

Project Tasarım Belgesi

04/18/2023

Ali Duman

Proje Konsept

1

Player Control

Kontrol edilen

Oyuncu

üstten

görünen bir oyun sahnesindedir.

bu oyunda

Space tuşları

oyuncuyu

Ekranda yukarı hareket ettirebilir

2

Basic Gameplay

Oyun sırasında,

Engeller

ortaya çıkarlar

bunlar

Ekranın yukarisından veya aşağısından

gelirler.

Oyunun amacı

Engellere çarpmadan ilerlemek

3

Sound & Effects

Ses efektleri

Zıplama gerçekleştiğinde

ve parça efektleri

Engellere çarptığında

olacaktır.

[seçkisel] Aynı zamanda

Oyun sırasında oyuna uygun bir müzik çalacaktır.

4

Gameplay Mechanics

Oyun ilerledikçe,

Engeller yer değiştirebilir

ve oyunda

Oyuncuyu kontrol etmek zorlaşabilir

[seçkisel] Aynı zamanda

Kullanıcının dokunulmaz olmasını sağlayan paketler çıkabilir

5

User
Interface

Oyun yeniden

başlar

Oyuncu her engele çarptığında

Oyunun başında

Hop&Hop

Başlığı
görünecek

ve oyun

Engel çarptığında

bitecek.

6

Other
Features

Karakter kostümü güncellemesi yapılabilir ,

Proje Zaman Çizelgesi

Önemli
noktalar

Tanım

Due

#1

- Oyuncu objesi oluşturuldu , ve ilk oyuncu asseti import edildi

04/18

#2

-

mm/dd

#3

-

mm/dd

#4

-

mm/dd

#5

-

mm/dd

#6

-

mm/dd

#7

-

mm/dd

Backlog

- -

mm/dd

Project Sketch

