

Proje Tasarım Belgesi

19.04.2023
İrem Cing
192503043

Proje Konsept

1

Player Control

Kontrol edilen

Bir prens

üstten

görünen bir oyun sahnesindedir.

bu oyunda

ok tuşları

oyuncuyu

ekranın sağ ve sol yönünde hareket ettirilebilir.

2

Basic Gameplay

Oyun sırasında,

Ayı ve diğer engeller

ortaya çıkarlar

bunlar

ekranın yukarisından

gelirler.

Oyunun amacı

Engellerden kurtulup hayallerine ve prensese kavuşmak için para biriktirmek.

3

Sound & Effects

Ses efektleri

Yumurta kafalarla karşılaştığında, ayı tarafından yendiğinde ve engellere çarptığında

ve parça efektleri

Taşlara çarptığında

olacaktır.

[seçkisel] Aynı zamanda

Yumurta kafalara çarptığında farklı bir ses efekti olacaktır.

4

Gameplay Mechanics

Oyun ilerledikçe,

Yumurta kafalar büyür, ayı saldırıya geçer.

ve oyunda

canlı kalmayı zorlaştırırlar.

[seçkisel] Aynı zamanda

Kullanıcının para biriktirmesi için altınlar çıkar.

5

User
Interface

Canlar

azalır

Oyuncu her yumurta kafaya carptığında

Oyunun başında

My Hero

Başlığı
görünecek

ve oyun

canlar tükendiğinde

bitecek.

6

Other
Features

Yumurta kafalar büyüyecek ve oyun hızlanacak böylelikle oyun zorlaşacak.

Proje Zaman Çizelgesi

Önemli
noktalar

Tanım

Due

#1

- Oyunun karakterlerleri belirlenecek objeler oluşturulacak.

19/04

#2

- Oyuncu sağ ve sola hareket edebilir.

#3

#4

#5

#6

#7

Backlog

Project Sketch

Prens ormanın derinliklerine girerek, altınları toplayıp prensesiyle huzurlu ve bolluk içinde yaşamayı istemektedir. Bunun için ayıyı atlatıp, engelleri aşarsa prensesine kavuşarak oyunu tamamlayacaktır.

