

Proje Tasarım Belgesi

16/04/2023
Kutay Tıstık

Proje Konsept

1 Player Control

Kontrol edilen

Bir insan

Bir insan gözünden

görünen bir oyun
sahnesindedir.

bu oyunda

Ok tuşları

oyuncuyu

Ekranın tüm yönlerinde hareket ettirebilir.

2 Basic Gameplay

Oyun sırasında,

Diğer zombiler ve engeller

ortaya
çıkarlar

bunlar

Haritanın belirli noktalarından
gelirler.

Oyunun amacı

Bulunduğun alanı gelen zombilere karşı korumak.

3 Sound & Effects

Ses efektleri

Düşmanlarla karşılaştığında silah,
sesleri ve ana karakterin canı
azaldığında

ve parça efektleri

Engellere çarptığında

olacaktır.

4 Gameplay Mechanics	Oyun ilerledikçe,		ve oyunda
	Sayıları zamanla artan zombiler saldırı girişiminde bulunurlar		canlı kalmayı zorlaştırırlar.
5 User Interface	[seçkisel] Aynı zamanda		
	Kullanıcıya can veren kalpler ortaya çıkar.		
5 User Interface	Canlar	azalır	Zombiler belirli noktaya ulaştığı zaman oyuncunun canı azalır.
	Oyunun başında		ve oyun
6 Other Features	Mahalleni Korumak	Başlığı görünecek	Karakterin canı tükendiğinde
	bitecek.		
6 Other Features	Gelen zombi sayısı artacak böylelikle oyuncuyu kontrol etmek ve tehlikelerden sakınmak zorlaşacak.		

Proje Zaman Çizelgesi

#1	<ul style="list-style-type: none"> Proje oluşturma ve materyalleri ekleme. Sahne ve mahallenin oluşturulması. 	04/02
#2	<ul style="list-style-type: none"> Karakter ekleme, crosshair, ateş etme, ses ve efekt işlemlerinin yapılması. 	04/09

#3	<ul style="list-style-type: none">• Mermi izi , kan efekti ekleme.• Animasyonların yapılması.• Boş mermi kovanı çıkartmak.• Yerden mermi alma sistemi.	04/23
#4	<ul style="list-style-type: none">• PlayerPref sistemi kurma.• Diğer silahların eklenmesi ve animasyonları.• Scope işlemi için yakınlaştırma.	05/10
#5	<ul style="list-style-type: none">• Camera shake yapımı.• Düşman işlemleri.• Yerden sağlık alabilme.	06/01
#6	<ul style="list-style-type: none">• Düşman karakterlerini ekleme.• Düşman animasyonlarının yapılması.• Zombiler ve oyun içine ses eklemek.	06/20
#7	<ul style="list-style-type: none">• Ana menü yapımı• Loading ve oyundaki çıkış panelinin yapımı	07/01
Backlog	<ul style="list-style-type: none">• Baş harflerinizi girmenizi ve puanları kaydetmenizi sağlayan Yüksek Puan panosu	07/10

Project Sketch

