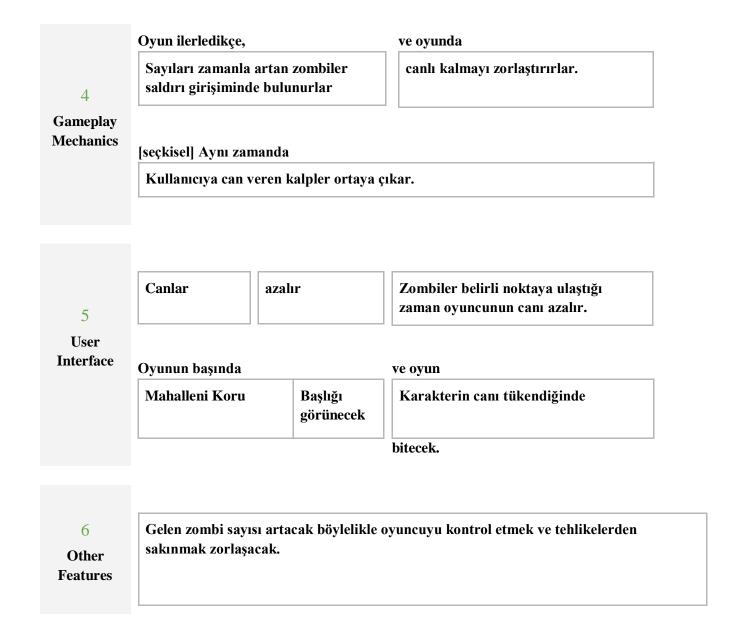
16/04/2023 Kutay Tistik

Proje Konsept

	Kontrol edilen					
1	Bir insan	Bir insan	gözünden	görünen bir oyun sahnesindedir.		
Player Control						
	bu oyunda oyuncuyu					
	Ok tuşları	Ekranın tüm yönlerinde hareket ettirebilir.				
	Oyun sırasında,	owtovo	bunlar ortaya Haritanın belirli noktalarınd			
2	Diğer zombiler ve engeller	ortaya çıkarlar	Haritanin	belirli noktalarından		
Basic	gelirler.					
Gameplay	Oyunun amacı					
	Bulunduğun alanı gelen zombilere karşı korumak.					
	Ses efektleri	ve parça efektleri				
3 Sound	Düşmanlarla karşılaştığında sil sesleri ve ana karakterin canı azaldığında	lah, E	Engellere çarptıgında			
		-1-	caktır.			



Proje Zaman Çizelgesi

		٦
#1	 Proje oluşturma vemateryalleri ekleme. Sahne ve mahallenin oluşturumalası. 	04/02
#2	Karakter ekleme,crosshair,ateş etme,ses ve efekt işlemlerinin yapılması.	04/09

#3	 Mermi izi , kan efekti ekleme. Animasyonların yapılması. Boş mermi kovanı çıkartmak. Yerden mermi alma sistemi. 	04/23
#4	 PlayerPref sistemi kurma. Diğer silahların eklenmesi ve animasyonları. Scope işlemi için yakınlaştırma. 	05/10
#5	 Camera shake yapımı. Düşman işlemleri. Yerden sağlık alabilme. 	06/01
#6	 Düşman karakterlerini ekleme. Düşman animasyonlarının yapılması. Zombiler ve oyun içine ses eklemek. 	06/20
#7	 Ana menü yapımı Loading ve oyundaki çıkış panelinin yapımı 	07/01
Backlog	Baş harflerinizi girmenizi ve puanları kaydetmenizi sağlayan Yüksek Puan panosu	07/10

Project Sketch		