

Projec Tasarım Belgesi

06/04/2023
Armağan Arslan
192503027

Proje Konsept

1

Player Control

Kontrol edilen

Bir Top

Üstten

görünen bir oyun sahnesindedir.

bu oyunda

Mouse Sol Click

oyuncu

Ekranın Sağ ve Sol Yönlerine Hareket edebilir

2

Basic Gameplay

Oyun sırasında,

Yeni Küpler

ortaya çıkarlar

bunlar

ekranın yukarisından

gelirler.

Oyunun amacı

Top'u aşağı düşürmeden küpler üzerinde ilerletmek

3

Sound & Effects

Ses efektleri

ve parça efektleri

olacaktır.

[seçkisel] Aynı zamanda

4

Gameplay Mechanics

Oyun ilerledikçe,

Skor artar

ve oyunda

Top'un yönü değiştikçe Top'un hızı artar

[seçkisel] Aynı zamanda

5

User
Interface

Skor artar

Oyunun başında

Bir Top

görünecek

ve oyun

Top ilerlediği Küplerden Aşağı düşünce

bitecek.

6

Other
Features

Top'un yönü değiştiğinde Top'un hızı artacak ve Küplerin üzerinden zigzag çizerek gitmek daha da zorlaşacaktır.

Proje Zaman Çizelgesi

Önemli
noktalar

Tanım

Due

#1

-

mm/dd

#2

-

mm/dd

#3

-

mm/dd

#4

-

mm/dd

#5

-

mm/dd

#6

-

mm/dd

#7

-

mm/dd

Backlog

-

mm/dd

Project Sketch

