04/19/2023 Mustafa ŞAHİN

Projec Tasarım Belgesi

Proje Konsept

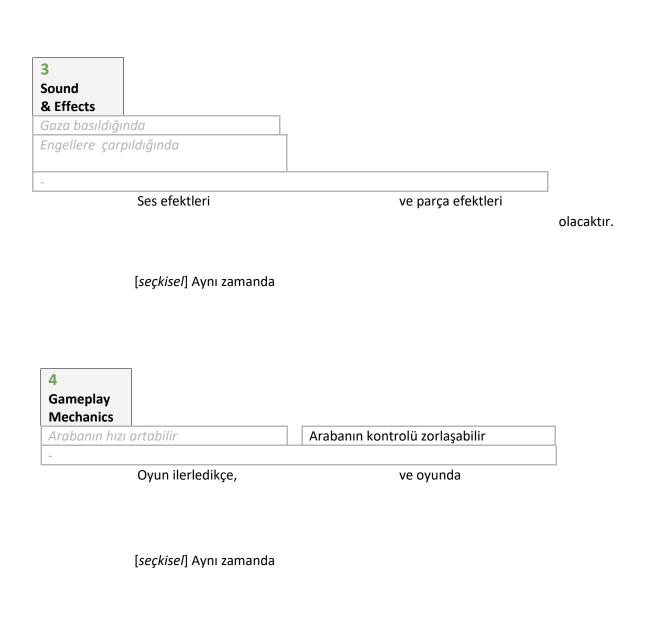
1 Player Control	
arkadan	görünen bir oyun sahnesindedir.
araba	
Sağa ve sola	
ok tuşları	

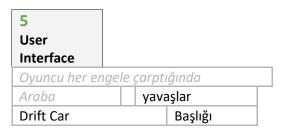
Kontrol edilen

bu oyunda oyuncuyu

2 Basic Gameplay		
engeller	ortaya çıkarlar	
Araba sürmek,arabayla drift y	apmak	
Oyun sırasında	,	bunlar
gelirler.		

Oyunun amacı





	görünecek	
İstenildiği zaman oyun		

Oyunun başında

ve oyun

bitecek.

6	Drift puanı eklenebilir
Other	
Other Feature	
S	

Proje Zaman Çizelgesi

Önemli **Tanım** Due noktalar Tüm oynanabilirlik(Gameobject) için mm/dd temel nesnelerle proje ve kamera kurulumlarının yapılması. Oyuncu tüm yönlerde hareket edebilir ve oyun alanından mm/dd ayrılamaz. Nesneler ekranın yukarısından mm/dd ortaya çıkar(spawning) Oyuncu başka bir hayvanla çarpıştığında zıplar Oyuncu canlanma(life-up) ile çarpıştığında yok edilir. - Temel nesneler ve arkaplan gerçek 3B Asset'lerle değiştirilir. mm/dd Gameover mekanik programlandı, mm/dd ancak kullanıcı arayüzüne eklenmedi - sadece konsolda görülüyor. mm/dd Parçacık, ses efektleri ve arkaplan kaydırma(scrolling) eklendi Parçacık, ses efektleri ve arkaplan kaydırma(scrolling) mm/dd eklendi - Oyuncunun engellerin üzerinden mm/dd atlamasını sağlayan Powerup

		nesnesi
	-	- Baş harflerinizi girmenizi ve
		puanları kaydetmenizi sağlayan
		Yüksek Puan panosu

Project Sketch