

# Projec Tasarım Belgesi

04/19/2023  
Mustafa Şahin

## Proje Konsept

1

### Player Control

Kontrol edilen

*araba*

*arkadan*

görünen bir oyun sahnesindedir.

bu oyunda

*ok tuşları*

oyuncuyu

*ekranın tüm yönlerinde hareket ettirebilir.*

2

### Basic Gameplay

Oyun sırasında,

*virajlar*

ortaya çıkarlar

bunlar

-

gelirler.

Oyunun amacı

*Eğlenceli bir şekilde araba sürmek ve drift yapabilmek*

3

### Sound & Effects

Ses efektleri

*Gaza basıldığında,*

ve parça efektleri

*Engellere çarpıldığında*

olacaktır.

[seçkisel] Aynı zamanda

-

4

### Gameplay Mechanics

Oyun ilerledikçe,

*Virajlar ve engeller çıkar*

ve oyunda

*Arabanın kontrolü zorlaşır*

[seçkisel] Aynı zamanda

-

5

## User Interface

Araba

yavaşlar

Her engele çarpıldığında veya yoldan çıkıldığında

Oyunun başında

Drift Car

Başlığı  
görünecek

ve oyun

İstenildiği zaman

bitecek.

6

## Other Features

Drift puanı eklenilebilir.

## Proje Zaman Çizelgesi

## Önemli noktalar

## Tanım

## Due

#1

- Tüm oynanabilirlik(Gameobject) için temel nesnelerle proje ve kamera kurulumlarının yapılması.

mm/dd

#2

- Oyuncu tüm yönlerde hareket edebilir ve oyun alanından ayrılamaz.

mm/dd

#3

- Nesneler ekranın yukarisından ortaya çıkar(spawning)  
- Oyuncu canlanma(life-up) ile çarpıştığında yok edilir.

mm/dd

#4

- Temel nesneler ve arkaplan gerçek 3B Asset'lerle değiştirilir.

mm/dd

#5

- Gameover mekanik programlandı, ancak kullanıcı arayüzüne eklenmedi - sadece konsolda görülüyor.

mm/dd

#6

- Parçacık, ses efektleri ve arkaplan kaydırma(scrolling) eklendi

mm/dd

#7

- Parçacık, ses efektleri ve arkaplan kaydırma(scrolling) eklendi

mm/dd

## Backlog

- Oyuncunun engellerin üzerinden atlamasını saęlayan Powerup nesnesi
- Bař harflerinizi girmenizi ve puanları kaydetmenizi saęlayan Yüksek Puan panosu

mm/dd

## Project Sketch

Proje Adı ; Car Drift

Proje İerięi : Arabayla eęlenceli bir srř yapmak ve dilendięinde drift yapılabilmesi