

# Projec Tasarım Belgesi

19/04/2023  
Yusuf K ro lu

## Proje Konsept

1

### Player Control

Kontrol edilen

*Silindir bir nesne*

* stten*

*g r nen bir oyun sahnesindedir.*

bu oyunda

*ok tuşları*

Silindir nesneyi

*Yuzeyin  zerinde saga sola yukari asagi hareket ettirebilir ve ziplatabilir.*

2

### Basic Gameplay

Oyun sırasında,

*engeller*

ortaya  ıkarlar

bunlar

*Bir sonraki platform  zerindedirler ve oyuncu oraya ziplayarak engelleri asmasi gerekir.*

Oyunun amacı

*Platformlari ziplayarak gecip engellere takilmadan ve coinleri toplayarak bir sonraki levele gecmektir.*

3

### Sound & Effects

Ses efektleri

*Ziplanildiginda*

ve par a efektleri

*Engeller ezildiginde ve coinler toplandiginda*

olacaktır.

[se kisel] Aynı zamanda

*description of any other expected special effects or animation in the project.*

4

### Gameplay Mechanics

Oyun ilerledik e,

*Engeller ve hareketli platformlar hızlanır*

ve buda

*oyunu zorlastirir.*

[se kisel] Aynı zamanda

*Kullanici engele takildigi zaman baslangic noktasina geri gelir.*

5

## User Interface

Oyunun başında		ve oyun
Silindir nesne	görünecek	Bitmeyecek.

6

## Other Features

Level arttikca platform hizlari artacak ve oyun zorlasacak.,

## Proje Zaman Çizelgesi

## Önemli noktalar

## Tanım

## Due

#1	- Tüm oynanabilirlik(Gameobject) için temel nesnelerle proje ve kamera kurulumlarının yapılması.	25/04
#2	- Oyuncu sadece platform üzerinde hareket edebilir ve platformdan duserse oyun baslangic noktasina geri doner.	30/04
#3	- Nesneler platformlar oyuncunun ilerisindedir oyuncu platformlari gecmeye calismaktadir. - Oyuncu engellere carptiginda baslangic noktasina geri dondurulur. - Oyuncu canlanma platformdan dusme ve engellere takilmadan sonra gerceklesir.	05/05
#4	- Temel nesneler ve arkaplan gerçek 3B Asset'lerle değiştirilir.	10/05
#5	- Gameover mekanik programlandı, ancak kullanıcı arayüzüne eklenmedi - sadece konsolda görüliüyor.	15/05
#6	- Parçacık, ses efektleri ve arkaplan kaydırma(scrolling) eklendi	20/05
#7	- Parçacık, ses efektleri ve arkaplan kaydırma(scrolling) eklendi	25/05

## Backlog

- Oyuncunun engellerin üzerinden atlamasını sağlayan Powerup nesnesi
- Baş harflerinizi girmenizi ve puanları kaydetmenizi sağlayan Yüksek Puan panosu

30/05

## Project Sketch

