

Yazılım Gereksinim Analizi

Renk Deęiřtirme Oyunu

Hazırlayan: Olgun Kadir Gülhan

29/04/2022

1. Giriř	1
1.1 Amaç	1
1.2 Hedef Kitle ve Okuma Tavsiyeleri	1
1.3 Ürün Kapsamı	1
1.4 Referanslar	1
2. Genel Tanımlama	2
2.1 Yazılıma Bakıř Açıřı	2
2.2 Kullanıcı Sınıfları ve Davranıřları Use Case Diyagramı	2
2.3 Ortam, Teknoloji ve Donanımı	2
2.4 Tasarım ve Uygulama Kısıtları	2
3. Harici Arayüz Gereksinimleri	3
3.1 Kullanıcı Arayüzleri	3
3.2 Donanım Arayüzleri	3
3.3 Yazılım Arayüzleri	3
4. Sistem Özellikleri	4
4.1 Araç Kutusu.....	4

Giriř

Eęlenmek ve zaman geçirmek isteyenler için sunulan bir yarışma oyunu.

1.1 Amaç

Bir çok farklı renkte olan topu halkalardan geçirerek en yüksek puana ulaşmak.

1.2 Hedef Kitle ve Okuma Tavsiyeleri

- Kullanıcı

1.3 Ürün Kapsamı

Kullanıcıların eğlenip en yüksek puanı alma hedeflenir

1.4 Referanslar

-Color Switch

Genel Tanımlama

2.1 Yazılıma Bakış Açısı

Oyunumuz Random hız da topu halkaların içerisinde geçirme. Fakat oyun da hayattta kalabilmek için topun rengindeki uygun halka parçasından geçmek gerek .

2.2 Kullanıcı Sınıfları ve Davranışları Use Case Diyagramları

Kullanıcı sınıf diyagramı ve use case diyagramı projede ek olarak belirtilmiştir

2.3 Ortam, Teknoloji ve Donanımı

Tüm Android cihazlarda Google Play Store aracılığı ile ücretsiz bir şekilde indirilip kullanılabilir. Aynı zamanda çevrimdışı olarak kullanılabilir.

2.5 Tasarım ve Uygulama Kısıtları

Reklam izleme Google Ads aracılığı ile sağlanacaktır

3. Harici Arayüz Gereksinimleri

3.1 Kullanıcı Arayüzleri

- Kullanıcı her oyun bitiminde sıralamasını ve puanını görebilir

3.2 Donanım Arayüzleri

Herhangi bir donanımsal arayüz bulunmamaktadır

3.3 Yazılım Arayüzleri

- Visual Studio
- Unity
- Google Fairbase

4. Sistem Özellikleri

4.1 Ana Sayfa

- Sıralama görüntüleme