

Yazılım Gereksinim Analizi

İŞ PLANI

Hazırlayan <SİNAN ÇALBIYIK - AYLİN GÜLBOL>

<24/04/2022>

1. Giriş.....	3
1.1 Amaç	3
1.2 Hedef Kitle ve Okuma Tavsiyeleri	3
1.3 Ürün Kapsamı	31
1.4 Referanslar	3
2. Genel Tanımlama.....	3
2.1 Yazılıma Bakış Açısı	3
2.2 Ürün Fonksiyonları	4
2.3 Kullanıcı Sınıfları ve Davranışları Use Case Diyagramı	4
2.4 Ortam, Teknoloji ve Donanımı	42
2.5 Tasarım ve Uygulama Kısıtları	42
3. Harici Arayüz Gereksinimleri	43
3.1 Kullanıcı Arayüzleri	43
3.2 Donanım Arayüzleri	3
3.3 Yazılım Arayüzleri	3
4. Sistem Özellikleri	4
4.1 Araç Kutusu	4
5. Diğer Gereksinimler	5
5.1 Sağlık Gereksinimleri	5
5.2 Performans Gereksinimleri	5
6. Ekler	6
6.1 Ek-A	6
6.2 İlerde Eklenebilir Özellikler	6

Giriş

1.1 Amaç

Kullanıcılara bilgisayar üzerinde çalıştığı iş yerlerinde günlük, haftalık iş planlarının oluşturulması ve iş ile ilgili bilgelere daha kolay erişim oluşturmak.

1.2 Hedef Kitle ve Okuma Tavsiyeleri

- *Kullanıcı*

-- *EK-A Belgesini Okuyunuz*

1.3 Ürün Kapsamı

Kullanıcıların dijital çizim yapmasına olanak tanımak

Gelişme çağındaki çocuklar için hazır tema ve şablonlar

1.4 Referanslar

Sapiyon

Genel Tanımlama

2.1 Yazılıma Bakış Açısı

Proje bir plan yazılımıdır. Referans olarak Sapiyon alınmıştır. Bu proje yönetici ve çalışan arasında iş planı, iş bilgileri ve müşteri bilgilerinin paylaşılması için geliştirilecektir. İş planı, iş bilhileri, ve müşteri bilgileri kaydedilebilir ve istenildiği zaman bakılabilir.

Kullanıcı uygulamanın sağlamış olduğu müşteri bilgi girişi, iş ile ilgili bilgilerin girilmesi, işin aşamalarının takip edilmesi ve iş ile ilgili sorunların yöneticiye bildirilmesi gibi birçok özellik kullanılabilir.

Uygulama ihtiyacı olan her kullanıcıya hitap edebilir. Bunun yanı sıra iş sürecini hızlandırılabilir, iş ile ilgili sorunları daha hız öğrenilebilir ve sorunu gidermek için neler yapılacağı aktif bir şekilde çalışana bildirilebilir. Yönetici ve çalışana iş sürecinde kolaylık sağlamak amaçlanmıştır.

2.2 Ürün Fonksiyonları

- Yapılacak İş Bilgisi

- Müşteri Bilgisi
- Çalışanlardan gelen bildirimler
- Yönetici Bildirimleri
- Tamamlanan İşleri Görüntüleme
- Devam Eden İşler Görüntüleme
- Çalışan Bilgisi Görüntüleme
- Müşteri Bilgiler Girme ve Görüntüleme

2.3 Kullanıcı Sınıfları ve Davranışları Use Case Diyagramları

- Kullanıcı sınıf diyagramı ve use case diyagramı projede ek olarak belirtilmiştir.

2.4 Ortam, Teknoloji ve Donanımı

-Veri tabanı için MY SQL kullanılması , Windows bazlı istemciler üzerinde yapılması , müşterinin mevcut donanım ve yazılımı ile uyumaçısından önemlidir.

2.5 Tasarım ve Uygulama Kısıtları

-Kullanıcıya tanınan arayüzler sınırlıdır. Genellikle haftalık ve aylık iş planları iş uzama ihtimali olduğundan verilmesi uygun görünmüyor. Aynı zamanda bir işi birçok kişi tarafından yapılırsa hepsine ayrı ayrı atılmak zorundadır.

3. Harici Arayüz Gereksinimleri

3.1 Kullanıcı Arayüzleri

- Kullanıcı serbest iş girişi yapabilir.
- Yönetici iş planı uygulamasına yeni müşteri ekleme, yeni çalışan ekleme ve çalışanlardan geri dönüş yapma.
- Yönetici devam eden ve tamamlanan işleri görebilir.
- Çalışan sadece kendisine verilen iş hakkında bilgileri ve o işin müşterisinin bilgilerini görüntüleyebilir.

- Çalışan kendi yaptığı işleri görüntüleyebilir.
- Çalışan yöneticiye işin sürecini veya iş ile ilgili sorun oluşursa bildiri yapabilecek

3.2 Donanım Arayüzleri

Kullanıcının isteğine göre eski işlerin veya devam eden işlerin bilgilerine ulaşabilir hatta dökümanlarını alabilir.

3.3 Yazılım Arayüzleri

Yazılım geliştirilirken Visual Studio geliştirme ortamı kullanılacaktır.

Windows Form bileşenleri kullanılacaktır.

4. Sistem Özellikleri

4.1 Otomasyon işlemleri

- Müşteri ekle
- Çalışan ekle
- Müşteri bilgileri görüntüle
- Çalışan bilgisi görüntüleme
- Tamamlanan işler
- Devam eden işler
- İş süreci ile ilgili bilgiler

4.1.1 Tanımlama ve Öncelik

Kullanıcı yapacağı işlem için otomasyon işemlerindeki butonlardan biri seçerek işini yapabilir.

4.1.2 Etkileşim

Kullanıcının seçtiği butonun işlevi ne ise arayüzde mouse ile etkileşime girer.

4.1.3 Fonksiyonellik Gereksinim

Kullanıcı buton olaylarını seçerek işlem yapmalıdır.

5.DİĞER GEREKSİNİMLER

5.1 SAĞLIK GEREKSİNİMLERİ

Kullanıcının göz sağlığı için ekrana çok yakından bakmaması önerilir.

5.2 PERFORMANS GEREKSİNİMLERİ

Uygulama aynı anda bir çok kullanıcıya (yönetici ve çalışan) hizmet verebilir.

6.EKLER

6.1Ek-A

Kullanıcı uygulamaya ihtiyacı olduĐunda açar ve kullanır. Kullanıcıya sağlanan özellikleri butonlar ile kulanabilir. Kullanıcı örneĐin müşteri eklemeyi seçtikten sonra müşteri bilgilerini girerek kaydet butonuna basarak kolayca ekleyebilir. Müşteri ekleme gibi bir sürü işi bir andan yapabilir.

6.2 İlerde Eklenebilir Özellikler

- İş planı sürecini , çalışanlar ve yönetici ile gruplar oluşturarak belirleme.