



Экзаменационное задание по курсу

MS SQL Server

Реализовать реляционную базу данных, которая хранит подробную информацию о проведении Чемпионата мира по футболу 2010. Принять во внимание только те 32 сборные, которые приняли участие в финальном турнире чемпионата.

http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A7%D0%B5%D0%BC%D0%BF%D0%B8%D0%BE%D0%BD%D0%B0%D1%82_%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%B0_%D0%BF%D0%BE_%D1%84%D1%83%D1%82%D0%B1%D0%BE%D0%BB%D1%83_2010

Список таблиц:

1. Все страны мира (либо только 32, тогда 6 пункт отпадает)
2. Города, в которых находятся стадионы
3. Стадионы, с указанием их полного названия и вместительности
4. Экипировка, т.е. фирма спортивной одежды
5. Судьи, с указанием, какой футбольной ассоциации принадлежит судья
6. Команды, с указанием, от какой страны участвует сборная
7. Тренеры, с указанием, какую команду они тренируют
8. Игроки, с указанием, какую позицию занимает каждый из них (+ таблица позиций)
9. Групповые матчи, с указанием точной даты и времени проведения матча
10. Результаты групповых матчей, на основании которых будет проходить 1/8 финала
11. Плей-офф матчи: 1/8, ¼, ½, матч за третье место и финал



12. Отличившиеся игроки: кем, на какой минуте и в каком матче был забит гол

Переносить реальные составы команд, судей и точные даты проведения матчей из википедии в базу – крайне рискованно. Рекомендуется создать **дополнительные таблицы** со списком всех возможных имён и фамилий, и выбирать их комбинации для игроков и судей случайным образом, и точно так же поступить с датами – выбирать случайное время проведения матча, исходя из реального диапазона, например, по два-три матча в день.

Кроме того, должно быть **несколько представлений**, которые наглядно иллюстрируют проведение групповых матчей, а также в удобном формате отображают матчи плей-офф.

Список обязательных хранимых процедур или функций:

1. **Переигровка** – процедура, которая обнуляет практически все данные о чемпионате, и заполняет таблицу групповых матчей новыми случайными данными. Внутри себя она запускает процедуру **Результаты_Групповых_Матчей**
2. **Результаты_Групповых_Матчей** – перезаписывает соответствующую таблицу. Внутри себя запускает процедуру **Переигровка_1_8**
3. **Переигровка_1_8** – точно так же перезаписывает определённую таблицу и запускает очередную процедуру для следующего этапа.
4. В итоге, будет ещё **ряд ХП**, каждую из которых можно будет вызвать в любой момент и переназначить результаты матчей.

Написать следующие запросы:

1. Общее количество голов, забитых на протяжении чемпионата
2. Среднее количество голов в каждом матче



-
3. Наибольшее и наименьшее количество мячей, забитых командами (2 команды)
 4. Наибольшее и наименьшее количество мячей, пропущенных командами (2 команды)
 5. Суммарная посещаемость всех матчей
 6. Средняя посещаемость одного матча
 7. Наибольшее и наименьшее число побед (2 отличившиеся команды)
 8. Наибольшее и наименьшее количество поражений (2 команды)
 9. Лучшие бомбардиры (игроки, забившие наибольшее количество голов)
 10. Список команд, занявших призовые места