LAPORAN PRAKTIKUM METODOLOGI PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK MODUL 2



Versi 3.1

Penyusun: Tim Dosen MPPL

Nama : Adrian Alfajri

Isky Dwi Aprilianto

Muhammad Fahmi

NIM : 064002200009

064002200006

064002200036

Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Trisakti
2022

MODUL 2 : Pelaksanaan Tahapan Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak I

Pokok Bahasan:

Pelaksanaan tahapan analisa kebutuhan perangkat lunak.

Kode Pokok Bahasan:

IKS324.PRAK.2019.02

Mempraktekkan analisa kebutuhan perangkat lunak.

No	Kemampuan Akhir Yang Diharapkan	Kriteria Penilaian dan Indikator	Jml Menit	Bobot Nilai (%)
1	- Mahasiswa mampu menerapkan konsep requirements engineering and modeling dalam praktikum dengan benar (Sub CPMK 2.1).	Kriteria penilaian: Rubrik deskriptif. Indikator: Ketepatan waktu dalam menyelesaikan Laporan Praktikum 2.	85	1,5
TOTAL				1,5

TUGAS PENDAHULUAN

Untuk dapat menjalankan modul praktikum ini silahkan membaca artikel berikut :

- 1. Functional requirements
- 2. Non-functional requirements
- 3. Requirements elicitation

LAB SETUP

Untuk dapat menjalankan praktikum ini maka harus disiapkan peralatan dan tempat pengambilan data sebagai berikut :

1. Kebutuhan perangkat lunak pada suatu organisasi / perusahaan / institusi

TUGAS

Pelajari dan lakukan identifikasi proses pada studi kasus. Kemudian lengkapi isian berikut ini.

Latihan 2.1. *User requirements*

- Pengguna dapat mendaftarkan akunnya setelah mengisi semua bidang yang disebutkan dalam formulir pendaftaran.
- Pengguna dapat mendaftarkan rumah atau hotelnya untuk disewakan dalam aplikasi
- Pengguna dapat login setelah validasi secara detail dari database.
- Pengguna yang berlangganan di agoda dapat mendaftarkan diri sebagai pengguna VIP dengan keuntungan lebih
- Pengguna dapat melihat harga tiket dari titik kota satu ke kota lain
- Pengguna dapat melihat fasilitas hotel
- Pengguna dapat menerapkan filter tambahan berupa: budget, rating, tipe
 properti, area distrik, opsi pembayaran, fasilitas, diskon, dan lain-lain
- Pengguna dapat menerapkan fitur sorting list hotel/rumah dengan faktor harga termurah, ulasan, tawaran terbaru.
- Pengguna dapat melihat detail properti yang akan disewa: foto, fasilitas,
 atraksi terdekat, rating, harga
- Pengguna dapat mencari tempat yang diinginkan
- Pengguna dapat mencari rumah/hotel yang ingin disewakan dengan faktor kondisi
- Pengguna dapat memesan paket wisata sesuai pilihan mereka.
- Pengguna dapat memesan kursi mereka untuk rencana tur yang mereka pilih atau sukai.

- Pengguna dapat memilih kamar atau tiket pesawat untuk dewasa atau anak anak
- Pengguna dapat memilih mau penginapan jangka panjang atau jangka pendek
- Pengguna dapat menyimpan rencana tur nya di keranjang, dengan pilihan tiket penerbangan dan penginapannya
- Pengguna dapat menggunakan fitur live chat untuk bertanya pada pemilik properti
- Pengguna dapat memilih tiket sesuai kualitas yang didapatkan
- Pengguna bisa memilih tiket pulang pergi atau satu arah
- Pengguna dapat membeli kupon untuk di apply pada pembayaran tertentu
- Pengguna dapat melihat tanggal alternatif dari hotel yang dipilih
- Pengguna dapat melakukan rental mobil di area tertentu
- Pengguna dapat membagikan umpan balik mereka dengan kolom komentar.

Latihan 2.2. System requirements (functional and non-functional requirements)

- Functional Requirements :				
- <non-functional 1="" requirements=""></non-functional>				
- <non-functional 2="" requirements=""></non-functional>				
- <non-functional 3="" requirements=""></non-functional>				
- <non-functional 4="" requirements=""></non-functional>				
- <non-functional 5="" requirements=""></non-functional>				
- Functional Requirements :				
Technical requirements	- <technical 1="" requirements=""></technical>			
	– <technical 2="" requirements=""></technical>			
Performance requirements	- <performance 1="" requirements=""></performance>			
	- <performance 2="" requirements=""></performance>			
Usability requirements	- <usability 1="" requirements=""></usability>			
	- <usability 2="" requirements=""></usability>			
Reliability requirements	– <reliabillity 1="" requirements=""></reliabillity>			
requirements	– <reliabillity 2="" requirements=""></reliabillity>			
Security requirements	- <security 1="" requirements=""></security>			
	- <security 2="" requirements=""></security>			