Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО - КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №11 дисциплины «Программирование на Python»

Вариант 3

	Выполнил: Болуров Ислам Расулович 2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1, 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника», направленность (профиль) «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем», очная форма обучения
	(подпись)
	Руководитель практики: <u>Воронкин Р. А.</u> (подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

Tema: Работа с функциями в языке Python

Цель работы: приобретение навыков по работе с функциями при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Пример 1. Для примера 1 лабораторной работы 2.6, оформить каждую команду в виде вызова отдельной функции.

```
!/usr/bin/env python3
import sys
   year = int(input("Год поступления? "))
   if staff:
```

```
| {:<30} | {:<20} | {:>8} | '.format(
                  worker.get('name', ''),
worker.get('post', ''),
worker.get('year', 0)
    print(line)
today = date.today()
for employee in staff:
    if today.year - employee.get('year', today.year) >= period:
         result.append(employee)
workers = []
while True:
         workers.append(worker)
              workers.sort(key=lambda item: item.get('name', ''))
         parts = command.split(' ', maxsplit=1)
```

```
period = int(parts[1])

# Выбрать работников с заданным стажем.
selected = select_workers(workers, period)
# Отобразить выбранных работников.
display_workers(selected)

elif command == 'help':

# Вывести справку о работе с программой.
print("Список команд:\n")
print("add - добавить работника;")
print("list - вывести список работников;")
print("select <cтаж> - запросить работников со стажем;")
print("help - отобразить справку;")
print("exit - завершить работу с программой.")

else:
    print(f"Неизвестная команда {command}", file=sys.stderr)

if __name__ == '__main__':
    main()
```

```
C:\Users\User\PycharmProjects\Python_laba_11\venv\Scripts\python.exe C:\User
Фамилия и инициалы? Куцев Дмитрий Евгеньевич
Должность? стажёр
Год поступления? 2010
>>> list
| Nº | Ф.И.О.
                                 | Должность | Год |
   1 | Куцев Дмитрий Евгеньевич | стажёр
Фамилия и инициалы? Грачёв Денис Александрович
Должность? Доцент
Год поступления? 1988
>>> list
| Nº |
                           | Должность | Год |
                Ф.И.О.
                                                          1988
   1 | Грачёв Денис Александрович | Доцент
   2 | Куцев Дмитрий Евгеньевич
                                 | стажёр
                                                          2010 |
>>> help
Список команд:
add - добавить работника;
list - вывести список работников;
select <стаж> - запросить работников со стажем;
help - отобразить справку;
```

Рисунок 1. Тест №1.1

```
help - отобразить справку;
exit - завершить работу с программой.
        Ф.И.О. | Должность | Год |
                                           | 1988 |
| 1 | Грачёв Денис Александрович | Доцент
  2 | Куцев Дмитрий Евгеньевич | стажёр
                                                 2010 |
>>> select 10
        Ф.И.О. | Должность | Год |
                                           | 1988 |
| 1 | Грачёв Денис Александрович | Доцент
  2 | Куцев Дмитрий Евгеньевич | стажёр
>>> select 20
              Ф.И.О. | Должность | Год
  1 | Грачёв Денис Александрович | Доцент
>>> exit
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 2. Тест №1.2

Задание 1. Решить следующую задачу: основная ветка программы, не считая заголовков функций, состоит из двух строки кода. Это вызов функции test() и инструкции if __name__ == '__main__' . В ней запрашивается на ввод целое число. Если оно положительное, то вызывается функция positive(), тело которой содержит команду вывода на экран слова "Положительное". Если число отрицательное, то вызывается функция negative(), ее тело содержит выражение вывода на экран слова "Отрицательное".

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

def test():
    """
    Запрашиваем число и вызываем соответствующую функцию.

Вызыв positive(), если число положительное.
```

```
Вызыов negative(), если отрицательное.
Возвращение None, если == 0.
"""

number = int(input("Введите целое число: "))

if number > 0:
    positive()

elif number < 0:
    negative()

else:
    return

def positive():
    """

    Bывести на экран 'Положительное'.
"""

print("Положительное")

def negative():
    """

    Bывести на экран 'Отрицательное'.
"""

print("Отрицательное")

if __name__ == '__main__':
    test()
```

```
C:\Users\User\PycharmProjects\Python_laba_11\
Введите целое число: 45
Положительное
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 3. Тест 1

```
C:\Users\User\PycharmProjects\Python_laba_11\
Введите целое число: -78
Отрицательное
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 4. Тест 2

Задание 2. Решите следующую задачу: в основной ветке программы вызывается функция cylinder(), которая вычисляет площадь цилиндра. В теле cylinder() определена функция circle(), вычисляющая площадь круга по формуле . В теле cylinder() у пользователя спрашивается, хочет ли он получить только площадь боковой поверхности цилиндра, которая вычисляется по формуле , или полную площадь цилиндра. В последнем случае к площади

боковой поверхности цилиндра должен добавляться удвоенный результат вычислений функции circle().

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import math

def circle(radius):
    return math.pi * radius ** 2

def cylinder():
    radius = float(input("Введите радиус основания цилиндра: "))
    height = float(input("Введите высоту цилиндра: "))
    choice = input("Хотите ли вы получить только площадь боковой поверхности цилиндра? (да/нет): ")

if choice.lower() == "да":
    side_area = 2 * math.pi * radius * height
    print("Площадь боковой поверхности цилиндра:", side_area)
else:
    side_area = 2 * math.pi * radius * height
    full_area = side_area + 2 * circle(radius)
    print("Полная площадь цилиндра:", full_area)
```

```
C:\Users\User\PycharmProjects\Python_laba_11\venv\Scripts\python.exe C:\Users\Us
Введите радиус основания цилиндра: 5
Введите высоту цилиндра: 8
Хотите ли вы получить только площадь боковой поверхности цилиндра? (да/нет): да
Площадь боковой поверхности цилиндра: 251.32741228718345

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 5. Тест 1

Рисунок 5. Тест 2

Задание 3. Решите следующую задачу: напишите функцию, которая считывает с клавиатуры числа и перемножает их до тех пор, пока не будет введен 0. Функция должна возвращать полученное произведение. Вызовите функцию и выведите на экран результат ее работы.

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

def multiplyyy_numbers():
    product = 1
    while True:
        num = float(input("Введите число (введите 0 для завершения): "))
        if num == 0:
            break
        product *= num
    return product

result = multiplyyy_numbers()
print("Произведение введенных чисел:", result)
```

```
C:\Users\User\PycharmProjects\Python_laba_11\venv\Scrip
Введите число (введите 0 для завершения): 3
Введите число (введите 0 для завершения): 4
Введите число (введите 0 для завершения): 5
Введите число (введите 0 для завершения): 6
Введите число (введите 0 для завершения): 7
Введите число (введите 0 для завершения): 0
Произведение введенных чисел: 2520.0

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 6. Тест 1

```
C:\Users\User\PycharmProjects\Python_laba_11\ven Введите число (введите 0 для завершения): 5.6 Введите число (введите 0 для завершения): 345 Введите число (введите 0 для завершения): 6654 Введите число (введите 0 для завершения): 443 Введите число (введите 0 для завершения): 0 Произведение введенных чисел: 5694998903.99999
```

Рисунок 7. Тест 2

Задание 4. Решите следующую задачу: напишите программу, в которой определены следующие четыре функции:

- 1. Функция get_input() не имеет параметров, запрашивает ввод с клавиатуры и возвращает в основную программу полученную строку.
- 2. Функция test_input() имеет один параметр. В теле она проверяет, можно ли переданное ей значение преобразовать к целому числу. Если можно, возвращает логическое True. Если нельзя False.
- 3. Функция str_to_int() имеет один параметр. В теле преобразовывает переданное значение к целочисленному типу. Возвращает полученное число.
- 4. Функция print_int() имеет один параметр. Она выводит переданное значение на экран и ничего не возвращает. В основной ветке программы вызовите первую функцию. То, что она вернула, передайте во вторую функцию. Если вторая функция вернула True, то те же данные (из первой функции) передайте в третью функцию, а возвращенное третьей функцией значение в четвертую.

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

def get_input():
    """
    Функция не имеет параметров, запрашивает ввод с клавиатуры.
    Возвращает в основную программу полученную строку
    """
    return input("Введите значение: ")

def test_input(value):
    """
    Имеет один параметр. В теле она проверяет, можно ли переданное
    ей значение преобразовать к целому числу.

    Если можно, возвращает логическое True.
    Если нельзя - False.
    """
    try:
        int(value)
            return True
    except ValueError:
        return False

def str_to_int(value):
    """
    Имеет один параметр. В теле преобразовывает переданное
    значение к целочисленному типу.
```

```
Bosspaщaet полученное число.
"""

return int(value)

def print_int(value):

"""

Имеет один параметр. Она выводит переданное значение на экран.

Ничего не возвращает.

"""

print(value)

# Основная ветка программы input_value = get_input() if test_input(input_value):

int_value = str_to_int(input_value) print_int(int_value)

else:

print("Введенное значение нельзя преобразовать к целому числу.")
```

```
C:\Users\User\PycharmProjects\Python_laba_11\ve
Введите значение: 35
35
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 8. Тест 1

```
C:\Users\User\PycharmProjects\Python_laba_11\venv\Scripts\
Введите значение: df
Введенное значение нельзя преобразовать к целому числу.

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 9. Тест 2

```
C:\Users\User\PycharmProjects\Python_laba_11\venv\Script
Введите значение: 5.6
Введенное значение нельзя преобразовать к целому числу.

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 10. Тест 3

Индивидуальное задание. Решить индивидуальное задание лабораторной работы 2.6, оформив каждую команду в виде отдельной функции.

```
!/usr/bin/env python3
import sys
    departure time = input('Время отправления? ')
        'departure time': departure time
    trains.append(train)
       e -
'-' * 20,
'-' * 15,
    print(line)
```

```
parts = command.split(' ', maxsplit=1)
    destination = parts[1]
destination
if __name__ == '__main__':
    trains = []
```

```
if command == 'exit':
    break
elif command == 'add':
    add_train(trains)
elif command == 'list':
    list_trains(trains)
elif command.startswith('select '):
    select_trains(trains, command)
elif command == 'help':
    show_help()
else:
    print(f'Неизвестная команда "{command}"!', file=sys.stderr)
```

```
C:\Users\User\PycharmProjects\Python_laba_11\venv\Scripts\python.ex
Название пункта назначения? moscow
Номер поезда? 4567
Время отправления? 12:12
>>> add
Название пункта назначения? moscow
Номер поезда? 3456
Время отправления? 00:00
>>> select moscow
+----
  Пункт назначения | Номер поезда | Время отправления |
             | 3456 |
| 4567 |
                                 00:00
12:12
moscow
             >>> exit
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 11. Тест 1

Вывод: в ходе выполнения данной лабораторной работы были приобретены навыки по взаимодействию с функциями при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Ответы на контрольные вопросы

- 1. Основной целью функций в языке программирования Python является разделение кода на повторно используемые блоки, которые могут выполнять определенные задачи. Функции позволяют более эффективное написание, отладку и поддержку кода.
- 2. Оператор def используется для определения функции в Python. Он позволяет задать имя функции и список параметров, которые функция принимает. Оператор return используется для возврата значения из функции. После выполнения оператора return, функция завершается и возвращает результат вызывающему коду.
- 3. Локальные переменные это переменные, которые определены внутри функции и доступны только внутри этой функции. Глобальные переменные переменные, которые определены за пределами функции и доступны в любом месте программы. При использовании локальных переменных, можно избежать конфликтов имён и сохранить состояние функции. Глобальные переменные позволяют обмениваться данными между функциями.
- 4. Для возврата нескольких значений из функции в Python, можно использовать кортежи, списки или словари. Например, функция может вернуть кортеж с несколькими значениями с помощью оператора return (значение1, значение2).
- 5. Существуют несколько способов передачи значений в функцию в Python:
- Позиционные аргументы: значения передаются в том же порядке, в котором параметры определены в функции.

- Именованные аргументы: значения передаются с указанием имени параметра в виде "имя=значение".
- Аргументы по умолчанию: параметрам функции могут быть назначены значения по умолчанию, которые будут использоваться, если при вызове функции эти параметры не указаны.
- 6. Значения аргументов функции по умолчанию можно задать при определении функции. Для этого используется следующий синтаксис: def имя_функции(параметр1=значение_по_умолчанию, параметр2=значение_по_умолчанию).
- 7. Lambda-выражения в Python представляют собой анонимные функции, которые могут содержать только одно выражение. Они часто используются в качестве аргументов функций высшего порядка или при работе с функциями map, filter, reduce.
- 8. Для документирования кода в соответствии со стандартом PEP257 в Python используется строка документации, которая является первой строкой после определения функции, класса или модуля. Строка документации должна быть заключена в тройные кавычки и содержать описание функции, класса или модуля. Она является частью документации и может быть извлечена с помощью инструментов автоматической генерации документации.
- 9. Однострочные формы строк документации обычно используются для описания функций, классов или модулей, которые имеют небольшое описание. Многострочные формы строк документации обычно используются для более подробного описания, которое может содержать несколько абзацев или форматирование в виде списков, таблиц и т.д.