**• בחרו 2 פונקציות (של בערך 10 שורות הכוללת לפחות תנאי או לולאה) ולבנות עבורם CFG**

תמונה שמכילה טקסט, צילום מסך, תוכנה, מערכת הפעלה

התיאור נוצר באופן אוטומטי

3

2

1

|  |
| --- |
| isNumber1Valid && isNumber2Valid && number1==missing1 && number2 ==missing2 |

|  |
| --- |
| isNumber1Valid && isNumber2Valid && number1==missing1 && number2 !=missing2 |

|  |
| --- |
| isNumber1Valid && isNumber2Valid && number1!=missing1 && number2 ==missing2 |

תמונה שמכילה טקסט, צילום מסך, תוכנה, תכונות מולטימדיה

התיאור נוצר באופן אוטומטיתמונה שמכילה טקסט, צילום מסך, תוכנה, תכונות מולטימדיה

התיאור נוצר באופן אוטומטי

4

תמונה שמכילה טקסט, צילום מסך, תוכנה, תכונות מולטימדיה

התיאור נוצר באופן אוטומטי

תמונה שמכילה צילום מסך, טקסט

התיאור נוצר באופן אוטומטי

2

3

1

|  |
| --- |
| ValidateUsername(newname)==true |

תמונה שמכילה צילום מסך, טקסט

התיאור נוצר באופן אוטומטי

|  |
| --- |
| ValidateUsername(newname)==false |

תמונה שמכילה צילום מסך, טקסט

התיאור נוצר באופן אוטומטי

**• כתבו 3 סיפורי משתמש על פי הדרישות הבסיסיות של הפרויקט שתוארו לעיל.**

1. כמשתמש אני רוצה לשלוט בחשבון שלי על מנת שאני אוכל לשנות הסיסמה הישנה שלי לסיסמה חדשה.
2. כמשתמש אני רוצה לשלוט בחשבון שלי על מנת שאני אוכל לשנות הדואר האלקטרוני הישן לדואר חדש.
3. כמשתמש אני רוצה כאשר אני במשחק חשבון לדעת האם התשובה שלי נכונה או לא על מנת לדעת אם קיבלתי ניקוד או לא.

**• הציגו 4 מקרי בדיקה (משני סיפורי משתמש שונים).**

**מקרה 1 : שינוי סיסמה**

מקרה חיובי

* פעולה : שינוי סיסמה לפי דרישות המתכנת שתהיה מ8-10 תווים. מכילה לפחות אות אחת, סיפרה אחת ותו מיוחד אחד כמו (bader123!) .
* תוצאה : הסיסמה נשמרת כסיסמה חדשה למשתמש.

**מקרה 2 : שינוי סיסמה**

מקרה שלילי

* פעולה : שינוי סיסמה לא לפי דרישות המתכנת שתהיה מ8-10 תווים. מכילה לפחות אות אחת, סיפרה אחת אבל **אין תו מיוחד** כמו (eslam123) .
* תוצאה : מציג שגיא שחסר תו מיוחד .

**מקרה 3 : קבלת ניקוד לפי משחק חשבון**

מקרה חיובי

* פעולה : נכנסים למשחק ומופיעות שאילות ואני כמשתמש עניתי על השאלות נכון.
* תוצאה : על כל שאלה עניתי נכון מופיע צבע ירוק שזה נכון אז מקבל הנקודות.

**מקרה 4 : קבלת ניקוד לפי משחק חשבון**

מקרה שלילי

* פעולה : נכנסים למשחק ומופיעות שאילות ואני כמשתמש עניתי על שאלה לא נכון.
* תוצאה : מופיע צבע אדום שזה לא נכון אז לא מקבל ניקוד.

**• תארו 2 בדיקות פונקציונאליות ו 2 בדיקות GUI שביצעתם.**

**בדיקות GUI :**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| מספר בדיקה | 1 | |
| מטרת בדיקה | בדיקת שינוי סיסמה | |
| תנאים מקדימים | משתמש מחובר למערכת | |
| צעדים לביצוע | תיאור צעד | תוצאה צפויה |
| 1 | הקש על "profile" | מופיע מסך הפרופיל שלך |
| 2 | הקש על "manage your user" | יופיע מסך הגדרות החשבון |
| 3 | הכנס בסדה "change password" סיסמה לא בטווח [8-10]  למשל : (pass1) | זורק שגיאה "סיסמה לא בטווח [8-10] |
| 4 | הכנס בסדה סיסמה אין בה לפחות אות למשל : (1234567!) | זורק שגיאה "חסר לפחות אות בסיסמה" |
| 5 | הכנס סיסמה אין בה לפחות מספר  למשל : (password!@) | זורק שגיאה "חסר לפחות מספר בסיסמה" |
| 6 | הכנס סיסמה אין בה לפחות תו מיוחד למשל : (pass1233) | זורק שגיאה "חסר לפחות תו מיוחד בסיסמה[!@#]" |
| 7 | הכנס סיסמה מתאימה לדרישות | Password changed |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| מספר בדיקה | 2 | |
| מטרת בדיקה | בדיקת שינוי שם משתמש | |
| תנאים מקדימים | משתמש מחובר למערכת | |
| צעדים לביצוע | תיאור צעד | תוצאה צפויה |
| 1 | הקש על "profile" | מופיע מסך הפרופיל שלך |
| 2 | הקש על "manage your user" | יופיע מסך הגדרות החשבון |
| 3 | הכנס בסדה "change name" שם משתמש לא בטווח [6-8]  למשל : (usr12) | זורק שגיאה "שם משתמש לא בטווח [6-8] |
| 4 | הכנס שם משתמש בלי מספרים  למשל : (useres) | זורק שגיאה "חסר לכל היותר שני מספרים" |
| 5 | הכנס שם משתמש רק משפר אחד  למשל : (useer1) | זורק שגיאה "חסר עוד מספר " |
| 6 | הכנס שם משתמש עם תווים מיוחדים  למשל : (user12@) | זורק שגיאה "תווים לא חוקיים [!@#]" |
| 7 | הכנס שם משתמש מתאימה לדרישות | name changed |

**בדיקות פונקציונאליות :**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| מספר בדיקה | | 3 | |
| מטרת בדיקה | | בדיקת קבלת ניקוד במשחק | |
| צעדים קודמים | | משתמש מחובר למערכת | |
| צעדים לביצוע | | תיאור צעד | תוצאה צפויה |
| 1 | | בחר משחק למשל : (math game) |  |
| 2 | | בחר איזה סוג משחק מתוך math game |  |
| 3 | | תענה נכון על שאלה |  |
| 4 | תלחץ על "submet" | נדלק אור ירוק  אז הפעולה בוצעה בהצלחה והניקוד נוסף לסכום הנקודות שהיה לך |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| מספר בדיקה | | 4 | |
| מטרת בדיקה | | בדיקת נכונות התשובות | |
| צעדים קודמים | | משתמש מחובר למערכת | |
| צעדים לביצוע | | תיאור צעד | תוצאה צפויה |
| 1 | | בחר משחק למשל : (math game) |  |
| 2 | | בחר איזה סוג משחק מתוך math game |  |
| 3 | | תענה נכון על שאלה עם תווים מיוחדים או אותיות |  |
| 4 | תלחץ על "submet" | נדלק אור אדום  אז הפעולה נכשלה ולא נחשב ניקוד לשאלה |

**• תארו תרחיש בדיקה, 2 מקרה בדיקה הנגזרים ממנו ותסריטי בדיקה מתאימים.**

מתבצע ניסיון להחליף שם משתמש

הפרטים ההוזנו:

שם משתמש : user12

סיסמה : password1!

שם משתמש חדש :user45

**תסריט 1:**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| סטטוס | תוצאה צפויה | תוצאה אמיתית | צעדים | פרטים | מקרה בדיקה | תנאים מקדימים |
| הבדיקה עברה בהצלחה. | נשארים באותו דף אבל עם שם משתמש חדש. | השם משתמש הוחלף לשם החדש שהמשתמש הזין. | 1.נכנסים לprofile.  2.לוחצים על manage your user.  3.נכניס בשדה change name השם משתמש החדש.  4. לוחצים על confirm. | שם משתמש : user12!    סיסמה : password1!  שם משתמש חדש:user45 | בדיקת החלפת שם משתמש | קיים משתמש מחובר למערכת |

**תסריט 2:**

עכשיו מחליפים השם משתמש הישן לאותו שם משתמש

שם משתמש : user12

שם משתמש חדש : user12

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| סטטוס | תוצאה צפויה | תוצאה אמיתית | צעדים | פרטים | מקרה בדיקה | תנאים מקדימים |
| הבדיקה נכשלה. | נשארים באותו דף אבל שם המשתמש לא התעדכן. | זרק שגיאה שהשם משתמש קיים במערכת. | 1.נכנסים לprofile.  2.לוחצים על manage your user.  3.נכניס בשדה change name השם משתמש החדש.  4. לוחצים על confirm. | שם משתמש : user12!    סיסמה : password1!  שם משתמש חדש : user12 | בדיקת החלפת שם משתמש | קיים משתמש מחובר למערכת |