



Islem Mdimagh

Email

Islem.mdimagh@gmail.com

Telefon

+41 76 371 38 18

Adresse

Mina Hess-Strasse 4, 8953 Dietikon

Geburtsdatum

22.11.1999

AUSBILDUNG

- **Universität Zürich** /SEP 2020 – APR 2024
Bachelor of Science in **Informatik** Major in Softwaresysteme und Minor in Neuroinformatik (UZH/ETH)
- **Kantonsschule Limmattal** /AUG 2015 – JUL 2020
Matura Wirtschaft und Recht

BERUFSERFAHRUNG

- **Abrantix AG** /OKT 2022 – AUG 2023
Software Engineer
 - Entwickelte neue Funktionen für die ReconHub-Anwendung, eine Software zur Automatisierung von Buchhaltungsprozessen.
 - Spezifizierte und integrierte neue Schnittstellen in ReconHub.
 - .NET, ASP.NET, C#, SQL
- **Abrantix AG** /JUN 2022 – SEP 2022
Hardware Engineer Robotik Praktikum
 - Erweiterte die Firmware von EFT-POS Test Hardware.
 - Überarbeitete die Webserver von EFT-POS Test Hardware.
 - Erweiterte eine Logging-Plattform für chipbasierte Transaktionen.
 - C, C++, .NET, ASP.NET, C#, Blazor, HTML, CSS, JavaScript
- **Tastier AG** /AUG 2021 – JAN 2022
Sales/Marketing Praktikum
 - Arbeitete an neuen Projekten Seite an Seite mit dem CEO.
 - Pitchte die Software erfolgreich an mehrere Unternehmen.
 - Half bei der Entwicklung ihrer Website tastier.ch.
 - Verantwortlich für die Rekrutierung eines neuen Co-Founders.

SKILLS

- **Programmierung**
 - Sehr gut: .NET, ASP.NET, C#, C, C++, Python
 - Gut: HTML, CSS, JavaScript, React, Java
 - Mittel: SQL, Blazor, RESTful, Spring Boot
- **Sprachen**
 - Deutsch und Arabisch als Muttersprache
 - Fließend in Englisch
 - Grundkenntnisse in Französisch
- **Tools**
 - Sehr gut: Azure DevOps, Confluence, Git, Visual Studio
 - Gut: Linux, Webflow, Figma

PROJEKTE

- **Bachelorarbeit**
Sichere IoT-Netzwerkprototypisierung für Kunstwerk-Tracking
 - Verwendung eines STM32, um Temperatur- und Feuchtigkeitsdaten zu erhalten.
 - Übertragung der erfassten Daten über eine LTE-Verbindung zu einem Cloud-Gateway.
 - Implementierung des gesamten Prozesses mit C/C++
- **Universitätsprojekt**
"Stadt Land Fluss" Online
 - Entwickelte ein «Stadt Land Fluss» Online-Spiel.
 - HTML, CSS, JavaScript und React für das Frontend.
 - Java, Spring Boot und RESTful für das Backend.

HOBBYS

- Boxen
- Fussball beim FC Schlieren