Character Creation Tool for Dungeons and Dragons

Az alkalmazás megnyitásakor a main form nyílik meg, ahol a felhasználónak lehetősége lesz létrehoznia a saját D&D karakterét.

Megnyitást követően észrevehető számos mező, amik különböző értékeket tartalmaznak.   
Ezek kitöltéséhez a lebillenő listára való kattintás szükséges, ami felfedi a különböző opciókat.

Néhány ilyen mező mellet úgy nevezett „flavour text” fog megjelenni, hogy a felhasználónak kicsit több elképzelése legyen mit is jelent az, amit választott, valamint, hogy ráhangolja a későbbi játékra.

Az „Ability Scores” mezők esetében lehetősége van a játékosnak manuálisan választani értékeket, amíg a 27 pontot el nem éri, vagy ha szeretné egyedibbé tenni a karakterét, lehetősége van véletlenszerűen generálni értékeket. Ebben az esetben az alkalmazás a szabályoknak megfelelően 4 db 6 oldalú dobokockát dob, és megtartja a 3 legnagyobb értéket.   
  
A „Character Name” mezőt a windows enviromentből generálja, de ezt a felhasználó kedvére megváltoztathatja.  
  
Az main form további része hasonló elvek alapján működik. Ha a felhasználó úgy érzi, hogy elkészült a karakter generálással, kattintson a „Summerize” gombra. Ez megnyit egy második formot, ami a karakter tulajdonságait összegezi. A fentebb kiválasztott / létrehozott ability score-ok alapján meghatározza, hogy a karakter a különböző képességekhez mennyire is ért.   
  
Ha valamelyik fontos mező nem lett kitöltve a main form-on és úgy próbálja a felhasználó a „Summerize” gombot használni, akkor az alkalmazás jelzi számára a hiányosságokat és addig nem engedi tovább.  
  
Kilépéskor az alkalamzás megerősítést kér, mielőtt a kilépés megtörténik.