Drugi CERN-ov Javni Računarski Izazov 2015

Uključimo svet u nauku



Prvi CERN-ov Javni Računarski Izazov održao se u decembru 2014. godine i trajao je 12 dana, kao deo proslave 60. godišnjice CERN-a. Pozvali smo dobrovoljce iz celog sveta da, koristeći sopstvene računare, pomognu naučnicima CERN-a da simuliraju sudare čestica u akceleratorima poput Large Hadron Collider-a (LHC). Ovaj izazov je bio za nas prilika da testiramo nove, jednostavnije pristupe da distribuiramo pomenute proračune, uz pomoć CERN-ove tehnologije virtualnih mašina, Cern VM.

Zahvaljujući naporima dobrovoljaca, uspeli smo da simuliramo preko 19 milijardi sudara čestica. Rezultati se koiste u novoj edukativnoj igri pod imenom <u>Virtual Atom Smasher</u>. I zahvaljujući detaljnim povratnim informacijama od starne dobrovoljaca, uspeli smo da načinimo značajna unapređenja na softveru korišćenom za upravljanje izazovom.

Drugi CERN-ov Javni Računarski Izazov trajaće duže - mesec dana - u cilju testiranja novih tehnologija i pokretanja novih tipova simulacija za LHC eksperimente, a čak i za humanitarna istraživanja. Svake nedelje, moći ćete da se takmičete kako bi postali jedan od vodećih "Challenge Crunchers-a" doprinoseći najviše snage novom Naučnom Sprintu.

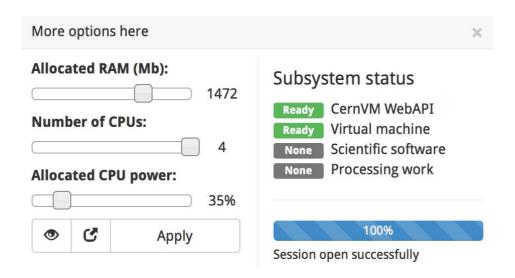
Za ovaj izazov nam je potrebno nešto više, ne samo vaša računarska moć. Oslanjamo se na Pionire Izazova da nam pomognu pri angažovanju novih zajednica i socijalnih mreža, kako bi postigli bolji balans u broju muških i ženskih učesnika, kao i veću jezičku raznovrsnost među učesnicima Izazova. Na ovom sajtu, delićemo sa vama informacije po pitanju napretka u postizanju pomenutih ciljeva

tokom samog Izazova. Ako vam ovo zvuči kao izazov i želeli bi ste da doprinesete našem zajedničkom cilju, pridružite nam se odmah!

Kako da se prijavite za učešće

Možete se lako pridružiti izazovu <u>ovde</u>. Samo kliknite na "pridruži se odmah" dugme!

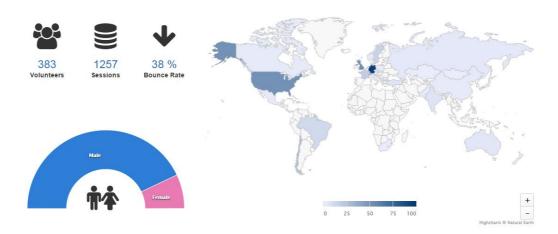
Mala aplikacija biće preuzeta na vaš računar koja sadrži sav potreban softver za pričljučivanje izazovu. Ovaj softver je automatski konfigurisan i njime se može upravljati upravljati putem interneta.



Mrežni interfejs vam omogućuje da podesite računarske resurse koje želite da dodelite za izazov (npr. RAM memoriju, procesorsku moć (CPU power), kao i broj jezgara procesora (CPU cores)). S alakoćom možete pauzirati / stopirati učešće, ili ukloniti softver samo jednim klikom.

Dodatno, možete videti status izazova u realnom vremenu, kao i evoluciju izazova na <u>Challenge Status</u>.

CHALLENGE STATUS



Top 10 countries (Overall)

Top 10 countries (Female Users)





