# Jutge.org

The Virtual Learning Environment for Computer Programming

Carreteres curtes X50299\_ca

Considereu el mapa d'un país, amb n ciutats (numerades entre 0 i n-1) i m carreteres unidireccionals que les connecten. Cada carretera té una certa longitud. Volem anar de la ciutat 0 a la ciutat 1. Com que viatgem amb persones que es maregen, i no volem parar a estirar les cames a mitja carretera, volem seguir el camí tal que la carretera més llarga que faci servir sigui el més curta possible. És a dir, si el camí usa k carreteres, amb longituds  $\ell_1, \ldots, \ell_k$ , i  $\ell = \max(\ell_1, \ldots, \ell_k)$ , volem que  $\ell$  sigui tan petita com sigui possible.

#### Entrada

L'entrada consisteix en diversos casos. Cada cas comença amb n i m, seguits d'm triplets x y  $\ell$ , amb  $x \neq y$ , indicant una carretera que va de x a y de longitud  $\ell$ . Suposeu  $2 \leq n \leq 10^4$ ,  $1 \leq m \leq 10n$ , que no hi ha més d'una carretera d'x a y en aquest mateix ordre, que les longituds es troben entre 1 i  $10^5$ , i que sempre hi ha algun camí entre 0 i 1.

#### Sortida

Per a cada cas, escriviu la longitud màxima de les carreteres del millor camí possible.

La segona línia de l'exemple de sortida es correspon al camí  $0 \to 4 \to 2 \to 1$ , el qual té una carretera (la  $0 \to 4$ ) de longitud màxima 80.

#### **Pista**

Considereu una variant de l'algorisme de Dijkstra.

## Exemple d'entrada

2	2	
0	1	1000
1	0	42
5	6	
0	1	90
0	4	80
4	1	60
0	2	100
2	1	60
4	2	70

### Exemple de sortida

100000 80

#### Informació del problema

Autor:

Generació: 2021-01-14 11:04:28

© *Jutge.org*, 2006–2021. https://jutge.org