

**Instituto Politécnico Nacional**

ESCUELA SUPERIOR DE COMPUTO

# REGISTRO EN HEROKU

*Web App Development*

Profesor:

M. en C. José Asunción Enríquez Zárate

Autor:

Barón Hernández Diego Ismael

3CM9

# Contents

<b>1</b>	<b>Introducción</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Conceptos</b>	<b>2</b>
2.1	Características principales . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Desarrollo</b>	<b>2</b>
3.1	Registro . . . . .	3
3.2	Confirmación del correo . . . . .	4
3.3	Contraseña . . . . .	4
3.4	Bienvenida . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Conclusiones</b>	<b>5</b>
<b>5</b>	<b>Referencias</b>	<b>6</b>

# 1 Introducción

Heroku es uno de los PaaS (Platform as a Service) más utilizados en la actualidad en entornos empresariales por su fuerte enfoque en resolver el despliegue de una aplicación. Además te permite manejar los servidores y sus configuraciones, escalamiento y la administración.

## 2 Conceptos

### 2.1 Características principales

Las principales características se listan a continuación:

- En Heroku el código corre siempre dentro de un dyno que es el que proporciona a la plataforma la capacidad de cómputo, es un proceso que puede usarse para ejecutar contenido web, para ejecutar procesos batch, etc.
- Los dynos garantizan la escalabilidad en caso de que una aplicación se convierta en viral (automáticamente se levantan varios dynos)
- Los Dynos pueden ser de tres tipos: web, worker o cron.
  - WEB: se encarga del desarrollo de la aplicación web.
  - WORKER: ejecuta la base de datos.
  - CRON: se emplea para procesos de corta vida o conexiones Secure Shell (intérprete de órdenes seguro).
- Los dynos aíslan de comunidades SSL, enrutamiento o blanqueo.
- Heroku es “poliglota”, es decir, Heroku permite la utilización de diferentes lenguajes de programación.
- Heroku internamente se apoya en GitHub, pero no es necesario realizar pagos adicionales.
- Las aplicaciones Java en Heroku, no necesitan un contenedor servlets.

## 3 Desarrollo

Esta guía se realizó en un entorno UNIX/Ubuntu por lo que habrá algunos términos que son particulares de la distribución.

### 3.1 Registro

Lo primero fue registrarnos en la plataforma de Heroku mediante la liga proporcionada y llenando el formulario como sigue:

The screenshot displays the Heroku registration interface. On the left, there are three sections: 'Free account' (with a tag icon), 'Your app platform' (with a gear icon), and 'Deploy now' (with a pushpin icon). The right side contains a registration form with the following fields and values:

- First name \*: Diego Ismael
- Last name \*: Baron Hernandez
- Email address \*: diegobaronhernandez@gmail.com
- Company name: IPN-ESCOM
- Role \*: Student
- Country \*: Mexico
- Primary development language \*: Java

Below the form is a reCAPTCHA widget with a green checkmark and the text 'I'm not a robot'. At the bottom of the form is a blue button labeled 'CREATE FREE ACCOUNT'. Below the button, a small disclaimer states: 'Signing up signifies that you have read and agree to the [Terms of Service](#) and our [Privacy Policy](#).'

Figure 1: Pantalla de registro en Heroku

### 3.2 Confirmación del correo

Una vez llenado y enviado el formulario nos pedirá que confirmemos nuestra cuenta mediante el enlace enviado al correo electrónico:

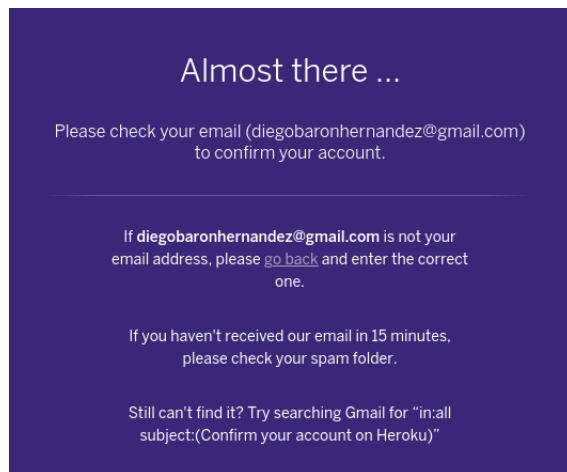


Figure 2: Pantalla de aviso de confirmación requerida

### 3.3 Contraseña

Una vez completada la confirmación se nos pedirá que creemos una contraseña para la cuenta de Heroku, claro es mejor una contraseña que siga las recomendaciones que nos aparecen en la pantalla:

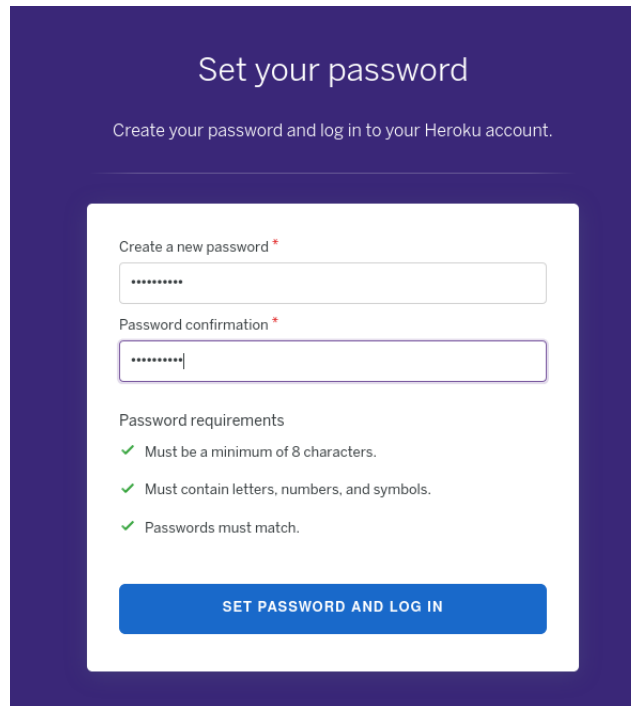


Figure 3: Pantalla de contraseña

### 3.4 Bienvenida

Si hicimos todo correctamente y nos acepto la contraseña veremos la siguiente pantalla de bienvenida: Y con eso terminamos el registro en la plataforma.

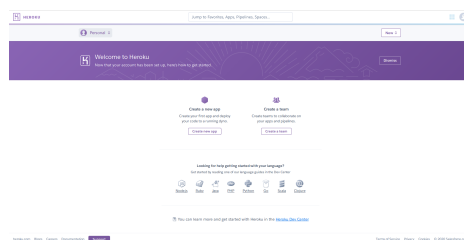


Figure 4: Pantalla de bienvenida

## 4 Conclusiones

No he probado el servicio pero entiendo que sera el servidor donde haremos el deploy de nuestra aplicación web para tener una mejor control del desarrollo.

## 5 Referencias

<https://estebanromero.com/herramientas-emprender-desarrollar-proyectos/heroku-una-plataforma-para-la-creacion-de-aplicaciones/>