

1. Ejercicios acceso a elementos

1. Enunciado: Cambiar el texto de un elemento **<h1>** por "¡Hola Mundo!" al cargar la página.
2. Enunciado: Cambiar el color de fondo de un elemento **<div>** al hacer clic en un botón.
3. Enunciado: Mostrar una alerta con el contenido de un campo de texto al hacer clic en un botón.
4. Enunciado: Ocultar un elemento **<p>** al cargar la página.
5. Enunciado: Mostrar u ocultar un elemento **<div>** al hacer clic en un botón.
6. Enunciado: Cambiar el tamaño de fuente de un elemento **<p>** al mover un control deslizante.
7. Enunciado: Validar un formulario antes de enviarlo y mostrar mensajes de error si los campos están vacíos.
8. Enunciado: Cambiar el contenido de un elemento **** por la hora actual cada segundo.
9. Enunciado: Cambiar el estilo de un enlace **<a>** al pasar el mouse por encima.
10. Enunciado: Mostrar el valor seleccionado de un elemento **<select>** al hacer clic en un botón.

2. Ejercicios acceso a elementos 2

1. Enunciado: Crear un botón que, al hacer clic, agregue un nuevo elemento `` a una lista desordenada ``, con un número incremental como contenido.
2. Enunciado: Crear una función que reciba como parámetro un color en formato hexadecimal y aplique ese color de fondo a todos los elementos `<p>` de la página.
3. Enunciado: Implementar una función que valide si un campo de texto contiene un correo electrónico válido al perder el foco. Debe mostrar un mensaje de error si el correo no es válido.
4. Enunciado: Crear un formulario con campos de texto y un botón de envío. Implementar una función que, al enviar el formulario, valide que todos los campos estén completos y muestre un mensaje de error si algún campo está vacío.
5. Enunciado: Implementar una galería de imágenes en la que se muestre una imagen grande y una serie de miniaturas. Al hacer clic en una miniatura, se debe actualizar la imagen grande con la imagen correspondiente.

3. Ejercicios creación elementos

1. Enunciado: Crear un botón que, al hacer clic, agregue un nuevo párrafo `<p>` con contenido al final de un elemento `<div>`.
2. Enunciado: Crear una lista desordenada `` vacía y luego, mediante un bucle, agregar 5 elementos `` con contenido incremental a la lista.
3. Enunciado: Crear una tabla `<table>` con 3 filas y 3 columnas, y asignar un color de fondo a cada celda.
4. Enunciado: Crear un formulario `<form>` con un campo de texto y un botón de envío. Al hacer clic en el botón, agregar un nuevo elemento `` a una lista desordenada `` con el contenido del campo de texto.
5. Enunciado: Crear una barra de progreso `<progress>` y un botón que, al hacer clic, incremente el valor de la barra de progreso en un 10%.

4. Ejercicios de crear eventos

1. Enunciado: Crear un evento de clic en un botón que cambie el color de fondo de un elemento `<div>` al azar.
2. Enunciado: Crear un evento de enfoque en un campo de texto que cambie su borde a color azul.
3. Enunciado: Crear un evento de cambio en un campo de selección `<select>` que muestre una alerta con la opción seleccionada.
4. Enunciado: Crear un evento de doble clic en una imagen que la oculte al hacer doble clic en ella.

5. Ejercicios creación eventos 2

1. Enunciado: Crear un evento de arrastrar y soltar en una imagen para cambiar su posición dentro de un contenedor.
2. Enunciado: Crear un evento de desplazamiento en una página web que muestre una alerta cuando el usuario haya alcanzado el final de la página.
3. Enunciado: Crear un evento de clic en un botón que realice una solicitud HTTP utilizando la API Fetch y muestre la respuesta en un elemento `<div>`.
4. Enunciado: Crear un evento de clic en un elemento de lista `` que cambie su estilo y deshabilite los clics futuros en ese elemento.
5. Enunciado: Crear un evento de tiempo en un elemento `<div>` que cambie su color de fondo cada segundo.