

Documentación de Usuario - Paquete Cono

Descripción

Este paquete proporciona clases para representar y trabajar con objetos de tipo círculo y cono en un espacio tridimensional.

Clase Circulo

Descripción

La clase Circulo representa un círculo en un plano bidimensional.

Constructores

Circulo(float cX, float cY, float r): Crea un nuevo objeto Circulo con las coordenadas del centro especificadas por cX y cY, y un radio r.

Métodos

float getX(): Devuelve la coordenada X del centro del círculo.

void setX(float x): Asigna una nueva coordenada X al centro del círculo.

float getY(): Devuelve la coordenada Y del centro del círculo.

void setY(float y): Asigna una nueva coordenada Y al centro del círculo.

float getRadio(): Devuelve el radio del círculo.

void setRadio(float radio): Asigna un nuevo radio al círculo.

float area(): Calcula y devuelve el área del círculo.

void imprimir(): Imprime en pantalla los datos del círculo (coordenadas del centro, radio y área).

Clase Cono

Descripción

La clase Cono representa un cono en un espacio tridimensional, compuesto por una base circular y una altura.

Constructores

Cono(float cX, float cY, float r, float h, String color): Crea un nuevo objeto Cono con la base circular especificada por las coordenadas del centro cX y cY, un radio r, una altura h y un color color.

Métodos

Circulo getBase(): Devuelve la base circular del cono como un objeto de tipo Circulo.

void setBase(Circulo base): Asigna una nueva base circular al cono.

float getAltura(): Devuelve la altura del cono.

void setAltura(float altura): Asigna una nueva altura al cono.

String getColor(): Devuelve el color del cono.

void setColor(String color): Asigna un nuevo color al cono.

void imprimir(): Imprime en pantalla los datos del cono (datos de la base, altura y color).

Clase ProgramaComposicionCono

Descripción

La clase ProgramaComposicionCono contiene un programa de ejemplo que crea instancias de objetos Cono con valores aleatorios y los imprime en pantalla.

Métodos

`static void main(String[] args)`: Método principal que crea instancias de Cono con valores aleatorios y los imprime en pantalla.

Esta documentación proporciona una guía básica para utilizar las clases y métodos proporcionados en el paquete cono. Para obtener más detalles sobre cómo utilizar cada método específico, consulte la descripción individual de la clase y los métodos correspondientes.