



Tema 1 Arquitecturas y lenguajes de programación en clientes web

Practica 01-02a Los protocolos de Internet : DNS

| | | | |
|-----------|----------------|-------|----------|
| Nombre | Ismael | Curso | 2DAW |
| Apellidos | Gonzalez Tempa | Fecha | 19/09/25 |

Tema 1 Practica 1 – El Protocolo HTTP

Explica que es el protocolo HTTP ?

Haz el dibujo del esquema de una petición HTTP.

Que significa cada uno de estos parámetros del mensaje http cliente request

Keep-Alive. Indica si la conexión TCP entre cliente y servidor se mantiene abierta para varias peticiones/respuestas.

Connection. Define el tipo de conexión. Puede ser:

keep-alive → mantiene la conexión abierta.

close → se cierra la conexión al terminar la respuesta.

User-Agent. Identifica el software que hace la petición (navegador, sistema operativo, bot, etc.).

Accept-Language. Idiomas preferidos del cliente para recibir la respuesta.

Accept-Encoding. Algoritmos de compresión que el cliente soporta.

Accept-Charset. Conjuntos de caracteres soportados por el cliente.

Accept. Tipos de contenido (MIME types) que el cliente está dispuesto a recibir.

Que significa cada uno de estos parámetros del mensaje http del servidor response

HTTP: Línea inicial de la respuesta con el protocolo y el código de estado.

Date: Fecha y hora en que el servidor generó la respuesta.

Server: Información sobre el software del servidor web.V

Content-Type: Tipo de contenido de la respuesta.

Age: Tiempo (en segundos) que el recurso lleva almacenado en una caché intermedia.

Connection: Igual que en la petición, indica si la conexión se mantiene (keep-alive) o se cierra (close) tras la respuesta.

Identifica cada uno de los mensajes de http

500. El servidor encontró un error inesperado y no pudo completar la petición.

202. La petición fue aceptada, pero todavía no se ha procesado. Se usa cuando el procesamiento ocurre de manera asíncrona o diferida.



200. La petición fue procesada correctamente. Es la respuesta más común (por ejemplo, cuando una página carga bien).

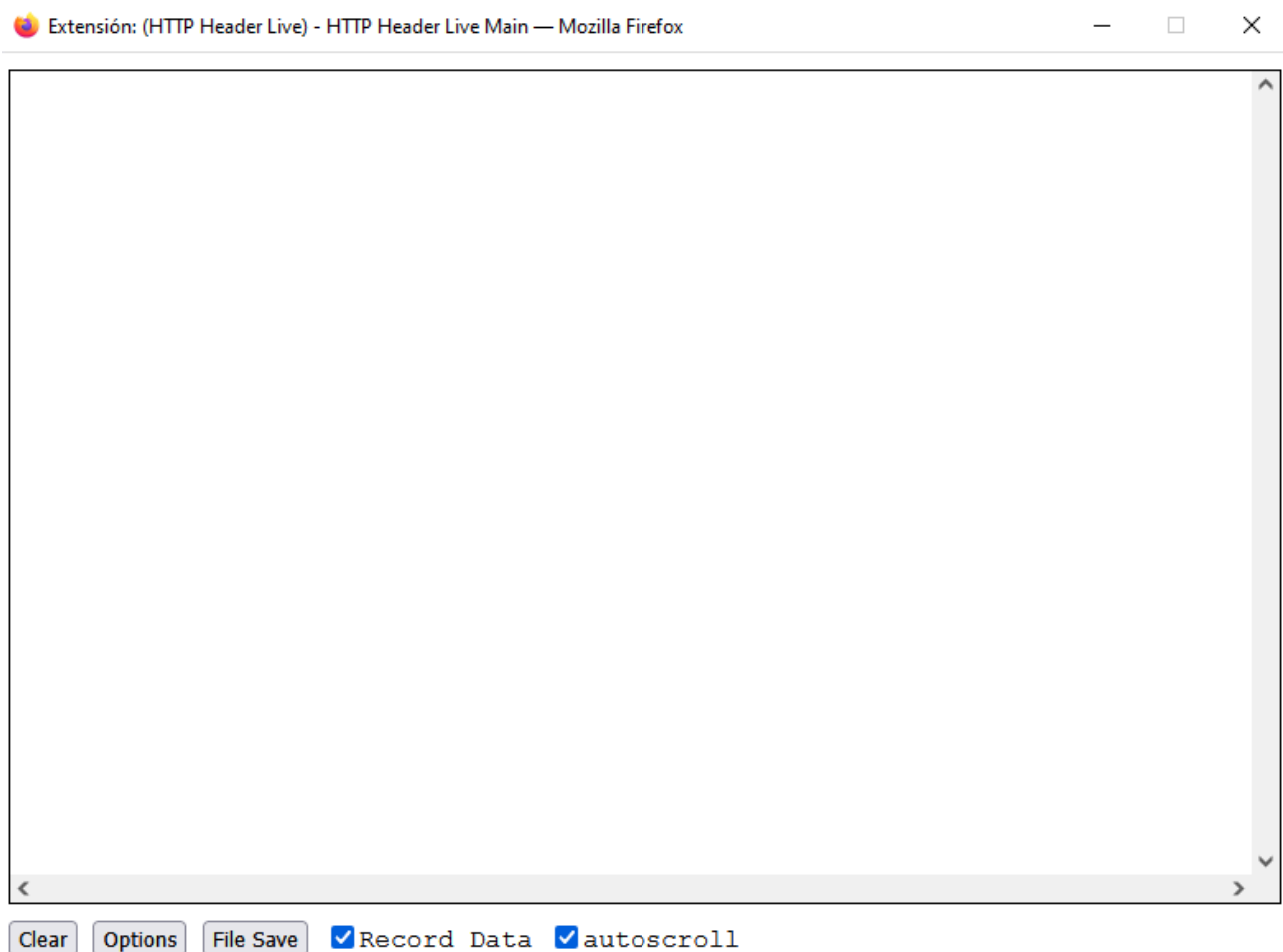
100. El servidor indica que ha recibido los encabezados de la petición y que el cliente puede continuar enviando el cuerpo (por ejemplo, en un upload grande).

404. El recurso solicitado no existe en el servidor.

303. El recurso solicitado se encuentra en otra URL, y el cliente debe realizar una petición GET a esa nueva dirección.

3. Utilizar el pluging de Firefox, LiveHttpHeaders para conseguir las cabeceras HTTP.

<http://livehttpheaders.mozdev.org/>



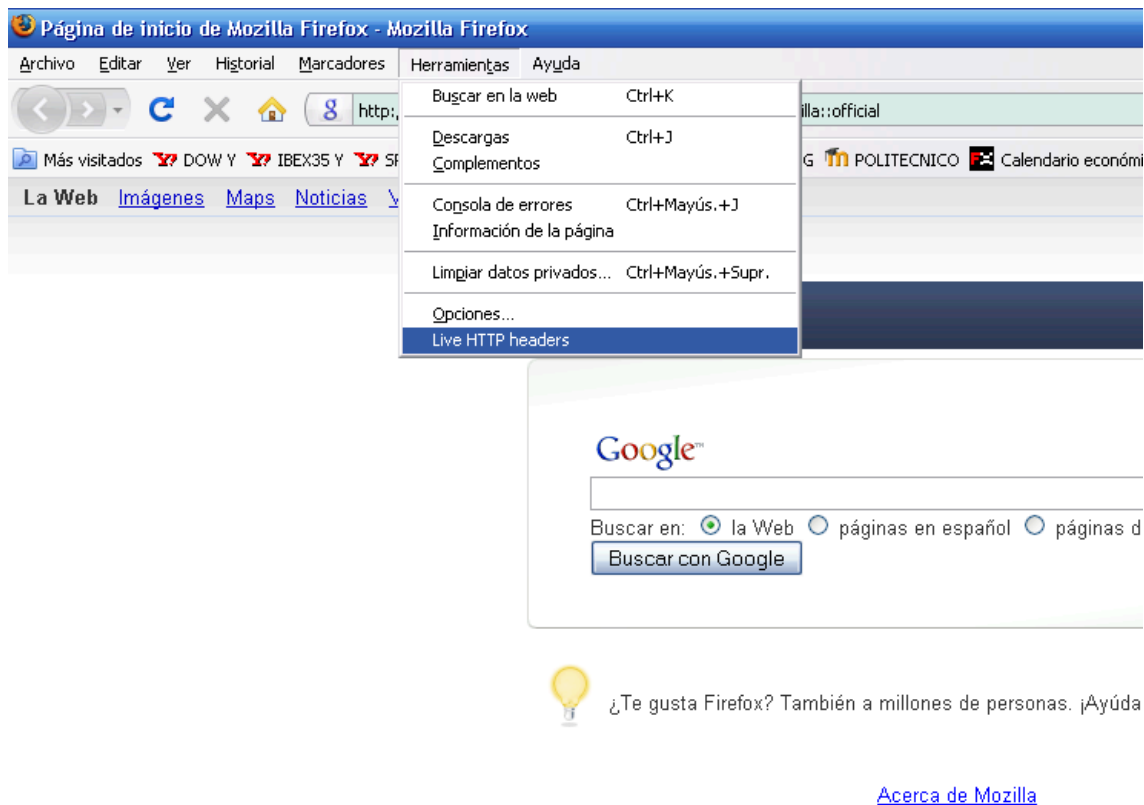
4. Busca webs que te den los diferentes tipos de error y ok y haz un copiado a un Documento en especial prueba con los siguientes.

www.google.com
es.wikipedia.org/wiki/
www.iessalduba.com/ESI/
Adjuntar un archivo a hotmail
www.deeptraining.com/images/

4. Guarda los datos en un fichero .doc y subelo a la plataforma con tu nombre.

Uso de LiveHttpHeaders

Tras instalarlo encontraremos **LiveHttpHeaders** en herramientas.



Al abrirlo tendremos que habilitar la captura de cabeceras en la pestaña capturar y despues al navegar en firefox el plugging capturara las cabeceras que podremos copiarlas.

