

# Tema 1 Arquitecturas y lenguajes de programación en clientes web

## Practica 01-01 Introducción y tecnologías Web

Nombre	Ismael	Curso	2DAW
Apellidos	González Tempa	Fecha	18/09/25

### 1. ¿Quién es el padre de la web ? ¿ dónde y cuando se planeo? ¿Explica porque?

El padre de la Web es Tim Berners-Lee, un científico británico del CERN. Propuso la idea en 1989 y desarrolló la primera versión de la World Wide Web en 1990 en el CERN, Suiza. Su objetivo era facilitar el intercambio de información entre científicos de todo el mundo, creando un sistema basado en hipertexto accesible a través de Internet.

### 2. ¿Define el concepto de Hipertexto? ¿antes de Hipertexto habia algo parecido?

El hipertexto es un sistema de organización de la información en el que ciertos elementos de un texto (palabras, imágenes, botones) se enlazan a otros documentos o partes del mismo. Existían índices, notas al pie y referencias cruzadas en libros y documentos, que eran formas "manuales" de enlazar información, pero no interactivas.

### 3. ¿Que Fue Mosaic?

Mosaic fue el primer navegador web gráfico, creado en el NCSA. Permitió mostrar imágenes y texto en la misma página, haciendo la Web accesible al público general.






### 4. ¿Que es el consorcio W3?

El W3 es una organización internacional fundada en 1994 por Tim Berners-Lee y su función es desarrollar estándares abiertos (HTML, CSS, XML, etc.) que aseguren la interoperabilidad y evolución de la Web.

### 5. Enumera las tres cosas distintas se pueden entender por Web

1. La Web como red de documentos.
2. La Web como plataforma tecnológica.
3. La Web como fenómeno social y cultural.

### 6. Define cada una de las siguientes facetas del Diseño Web

1.  **Contenido:** Información (textos, imágenes, videos, audios, etc.) que se ofrece en la página.
2.  **Visual:** La parte estética (diseño gráfico, colores, tipografía, maquetación, usabilidad).
3.  **Tecnología:** Lenguajes, frameworks, bases de datos y herramientas que permiten funcionar la web.
4.  **Distribución:** Cómo se organiza y presenta la información (navegación, menús, jerarquía).
5.  **Propósito:** El objetivo principal del sitio (informar, vender, educar, entretener).

### 7. Rellena: Hoy en día los sitios web siguen un modelo basado en la arquitectura cliente-servidor.

### 8. ¿Que se incluye el lado servidor(server-side)? Enumera 2 tecnologías y pon sus logotipos que se incluyan en el lado servidor

Incluye la lógica, procesamiento de datos y comunicación con bases de datos. PHP y [Node.js](#)



9. ¿Que se incluye el lado Cliente(Client-side)? . Enumera 2 tecnologías y pon sus logotipos que se incluyan en el lado Cliente

Incluye la parte que se ejecuta en el navegador del usuario. HTML5 y JavaScript

10. ¿Que se incluye el lado de Tecnología de Red ? Enumera 2 tecnologías y pon sus logotipos que se incluyan en el lado de Tecnología de Red.

Se refiere a protocolos y servicios que permiten la comunicación en Internet. HTTP/HTTPS y DNS

11. Las tecnologías client-side son aquellas que son ejecutadas en el cliente, generalmente en el contexto del navegador web

12. Cuando los programas o tecnologías son ejecutadas o interpretadas por el servidor estamos hablando de programación server-side.

13. Rellena

- 🌐 Lenguajes que nos permiten dar formato y estilo a una página web: HTML y CSS
- 🌐 Lenguajes que nos permite aportar dinamismo a páginas web: JavaScript y PHP

#### 14. Escoge Tipo de Tecnología

	Cliente	servidor
Ⓟ PHP		x
🌐 Programas del API del navegador.	x	
Ⓟ Plug-ins de Netscape.	x	
Ⓟ ColdFusion.		x
Ⓟ Módulos de Apache.		x
🌐 Lenguajes de scripting.	x	
Ⓟ JavaScript.	x	
Ⓟ VBScript.	x	
🌐 Lenguajes de scripting.	x	
🌐 Programas API del servidor.		x
Ⓟ Applets de Java.	x	
Ⓟ Extensiones ISAPI y filtros.		x
Ⓟ Servlets de Java.		x
🌐 Scripts y programas CGI.		x
🌐 Aplicaciones de Ayuda.	x	
Ⓟ Active Server Pages (ASP/ASP.NET).		x
Ⓟ Controles ActiveX.	x	
🌐 Bootstrap	x	
🌐 Wordpress		x

#### 15. Rellena la siguiente tabla sobre las capas del desarrollo web en el lado del cliente.

Tabla de las 4 capas del desarrollo web en el lado del cliente.	
Comportamiento(javaScript)	Contenido estructurado(documento HTML)
Presentación(CSS)	
Estructura(DOM/estructura HTML)	
Contenido(texto, imágenes, vídeos, etc)	