GERADOR DE AUTÔMATOS FINITOS DETERMINÍSTICOS

Alexsandro Meurer Schneider Ismael Bortoluzzi

Curso de Ciências da Computação – Universidade Federal da Fronteira Sul (UFFS) Chapecó-SC, Brasil

RESUMO: Este artigo tem como objetivo explicar o passo a passo da geração de um autômato finito não determinístico, sua determinação e minimização (eliminação de estados mortos e inalcançáveis), bem como a criação do estado de erro. O projeto foi desenvolvido utilizando a linguagem Python e tem como propósito estabelecer as bases para a realização do projeto prático da disciplina subsequente, Compiladores.

Palavras-chave: autômato finito; minimização; determinação;

1. INTRODUÇÃO

Linguagens formais são modelos que possibilitam a especificação e o reconhecimento de linguagens, suas classificações, estruturas e propriedades. O autômato finito determinístico (AFD) é um reconhecedor simples para linguagens regulares. Sua principal aplicação na ciência da computação é como analisador léxico de linguagens de programação, também sendo útil para geradores de dummy text, como o famoso Lorem Ipsum. Neste artigo, será apresentado como construir um gerador de AFDs a partir de um arquivo contendo tokens e gramáticas regulares.

2. REFERENCIAL TEÓRICO

Neste tópico serão explicados quatro conceitos fundamentais para a compreensão do projeto: o que são gramáticas, autômatos finitos, determinação e minimização de um autômato finito.

Uma gramática é uma ferramenta que gera cadeias de um determinado alfabeto. As gramáticas contêm regras para a definição dessas cadeias e são úteis para definir características sintáticas de uma linguagem.

O Autômato Finito é o tipo mais básico de reconhecedor de linguagens. É usado como analisador léxico e para reconhecer padrões em textos.

A determinação de um autômato finito consiste em eliminar transições que podem ir para dois estados distintos. Isso é feito através da junção dos dois estados em um só. Esse processo pode gerar mais dessas transições ambíguas, então o processo deve ser feito recursivamente até que todas elas sejam eliminadas.

A minimização consiste em eliminar estados inalcançáveis e mortos do AFD. Os estados inalcançáveis são aqueles que não podem ser atingidos por nenhum caminho a partir da regra inicial. Já os estados mortos são aqueles a partir dos quais não existe condição de parada.

3. DESENVOLVIMENTO

Este trabalho foi desenvolvido utilizando a linguagem Python em sua versão 3, sem o auxílio de bibliotecas, com exceção daquelas utilizadas para exibir o autômato no console de forma formatada. O código consiste em uma classe chamada Automata que contém toda a lógica para criar, determinar e minimizar o autômato, bem como algumas funções auxiliares para ler o arquivo e extrair os tokens, palavras reservadas, símbolos e a gramática regular. A seguir, há uma explicação de cada etapa:

No primeiro momento, a classe Automata inicializa alguns atributos, cria o estado inicial na matriz de estados e extrai os tokens com o auxílio de uma função externa:

Depois, o método *compile()* deve ser chamado para iniciar a construção do AFD. Esse método é responsável por chamar de forma ordenada os quatro passos principais da construção e imprimir no console cada passo:

```
def compile(self):
    self.build_afnd()
    print_table(self.states, [self.sigma] + self.all_tokens, 'autômato não determinizado')
    self.build_afd()
    print_table(self.states, [self.sigma] + self.all_tokens, 'autômato determinizado')
    self.minimize()
    print_table(self.states, [self.sigma] + self.all_tokens, 'autômato minimizado')
    self.create_error_state()
    print_table(self.states, [self.sigma] + self.all_tokens, 'autômato com estado de erro')
```

O método *build_afnd()* tem por objetivo pegar as palavras reservadas e criar um autômato finito não determinístico (AFND). Ele troca o nome das regras da gramática para não ter conflito com as regras já criadas através da chamada do método *change_states_signature()* e depois inclui a gramática no AFND:

```
build_afnd(self):
for num_word, word in enumerate(self.words):
    len_{word} = len(word) - 1
      or num_token, token in enumerate(word):
         if num_token == 0:
                self.states[0][self.all_tokens.index(token) + 1] += self.alphabet[self.last_state]
                self.create_state()
               self.states[0][self.all_tokens.index(token) + 1] += self.alphabet[self.last_state - 1]
               num_token == len_word
                self.states[self.last_state][self.all_tokens.index(token) + 1] = self.alphabet[self.last_state]
                    self.words[num_word + 1]
                self.create_state()
                self.states[self.last_state][self.all_tokens.index(token) + 1] = self.alphabet[self.last_state]
                self.create_state()
for sentence in self.grammar:
        if self.states[x][0] in (state, f'*{state}'):
            tokens_with_next_state = sentence.split('::=')[1].replace(' ', '').replace('>', '').split('|')
            self.remove_epsilon(tokens_with_next_state)
              or token_state in tokens_with_next_state:
                token, state = token_state.split('<')</pre>
                self.states[x][self.all_tokens.index(token) + 1] += state
```

```
def change_states_signature(self):
    for x in range(1, len(self.grammar)):
        state = self.grammar[x].split('::=')[0].strip()[1]
        self.create_state()
        if self.epsilon in self.grammar[x]:
            self.states[self.last_state][0] = '*' + self.states[self.last_state][0]

        self.replace_signature(state, self.alphabet[self.last_state - 1])

def replace_signature(self, state, new_state):
    for x in range(len(self.grammar)):
        self.grammar[x] = self.grammar[x].replace(state, new_state)

def remove_epsilon(self, tokens_with_next_state):
    if self.epsilon in tokens_with_next_state:
        tokens_with_next_state.remove(self.epsilon)
```

Após o AFND estar pronto, é hora de transformá-lo em um AFD. Para isso, partimos

para a segunda etapa do processo, invocando o método build_afd():

```
build_afd(self)
 or state in self.states
     or signature in state
              t any(signature in state[0] for state in self.states) and signature:
            state_final
             or token_new_state in signature:
                 if any('*' + token_new_state in state[0] for state in self.states) and \
                           t any('*' + signature in state[0] for state in self.states)
                    state_final = Tru
             if state_final:
                self.create_state(state=signature, state_final='*')
                 self.create_state(state=signature)
            indexes = self.get_index(signature)
             self.states[indexes[0][0]][indexes[0][1]] = self.states[indexes[0][0]][indexes[0][1]]
             for new_token in signature:
                indexes_tokens = self.get_index(new_token)
for key, valor in enumerate(self.states[indexes_tokens[-1][0]]):
                      if key == 0 or
                                     not valor
                     self.states[-1][key] += valor
   state in self.states:
    for signature in state
            not any(signature in state[0] for state in self.states) and signature
```

Com o AFD pronto, é preciso agora minimizá-lo. Esse processo é dividido em duas etapas: eliminar estados mortos e inalcançáveis. Para isso, chamamos o método *minimize()* para orquestrar tudo:

```
def minimize(self):
    self.remove_unreachable()
    self.remove_dead()
```

Começamos removendo os estados inalcançáveis com remove_unreachable():

```
def remove_unreachable(self):
    self.checked.update(self.states[0])
    len_checked = len(self.checked)
    newly_added_states = set()

new_len_checked = self.annotate_states(newly_added_states)

while len_checked != new_len_checked:
    len_checked = new_len_checked
    new_len_checked = self.annotate_states(newly_added_states)

for state in self.states:
    if '*' in state[0]:
        state_signature = state[0][1:]
    else:
        state_signature = state[0]
    if state_signature not in self.checked:
        state[0] = 'UNREACHABLE'

self.states = list(filter(lambda x: x[0] != 'UNREACHABLE', self.states))
```

Depois, removemos os estados mortos com remove_dead():

```
def check_if_is_dead(self, newly_added_states, is_dead):
    for state in self.checked:
        if state == '':
            continue
        s = self.get_state_by_signature(state)
        for signature in s:
            if '*' in signature:
                newly_added_states.add(signature[1:])
                 is_dead = False
                 break
        else:
                 newly_added_states.add(signature)
        if is_dead is False:
                 break

        self.checked = self.checked.union(newly_added_states)
        return len(self.checked), is_dead
```

Para finalizar a minimização, removemos transições para estados mortos. O próprio método *remove_dead()* chama o método *remove_transitions_to_dead()* que faz isso:

Por fim, o quarto passo é a criação do estado de erro no AFD com create_error_state():

```
def create_error_state(self):
    self.create_state(state='<ERROR>', state_final='*')
    for key_state, state in enumerate(self.states):
        for key_token, token in enumerate(state):
            if not token:
                self.states[key_state][key_token] = '<ERROR>'
```

A seguir, será apresentada a impressão no console após cada um dos quatro processos:

build_afnd():

δ	s	е	n	t	a	0	i	u
S	АН	CM			М	М	М	М
Α		В						
*B								
С			D					
D				Е				
Е					F			
F						G		
*G								
Н		I						
I			J					
J					K			
К						L		
*L								
*M		М			М	М	М	М

build_afd():

δ	s	е	n	t	a	0	i	u
S	АН	СМ			М	М	М	М
Α		В						
*B								
С			D					
D				E				
E					F			
F						G		
*G								
Н		I						
I			J					
J					K			
K						L		
* L								
*M		М			М	М	М	М
АН		BI						
*CM		М	D		М	М	М	М
*BI		В	J					

minimize():

δ	s	е	n	t	a	0	i	u
S	АН	CM			М	М	М	М
*B								
D				Е				
Е					F			
F						G		
*G								
J					K			
K						L		
*L								
*M		М			М	М	М	М
АН		BI						
*CM		М	D		М	М	М	М
*BI		В	J					

create_error_state():

δ	S	е	n	t	a	0	i	u
S	АН	СМ	<error></error>	<error></error>	М	М	М	М
*B	<error></error>							
D	<error></error>	<error></error>	<error></error>	Е	<error></error>	<error></error>	<error></error>	<error></error>
Е	<error></error>	<error></error>	<error></error>	<error></error>	F	<error></error>	<error></error>	<error></error>
F	<error></error>	<error></error>	<error></error>	<error></error>	<error></error>	G	<error></error>	<error></error>
*G	<error></error>							
J	<error></error>	<error></error>	<error></error>	<error></error>	К	<error></error>	<error></error>	<error></error>
K	<error></error>	<error></error>	<error></error>	<error></error>	<error></error>	L	<error></error>	<error></error>
* L	<error></error>							
*M	<error></error>	М	<error></error>	<error></error>	М	М	М	М
АН	<error></error>	BI	<error></error>	<error></error>	<error></error>	<error></error>	<error></error>	<error></error>
*CM	<error></error>	М	D	<error></error>	М	М	М	М
*BI	<error></error>	В	J	<error></error>	<error></error>	<error></error>	<error></error>	<error></error>
* <err0r></err0r>	<error></error>							

Para gerar este AFD foi utilizado um arquivo de texto contendo:

```
se
entao
senao
<S> ::= a<A> | b<A>
<A> ::= a<B> | b<A>
<B> ::= a<A> | b<B> | ε
```

4. CONCLUSÃO

Com este projeto finalizado, pode-se concluir que os conhecimentos adquiridos em aula sobre linguagens formais, gramáticas e autômatos finitos foram de suma importância para a realização do mesmo. Ao mesmo tempo, aplicamos os conhecimentos teóricos adquiridos em sala, tirando o máximo proveito deles.

REFERÊNCIAS

SCHEFFEL. R. M. **Apostila Linguagens Formais e Autômatos**: Universidade do Sul de Santa Catarina.