

CURSO DE SISTEMAS PARA INTERNET PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES TURMA: P1/P4





AULA 08

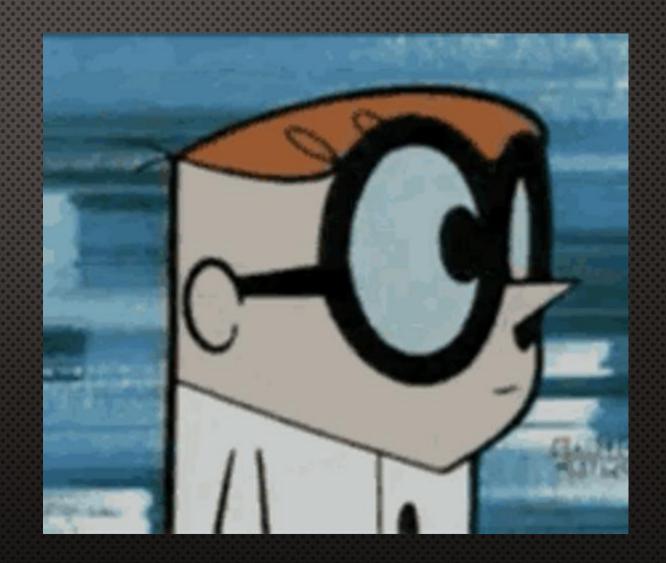
PROFESSOR: JEOFTON COSTA



Duvidas

da Aula

Anterior?





Objetivos

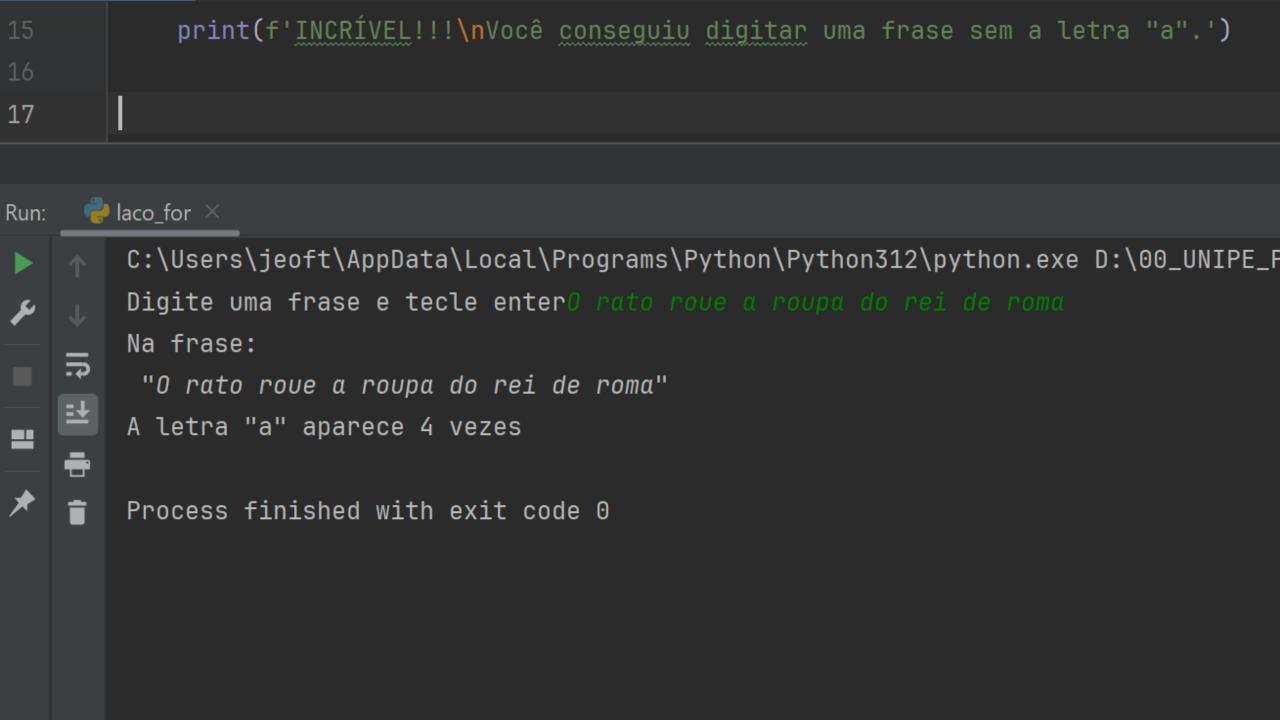
- Estrutura de Repetição for;
- Função range();
- Declaração break e continue.





Real Python

```
""" Implemente um programa que lê uma frase e conta quantas letras "a"
   existem na frase digitada."""
                                                     O comando for é ideal
frase = input("Digite uma frase e tecle enter").lower()
                                                                        percorrer
aux = 0
                                                      para
                                                     sequencias finitas de
for letra in frase:
                                                     dados.
   if letra == "a":
       aux+=1
                  Esta variável serve apenas como auxiliar. Ela não tem o
                  mesma função da variável contadora do comando while.
if aux>0:
   print(f'Na frase:\n "\033[3m{frase.capitalize()}\033[0m"\nA letra "a" aparece {aux} vezes')
else:
   print(f'INCRÍVEL!!!\nVocê conseguiu digitar uma frase sem a letra "a".')
```





Implemente um algoritmo que recebe uma palavra e separa todas as letras da palavra digitada.

Implemente um algoritmo que recebe uma palavra e separa todas as letras da palavra digitada horizontalmente.

Implemente um algoritmo que recebe uma palavra, conta todas as letras e informa a letra que apareceu mais vezes.

Implemente um algoritmo que recebe uma frase e verifica se a letra "e" apareceu na frase e quantas vezes apareceu a letra "i".

Exercitando





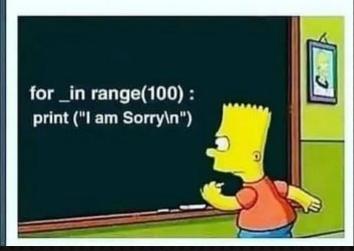
Função range()

Teacher: Write "I am Sorry " 100 times as punishment.

Normal Students

Programmer





for n in range(6):
 print(n)

Saída.

range() retorna uma sequência de números, começando por zero(0) e incrementando por 1 até o número especificado.

for n in range(2, 6):
 print(n)

Saída.

Podemos indicar um outro valor para o início da função range().

for n in range(2, 6, 2):
 print(n)

2

Saída.

4

Podemos determinar um passo a ser obedecido na range().

```
""" Implemente um programa que recebe um número e
   devolve a tabuada de subtração do número digitado."""
                                            A função range() serve para
numero = int(input('Digite um número\n'))
                                            percorrer um determinado
for n in range(numero + 1, numero + 11):
                                            número de vezes.
    subtracao = n - numero
   print(f"{n} - {numero} = {subtracao}")
```



Implemente um programa que, recebendo um valor digitado pelo usuário, retorne a respectiva tabuada de adição.

Faça um programa que mostre na tela uma contagem regressiva até zero, a partir do número digitado pelo usuário.

Escreva um programa que receba um valor numérico digitado pelo usuário e informe a quantidade de números pares e impares.

Fortalecendo o aprendizado





Implemente um programa que, recebendo um valor digitado pelo usuário e cada três números, escreva um número contido no intervalo entre 1 e o número digitado.

Implemente um programa que receba um número digitado pelo usuário e realize a soma do números pares existentes no respectivo intervalo, entre o valor default da função range() e o número digitado.





Sintaxe do for em outras linguagens

Java

```
for(int <u>i</u> = 0; <u>i</u> < 10; <u>i</u>++){
    System.out.println(<u>i</u>);
}
```

Javascript

PHP

```
for ($x = 0; $x <= 10; $x++) {
  echo "The number is: $x <br>";
}
```

C#

```
for(int i = 0; i < 10; i++)
{
    Console.WriteLine(i);
}</pre>
```





DECLARAÇÕES break E continue

```
from time import sleep
for n in range(1, 10):
    print(f"0 valor de número na {n}* passagem: {n}")
    sleep(2)
    if n%6 == 0:
        print(f'0 resto de {n}/6 é 0. Se 0 é igual a 0, a condição do "if" ficou true.')
        print('Isto fez a execução do algoritmo entrar no bloco "if".')
        print('Fazendo acionar a declaração "break", e parar a sequencia.')
        break
print(f"Fim do programa após número igual a {n}.\n\nLaço while")
                                                                    Sintaxe da declaração break.
while i < 7:
    print(f"0 valor de i na {i+1}* passagem: {i}")
    sleep(2)
    if i == 4:
        print(f'0 número {i} fez a condição do "if" ficar verdadeira.')
        print('Isto fez a execução do algoritmo entrar no bloco "if".')
        print('Fazendo acionar a declaração "break", e parar a sequencia.')
       break
    i += 1
print(f"Fim do programa após número igual a {n}.\n\n")
```

```
from time import sleep
for n in range(1, 10):
    sleep(1)
    if n%6 == 0:
        print(f'O resto de {n}/6 é O. Se O é igual a O, a condição do "if" ficou true.')
        print('Isto fez a execução do algoritmo entrar no bloco "if".')
        print('Fazendo acionar a declaração "continue". O trecho de código abaixo não será exibido.')
        continue
    print(f"0 valor de número na {n}* passagem: {n}")
print(f"Fim do programa após número igual a {n}.\n\nLaco while")
                                                                   Sintaxe da declaração continue.
i = 0
while i < 7:
    sleep(1)
    i += 1
    if i == 4:
        print(f'0 número {i} fez a condição do "if" ficar verdadeira.')
        print('Isto fez a execução do algoritmo entrar no bloco "if".')
        print('Fazendo acionar a declaração "continue". O trecho de código abaixo não será exibido.')
        continue
    print(f"0 valor de i na {i} a passagem: {i}")
print(f"Fim do programa após número igual a {i}.\n\n")
```

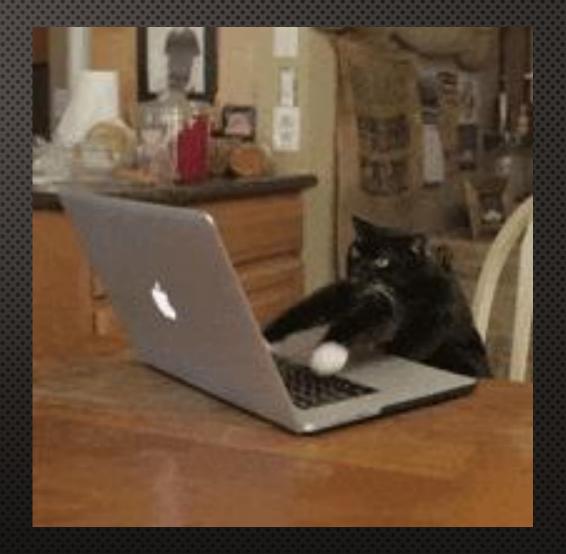
Implemente um programa que leia uma frase contendo a palavra "feio". Quando o programa identificar esta palavra, o programa deve parar a leitura da frase.

Desenvolva um algoritmo que receba um valor digitado pelo usuário, sempre que o programa encontrar um múltiplo de 11 (onze) ele deve escrever algo divertido e seguir para o próximo número.

Escreva um programa que leia uma frase e sempre que for encontrada uma vogal, ele deve seguir para a próxima iteração.

Exercitando







USO DE IMAGENS DE PERSONAGENS DE QUADRINHOS PARA FINS ESTRITAMENTE ACADÊMICOS

"As imagens de personagens de quadrinhos utilizadas neste material têm o propósito exclusivo de enriquecer conteúdo acadêmico da apresentação. O uso está em conformidade com as leis de direitos autorais, pois se enquadra contexto no educacional. Respeitamos direitos dos detentores dessas propriedades intelectuais."

