

Universidade Federal Rural de Pernambuco (UFRPE)

Departamento de Computação (DC)

Lista de Exercícios de Visão Computacional

As soluções das questões devem ser implementadas utilizando a biblioteca OpenCV

1. Escreva um programa que detecta automaticamente polígonos presentes na imagem “polygons.png”.

Para cada polígono detectado, deve ser impresso no console:

- A quantidade de vértices do polígono;
- As coordenadas x e y de cada vértice do polígono.

Dica: usar a função `approxPolyDP`.

2. Escreva um programa que faz a colagem das imagens “Image1.jpg” e “Image2.jpg”, tendo como resultado uma imagem semelhante à mostrada abaixo:



Dica: calcular a transformação projetiva que alinha as duas imagens usando a função `getPerspectiveTransform` a partir de 4 correspondências aleatórias entre as imagens.