



# PurplePoint

*Inception: week 2*

**Project tracking, Github, Taiga**

	Rol	Contacte
Franco Araujo		<a href="mailto:faaraujo88@gmail.com">faaraujo88@gmail.com</a>
Ismael de la Gracia		<a href="mailto:ismael.delagrancia82@gmail.com">ismael.delagrancia82@gmail.com</a>
Júlia Gasull	Scrum Master Inception	<a href="mailto:juliagasull@icloud.com">juliagasull@icloud.com</a>
Adrián Román		<a href="mailto:adrianromaniglesias@gmail.com">adrianromaniglesias@gmail.com</a>
Claudia Sánchez		<a href="mailto:claaudiia12@gmail.com">claaudiia12@gmail.com</a>
Aleix Ventura		<a href="mailto:aleix.ventura.98@gmail.com">aleix.ventura.98@gmail.com</a>
Amanda Verdugo		<a href="mailto:amanda.verdugo@est.fib.upc.edu">amanda.verdugo@est.fib.upc.edu</a>

	Google Drive	Github	Taiga
Franco Araujo	<a href="mailto:faaraujo88@gmail.com">faaraujo88@gmail.com</a>	@arle21	@arle21
Ismael de la Gracia	<a href="mailto:ismael.delagrancia82@gmail.com">ismael.delagrancia82@gmail.com</a>	@IsmaelDLG	@ismaeldlg
Júlia Gasull	<a href="mailto:juliagasulltw@gmail.com">juliagasulltw@gmail.com</a>	@julsgasull	@julsgasull
Adrián Román	<a href="mailto:adrianromaniglesias@gmail.com">adrianromaniglesias@gmail.com</a>	@adrianroman	@adrianroman
Claudia Sánchez	<a href="mailto:claaudiia12@gmail.com">claaudiia12@gmail.com</a>	@psclaudia	@psclaudia
Aleix Ventura	<a href="mailto:aleix.ventura.98@gmail.com">aleix.ventura.98@gmail.com</a>	@AleixVN	@aleixvn
Amanda Verdugo	<a href="mailto:amandaverdugoacosta@gmail.com">amandaverdugoacosta@gmail.com</a>	@amandarray	@amandarray



# Índice

<b>Índice</b>	<b>2</b>
<b>Concepción General del Proyecto</b>	<b>3</b>
<b>Product Box</b>	<b>4</b>
Vistas de la perspectiva	4
Perspectivas de la caja (delante y detrás)	5
Textos de la caja	6
<b>Estudio de Mercado</b>	<b>7</b>
Introducción	7
Aplicaciones existentes	7
Hollaback	7
BSafe	8
NotMe	8
DigiPolice	9
Tabla Comparativa	9
Conclusión	10
<b>NOT List</b>	<b>11</b>
<b>Informe Scrum Master</b>	<b>12</b>



# Concepción General del Proyecto

Nuestro proyecto se basa en una aplicación móvil que sirva de ayuda a aquellas personas que en un momento dado se puedan sentir en peligro de acoso y a personas que quieran evitar o percibir y evitar mejor esas posibles situaciones.

Se trata de una aplicación que, entre otras cosas, cuenta con un botón del pánico para pedir ayuda a otros usuarios en la zona y con un mapa que permite localizar puntos de especial precaución en una zona determinada.



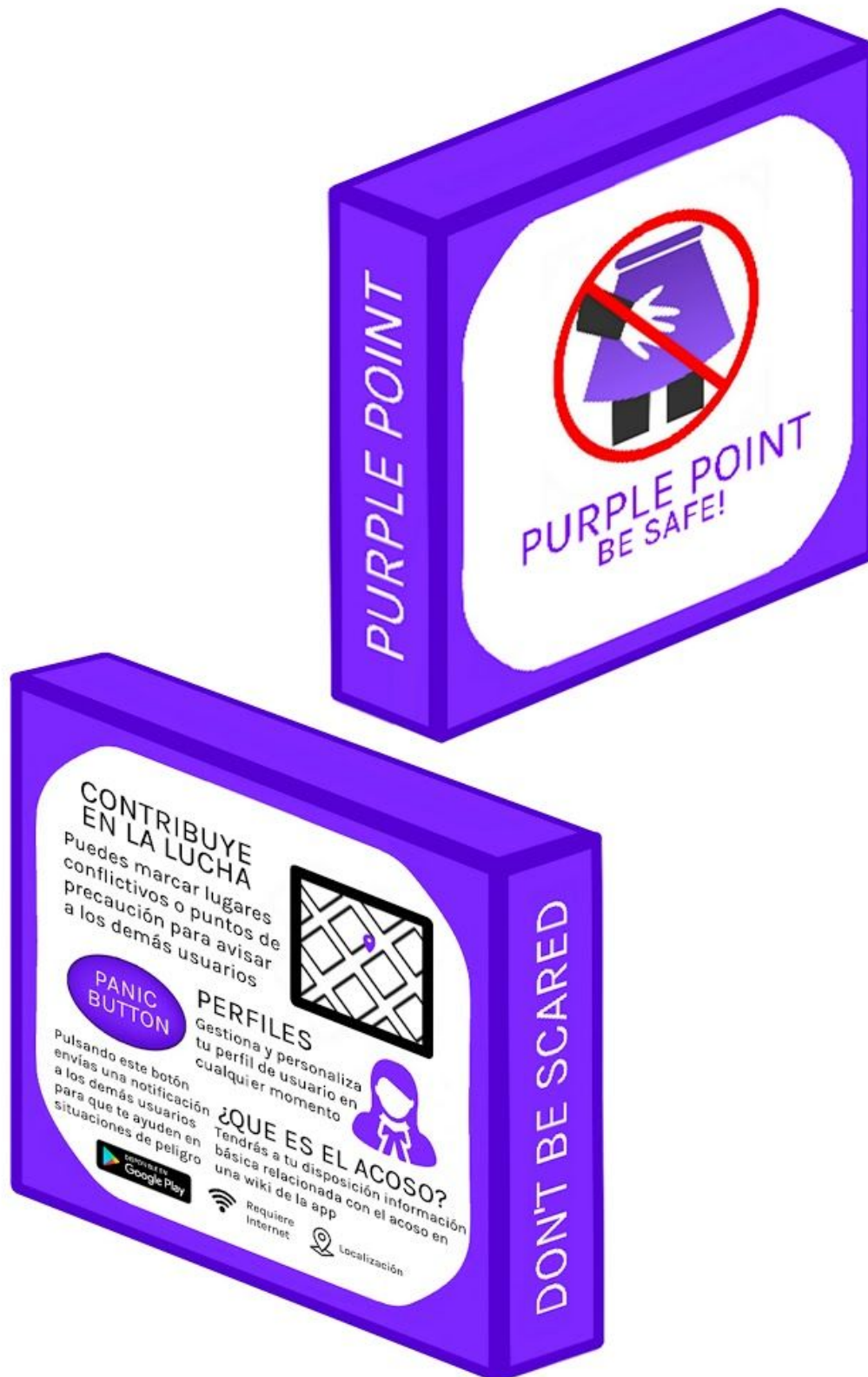
# Product Box

## Vistas de la perspectiva





## Perspectivas de la caja (delante y detrás)





## Textos de la caja<sup>1</sup>

### *Contribuye en la lucha*

Puedes marcar lugares conflictivos o puntos de precaución para avisar a los demás usuarios.

### *Perfiles*

Gestiona y personaliza tu perfil de usuario en cualquier momento.

### *Panic Button*

Pulsando este botón envías una notificación a los demás usuarios para que te ayuden en situaciones de peligro.

### *¿Qué es el acoso?*

Tendrás a tu disposición información básica relacionada con el acoso en una wiki de la app.

### *Imágenes de abajo de la caja*



Requiere Internet



Localización

---

<sup>1</sup> Se dejan escritos los textos de la *Product Box* en formato texto para una mejor comprensión en caso de no verse claros al insertar la imagen.



# Estudio de Mercado

## Introducción

La tecnología está integrada en cada acto cotidiano de nuestro día a día. Las aplicaciones cada vez toman un papel más relevante en nuestras vidas, y no solo lo hacen con propósitos intrascendentes. La prevención de las violencias, y en concreto de la **violencia de género**, ha ocupado desde hace años una parte importante del mercado de aplicaciones web y móvil.

Consideramos violencia de género la violencia física o psicológica ejercida sobre una persona o colectivo sobre la base de su orientación o identidad sexual, género o sexo. La toma de conciencia sobre este fenómeno ha hecho que nazcan muchos proyectos cuya finalidad es evitar que se produzca. Una rápida búsqueda nos deja frente a un abanico muy amplio de aplicaciones que tienen como objetivo visibilizar, prevenir y armar a estos colectivos para que los individuos vulnerables tengan una herramienta que les permita denunciar y, sobre todo, prevenir este tipo de situaciones.

Los contextos son múltiples: apps que se centran en el acoso callejero, en el acoso laboral, en el acoso en el transporte público... La aplicación de la tecnología para la prevención de violencia de género, sin embargo, no se limita únicamente a aplicaciones específicas. El gobierno indio, por ejemplo, ordenó en el 2017 que por ley todos los teléfonos móviles contasen con un botón de pánico obligatorio. La colaboración de la policía de muchas ciudades es crucial en el desarrollo de este tipo de proyectos.

A continuación presentamos algunas de las aplicaciones que nos han parecido más relevantes.

## Aplicaciones existentes

### Hollaback<sup>2</sup>

Hollaback es una aplicación de uso gratuito que busca acabar con las situaciones de acoso en la calle. Permite localizar en un mapa lugares donde se han vivido previamente escenas de acoso gracias a los testimonios de los usuarios. En la aplicación podemos encontrar dos secciones para reportar este tipo de situaciones: por un lado permite a aquellas personas que han sufrido acoso o han sido testigos explicar la situación, indicar el lugar (ya sea mediante el uso de la ubicación GPS o escribiendo la calle), tipo de situación (acoso sexual, racial, verbal, homofóbico, transfóbico...) y si se desea también se puede adjuntar una fotografía, ya sea del acosador, el lugar o similar. La información es revisada por el personal de la aplicación y es publicada en la aplicación viéndose un punto en el lugar indicado por la persona.

---

<sup>2</sup> <https://www.ihollaback.org/>



Hollaback colabora estrechamente con las autoridades de distintas ciudades. Nueva York (NYC) es donde la colaboración es más activa. En el caso de NY después de hacer la descripción explicada en el párrafo anterior, se pregunta si quiere informar a las autoridades encargadas de su ciudad de lo vivido. Si se responde afirmativamente, se preguntan detalles personales (nombre, edad, orientación, género y raza), una serie de lugares preestablecidos (parque, metro, taxi...) y finalmente se pregunta si se ha notificado de la situación a alguna otra autoridad como ahora la policía, número de atención al ciudadano...

Con la información recabada, la aplicación envía informes semestrales a las autoridades para ver si están haciendo un seguimiento activo de los casos.

### **BSafe<sup>3</sup>**

BSafe es una app que apuesta por el modelo freemium. Ofrece sus servicios básicos de manera limitada, y si el usuario decide suscribirse haciendo un pago mensual o anual, le da acceso a todas las posibles funcionalidades. La aplicación nace por la iniciativa de un padre cuya hija había sido violada y se da cuenta que con la tecnología suficiente podría no haberse dado esta situación.

El funcionamiento de la aplicación es sencillo. Primero se eligen a una serie de contactos de "confianza" (si se usa la versión gratuita el número de contactos de confianza es uno, si es la de pago se puede elegir más gente). La aplicación cuenta con un botón de SOS, que también puede ser activado con la voz. Cuando el SOS se activa, se manda una notificación a los contactos de "confianza" estos contactos podrán ver y escuchar todo lo que pasa mediante la cámara y el micrófono y ver su localización en tiempo real. También se guarda una copia del audio y del video en el teléfono de la persona que ha activado el modo SOS y de los contactos de confianza de esta persona. Adicionalmente la aplicación permite compartir nuestra localización en tiempo real con aquellos que queramos, simular que nos llaman, o establecer un temporizador que, si al acabar el tiempo establecido no notificamos mediante la aplicación que estamos bien, avisa a nuestros contactos de confianza.

### **NotMe<sup>4</sup>**

NotMe es otra aplicación, pero a diferencia de las anteriores, pone el foco en el ámbito laboral. Mediante la app los empleados de la empresa que contrata este servicio pueden reportar escenas de conducta indebida por parte de los empleadores u otros compañeros. La aplicación no sólo se limita a la persona que sufre la situación, sino también a aquellas que lo ven.

Cuando se sufre o se es testigo de un acto que pueden ir desde el acoso sexual, homofóbico, transfóbico, verbal..., la aplicación permite seleccionar de un conjunto de distintas categorías y describir la situación. Después permite elegir si se quiere notificar de manera anónima o identificándose al departamento encargado dentro de la empresa.

El departamento o persona encargada son notificados de la situación mediante la plataforma de forma segura con tal de que sea posible tomar las decisiones adecuadas para atajar la situación de acuerdo con las políticas de la empresa.

---

<sup>3</sup> <https://getbsafe.com/>

<sup>4</sup> <https://www.not-me.com/>





## DigiPolice<sup>5</sup>

DigiPolice es una aplicación para teléfono que se enfoca en un problema más específico: las agresiones sexuales en el transporte público japonés. La iniciativa surge de parte del departamento de policía japonés a partir de la gran cantidad de casos de acoso sexual en los trenes japoneses. La mayoría de ellos se producen en hora punta, y muchas mujeres dudan a la hora de pedir ayuda porque hablar en los vagones está considerado de mala educación.

La aplicación permite a las mujeres japonesas proyectar un mensaje en las pantallas de sus móviles para pedir ayuda al resto de pasajeros. Se trata de una aplicación que en poco tiempo ha ganado mucha popularidad, sumando mensualmente más de 10.000 usuarios.

## Tabla Comparativa

	Hollaback	BSafe	NotMe	DigiPolice	PurplePoint
Descripción de la situación	✓	✓	✓	✗	?
Panic Button	✗	✓	✗	✓	✓
Colaboración con los Gobiernos	✓	✗	✗	✓	✗
Ubicación en tiempo real	✗	✗	✗	✗	?
Compartir video y audio	✗	✓	✗	✗	?
Orientado a empresas	✗	✗	✓	✗	✗
Añadir puntos de conflicto en el mapa	✓	✗	✗	✗	✓

✓	Funcionalidad disponible
?	Posible desarrollo
✗	Funcionalidad no disponible

## Conclusión

La problemática que intentamos abarcar es muy amplia. Es por este motivo que es tan fácil encontrar tantas aplicaciones con un objetivo en común (el de erradicar la violencia de género) pero formas tan distintas de abordar el problema. Cada una de ellas nos ofrece, sin embargo, un punto de vista útil y válido.

---

<sup>5</sup> <http://machi-info2.jp/degipolice/>



Este estudio nos ayuda a entender los diferentes contextos que podría tener el uso de nuestra aplicación y cómo podríamos optimizar nuestro proyecto para intentar ayudar al máximo de personas.



## NOT List

[illegible]



# Informe Scrum Master

*Scrum Master: Júlia Gasull*

Como Scrum Master del equipo he tenido que responsabilizarme de la monitorización del proceso scrum y de las reuniones que se han organizado. La finalidad ha sido incrementar la eficiencia y motivar al equipo para asegurar calidad y puntualidad en los trabajos distribuidos a hacer.

Al iniciar el proyecto guíé y organicé al equipo para seguir una metodología AGILE (una mezcla entre Scrum y Kanban) para satisfacer a los clientes. Seguidamente, propuse el reparto de tareas según las calidades de cada miembro del equipo para mejorar así los resultados, donde no tuvimos ningún problema, puesto que todo el mundo estaba familiarizado con el trabajo a hacer.

Aun así, se tuvo que trabajar más cuando surgieron dudas que podían retardar el desarrollo del proyecto reorganizando al equipo y cooperando entre todos para solucionarlo. Uno de este fue el caso de cómo queríamos mostrar nuestro proyecto en el "product box", pero una vez mencionada el problema en grupo posamos las ideas en común para tomar una decisión y poder proseguir con el proyecto.

Dado que aún nos encontramos en las dos primeras semanas de trabajo, el ambiente del grupo ha sido muy confortable y organizado, gracias a esto no ha habido ningún tipo de problema que haya generado un inconveniente grave en el momento de encontrar soluciones.

Hay que añadir que las herramientas utilizadas en el proyecto, como Github projects y Taiga, me han facilitado hacer un seguimiento del trabajo de cada miembro del grupo para poder hacer las entregas dentro del tiempo establecido, a pesar de que en algún caso puntual he tenido que hacer un pequeño recordatorio porque ningún compañero tenga que hacer exceso de trabajo días antes de la entrega.

Externamente a plataformas tan técnicas de trabajo, creé un grupo de Whatsapp y de Google Drive para facilitar así la comunicación, transparencia y compartición de información entre los miembros del equipo, con el fin de crear un ambiente productivo y en el que todo el equipo se ayude mutuamente.

Para acabar, he estado disponible por el equipo durante estas escasas semanas de trabajo por si surgía algún problema poderlo solucionar cuando antes o por si hacía falta alguna reorganización a hacer para continuar con el ambiente correspondiente y con el desarrollo del proyecto sin ningún tipo de problema o retraso.