# Faculdade Senac Goiás

# **Projetos de Redes de Computadores**

Alunos: Ismael Derick Brito Cardoso João Vitor Vieira Felicio Rone Augusto Oliveira Jacob



# **RESUMO**

Este projeto foi elaborado com o intuito de projetar uma loja virtual, partindo dos recursos necessários para o projeto, suas restrições, competências e prazos. Definir as necessidades para ter a loja virtual em perfeito funcionamento.

# **SUMÁRIO**

R	RESU	JMO	. 1
1		OBJETIVO	. 3
	1.1	ESCOPO	. 3
2		PROJETO DE LOJA VIRTUAL	. 3
	2.1	DESCRIÇÃO SUMARIA	. 3
	22	TECNOLOGIAS UTILIZADAS	3

#### 1. OBJETIVO

Identificar as tecnologias necessárias para a publicação da Loja Virtual, bem como as tecnologias necessárias, softwares e hardwares. A loja vai funcionar apenas online, não havendo loja física.

#### 1.1 ESCOPO

- Permitir mais de 1000 acessos simultâneos;
- Funcionar em qualquer navegador;
- Interface simples;
- Carrinho de compras simplificado;
- Múltiplas formas de pagamento;

# 2. PROJETO DE LOJA VIRTUAL

# 2.1 DESCRIÇÃO SUMARIA

Permitir que clientes acessem a loja virtual e consigam efetivar compras da forma mais rápida em simples possível. Acesso rápido sem travamentos por parte da loja.

# 2.2 TECNOLOGIAS UTILIZADAS

A loja se manterá online através de um servidor dedicado que será realizado por outra empresa contratada. A loja vai se comunicar com o banco de dados SQL. Para acessar a loja, basta ter um computador com acesso à internet e com velocidade de banda de 1Mbps.