

# CASINO

*hecho por Lucas Blanco, Ismael Diawara y Ruben Merlo*

## **¿DE DONDE SURGIO LA IDEA DE UN CASINO?**

Bueno nos parecio interesante y divertida, **tenia mucha jugabilidad** con el tema de poder meter varios juegos en 1 y ademas que no necesitas a alguien mas para jugar simplemente te puedes divertir contra la maquina.

## **¿QUE HABRIAS CAMBIADO CON MAS TIEMPO?**

Habriamos metido a lo mejor **algun juego extra** de casino y ademas en el caso del blackjack se habria cambiado para meter los numeros en un array, la ruleta a lo mejor en Hash Map para ver si funcionaria igual de bien, meteriamos todos los usuarios en un archivo y no cada usuario 1 archivo.

## **¿CUAL HA SIDO LA MAYOR DIFICULTAD?**

La mayor dificultad a sido **el tema del DINERO**, ya que era complicado en todos los juegos se gana y se pierde y se tiene que ir moviendo entre clases, y tuvimos que ponernos todos de acuerdo para poder programar a la vez todos con los mismo nombres.

El tema esta en que guardar esa informacion y moverse con el dinero por los juegos fue lo mas complicado.

## **¿POR QUE NO HEMOS DECIDIDO HACER INTERFAZ GRAFICA?**

sabemos que podiamos haberlo hecho pero sentimos que el trabajo habria quedado mas pobre en contenido y ***decidimos tener tanto cantidad en juegos como calidad es decir que funcionen y que tengas varias opciones para jugar y en vez de usar interfaz grafica, escribimos las cosas con ASCII.***