



Tarea 2

Java EE (Java Platform, Enterprise Edition)

Java EE (ahora conocido como **Jakarta EE**) es una plataforma informática utilizada para desarrollar y ejecutar aplicaciones empresariales a gran escala. Proporciona un conjunto de especificaciones que describen cómo deben funcionar ciertos componentes en aplicaciones empresariales.

Características principales:

- **Componentes**: Java EE incluye varios componentes y API estándar como Servlets, JSP, EJB, JPA, y más, que facilitan el desarrollo de aplicaciones robustas, escalables y seguras.
- Arquitectura en Capas: Facilita la separación de la lógica de negocio, la lógica de presentación y la lógica de datos.
- Contenedores: Java EE utiliza contenedores como el servidor de aplicaciones para gestionar la ejecución de los componentes Java EE.
 Ejemplos de contenedores son GlassFish, WildFly, y Apache TomEE.
- Servicios: Proporciona servicios para seguridad, transacciones, y persistencia, lo que facilita la gestión de las aplicaciones empresariales.

Evolución:

Java EE ha evolucionado a lo largo de los años y en 2017, Oracle transfirió el control de la plataforma a la Fundación Eclipse, que la renombró como Jakarta EE.

JavaServer Faces (JSF)

JavaServer Faces (JSF) es un framework basado en Java para construir interfaces de usuario (UI) en aplicaciones web. Es parte de la especificación Java





EE y está diseñado para simplificar el desarrollo de interfaces de usuario en aplicaciones Java.

Características principales:

- Componentes Reutilizables: JSF permite el uso de componentes de UI reutilizables que pueden ser ensamblados en una página web.
- MVC (Modelo-Vista-Controlador): Implementa el patrón de diseño MVC, separando la lógica de negocio, la presentación y la navegación.
- Integración con otras tecnologías: Se integra bien con otras tecnologías
 Java EE como EJB y JPA.
- Renderizado de UI: Los componentes JSF pueden ser renderizados en varias tecnologías, como HTML, XHTML, o incluso en interfaces móviles.
- Navegación: Facilita la navegación a través de las páginas web mediante la configuración de reglas de navegación en un archivo XML.

Flujo de trabajo:

- 1. **Petición**: Un cliente (generalmente un navegador web) hace una petición HTTP.
- 2. **Fase de Restauración**: JSF restaura el árbol de componentes de UI (si es necesario).
- 3. **Actualización de Valores**: Los valores de los componentes se actualizan con la información enviada por el cliente.
- Validación y Conversión: JSF valida los datos y los convierte si es necesario.
- Invocación de Aplicación: Se invocan las acciones del servidor relacionadas con la petición.
- Renderizado de Respuesta: La respuesta (HTML, XHTML) se genera y se envía al cliente.



Uso en la actualidad:

JSF sigue siendo utilizado, aunque ha sido superado en popularidad por frameworks más modernos como Spring MVC y otros frameworks de front-end como Angular y React, debido a su enfoque más ligero y modular.

Programas

1.



```
Serve Methops & Comparational of Comparation of Com
```

Explicación:

- El programa ahora pide al usuario que ingrese tres números enteros.
- Se compara el primer número con el segundo y el tercer número para determinar cuál es el mayor.
- La condición >= se usa para asegurar que si hay números iguales, se seleccione uno de ellos correctamente.
- El programa luego imprime el número mayor.



Explicación:

- El programa utiliza un objeto Scanner para leer la edad que el usuario ingresa.
- Se evalúa si la edad es mayor o igual a 18 para determinar si el usuario es mayor de edad. Si la edad es menor a 18, el programa determina que es menor de edad.
- Luego, el programa imprime el resultado en la consola.

```
| Search | S
```





Explicación:

- El programa utiliza un objeto Scanner para leer un número entero que el usuario ingresa.
- Evalúa si el número es mayor que 0 (positivo), menor que 0 (negativo) o igual a 0.
- Luego, imprime el resultado en la consola indicando si el número es positivo, negativo o cero.

```
Sact Page x @ Monipax x @ Comparations;pax x @ Standardolloublegation;pax x @ NonchebMajax x

Sact Hoday 19t Bit 20 - (1, 5, 5, 5, 5, 1, 4, 5, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1, 4, 5, 1
```

Explicación:

5.

- El programa utiliza un array de String llamado meses que contiene los nombres de los meses, en orden.
- El usuario ingresa un número entre 1 y 12. El programa utiliza este número como índice (menos 1, ya que los arrays en Java son indexados desde 0) para acceder al nombre correspondiente del mes en el array.
- Si el número ingresado no está entre 1 y 12, se muestra un mensaje de error.



```
StartPays x Maniples x @ Compensionalpus x @ StateDouseOpine x @ NumeroProsthophopsings x @ NumeroProsthophopsing x @ Nume
```

Explicación:

- El programa utiliza un objeto Scanner para leer el año que ingresa el usuario.
- Un año es bisiesto si:
 - o Es divisible por 4, y no es divisible por 100, o
 - Es divisible por 400.
- El programa verifica estas condiciones usando la estructura if-else y determina si el año es bisiesto o no.
- Luego, imprime el resultado en la consola.