**Quiz Simpsons**

La intención de este proyecto es la de mediante el uso de herramientas HTML, CSS y Javascript, crear una web capaz de interactuar con el usuario mediante un juego de preguntas.

**Características**

* La web es capaz de recoger las respuestas dadas por el usuario y retornar una respuesta, indicando aquellas contestadas de forma acertada o no.

**Capturas de Pantalla**

**Gráfico

Descripción generada automáticamente con confianza bajaInterfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media**

**Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media**

**Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente**

En estas capturas podemos ver la versión adaptable para pantallas de mayor o menor tamaño y después la versión específica para móviles, así como la verificación del acierto o no de las respuestas mediante cambio de color en los pulsadores. Finalmente se agrega el botón de envió de respuestas y un contador con el número de aciertos.

**Tecnologías Utilizadas**

Mediante el uso de HTML que llama a funciones dentro del fichero adjunto de script cada vez que se selecciona una de las posibles soluciones mediante un eventListener, en el script compara si la selecciona es correcta o no una vez se pulsa el botón de enviar, el cual devuelve el resultado de la función encargada de corregir las después y cambiar su color según convenga. Esta función también devuelve la cantidad de aciertos y los saca por una etiqueta spam.

También se hace el uso del CSS para maquetar la pagina y responda en función del dispositivo donde se reproduzca.