



ETSII FINDER

Conoce a tu
facultad

Diseñado por:

Alberto Dominguez-Adame Ruiz

Ismael Herrera Ramirez

Gonzalo Garcia Lama

ÍNDICE

<u>1. INTRODUCCIÓN AL PROBLEMA</u>	<u>3</u>
<u>2. GLOSARIO DE TÉRMINOS</u>	<u>4</u>
<u>3. VISIÓN GENERAL DEL SISTEMA</u>	<u>5</u>
<u>3.1. Requisitos generales</u>	<u>5</u>
<u>3.2. Usuarios del sistema</u>	<u>5</u>

1. INTRODUCCIÓN AL PROBLEMA

Una nueva Startup desea desarrollar una nueva aplicación para conocer personas, y se quiere comenzar la beta en la **ETSII**. Para ello han contratado a tres Ingenieros de Software recién graduados. El CEO de la Startup se reúne con estos tres ingenieros y les comenta un poco la situación. El público principal de la aplicación serán **universitarios** y el objetivo de la aplicación será el de **formar relaciones** entre ellos. En segundo lugar, aprender a trabajar en grupo, fomentando el compañerismo desde que entran y que además puedan conocerse, dando lugar a relaciones de todo tipo, ya sean profesionales, de amistad, amorosas, etc...

El modelo de negocio se basará fundamentalmente **en las propias cookies de los usuarios, anuncios y una suscripción adicional(compulsada con carné universitario)**. La aplicación correrá tanto en web como en Android e IOS, por lo que será accesible para la gran mayoría de personas. Los anuncios de la aplicación vía web serán **dinámicos** y en móviles serán **estáticos**(para ahorrar batería). La **suscripción opcional** dará ventajas varias como **comunicación directa con administradores**, que tendrán muy en cuenta esta opinión y su feedback, también podrá tener más de siete búsquedas diarias (el límite para usuarios será de siete cada 24 horas).

Existen varias aplicaciones con ideas parecidas, por lo que se desea implementar **características únicas** y que la diferencien de la competencia. Algunas de estas características serán los memes, los filtros y las temáticas:

-Con los **memes** se pretende dar una funcionalidad de **aunar y entretener** a las personas mediante el humor (por supuesto se penalizará cualquier tipo de humor ofensivo o personal). La idea principal son memes respecto al entorno universitario o temas de actualidad.

-Con el **filtro** se pretende que puedas encontrar y **hablar con una persona que hayas visto pero no hayas podido hablarle**. Se tomarán varias opciones a filtrar, como facultad, clase, rama de estudios, color de pelo, etc...

-Con las **temáticas** será más fácil conocer personas con tus **mismos gustos y aficiones**, habrá varias temáticas: deporte, videojuegos, lectura, anime, comida, etc... Dentro de cada temática general habrá varias **sub-temáticas**, por ejemplo dentro de deportes: baloncesto, fútbol, tenis, etc... Además se contará con un **sistema de peticiones** mediante el cual los usuarios podrán pedir que se añadan nuevas temáticas o sub-temáticas a los administradores, los cuales podrán implementarlas o negarlas, así será más fácil que no falte ningún tema de interés.

La primera versión será testeada en clases de 1º y 2º de Software, ya que son los nuevos y los que menos se conocen entre sí. Se espera que al menos unas diez personas den **feedback** y dependiendo de esto, se revisará la aplicación o se continuará a mayor escala.

Iniciado el estudio del dominio del problema, de las necesidades de negocio y de la situación actual, se ha desarrollado un primer borrador del siguiente glosario de términos y de los siguientes requisitos que debe satisfacer el sistema de información a desarrollar.

2. GLOSARIO DE TÉRMINOS

Término	Descripción
Búsquedas diarias	Encuentros de una persona concreta y por ende una comunicación directa. Las búsquedas diarias estarán limitadas a siete para usuarios normales. La forma de contabilizar será seguir a un usuario nuevo.
Conversación	También llamado mensajes directo o "MD", será una comunicación privada entre dos usuarios.
Enlaces	Cuando un usuario y otro, se siguen, se produce un enlace, para poder establecer "Conversación".
Feedback	Información de los usuarios hacia los administradores y desarrolladores, que indican si les gustan o no nuevas actualizaciones, utilidades, etc... También podrán aportar nuevas ideas para incorporar a la aplicación.
Filtro	Utilidad del sistema que facilitará una búsqueda concreta de un usuario.
Iniciar Sesión	Acceso a la cuenta de un usuario determinado.
Memes	Imágenes humorísticas que principalmente están dedicadas al temario de la carrera o temas de actualidad (nunca ofensivo o personal).
Peticiones	Feedback específico de las temáticas, en el cuál los usuarios "piden" a los administradores añadir nuevas temáticas o sub-temáticas.
Registrarse	Funcionalidad para dar de alta un nuevo usuario.
Sub-temáticas	Subramas de las temáticas que concretan más, por ejemplo dentro de la temática deporte: baloncesto, fútbol, tenis, etc...
Temáticas	Temas de interés de los cuales se crearán foros y sub-temáticas. Por ejemplo deportes, videojuegos, lectura, etc...
Seguidor	Cuando un perfil sigue al propio usuario.
Seguir	Cuando un usuario sigue a otro determinado perfil.

3. VISIÓN GENERAL DEL SISTEMA

3.1. Requisitos Generales

OBJ-001 Formar relaciones

Como objetivo:

Se quiere mantener un mayor compañerismo entre el alumnado.

Para poder afrontar los retos de desarrollo de Software con eficiencia y tener mayores dinámicas sociales a la hora de trabajar en conjunto, juntos en un proyecto.

OBJ-002 Gestión de la aplicación

Como Administrador:

Quiero poder conocer las opiniones y sugerencias de los usuarios (feedback).

Para poder dar servicios satisfactorios a los usuarios.

OBJ-003 Desarrollo de la aplicación

Como Desarrollador:

Quiero poder conocer las opiniones y sugerencias de los usuarios (feedback) y poder desarrollar y testear nuevas funcionalidades.

Para poder mejorar la aplicación y mantener o ampliar la base de usuarios.

OBJ-004 Beneficios de la aplicación

Como Empresario:

Quiero sacar un rendimiento económico a mi inversión.

Para remunerar económicamente a los desarrolladores y administradores, además de ayudar a la sociedad fomentando las relaciones universitarias.

3.2. Usuarios del sistema

Usuario Registrado

Persona que puede explorar y hacer uso de la mayoría de funciones de la aplicación/página web, debe ser mayor de 18 años. Deben estar registrados mediante Usuario Virtual Universidad de Sevilla (UVUS).

Usuario Premium

Usuario registrado que ha pagado la suscripción opcional y tiene derecho a varias funciones extra.

Administrador

Usuarios con funciones especiales, encargados de escuchar el feedback de usuarios con suscripción y de moderar la aplicación(Ejemplo:resuelven dudas a usuarios).

Desarrollador

Persona que se encarga de las actualizaciones, nuevas funciones, mantenimiento de servidores, testeo, etc...

CEO

Director de la empresa que precisa de información sobre la aplicación a nivel económico, rendimiento de esta, empresas asociadas a la publicidad, etc...