

Résumé du Dossier de Projet

Introduction :

Ce dossier de projet présente trois projets distincts que j'ai réalisés dans le cadre de ma formation de développeur web, chacun visant à résoudre un problème spécifique ou à répondre à un besoin particulier :

1. **Games Thrones** : Une boutique en ligne dynamique permettant aux utilisateurs d'acheter en toute sécurité des articles variés, avec un système de gestion des produits et des commandes.
2. **Cinetech** : Une application utilisant l'API de TMDb pour offrir aux utilisateurs la possibilité de rechercher des films, de consulter des détails et des critiques, répondant ainsi à la demande de contenu cinématographique interactif et informatif.
3. **O'Clock** : Une application web simple mais fonctionnelle fournissant une horloge, un minuteur et un réveil, permettant aux utilisateurs de gérer leur temps efficacement.

Objectifs :

Games Thrones :

- Fournir une plateforme de commerce en ligne permettant aux utilisateurs de parcourir, rechercher et acheter des produits.
- Mettre en place une gestion efficace des données via l'interaction avec une base de données MySQL.
- Offrir une expérience utilisateur fluide et intuitive grâce à des fonctionnalités dynamiques.

Cinetech :

- Intégrer une API externe pour enrichir l'application avec des données dynamiques provenant de TMDb.
- Permettre aux utilisateurs de rechercher des films, d'obtenir des détails et de consulter des critiques.
- Démontrer les capacités de l'application à interagir avec des services web tiers pour fournir des informations en temps réel.

O'Clock :

- Créer une application web fonctionnelle affichant une horloge, un minuteur et un réveil.

- Illustrer les compétences de base en développement frontend avec HTML, CSS et JavaScript.
- Offrir un outil simple mais utile aux utilisateurs sans nécessiter d'interaction avec une base de données.

Technologies :

Games Thrones :

- JavaScript
- JQuery
- PHP
- MySQL
- HTML/CSS

Cinetech :

- JavaScript
- API TMDb
- HTML/CSS

O'Clock :

- HTML/CSS
- JavaScript