MINISTÈRE CHARGÉ DE L'EMPLOI

## Dossier Professionnel (DP)

Nom de naissance Nom d'usage

Lebrun

Ismael

294 chemin de Sauvebonne 83210 Solliès-pont

### Titre professionnel visé

Développeur web & web mobile

### MODALITE D'ACCES:

- ✓ Parcours de formation
- ☐ Validation des Acquis de l'Expérience (VAE)

### Présentation du dossier

Le dossier professionnel (DP) constitue un élément du système de validation du titre professionnel. Ce titre est délivré par le Ministère chargé de l'emploi.

Le DP appartient au candidat. Il le conserve, l'actualise durant son parcours et le présente obligatoirement à chaque session d'examen.

Pour rédiger le DP, le candidat peut être aidé par un formateur ou par un accompagnateur VAE.

Il est consulté par le jury au moment de la session d'examen.

### Pour prendre sa décision, le jury dispose :

- des résultats de la mise en situation professionnelle complétés, éventuellement, du questionnaire professionnel ou de l'entretien professionnel ou de l'entretien technique ou du questionnement à partir de productions.
- · du Dossier Professionnel (DP) dans lequel le candidat a consigné les preuves de sa pratique professionnelle.
- des résultats des évaluations passées en cours de formation lorsque le candidat évalué est issu d'un parcours de formation
- de l'entretien final (dans le cadre de la session titre).

[Arrêté du 22 décembre 2015, relatif aux conditions de délivrance des titres professionnels du ministère chargé de l'Emploi]

#### Ce dossier comporte:

- pour chaque activité-type du titre visé, un à trois exemples de pratique professionnelle;
- un tableau à renseigner si le candidat souhaite porter à la connaissance du jury la détention d'un titre, d'un diplôme, d'un certificat de qualification professionnelle (CQP) ou des attestations de formation ;
- une déclaration sur l'honneur à compléter et à signer ;
- des documents illustrant la pratique professionnelle du candidat (facultatif)
- des annexes, si nécessaire.

Pour compléter ce dossier, le candidat dispose d'un site web en accès libre sur le site.



### **Sommaire**

### Exemples de pratique professionnelle

Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile en intégrant les			
recommandations de sécurité			
	> CP 1 Installer et configurer son environnement de travail en fonction du projet web	p.	5
	> CP 2 Maquetter des interfaces utilisateur web et web mobile	p.	6
	> CP 3 Réaliser des interfaces statiques web et web mobile	p.	9
	> CP 4 Développer une interface utilisateur web dynamique	p.	10

0	Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile sécurisé	p.	
	> CP 5 Mettre en place une base de données relationnelle	p. 1	13
	> CP 6 Développer des composant d'accès aux données	p. 1	15
	> CP 7 Développer des composants métier côté serveur	p. 1	17
	> CP 8 Développer la partie back-end d'une application web et web mobile	p. 1	8

Titres, diplômes, CQP, attestations de formation (facultatif)	p.
Déclaration sur l'honneur	p.
Documents illustrant la pratique professionnelle (facultatif)	p.
Annexes (Si le RC le prévoit)	p.

# Exemples de pratique professionnelle

### Activité-type 1 Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité

> CP 1 Installer et configurer son environnement de travail en fonction du projet

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Pour ce projet, nous avons mis en commun nos technologies utilisées et leurs version afin d'éviter des bugs à cause de technologie ou version différente.

#### 2. Précisez les moyens utilisés :

Nous avons utilisé:

- window comme système d'exploitation
- visual studio code comme éditeur de texte
- github pour partager notre code
- Laragon pour faire tourner un serveur en local
- trello pour organiser nos tâches et nos priorités

#### 3. Avec qui avez-vous travaillé?

Pour ce projet, nous étions 5 à la base, mais une personne est parti entre-temps. Il y avait Lebrun Ismael (moi), Jessy Charlet, Nicolas Grados, Alina Yefimova

#### 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association 

École La Plateforme

Chantier, atelier, service Projet de groupe réalisé en cours de formation

Période d'exercice Du: 02/04/2024 au: 14/06/2024

### Activité-type 1 Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité

> CP 2 Maquetter des interfaces utilisateur web et web mobile

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Lors de ma formation, avec mes collègues de travail avons dû créer une maquette pour Game Throne, j'en détaillerai ici les tâches réalisées lors de la création de cette maquette :

- 1. Analyse des besoins :
  - Nous avons défini les fonctionnalités principales du site web et identifié les attentes des utilisateurs.
- Conception des maquettes :
  - Nous avons utilisé Figma pour créer la maquette représentant les interfaces utilisateur du site web. Ces maquettes incluent :
    - Conception des pages : mise en place des éléments sur chaque page.
    - **Design**: Choix des couleurs, des polices et des images.
- Collaboration en équipe :
  - Nous avons travaillé ensemble en partageant nos idées et en ajustant nos maquettes en fonction des remarques de chacun. Cette méthode nous a permis de confectionner nos maquettes et de garantir des interfaces utilisateur adaptées aux besoins du projet.

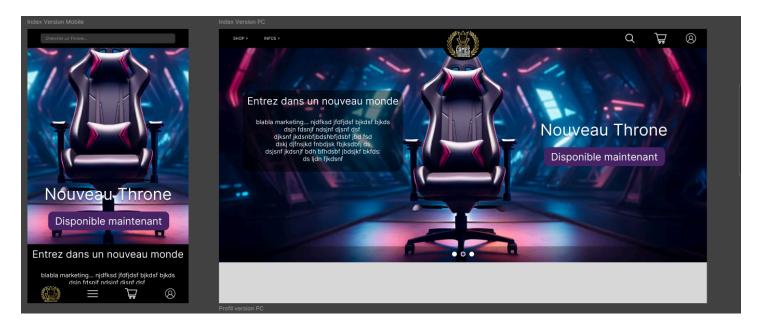
### Conditions de réalisation :

- Environnement de travail : Travail en équipe au sein de notre formation à "La Plateforme".
- Outils utilisés : Figma pour la création des maquettes.
- Contexte de réalisation : Projet pédagogique de développement d'un site web en full js.

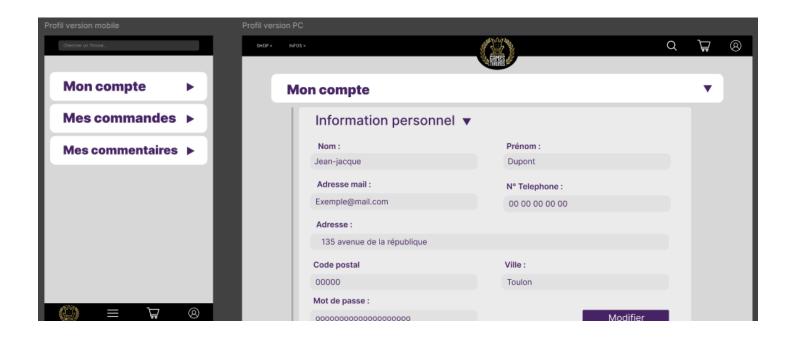
#### **Exemples de maquettes :**

Voici quelques exemples des maquettes que nous avons créées durant ce projet :

Page d'accueil (desktop et mobile) :



Page de profil (desktop et mobile):



### 2. Précisez les moyens utilisé :

Pour la création des maquettes, mon équipe et moi avons utilisé :

- Figma, pour pouvoir créer ensemble la maquette simultanément.
- Trello pour la gestion des tâches

#### 3. Avec qui avez-vous travaillez :

Nous étions une équipe de 4 personnes.

#### 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association 

École La Plateforme

Chantier, atelier, service Projet de groupe réalisé en cours de formation

Période d'exercice Du: 02/04/2024 au: 14/06/2024

### Activité-type 1 Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité

> CP 3 Réaliser des interfaces statiques web et web mobile

#### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

À la demande de notre professeur, moi et mon collègue avons commencé à coder le projet, nommé "blog-voyage" ayant pour but de présenter chacun un pays. Ce projet avait pour objectif, d'être responsive et accessible à tout type d'utilisateur.

#### 1. structure de page

Pour ce projet, nous nous sommes mis d'accord pour favoriser au maximum le SEO (Search engine optimization) et l'accessibilité de tous les utilisateurs nous avons choisis d'avoir un code propre et lisible pour que même les utilisateurs usant du lecteur d'écran puissent naviguer sur le site.

#### 2. responsive

Nous avons utilisé les media queries pour rendre notre site responsive et accessible à tous.

#### 2. Précisez les moyens utilisé :

Pour ce projet, mon équipe et moi nous somme mis d'accord sur les technologies à utiliser :

#### Langages:

- HTML
- CSS, pour pouvoir rendre le site responsive et agréable d'utilisation
- PHP, pour pouvoir créer des appels de page dans d'autre page, afin de par exemple, mettre le menu dans chaque page sans avoir à le refaire à chaque fois.

#### Environnement de travail:

- VSCode
- Github pour le partage de fichier

### 3. Avec qui avez-vous travaillez :

Nous étions 2 à travailler sur ce projet.

#### 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association 

École La Plateforme

Chantier, atelier, service Projet de groupe réalisé en cours de formation

Période d'exercice Du: 02/04/2024 au: 14/06/2024

### **Activité-type**

Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité

> CP 4

Développer une interface utilisateur web dynamique

#### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Lors de la création de Game Throne, un site à réaliser dans le cadre de ma formation, étant une boutique en ligne full javascript (exemple de sa maquette à la CP2).

Pour ce projet, moi et mon équipe, nous avons partagé les tâches à faire entre nous. Mais avant tout nous nous sommes mis d'accord sur l'utilisation d'un routeur afin de mieux sécuriser le site, le rendre plus performant et faciliter son utilisation.

Nous avons choisi d'utiliser Alto routeur comme routeur.

#### 1. Le router

Le routeur est un composant de gestion des routes dans une application web. Il détermine comment les requêtes HTTP sont dirigées vers les différentes parties de l'application.

Avec alto routeur, nous utilisons la page "index.php" comme carrefour dans lequel tout se passe. En utilisant le routeur, on appel les différentes pages dans l'index.

#### 2. classe et méthode

Pendant la création de ce projet, j'ai eu comme tâche de faire la page de profil des utilisateurs. Comprenant un formulaire permettant aux utilisateurs de pouvoir voir et modifier leurs informations à tout moment.

Pour permettre à chaque utilisateur de pouvoir voir ses informations, j'ai utilisé une classe PHP et une méthode afin d'aller sur la base de donnée, récupérer les informations de l'utilisateur et les afficher.

```
$\square \text{$\square$ \square$ \square$ \quare$ \quare
```

ici, je récupère les données en instanciant la classe "CrudUser" et j'utilise ensuite sa méthode "getAll" avec comme paramètre l'id de l'utilisateur pour pouvoir le chercher dans la base de donnée.

Ensuite la méthode "getAll", qui se connecte à la base de donnée avec la méthode statique "connect" de la classe "Database", puis je récupère les données d'un utilisateur selon son id puis je retourne les données.

Ces données sont donc dans la variable "userData" sous forme de tableau

```
$\square \text{$\square$ \$\square$ \$\
```

Puis je les affiche chacune dans un champ de formulaire comme ceci :

```
<input type="text" name="name" id="nameId" value="<?= $userData['last_name'] ?>" class="inputForm inputFormSmall" autocomplete="off">
```

Dans l'attribut "value" j'appelle la variable "userData" et cherche dans son tableau la valeur associé à la clé "last\_name".

Ce qui permet l'affichage des données utilisateurs selon l'utilisateur naviguant.



### 2. Précisez les moyens utilisé :

J'ai principalement utilisé du PHP pour pouvoir communiquer avec la base de données, HTML pour pouvoir afficher ces données ensuite, CSS pour donner un style et enfin Javascript pour un meilleur design et l'envoi du formulaire de modification du profil.

### 3. Avec qui avez-vous travaillez :

Nous étions quatres sur ce projet mais je me suis occupé seul de la partie présentée ci-dessus.

### 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association 

École La Plateforme

Chantier, atelier, service Projet de groupe réalisé en cours de formation

Période d'exercice Du: 02/04/2024 au: 14/06/2024

### Activité-type 2 Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile sécurisé

> CP 5 Mettre en place une base de données relationnelle

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

En reprenant les spécification du projet du dessus (CP4), nous avions besoin d'un base de donnée pour :

- le stock des produits en vente
- les comptes utilisateurs
- les commandes

Pour commencer, nous avons décidé de réaliser un schéma de base de données en utilisant l'outil en ligne "DrawSql" :

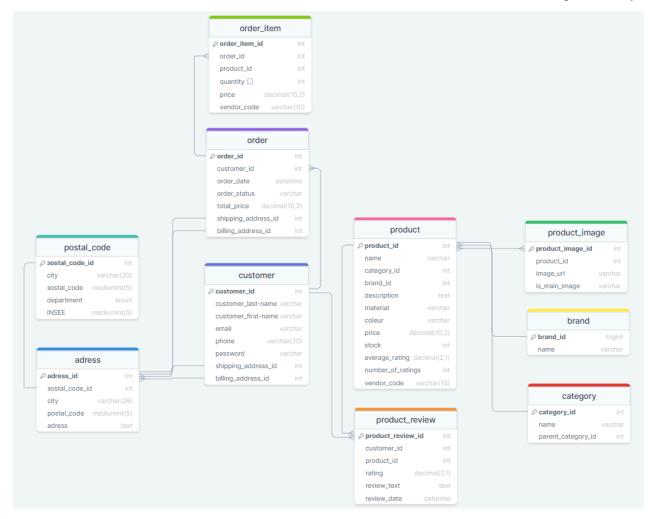
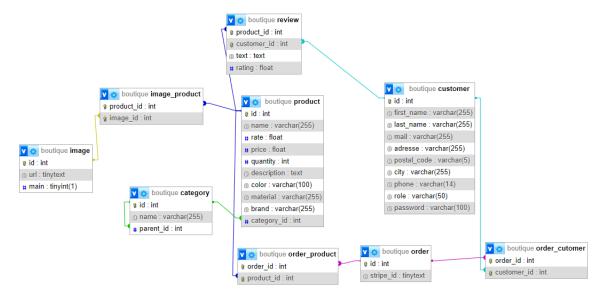


Schéma réalisé par Alina Yefimova.

On a ensuite pu réaliser une exportation en sql directement grâce à l'outil. Puis après des problèmes trouvé lors de l'utilisation, nous avons trouvé des petites améliorations à faire :



### 2. Précisez les moyens utilisé :

#### Nous avons utilisé:

- DrawSql pour créer le schéma de base de données
- phpMyAdmin afin de gérer la base de données une fois créée
- PHP et Js dans notre code afin d'interagir avec

#### 3. Avec qui avez-vous travaillez :

Alina Yefimova a créé schéma de base de donnée, puis moi, Alina, Jessy et Nicolas avons créé la base de donnée et avons dû faire des amélioration après l'utilisation de cette base de donnée au cours de la création du projet

### 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association de École La Plateforme

Chantier, atelier, service Projet de groupe réalisé en cours de formation

Période d'exercice Du: 02/04/2024 au: 14/06/2024

### Activité-type 2

Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile sécurisé

> CP 6

Développer des composant d'accès aux données

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Dans le cadre du même projet que ci-dessus, nous avons dû créer des composants d'accès aux données afin de pouvoir, lire, modifier ou supprimer les données de la base de données. Pour ce faire nous avons créé des classes et des méthodes php.

#### 1. Connexion à la base de données

Avant de pouvoir interférer avec la base de données, nous devons nous connecter. J'ai donc crée le fichier Database.class.php.

Nous avons décidé d'ajouter ".class" entre le nom et l'extension du fichier afin de reconnaître que ce fichier ne contient qu'une classe.

Dans ce fichier, j'y crée la classe Database puis défini des attributs static privé :

\$servername est le nom d'hôte local, \$username est le nom d'utilisateur de celui qui interagit avec la base de donnée (nous), il n'y a pas de mot de passe car je projet est encore en local car il n'est pas terminé et enfin \$BDD est le nom de la base de données dans phpMyAdmin.

#### 2. Création de composants d'accès aux données

Une fois la connexion à la base de données faite, nous devons créer des méthodes permettant de lire, modifier et/ou supprimer des données. Par exemple pour pouvoir gérer les données des utilisateurs, j'ai créé un nouveau fichier nommé "CrudUser.class.php" dans lequel je créer la classe "CrudUser":

```
class CrudUser
{
    private $customer_id;
    private $lastname;
    private $firstname;
    private $email;
    private $phone;
    private $adress;
    private $city;
    private $password;
```

ensuite je crée les composants d'accès, les méthodes :

Cette méthode est une méthode publique, nommée "getAll" et ayant comme paramètre \$id.

- 1. je me connecte à la base de donnée avec \$conn = Database::connect(), cette ligne appelle la méthode static "connect" de la classe Database.
- 2. Je prépare ma requête SQL et la place dans la variable \$sql
- 3. Je l'exécute.
- 4. Je mets ensuite le résultat de la requête dans un tableau associatif qui sera stocké dans la variable \$userData avec la ligne suivante : \$userData = \$sql->fetch(PDO::FETCH\_ASSOC);
- 5. Je retourne les données pour que lors de l'utilisations de cette méthode,

par exemple ici:

```
$\square \text{$\square$ \square$ \square$ \square$ \quare$ \qquare$ \quare$ \quare$ \quare$ \quare$ \qquare$ \qquare$ \qquare$ \quare$ \quare$ \quare$ \
```

D'abord j'intancie la classe CrudUser puis j'utilise sa méthode getAll(). Le "return \$userData" donne à la méthode la valeur de ce la réponse de la requête SQL, donc le tableau de données. Puis je le met dans la variable \$userData. Et je peux ensuite utiliser ces données avec la variable \$userData['clé'];

#### 2. Précisez les moyens utilisé :

J'ai utilisé PHP comme langage, VSCode comme éditeur de code.

#### 3. Avec qui avez-vous travaillez :

J'ai créé seul la partie utilisateur donc la classe CrudUser et la classe Database s'est fait avec mon équipe : Moi, Jessy, Nicolas, Alina

#### 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association 

École La Plateforme

Chantier, atelier, service Projet de groupe réalisé en cours de formation

Période d'exercice Du: 02/04/2024 au: 14/06/2024

#### 5. Informations complémentaires (facultatif)

### Activité-type 2 Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile sécurisé

> CP 7 Développer des composants métier côté serveur

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Dans le même cadre que précédemment, pour une base de données facile d'utilisation et fonctionnelle, j'ai dû faire en sorte que certaines données soit unique à chaque utilisateur. Et donc vérifier ces informations à la création ou la modification de leurs données.

Dans la classe CrudUser, j'ai donc créé une méthode publique nommé "testInsertUser" dans laquelle je vérifie si les données sont valide et peuvent entrer dans la base de données :

#### voir annexe 1

- J'ai initialement établi une connexion à la base de données pour exécuter les requêtes nécessaires.
- J'ai défini une variable d'erreur comme "none" pour indiquer qu'aucune erreur n'est survenue initialement.
- J'ai ensuite récupéré l'argument "mail" de la méthode et vérifié s'il existait déjà. Si l'e-mail est déjà utilisé, la méthode arrête son exécution et retourne l'erreur "MailAlreadyUsed".
- De même, j'ai effectué une vérification similaire pour le numéro de téléphone pour assurer son unicité.

### 2. Précisez les moyens utilisé :

J'ai utilisé le langage PHP pour créer cette méthode, VSCode comme éditeur de code, et l'API fetch de javascript pour lire le résultat de la méthode qui est en format JSON.

3	Avec	aui	avez-vous	travaillez	
э.	Avec	qui	avez-vous	travamez	٠

J'ai travaillé seul sur cette partie du projet.

#### 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association 

École La Plateforme

Chantier, atelier, service Projet de groupe réalisé en cours de formation

Période d'exercice Du: 02/04/2024 au: 14/06/2024

### 5. Informations complémentaires (facultatif)

### Activité-type 2 Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile sécurisé

> CP 8 Développer la partie back-end d'une application web et web mobile

#### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Dans le cadre de mon projet, j'ai été principalement responsable du développement de la partie back-end de l'application, notamment du back office. Mon rôle consistait à concevoir et à implémenter les fonctionnalités nécessaires pour gérer efficacement les données et les opérations côté serveur.

- J'ai développé un back office complet permettant de gérer les utilisateurs, les produits, les commandes, et autres données critiques de manière sécurisée et intuitive.
- J'ai mis en œuvre des fonctionnalités avancées telles que la gestion des sessions utilisateur, l'authentification sécurisée, et les autorisations d'accès basées sur les rôles.

#### 2. Précisez les moyens utilisé :

Langages et technologies : J'ai utilisé principalement PHPt et JavaScrip , SQL (MySQL) pour la gestion des bases de données, et une approche orientée objet pour structurer le code backend de manière modulaire et maintenable.

Méthodologies : J'ai appliqué des principes de développement logiciel tels que la sécurisation des données, la gestion des erreurs, et l'optimisation des performances pour assurer la robustesse et la fiabilité du back office.

### 3. Avec qui avez-vous travaillez :

J'ai développé avec une personne de mon équipe les composants d'accès aux données. Il s'est occupé de l'affichage et du design tandis que je m'occupais de pouvoir créer, supprimer et/ou modifier les données visibles.

### 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association 

École La Plateforme

Chantier, atelier, service Projet de groupe réalisé en cours de formation

Période d'exercice Du: 02/04/2024 au: 14/06/2024

### Titres, diplômes, CQP, attestations de formation

### (facultatif)

Intitulé	Autorité ou organisme	Date
Brevet	Ministère de l'éducation	2021

### **Déclaration sur l'honneur**

Je soussigné(e) Ismael Lebrun,
déclare sur l'honneur que les renseignements fournis dans ce dossier sont exacts et que je suis
l'auteur(e) des réalisations jointes.
Fait à Toulon le 11/07/2024
pour faire valoir ce que de droit
Signature :

### Documents illustrant la pratique professionnelle

### (facultatif)

Intitulé
Cliquez ici pour taper du texte.

### ANNEXES

(Si le RC le prévoit)

#### Annexe n° 1:

```
public function testInsertUser($mail, $phone)
              $conn = Database::connect();
              $error = "none";
142
              $sql = $conn->prepare("SELECT mail FROM customer WHERE mail = :email");
                  array(
                       'email' => $mail
              if ($sql->rowCount() > 0) {
150
                  $error = "mailAlreadyUsed";
152
                  // return the error
                  return $error;
              $sql->closeCursor();
              $sql = $conn->prepare("SELECT phone FROM customer WHERE phone = :phone");
                  array(
                       'phone' => $phone
              if ($sql->rowCount() > 0) {
165
                  $error = "phoneAlreadyUsed";
167
                  return $error;
              $sql->closeCursor();
              return $error;
```