Presentación

-PowerPoint

-¿Enseñar código del modelo?

-Web

-Portada: titu,o autor, tutores, grado

-indice breadscrumbs

-introduccion: contar el problema 2 MIN

-objetivos1 MIN

-brevemente: ASPECTOS TEORICOS 1MIN MEDIO

-metodos herramientas: TENCOLOGIA SIN ENTRAR EN PROFUNDIDAD. DESGING SCIENCE, SCRUM. CONTEXTO METODOLOGICO. OPEN NN, NODEJS. 2 DIAPOS. SIN TEXTO 2MIN

-Aspectos relevantes: metodología-diseño-comincacion-arquitectura completa ¾ min

-Demo de la web ¾ min

-Resultados tiempo junto a lo de arriba

-cosnclsiocnes

**- Introducción/contexto:** situación de la contaminación, contaminantes y límites en Madrid, índice de calidad del aire.

**- Objetivos:** para solucionar lo mencionado anteriormente, se va a hacer tal cosa, con los objetivos finales tal y tal.

**- Conceptos teóricos básicos de redes neuronales:** lo necesario para que después se entienda la parte de desarrollo del modelo.

**-¿Metodología aquí?** DS, Scrum.

**-Desarrollo del proyecto:**

**-Datos históricos:** explicar lo que se ha recogido, con qué función y cómo

**-Diseño del modelo:**

-Conjunto de datos: enseñar correlaciones (ya que es algo muy visual y puede ser interesante).

-Arquitectura red neuronal: capas, por qué se eligen esas.

-Algoritmos: ventajas y desventajas del elegido, por qué este.

-Función de coste: Minkowski para minimizar picos.

-Resultados: tablas de validación, valores de errores. Mucho énfasis en los buenos resultados obtenidos.

**-Diseño interfaz web:**

-Directrices: colores, profesionalidad, etc.

-Aspectos técnicos: NodeJS, recogida datos tiempo real APIs,, integración del modelo. ENSEÑAR AQUÍ LA INTERFAZ WEB.

**-Arquitectura final:** diagrama de componentes.

**-Conclusiones:** lo aprendido a lo largo del trabajo, partes más complicadas, etc.

**-Mejoras:** oportunidades para continuar el trabajo, aspectos a mejorar, etc.