GRUPO RABELLO

CONCESSIONÁRIA DE LUXO RABELLO

Documentação apresentada ao Curso de Técnico de Informática, Setor de Tecnologia, Instituição Senac, como requisito parcial para a conclusão do Projeto Integrador.

Orientador: Sirlene A. Santos Orientador: Marcos Cesar de Lima

Orientador: José de Assis Coordenador: Noemi P. Fuji

SÃO PAULO 2022 GRUPO RABELLO

CONCESSIONÁRIO DE LUXO RABELLO

Documentação apresentada ao Curso de Técnico de Informática, Setor de Tecnologia, Instituição Senac, como requisito parcial para a conclusão do Projeto Integrador.

Orientador: Sirlene A. Santos Orientador: Marcos Cesar de Lima

Orientador: José de Assis Coordenador: Noemi P. Fuji

SÃO PAULO 2022

FICHA CATALOGRÁFICA

Grupo, Ismael

Concessionária de Luxo Rabello – São Paulo, 2022.

Nº de páginas???

Orientador: Profa. Sirlene A. Santos

Projeto Integrador Senac

1.Concessionária; 2. Luxo; 3. Ferrari; 4. Porsche; 5. Bugatti; 6. Alfa Romeo; 7. Projeto Integrador; 8. Senac;



AGRADECIMENTOS

A quem você agradece, exemplo:

Aos membros de nosso grupo, onde cada um se dedicou em suas responsabilidades e foi de auxílio ao outro que precisou de apoio.

Aos professores Leandro Ramos e Robson Vaamonde, que durante a época mais desafiadora da pandemia, sendo necessário se reinventarem para lessionarem, conseguiram com maestria manter o nosso foco e interesse no curso mesmo a distância.

E aos nossos colegas de sala, que quando retornamos ao presencial, transformou o ambiente no mais agradável e divertido possível.



SUMÁRIO

LI	STA DE IL	USTRAÇÕES	VIII
RI	ESUMO		X
ΑI	BSTRACT		Xl
1	INTRODU	JÇÃO	13
I	TRABAL	LHO INTEGRADOR ERRO! INDICADOR NÃO DE	FINIDO
II	OBJETI	VO	13
2	ESTRUTU	U RA BASE DO PROJETO ERRO! INDICADOR NÃO DE	FINIDO
I	VISÃO G	GERALERRO! INDICADOR NÃO DE	FINIDO
	A.	DESCRIÇÃO E HISTÓRICO DO PROJETO	12
	B.	ESCOPO DO PROJETO	12
	C.	REQUISITOS	12
	D.	RESULTADOS	13
	E.	PARTES AFETADAS	13
	F.	SISTEMAS OU PROCESSOS COMERCIAIS AFETADOS	13
3	ATRIBUI	ÇÃO DE CARGOS	15
I	CARGOS	S E SUBORDINAÇÃO	15
	A.	CHIEF EXECUTIVE OFFICER	15
	B.	CHIEF COMMUNICATIONS OFFICER	15
	C.	CHIEF TECHNOLOGY OFFICER	15
	D.	CHIEF FINANCIAL OFFICER	15
	E.	CHIEF OPERATING OFFICER	15
II	RESPO	ONSABILIDADES NO PROJETO	16
4	CRONOG	RAMA	18
I	DEFIN	IIÇÃO DO CRONOGRAMA	18
5	ORÇAME	ENTO	20
I	LEVANT	TAMENTO DE CUSTOS	20
	A.	RESUMO DO CUSTO ANUAL	20
	В.	GRÁFICO DO RESUMO DO CUSTO	20
	C.	DESCRIÇÃO TOTAL DE CUSTOS	21
	C	DESCRIÇÃO TOTAL DE CUSTOS	22

6	NOSSA CARAERRO! INDICADOR NÃ	O DEFINIDO.
I	NOSSO LOGO	24
	A. LOGOTIPO	20
II	NOSSAS CORES	25
	A. PALETA DE CORES	25
7	WIREFRAME	27
I	NAVEGAÇÃO DO PORTAL	28
II	ILUSTRAÇÃO DO PORTAL	28
	A. BANNER E MENU HOME	28
	B. SOBRE NÓS HOME	28
	C. CONVITE HOME	29
	D. CARROS HOME	29
	D.1. CARROS HOME	29
	D.2. CARROS HOME	28
	D.3. CARROS HOME	30
	E. RODAPÉ HOME	30
	F. TELA DE LOGIN	31
8	BANCO DE DADOS	33
I	RELACIONAMENTO DE TABELAS	34
	A. RELACIONAMENTO DE TABELAS	34
II	CÓDIGO SQL	35
	A. ÍNICIO DO CÓDIGO	35
	B. MEIO DO CÓDIGO	36
	C. FIM DO CÓDIGO	37
9	PORTAL SITE	39
I	IMAGENS DO PORTAL	40
	A. INDEX	40
	B. INDEX 2	40
	C. INDEX 3	42
	D. INDEX 4	42

SOLICITAÇÕES	.43
CADASTRO DE CARROS	43
CATÁLOGO	44
	CADASTRO DE CARROS

REFERÊNCIAS	45
REFERÊNCIAS	46
TECNOLOGIAS	47

LISTA DE ILUSTRAÇÕES

FIGURA 1 -	ORGANOGRAMA DO PROJETO	15
FIGURA 2 -	LOGOTIPO	25
FIGURA 3 -	PALETA DE CORES	26
FIGURA 4 -	BANNER E MENU HOME	28
FIGURA 5 -	SOBRE NÓS	28
FIGURA 6 -	CONVITE	29
FIGURA 7 -	CARROS	29
FIGURA 8 -	CARROS	29
FIGURA 9 -	CARROS	30
FIGURA 10 -	CARROS	30
FIGURA 11 -	RODAPÉ HOME	30
FIGURA 12 -	TELA LOGIN	31
FIGURA 13 -	TELA USUARIOS EDITAR	31
FIGURA 14 -	TELA USUARIOS	32
FIGURA 15 -	RELACIONAMENTO DE TABELA	34
FIGURA 16 -	INICIO DO CODIGO	35
FIGURA 17 -	MEIO DO CODIGO	36
FIGURA 18 -	FIM DO CODIGO	.37
FIGURA 19 -	INDEX	41
FIGURA 20 -	INDEX 2	41
FIGURA 21 -	INDEX 3	42
FIGURA 22 -	INDEX 4	42
FIGURA 23 -	SOLICITAÇÕES	43
FIGURA 24 -	CADASTRO DE CARROS	43
TABELA 1 -	CRONOGRAMAERRO! INDICADOR NÃO DEFINID	O.
TABELA 2 -	RESUMO DOS CUSTOS	20
TABELA 3 -	DESCRIÇÃO TOTAL DE CUSTOS	21
TABELA 3 -	DESCRIÇÃO TOTAL DE CUSTOS	.22

GRÁFICO 1 - (GRÁFICO DO RESUMO ERRO! INDICADOR NÃO DEFINIDO.

RESUMO

CONCESSIONÁRIA DE LUXO RABELLO

Objetivo: Criação de um marketplace B2C de veículos de luxo, onde os consumidores agendarão uma visita para cotação do produto de seu interesse. **Material e Método:** (Necessário explicar como desenvolvemos e através de qual raciocínio o fizemos aqui) **Resultados:** (Definir e explicar como saímos com o objetivo)

Descritores: Carros, Luxos, Ferrari, Porsche, Buggatti, Alpha Romeo.

ABSTRACT

CONCESSIONÁRIA DE LUXO RABELLO

Purpose: Creation of a B2C marketplace for luxury vehicles, where consumers will schedule a visit to quote the product of their interest. Material and Method: (It is necessary to explain how we developed and through which reasoning we did it here) Results: (Define and explain how we achieved the objective)

Key words: Cars, Luxuries, Ferrari, Porsche, Buggatti, Alpha Romeo.

INTRODUÇÃO 1

I. TRABALHO INTEGRADOR

Esse projeto visa atender a demanda solicitada para formação dos participantes do grupo no curso Técnico em Informática, através de da demonstração prática das expertises desenvolvidas no andamento do curso.

II. OBJETIVO

Este projeto objetiva alcançar:

- 1. Desenvolvimento de uma portal simples e efeiciente para uma concessionária.
- 2. Codificação de um banco de dados para registro e conferência de relatórios referente aos dados obtidos pelo portal.
- 3. A correta documentação do projeto de forma objetiva e satisfatória.

2 ESTRUTURA BASE DO PROJETO

ESTRUTURA BASE DO PROJETO 2

VISÃO GERAL I.

A. DESCRIÇÃO E HISTÓRICO DO PROJETO

Projeto nasceu da necessidade da apresentação do Projeto Integrador para conclusão e formação do Curso Técnico de informática, com participação dos alunos; Ismael Moura, Aryon Rabello, Cassio Braga, Djeniffer Vidal, Heder Santos e Maxswell Diniz.

A finalidade é criar um e-commerce de concessionária, com um banco de dados, onde o cliente poderá agendar a cotação e visita para aquisição de seu carro de luxo.

B. ESCOPO DO PROJETO

O projeto possuirá um portal que funcionará como um Marketplace, porém com o objetivo de agendamento do consumidor através do portal para ser atendido pessoalmente por um consultor que o auxiliara em adquirir seu carro de luxo.

Os dados do cliente serão coletados no próprio site, através da inserção do próprio cliente com interesse em adquirir um carro de luxo, e ficará armazenado em um banco de dados onde o funcionário, no caso o vendedor, poderá extraí-los para dar seguimento. E haverá um registro em sistema, com informações dos veículos disponíveis, onde o funcionário que atenderá o cliente, poderá conferir a disponibilidade do modelo de interesse do cliente final.

C. REQUISITOS

O nosso sistema deve proporcionar a inserção de dados dos consumidores interessados através do portal e alteração da disponibilidade de veículos em caso de venda pelos consultores da concessionária.

D. RESULTADOS

Esse projeto visa em ser uma Marketplace B2C para as seguintes marcas e montadoras de veículos no Brasil.

- Ferrari
- Porsche
- Bugatti
- Alpha Romeo

E. PARTES AFETADAS

Todos as áreas do Projeto

F. SISTEMAS OU PROCESSOS COMERCIAIS AFETADOS

Portal (site) e Banco de Dados interno.

G. PLANO DE IMPLEMENTAÇÃO

Após efetuação de todos os testes (Caixa Branca e Caixa Preta) e revisão da formatação do portal e suas configurações, apresentaremos o projeto aos Orientadores.

H. CRONOGRAMA/AGENDA DE ALTO NÍVEL

Projeto iniciado no dia 23/03/2022 com dead line para o dia 10/05/2022.

I. APROVAÇÃO

Aprovação do projeto ocorreu por meio da professora Orientadora e por unanimidade por todos os participantes do projeto.

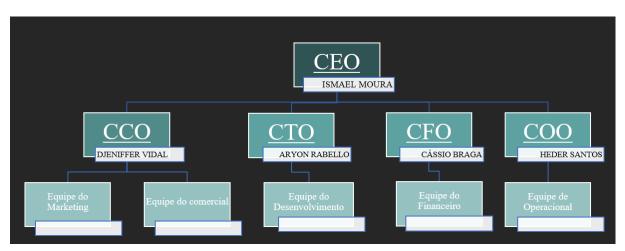
ATRIBUIÇÃO DE CARGOS 3

I. CARGOS E SUBORDINAÇÃO

Através da orientação do Líder do Grupo, em comum acordo com todos os integrantes, ficou designado os seguintes cargos e suas respectivas subordinações no projeto;

- A. Chief Executtive Officer Ismael Moura
 - a. Líder da Diretoria
- B. Chief Communications Officer Djeniffer Vidal
 - a. Líder da Equipe Marketing e Comercial
- C. Chief Technology Officer Aryon Rabello
 - a. Líder da Equipe de Desenvolvimento
- D. Chief Financial Officer Cassio Braga
 - a. Líder da Equipe Financeira
- E. Chief Operating Officer Heder Santos
 - a. Líder da Equipe Operacional

FIGURA 1 - ORGANOGRAMA DO PROJETO



II. RESPONSABILIDADES NO PROJETO

Apesar de toda a equipe se ajudar no decorrer no trabalho, ficou definido como responsabilidade primária para fins de documentação, as seguintes atribuições dentro do projeto;

Aryon, responsável pela modelagem de dados e criação do banco de dados, desenvolvimento do front e back end do nosso projeto;

Cássio, responsável pelo setor financeiro, refatoração de código e os slides de apresentação.

Djeniffer, responsável pela seleção e edição das imagens, construção do organograma e cronograma do projeto, refatoração do código e slides de apresentação.

Heder, responsável por toda a documentação do projeto.

Ismael, responsável por liderar, superviosionar e participar de todos os processos no decorrer da elaboração do projeto.

4 CRONOGRAMA

CRONOGRAMA

DEFINIÇÃO CRONOGRAMA I.

Em reunião com todos os participantes ficou defino o seguinte cronograma;

 $TABELA\ 1-CRONOGRAMA$

TAREFA	SUBTAREFA	ATRIBUÍDA A	DATA DE INÍCIO	DATA DE TÉRMINO	DURAÇÃO em dias
Tema do projeto	Definição do Tema do Projeto	Todos os Membros	2022-03-23	2022-03-23	1
Logo da empresa / Paletas de cores	Criação do Nome logotipo	Todos os Membros	2022-03-30	2022-03-30	1
Orgonograma	Hierarquia da empresa	Djeniffer Vidal	2022-04-01	2022-04-01	1
Carros de luxo	Definição dos carros	Todos os Membros	2022-03-30	2022-03-30	1
Objeto	Definição do tipo de linguagem	Todos os Membros	2022-04-13	2022-04-13	1
Banco de Dados	Montagem do Banco de dados	Aryon Rabello/ Ismael Moura	2022-04-08	2022-04-08	1
Back-end	Início	Aryon Rabello/ Ismael Moura	2022-04-19		
Recursos humanos	Definição dos cargos	Todos os Membros	2022-03-30	2022-03-30	1
Financeiro	Definição dos custos	Cássio Braga	2022-04-01	2022-04-06	6
Documentação	Desenvolver a documentação/ Normas da ABNT	Heder Santos	2022-04-13		
Teste - (*caixa cinza)	Início dos testes	Aryon Rabello/ Ismael Moura			

ORÇAMENTO

LEVANTAMENTO DE CUSTOS I.

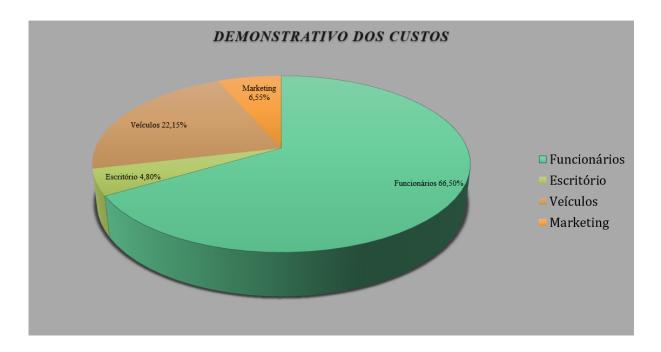
A. Resumo do custo anual;

TABELA 2 – RESUMO DOS CUSTOS

	RESUMO DOS CUSTOS & GANHOS						
CATEGORIA VALOR ESTIMADO CUSTO EM % OBS						OBS	
Funcionários	R\$	1.218.000,00		66,50%			
Local Físico*	R\$	89.900,00		4,80%			
Gastos com Veículos	R\$	402.500,00		22,15%			
Marketing	R\$	120.800,00		6,55%			
Total	R\$	1.831.200,00		100%			
					-		
Ganhos com Vendas	R\$	2.400.000,00					
PPR	R\$	568.800,00					

B. Gráfico do resumo do Custo;

GRÁFICO 1 – GRÁFICO DO RESUMO



C. TABELA 3 - DESCRIÇÃO TOTAL DE CUSTOS

Funcionários						
	ESTIMADO	ESTIMATIVA EM				
CATEGORIA	ANUAL	%	ACIMA/ABAIXO			
CCO (Djeniffer)	120.000,00	9,85%	119.999,90			
COO (Heder)	120.000,00	9,85%	119.999,90			
CFO (Cássio)	120.000,00	9,85%	119.999,90			
CTO (Aryon)	120.000,00	9,85%	119.999,90			
A definir (Maxwell)	120.000,00	9,85%	119.999,90			
CEO (Ismael)	150.000,00	12,30%	149.999,88			
Equipe de Marketing (3)	108.000,00	8,87%	107.999,91			
Equipe de Comercial (3)	108.000,00	8,87%	107.999,91			
Equipe do Desenvolvimento (3)	108.000,00	8,87%	107.999,91			
Equipe Financeiro (2)	72.000,00	5,92%	71.999,94			
Equipe Operacional (2)	72.000,00	5,92%	71.999,94			
Total de Custo ¹	1.218.000,00		1.217.999,00			

¹ custo de salários + beneficios e impostos.

Local Físico*

	ESTIMADO	ESTIMATIVA EM	
CATEGORIA	ANUAL	%	ACIMA/ABAIXO
Luz	3.000,00	3,40%	2.999,97
Água	1.500,00	1,75%	1.499,98
Internet	2.400,00	2,75%	2.399,97
Insumos para o Escritório	500,00	0,05%	500,00
Galpão / Escritório	60.000,00	67,00%	59.999,33
Seguro patrimonial	22.000,00	25,00%	21.999,75
Periféricos Escritório / Galpão	500,00	0,05%	500,00
Total de Custo	89.900,00		89.899,00

^{*} Locação mensal

Gastos com Veículos

	ESTIMADO	ESTIMATIVA EM	
CATEGORIA	ANUAL	%	ACIMA/ABAIXO
Carro (Translado)	60.000,00	0,00	60.000,0
Documentação do carro	312.500,00	0,00	312.500,0
Seguro do carro	30.000,00	0,00	30.000,0
Total de Gastos Extras	402.500,00		402.500,0

² Multiplicador de Funcionários

Marketing						
		ESTIMATIVA EM				
CATEGORIA	ESTIMADO	%	ACIMA/ABAIXO			
Mídias Sociais	5.000,00	4,15%	4.999,96			
Newsletter (E-mail MKT)	5.000,00	4,15%	4.999,96			
Banners Divulgação	5.000,00	4,15%	4.999,96			
Cartões Divulgação	800,00	0,01%	800,00			
Show Room	30.000,00	25,00%	29.999,75			
Brindes Personalizados	25.000,00	21,00%	24.999,79			
Patrocínios	50.000,00	41,40%	49.999,59			
Total de Marketing	120.800,00		120.799,00			
Total de Custo	1.831.200,00					

Ganhos com a Venda				
CATEGORIA	ESTIMADO	REAL	ACIMA/ABAIXO	
Estimativa de vendas	30.000.000,00	0,00	30.000.000,00	
ganho da empresa 8%	2.400.000,00	0,00	2.400.000,00	
Total de Ganho	2.400.000,00	0,00	32.400.000,00	

PPR			
CATEGORIA	ESTIMADO	REAL	ACIMA/ABAIXO
PPR (RECEITA - DESPESAS)	568.800,00	0,00	568.800,00
Total de Ganho	568.800,00	0,00	568.800,00

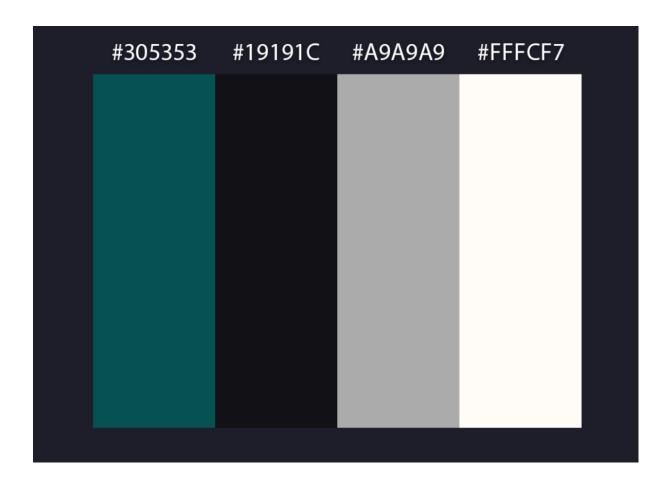
NOSSA CARA

- **NOSSO LOGO**
- A. FIGURA 3 LOGOTIPO

Rabello

II. NOSSAS CORES

A. FIGURA 4 - PALETA DE CORES



WIREFRAME

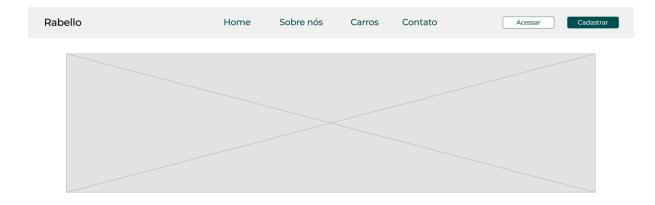
NAVEGAÇÃO DO PORTAL I.

Ficou definido que o site do projeto possuirá cinco páginas de navegação;

- A. Home
- B. Acessar
- C. Cadastrar
- D. Solicitação
- E. Acompanhamento

ILUSTRAÇÃO DO PORTAL II.

A. FIGURA 5 – BANNER E MENU HOME



B. FIGURA 6 – SOBRE NÓS HOME



C. FIGURA 7 – CONVITE

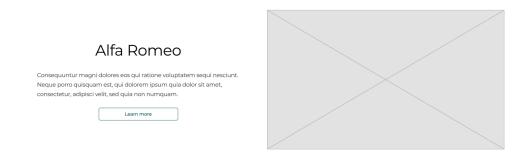
Faça sua reserva

Crie ou entre na sua conta, e faça a sua reserva para conhecer melhor os nossos automóveis disponíveis

Acessar	Cadastrar

D. FIGURA 8 – CARROS

Nossos automóveis



D.1. FIGURA 9 – CARROS

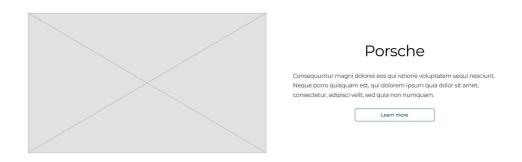


Consequuntur magni dolores eos qui ratione voluptatem sequi nesciunt. Neque porro quisquam est, qui dolorem ipsum quia dolor sit amet, consectetur, adipisci velit, sed quia non numquam.

D.2. FIGURA 10 – CARROS

Ferrari Consequuntur magni dolores eos qui ratione voluptatem sequi nesciunt. Neque porro quisquam est, qui dolorem ipsum quia dolor sit amet, consectetur, adipisci velit, sed quia non numquam. Learn more

D.3. FIGURA 11 – CARROS



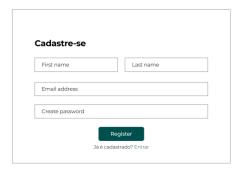
E. FIGURA 12 – RODAPÉ HOME



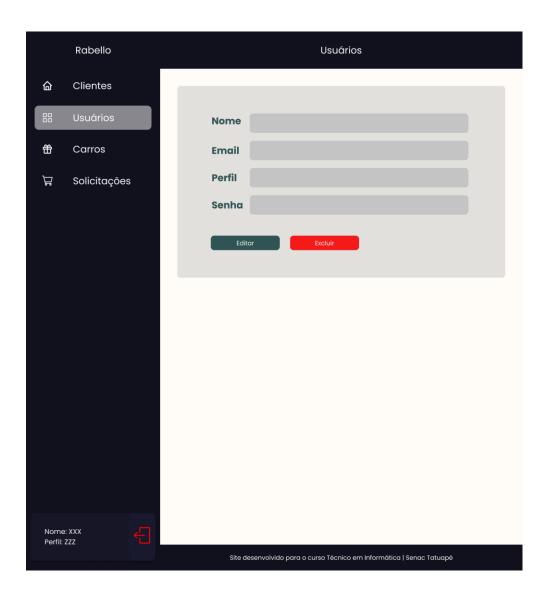
F. FIGURA 13 – TELA LOGIN

Crie sua conta

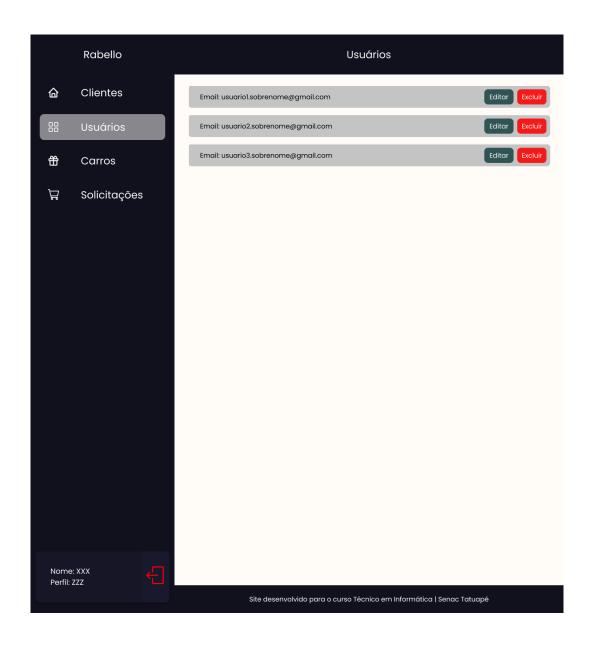
Faça o cadastro em nosso site, e tenha acesso aos nosso serviços



G. FIGURA 14 – TELA USUARIOS EDITAR



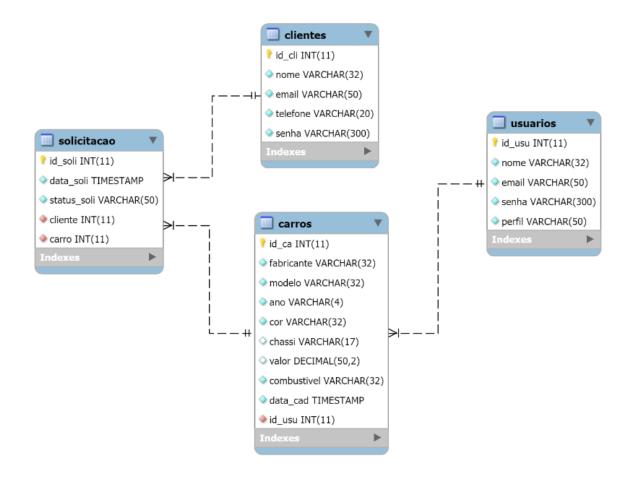
H.1 FIGURA 14 – TELA USUARIOS



8 ENGENHARIA REVERSA

I. RELACIONAMENTO DE TABELAS

A. FIGURA 15 – RELACIONAMENTO DE TABELA



CÓDIGO SQL II.

A. FIGURA 16 – INÍCIO DO CÓDIGO

```
• Untitled-1 - Visual Studio Code
              ■ Untitled-1 ■ Untitled-2 ■ Untitled-3 ■ Untitled-4
                                                nrticipantes:
Aryon Rabello
Ismael Moura
Heder Santos
Cassio Braga
Djeniffer Vidal;
                             /* Criação do banco de dados
CREATE DATABASE projetoint;
                             CREATE TABLE USUARIOS(
id_usu INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
nome VARCHAR(32) NOT NULL,
email VARCHAR(50) NOT NULL UNIQUE,
senha VARCHAR(300) NOT NULL,
perfil VARCHAR(50) NOT NULL
                             CREATE TABLE clientes(
   id_cli INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
   nome VARCHAR(32) NOT NULL,
   email VARCHAR(39) NOT NULL UNIQUE,
   telefone VARCHAR(20) NOT NULL,
   senha VARCHAR(300) NOT NULL
                               CREATE TABLE carros(
id_ca INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
                                       id_ca INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
fabricante VARCHAR(32) NOT NULL,
modelo VARCHAR(32) NOT NULL,
cor VARCHAR(4) NOT NULL,
chassi VARCHAR(37) NOT NULL,
chassi VARCHAR(17) UNIQUE,
valor DECIMAL(50, 2),
combustivel VARCHAR(32) NOT NULL,
data_cad ITMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
id_usu INT NOT NULL,
FOREIGN KEY(id_usu) REFERENCES usuarios(id_usu)
                            CREATE TABLE solicitacao(

id_soli INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
data_soli TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
status_soli VARCHAR(S0) NOT NULL DEFAULT('Em andamento'),
cliente INT NOT NULL,
FOREIGN KEY(cliente) REFERENCES clientes(id_cli),
carro INT NOT NULL,
FOREIGN KEY(carro) REFERENCES carros(id_ca)
                              INSERT INTO clientes(nome, email, telefone, senha)
                            VALUES(
'teste',
'teste@email.com',
'(11) 91234-5678',
                                                                                                                                                                                  Ln 1, Col 1 Espaços: 4 UTF-8 CRLF SQL 👨 😃
                                                                                                                     O 닭 🔥 🚾 🥝 🤰 🌙 21°C 스 및 예) 19:53
Digite aqui para pesquisar
```

B. FIGURA 17 – MEIO DO CÓDIGO

```
■ Untitled-1 ■ ■ Untitled-2
                                                                                     ■ Untitled-5
                     '(11) 91234-5678',
MD5('123')
                INSERT INTO carros(fabricante, modelo, ano, cor, chassi, valor, combustivel, id_usu)
                   'teste',
'teste',
                    '2022',
'teste',
'12345678901234567',
               SELECT * FROM usuarios;
               SELECT * FROM clientes;
SELECT * FROM carros;
               SELECT * FROM solicitacao;
               usuarios
SET
                 nome = 'teste1',
email = 'teste1@email.com',
senha = MD5('1234'),
                   perfil = 'Atendente
                   clientes
                 nome = 'teste1',
  email = 'teste1@email.com',
  telefone = '(21) 91234-5678',
                    senha = md5('1234')
                   fabricante = 'teste1',
modelo = 'teste1',
                   cor = 'teste1',
chassi = '222222222222222',
valor = '600000',
                    combustivel = 'gasolina'
                   id_ca = 1;
                                                                                       Ln 152, Col 1 Espaços: 4 UTF-8 CRLF SQL 👨 🚨
⊗ 0 ∆ 0
                                                          O 벍 🔥 🚾 🦇 📗 🌙 21°C ^ 및 에 19:53 長
      Digite aqui para pesquisar
```

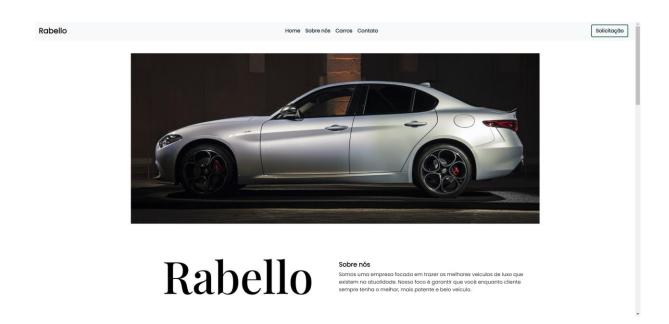
C. FIGURA 18 – FIM DO CÓDIGO

```
■ Untitled-1 ■ ■ Untitled-2
             carros
SET
              fabricante = 'testel',
modelo = 'testel',
ano = 2023,
cor = 'testel',
chassi = '222222222222222',
valor = '600000',
combustivel = 'gasolina'
             solicitacao
SET
      usuarios
£63
                                                                             Ln 208, Col 1 Espaços: 4 UTF-8 CRLF SQL 👨 😃
⊗ 0 ∆ 0
                                                   O 벍 🥫 🚾 🥝 🕽 🌙 21°C ^ 딛 40) 19:53 🎅
Digite aqui para pesquisar
```

9 SITE / PORTAL

I. IMAGENS DO PORTAL

A. FIGURA 19 – INDEX



B. FIGURA 20 – INDEX 2

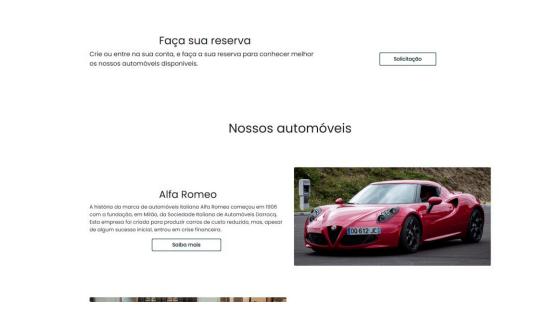


FIGURA 21 – INDEX 3



Bugatti

Automòveis Ettore Bugatti era um fabricante alemão e francês de automóveis de alto desempenho. A empresa foi fundada em 1909 na então cidada alemã de Molsheim, na Aláscia, pelo designer industrial Italiano Ettore Bugatti. Os carros eram conhecidos por sua beleza de design e por suas multas vitórias em corridas.



Ferrari è uma fabricante Italiana de carros esportivos de luxo com sede em Maranello. Fundada por Enzo Ferrari em 1939 na divisão de corridas da Alfa Romeo com o nome Auto Avio Costruzioni, a empresa construiu seu primeiro carro em 1940.

Saiba mais





Porsche

D. FIGURA 22 - INDEX 4

Maranello, Fundada por Enzo Ferrari em 1939 na divisão de corridas da Alfa Romeo com o nome Auto Avio Costruzioni, a empresa construiu seu primeiro carro em 1940.

Saiba mais





Porsche

A marca alemá Porsche foi fundada em 1931 por Ferdinand Porsche e o seu filino Ferry Porsche, Ferdinand Porsche já era conhecido antes de fundar a Porsche, ele havia trabalhado para outros marcas. Havia também lançado em 1800 o primeiro automóvel hibrida.

Saiba mais

Rabello

(11) 9 3333-4444 (11) 2222-3333

Rua dos Andes, 123 - Jardim Maravilha, São Paulo - SP, 12345-678

Sobre nós Faça sua reserva

Solicitação

Site desenvolvido com fins educationais | Senac Tatuapé | Curso Técnico em Informática

Siga-nos 🕜 🕥 🎯 👫





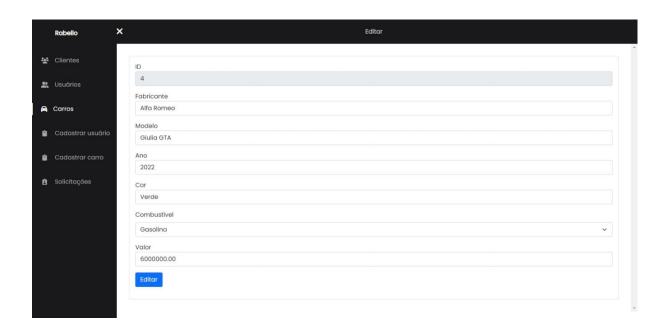
E. FIGURA 23 – SOLICITAÇÕES



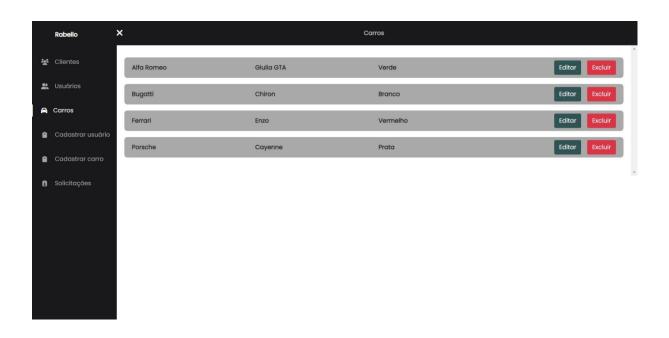
F. FIGURA 24 – CADASTRO DE CARROS

Carro

Alfa Romeo
Alfa Romeo
Bugatti
Ferrari
Porsche



G. FIGURA 25 - CATÁLOGO



REFERÊNCIAS

UNSPLASH banco de imagens gratuitos, onde foram coletadas diversas imagens utilizadas nesse projeto. Disponível em: < https://unsplash.com/ >.

PEXELS banco de imagens gratuito, onde foram coletadas diversas imagens utilizadas projeto. Disponível em: < https://www.pexels.com/pt-br/>.

FIGMA editor gráfico de vetor e prototipagem de projetos, utilizado para criação do wireframe desse projeto. Disponíve em: < https://www.figma.com/ >.

JIRA ferramenta que permite o monitoramento de tarefas e acompanhamento de projetos, usado para otimização do andamento do trabalho de todos o membros do grupo. Disponível em: < https://www.atlassian.com/br/software/jira >.

GITHUB plataforma de hospedagem de código-fontes e arquivos com controle de versão, utilizado para armazenamento de toda a estrutura e arquivos de nosso projeto. Disponível em: < https://github.com/ >.

CANVA plataforma de design gráfico que permite aos usuários criarem gráficos de mídias sociais, apresentações, infográficos, postêres e outros conteúdos visuais, usado para estruturação de nossa apresentação final do projeto. Disponível em: < https://www.canva.com/ >.

ADOBE PHOTOSHOP software editor de imagens bidimensionais usado para ajuste das imagens utilizadas nesse projeto. Disponível em:

< https://www.adobe.com/br/products/photoshop.html?mv=affiliate&mv2=red >.

ECLIPSE IDE ferramenta IDE que compreende diversos tipos de linguagens, ao qual foi utilizado para desnevolvimento desse projeto. Disponível em:

< https://www.eclipse.org/downloads/ >.

VISUAL STUDIO CODE editor de código-fonte usado para edição e desenvolvimento dos códigos utilizados nesse projeto. Disponível em: < https://code.visualstudio.com/ >

MYSQL WORKBENCH ferramenta visual de design de banco de dados que intrega o desenvolvimento, administração, design, criação e manutenção de SQL em um único ambiente, e foi utilizado para elaboração e desenvolvimento do banco de dados desse projeto. Disponível em: < https://www.mysql.com/products/workbench/ >

MICROSOFT OFFICE pacote de aplicativos para escritório e serviços, que foram utilizados para elaboração da documentação e cronograma desse projeto. Disponível em: < https://www.office.com/ >

TECNOLOGIAS

HTML5, linguagem de marcação para a World Wide Web, usado no projeto para o desenvolvimento do front end.

CSS3, é a terceira versão da Cascading Style Sheets, onde é definido o estilos de projetos web, e foi usado para essa finalidade em nosso projeto.

JAVA SCRIPT, uma linguagem de programação interpretrada e estruturada de scritp em alto nível que é utilizada junto com HTML5 e CSS3. Foi usada para o desenvolvimento mecânico front end.

BOOTSTRAP, framework web com código-fonte aberto, que foi utilizado para auxilido de desenvolvimento de nosso projeto. Disponível em: < https://getbootstrap.com/>

PHP MYADMIN, aplicativo de código aberto parta criação de bases de dados. Utilizado em nosso projeto para o desenvolvimento de um banco de dados. Disponível em: < https://www.phpmyadmin.net/>

MYSQL, sistema de gerenciamento de banco de dados que utiliza a linguagem SQL, que foi aplicado no projeto justamente para essa finalidade. Disponível em: < https://www.mysql.com/

JAVA (JSP), é uma tecnologia para desenvolvimento de softwares para criarem páginas web. Foi utilizada amplamente em nosso projeto para interface do usuário.