

Projeto ACME

2ª Nota

O projeto em questão, trata-se do gerenciamento de uma empresa fictícia, chamada ACME Ltda. Nessa empresa teremos o controle dos departamentos, funcionários, contatos da empresa e de seus departamentos assim como, as demais entidades envolvidas em todos os processos. Inicialmente, iremos realizar os cadastros das entidades apresentadas no diagrama de classe abaixo, consideremos que após todos os cadastros realizados e de acordo com os seus relacionamentos, também apresentados na imagem, finalizaremos a primeira versão do projeto, que se chamará **acme_store**.

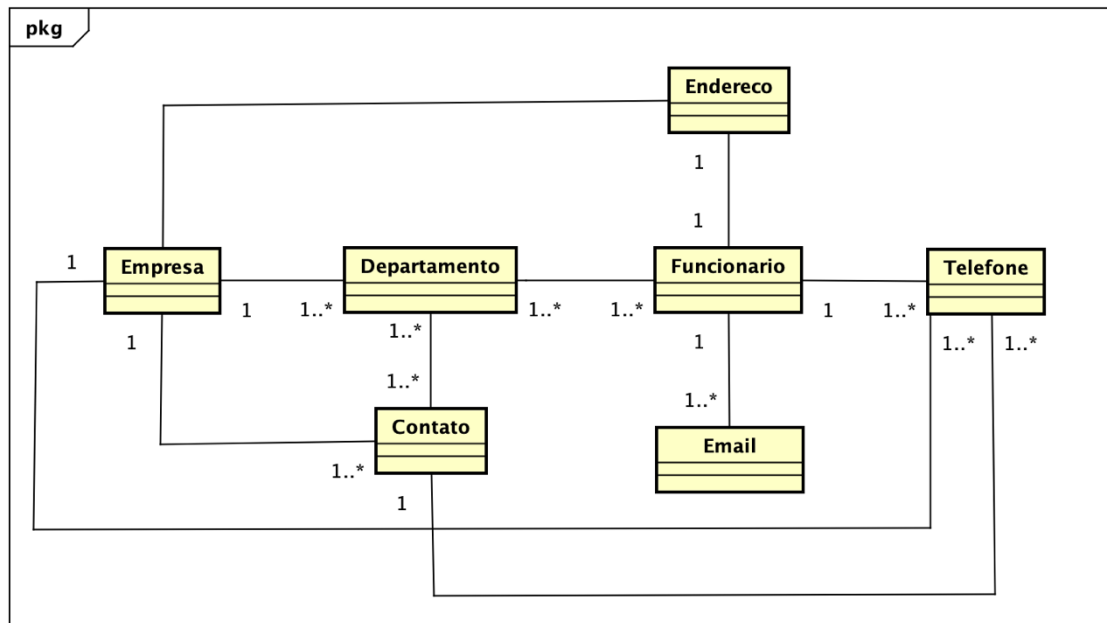
Esclarecimentos:

1. Na primeira fase do projeto, deverá ser implementada por todos os envolvidos;
2. Para não termos que iniciar a aplicação do zero, irei disponibilizar uma estrutura em <https://github.com/CarlosBarbosaFilho/sd-admin-2>;
3. Como isso, todos os envolvidos deverão realizar o download ou o **fork** do projeto e iniciar o processo de desenvolvimento para a primeira fase;
4. Esse projeto será o meio de avaliação para a segunda nota da nossa disciplina, como será aplicado para isso ? Bem, após a implementação da primeira fase, e é necessário que ela seja feita, iremos realizar um sorteio em sala onde serão apresentados um conjunto de funcionalidade que ainda não existem no sistema, e por meio desse sorteio cada um irá ser responsável por desenvolver as funcionalidades às quais foram sorteadas;
5. No decorrer das aulas, iremos realizar discussões sobre o processo de desenvolvimento para retirada de dúvidas sobre o projeto;
6. E por fim, na data que seria nossa segunda prova, todos sem exceção, deverão enviar um link onde possa baixar o seu projeto, e avaliar se a funcionalidade que você sortear esta implementada de acordo com o que foi especificado no caso de uso, essa avaliação é eliminatória, claro que será considerado todo o realizado, porém o objetivo da avaliação é a entrega da função implementada.

Obs.:

- Para as funcionalidades sorteadas, poderemos ter a criação de novas entidades, novos métodos, atributos e alterações arquiteturais e ou de designer, então estejam preparados para as mudanças, lembrem-se, em TI uma coisa é certa como o dia, **“OS REQUISITOS MUDAM”** ;
- Não haverá outra forma de avaliação a não ser por meio do projeto, ou seja, quem não implementar o projeto e ou a funcionalidade à qual foi sorteado, será desclassificado imediatamente;
- Claro que esse projeto não retrata o mundo real, no entanto, estou trazendo uma forma prática de habituação para que todos aqueles que ainda não estão no mercado possam ter uma noção do que acontece lá fora;

- As tecnologias envolvidas no projeto, podem ser vista no arquivo README.md baixado juntamente com o projeto base mencionado nesse documento;



Referências :

<https://www.thymeleaf.org/doc/tutorials/3.0/usingthymeleaf.html>