

# INFORME SPRINT 3

## **¿Qué elementos han funcionado bien en el sprint?**

Trabajo en equipo y la comunicación. Mejor manejo del framework Spring.

## **¿Cuáles hay que mejorar?**

Optimizar más el código y dedicarle más tiempo a las pruebas.

## **¿Qué cosas quiere probar hacer en el siguiente sprint?**

Terminar el juego.

## **¿Qué ha aprendido?**

Manejar mejor Spring, utilización de Live Share de Visual Studio, el uso de Hibernate Envers para auditoría.

## **¿Cuáles son los problemas que podrían impedirle progresar adecuadamente?**

Atascarnos a la hora de implementar las pruebas de los controladores y algunas historias de usuario complejas.

## **¿Qué problemas hemos encontrado durante el sprint?**

Poco tiempo y conocimientos sobre las pruebas de controladores.

## **Tiempo dedicado al Sprint 3:**

**Tiempo total:** 240 horas, una media de 40 horas por componente.

## **Reflexión:**

Sprint tedioso y con falta de compenetración debido a las fiestas de navidad y la distancia entre los miembros, lo que hacía difícil compaginarse para hacer pair-programming.

También hemos tenido que rehacer algunas partes del modelo de datos así como eliminar diferentes reglas de negocio que no hacían falta o eran incongruentes.