

INFORME SPRINT 1

Reparto de las tareas:

- CREACIÓN DEL JUEGO EN FÍSICO: ISMAEL
- EDITAR VIDEO JUEGO Y SUBIR VIDEO: ISMAEL
- DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO: TOMÁS E ISMAEL
- TIPOS DE USUARIO/ROLES: MIGUEL Y EZEQUIEL
- HISTORIAS DE USUARIO: TODO EL GRUPO
- MOCKUPS: EZEQUIEL E ISMAEL
- MODELO DE DATOS: TODO EL GRUPO
- REGLAS DE NEGOCIO: TODO EL GRUPO
- PLANIFICACIÓN: TODO EL GRUPO
- MÉTRICAS DEL PROYECTO: TODO EL GRUPO
- CONTROLADOR, VISTA, REPOSITORIO, ... : TOMÁS, MIGUEL Y PABLO

Tiempo dedicado al Sprint 1:

-Tiempo dedicado en clase: 3 clases de lab. * 2 horas por componente del grupo -> 36 horas

-Creación del juego físico: 2 horas

-Realización del vídeo: 1 hora 30 min. por componente del grupo -> 9 horas

-Editar vídeo del juego: 1 hora

-Trabajo en grupo el 26/10/2021: 3 horas de mañana+1 hora de noche, por componente -> 24 horas

-Trabajo en grupo el 27/10/2021: 7 horas por componente -> 42 horas

-Trabajo en grupo el 28/10/2021: 3 horas de mañana + 1 hora 30 min., por componente -> 27 horas

Tiempo total: 141 horas, una media de 23 horas 30 min por componente.

Reflexión:

Bastante carga de trabajo. Ha sido duro compaginar con el resto de asignaturas y los demás compañeros de equipo, teniendo en cuenta que hay que realizar más proyectos en las demás asignaturas.

También hemos tenido que rehacer algunas partes del documento como las historias de usuario, y volver a revisar todos los mockups múltiples veces. Lo cual nos ha retrasado bastante.

La parte del código ha sido la parte más agobiante en los dos últimos días por falta de tiempo y un error en la parte de los tests.