

DP2 2021-2022

Planning Report

Proyecto Acme Toolkits

Enlace proyecto: <https://github.com/TomasCB24/Acme-Toolkits.git>

Miembros:

- Tomás Camero Borrego | tomcambor@alum.us.es
- Ezequiel González Macho | ezegonmac@alum.us.es
- Ismael Pérez Ortiz | ismperort@alum.us.es
- Pablo Rivera Jiménez | pabrivjim@alum.us.es
- Miguel Romero Arjona | migromarj@alum.us.es
- Juan Salado Jurado | juasaljur@alum.us.es

Tutor: Rafael Corchuelo Gil

GRUPO E7.03

Versión 1.0

02/06/2022

Tabla de contenido

Resumen ejecutivo	3
Historial de versiones	3
Introducción	3
Contenido.....	4
Conclusión	8

Resumen ejecutivo

Nuestro equipo considera fundamental una buena planificación para la realización de nuestro proyecto. Por ello, antes de comenzar, todos los miembros realizamos juntos una reunión de planificación. En ella, el coordinador MIGUEL ROMERO ARJONA se encargó de dirigir una estimación póker de las tareas que identificamos en los requisitos del entregable. Una vez tuvimos los resultados obtenidos, y siguiendo varias instrucciones recibidas en las clases de laboratorio de la asignatura, pudimos repartir las diferentes tareas de la forma más equilibrada y óptima posible.

Una vez completada cada tarea, la persona asociada ella debe indicar el tiempo dedicado en completarla, para así poder tener un informe de planificación que contenga todos los campos indicados en el anexo del documento "Group deliverables", aportado por los profesores de la asignatura. Por último, con el tiempo dedicado y el rol que la completó se ha podido realizar el presupuesto para este tercer entregable, además del cálculo de la amortización para un periodo de 3 años.

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Entregable
27/05/2022	0.1	Creación del documento y realización de borrador inicial	5
28/05/2022	0.2	Revisión del documento y cálculo de horas	5
01/06/2022	1.0	Corrección de fallos y revisión general	5

Introducción

En este documento encontramos el listado de las tareas que se realizaron durante la quinta entrega. Dichas tareas han sido obtenidas a partir de los requisitos, además de haber sido añadidas al Project Board disponible en el repositorio de GitHub. Para cada tarea, añadimos su título, su descripción, el miembro del grupo al que ha sido asignada, el rol que emplea dicho miembro del grupo para realizarla y el tiempo que tarda en completar la tarea. Además, en función del tiempo empleado por cada rol y el coste de personal, calculamos el presupuesto para este entregable, para lo cual se ha seleccionado el sueldo recomendado en el documento adjunto "Group Deliverables" para cada rol: El manager percibe 25€; developers, "testers" y "operators" reciben 15€ la hora. Por último, del costo total en bienes materiales se calcula la amortización en 3 años, indicando el precio a amortizar cada semana.

Contenido

Task 001

- **Título:** Realizar un informe de planificación.
- **Descripción:** -
- **Asignación:** Ismael.
- **Rol:** Developer.
- **Tiempo dedicado:** 1 hora 30 min.

Task 002

- **Título:** Realizar un informe de progreso.
- **Descripción:** -
- **Asignación:** Tomás.
- **Rol:** Developer.
- **Tiempo dedicado:** 1 hora 30 min.

Task 003

- **Título:** Realizar un informe que describa qué hemos aprendido sobre la arquitectura de un WIS en esta asignatura.
- **Descripción:** -
- **Asignación:** Miguel.
- **Rol:** Developer.
- **Tiempo dedicado:** 2 horas.

Task 004

- **Título:** Realizar un informe que describa qué hemos aprendido sobre *testing* en esta asignatura.
- **Descripción:** -
- **Asignación:** Ezequiel.
- **Rol:** Developer.
- **Tiempo dedicado:** 1h 30 min

Task 005

- **Título:** Empaquetar el Acme Framework como un componente .jar independiente.
- **Descripción:** Producir una nueva versión del entregable D04 que use el framework como un componente .jar independiente. Además, redactar un informe en el que se explique cómo se ha completado este requisito.
- **Asignación:** Pablo y Juan.
- **Rol:** Developer.
- **Tiempo dedicado:** 40 min

Task 006

- **Título:** Revisión global del proyecto enfocada a la implementación.
- **Descripción:** -
- **Asignación:** Tomás, Ezequiel, Ismael, Pablo, Miguel y Juan.
- **Rol:** Developer
- **Tiempo dedicado:** 2 horas

Task 007

- **Título:** Revisión global del proyecto enfocada a las pruebas.
- **Descripción:** -
- **Asignación:** Tomás, Ezequiel, Ismael, Pablo, Miguel y Juan.
- **Rol:** Tester
- **Tiempo dedicado:** 2 horas

Task 008

- **Título:** Empaquetar el detector de spam como un artefacto .jar independiente.
- **Descripción:** El detector de spam debe ser reusable en diferentes proyectos, es decir, debe ser implementado como un proyecto independiente y empaquetado como un artefacto .jar reusable.
- **Asignación:** Miguel
- **Rol:** Developer
- **Tiempo dedicado** 2 horas

Task 009

- **Título:** Asistir a lecciones de teoría y de laboratorio.
- **Asignación:** Tomás, Ezequiel, Ismael, Juan, Miguel y Pablo
- **Rol:** Developer
- **Tiempo dedicado:** 24 horas

Task 010

- **Título:** Asistir a las distintas reuniones del equipo
- **Asignación:** Tomás, Ezequiel, Ismael, Juan, Miguel y Pablo
- **Rol:** Developer
- **Tiempo dedicado:** 4 horas

Task 011

- **Título:** Empaquetar el entregable.
- **Asignación:** Pablo
- **Rol:** Operador
- **Tiempo dedicado:** 5 min

Task 012

- **Título:** Comprobar el entregable.
- **Asignación:** Tomás
- **Rol:** Tester
- **Tiempo dedicado:** 15 min

Task 013

- **Título:** Entregar el entregable.
- **Asignación:** Pablo
- **Rol:** Operador
- **Tiempo dedicado:** 5 min

Task 014

- **Título:** Comprobar la entrega
- **Asignación:** Tomás
- **Rol:** Tester
- **Tiempo dedicado:** 15 min

Coste del proyecto durante entregable 5:

Rol	Tiempo dedicado	Coste por hora	Coste total
Mánager(*)	45 min	25 €/h	18.75€
Desarrollador	39h 10 min	15 €/h	587.50€
'Tester'	2h 30 min	15 €/h	37.50€
Operador	10 min	15 €/h	2.50€
Total:			646.25€

(*) En este entregable cabe destacar que el mánager no tiene una tarea específicamente para su rol, pero sí empleó tiempo en crear las tareas y organizar al equipo. Por eso mismo decidimos incluir 45 min de tiempo dedicado a la tabla de costo.

Amortización en 3 años:

Teniendo en cuenta los siguientes gastos:

- Ordenadores portátiles de precios: EUR 600, EUR 1.200, EUR 500, EUR 700, EUR 600 y EUR 700.
- Licencias de Windows Pro: EUR 250 x 6 personas.

Hacen un total de EUR 5.800.

Nuestro periodo de amortización es de 3 años (156 semanas), por lo que el precio a amortizar por semana sería $5.800/156$, es decir EUR 37,18. Como nuestro proyecto nos ha llevado el tiempo de 3 semanas, el coste total de amortización es de EUR 111,54. (3 X EUR 37,18).

Conclusión

En resumen, tras más de 42 horas de trabajo conjunto, nuestro equipo ha vuelto a lograr las metas propuestas, en parte gracias a la planificación inicial definida por el grupo y dirigida por nuestro *manager* MIGUEL ROMERO ARJONA. A raíz del coste por hora que supone cada uno de los roles, supimos obtener el precio en personal que supondría el proyecto. Y, al igual que en entregables anteriores, calculamos la amortización en función del coste en bienes materiales y del tiempo de amortización.

Bibliografía

Intencionadamente en blanco.