# DP2 2021-2022 Lint Report

# Proyecto Acme Toolkits

Enlace proyecto: https://github.com/TomasCB24/Acme-Toolkits.git

#### Miembros:

Tomás Camero Borrego | tomcambor@alum.us.es
Ezequiel González Macho | ezegonmac@alum.us.es
Ismael Pérez Ortiz | ismperort@alum.us.es
Pablo Rivera Jiménez | pabrivjim@alum.us.es
Miguel Romero Arjona | migromarj@alum.us.es
Juan Salado Jurado | juasaljur@alum.us.es

Tutor: Rafael Corchuelo Gil

**GRUPO E7.03** 

#### Tabla de contenido

## Contenido

Resumen ejecutivo	2
Historial de versiones	2
Introducción	3
Contenido	3
Conclusión	3
Bibliografía	3

## Resumen ejecutivo

En nuestro equipo somos conscientes de la importancia de reducir los malos olores del código, así como emplear buenas prácticas a la hora de desarrollar un proyecto. Es por ello por lo que durante el desarrollo las tareas realizamos un análisis constante con SonarLint, de acuerdo con reducir estas malas prácticas.

Una vez terminado el entregable, realizamos un análisis y nos dispusimos a realizar el informe final de estos malos olores.

#### Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Entregable
02/05/2022	0.1	Creación del documento y realización de	4
		borrador inicial	
09/05/2022	0.2	Análisis con Sonalint al proyecto	4
16/05/2022	0.3	Análisis con Sonarlint al proyecto	4
23/05/2022	1.0	Corrección de fallos y revisión general	4

#### Introducción

En este documento, nos encontraremos con los malos olores del código de nuestro proyecto. El objetivo es que esté intencionalmente en blanco, pues en caso de haber malos olores se deberían eliminar, a no ser que consideremos que estos son inocuos y que no produzcan un 'daño' al proyecto.

Los análisis con SonarLint se fueron ejecutando a medida que se iba programando, aunque no fue hasta que se terminaron todas las tareas cuando se corrigieron los errores que seguían existiendo en el proyecto.

#### Contenido

Tras los diferentes análisis realizados con SonarLint, se han encontrado malos olores en el desarrollo de nuestro código, los cuales se han solucionado sin mayor problema siguiendo las indicaciones del plugin, por lo que esta sección está intencionalmente en blanco.

#### Conclusión

Tras la realización de los diferentes análisis de SonarLint a nuestro proyecto, hemos coincidido con la importancia de mantener los menos malos olores posibles, ya que la existencia de estos lleva a un aumento en la deuda técnica del proyecto.

Gracias a este documento, hemos aumentado nuestro conocimiento acerca de los malos olores, lo que nos ha servido para incrementar las buenas prácticas por parte de nuestro equipo, acercándonos más a un desarrollo profesional.

# Bibliografía

Intencionadamente en blanco.