

# DP2 2021-2022

## Learning about the Architecture of a WIS

### Proyecto Acme Toolkits

Enlace proyecto: <https://github.com/TomasCB24/Acme-Toolkits.git>

Miembros:

- Tomás Camero Borrego | tomcambor@alum.us.es
- Ezequiel González Macho | ezegonmac@alum.us.es
- Ismael Pérez Ortiz | ismperort@alum.us.es
- Pablo Rivera Jiménez | pabrivjim@alum.us.es
- Miguel Romero Arjona | migromarj@alum.us.es
- Juan Salado Jurado | juasaljur@alum.us.es

**Tutor:** Rafael Corchuelo Gil

GRUPO E7.03

02/06/2022

Versión 1.0

## Tabla de contenido

Resumen ejecutivo .....	2
Historial de versiones .....	2
Introducción.....	3
Contenido .....	3
Conclusión.....	3
Bibliografía .....	3

## Resumen ejecutivo

Como indicamos en al principio del curso en el documento “Architecture of a WIS” a lo largo de estos tres últimos años en la carrera de Ingeniería Informática del Software, nuestro equipo ha ido formándose progresivamente en conocimientos relacionados con la arquitectura de sistemas software gracias a asignaturas como IISSI o AISS.

Tras haber cursado esta asignatura el grupo de trabajo ha adquirido más conocimiento sobre este tema gracias al contenido que se ha dado en las distintas clases teóricas y al desarrollo del proyecto realizado durante el cuatrimestre.

## Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Entregable
27/05/2022	0.1	Creación y realización del informe	5
02/06/2022	1.0	Revisión general	5

## Introducción

En el presente informe se describen los conocimientos que hemos adquirido sobre *architecture* en la asignatura, Diseño y Pruebas II. Todos los participantes hemos adquirido las mismas competencias dentro de este ámbito.

## Contenido

A lo largo de este cuatrimestre hemos ido adquiriendo nuevos conocimientos sobre la arquitectura en los sistemas de software.

Con respecto a la parte teórica, hemos aprendido sobre arquitecturas como la nuestra, que admiten sistemas de transacciones. Concretamente, nos hemos centrado en la función que realiza cada una de sus 4 capas (navegador, servidor de la aplicación, aplicación y servidor de la base de datos), además de ver cómo interactúan entre ellas y cómo es el flujo de trabajo cuando, por ejemplo, un usuario realiza una solicitud desde un servidor.

Además, en la parte práctica, nos ha resultado bastante útil e interesante realizar un sistema software utilizando el *framework* proporcionado para la asignatura, el cual nos permitía trabajar de una forma más organizada y simple, gracias a las facilidades que nos ha proporcionado a la hora de implementar los distintos requisitos del cliente.

## Conclusión

En conclusión, como hicimos referencia en el Documento *Architecture of a WIS*, la carrera nos ha ido aportando a lo largo de estos tres últimos años los conocimientos requeridos para formar en nosotros una buena base en arquitectura de sistemas software. Diseño y Pruebas II ha mejorado dicha base, permitiendo al equipo adquirir más conocimientos sobre este tema.

En definitiva, nuestro equipo conoce ya los principales estilos arquitectónicos y los principales patrones. También sabe construir un sistema desde 0, realizando antes de la fase de desarrollo un estudio de la arquitectura a implantar en el sistema. Y, además, sabe analizar la arquitectura de sistemas software ajenos a partir de la distribución de sus carpetas y clases.

Sin duda, la asignatura Diseño y Pruebas II nos ha servido para seguir ampliando nuestro conocimiento sobre la arquitectura de sistemas software.

## Bibliografía

Intencionadamente en blanco