

DP2 2021-2022

Planning Report

Proyecto Acme Toolkits

Enlace proyecto: <https://github.com/TomasCB24/Acme-Toolkits.git>

Miembros:

- Tomás Camero Borrego | tomcambor@alum.us.es
- Ezequiel González Macho | ezgonmac@alum.us.es
- Ismael Pérez Ortiz | ismperort@alum.us.es
- Pablo Rivera Jiménez | pabrivjim@alum.us.es
- Miguel Romero Arjona | migromarj@alum.us.es
- Juan Salado Jurado | juasaljur@alum.us.es

Tutor: Rafael Corchuelo Gil

GRUPO E7.03

Versión 1.0

17/03/2022

Tabla de contenido

Resumen ejecutivo	2
Historial de versiones.....	2
Introducción.....	3
Contenido	3
Conclusión	8
Bibliografía.....	8

Resumen ejecutivo

Para una correcta realización del proyecto es necesario una buena planificación, donde se reparta la carga de trabajo equitativamente entre todos los componentes del grupo. Para ello, se realizó antes de comenzar a trabajar una reunión de planificación, en la cual el mánager del grupo, EZEQUIEL GONZALEZ MACHO, creó las tareas a partir de los requisitos del entregable y las repartió de manera de que cada componente del grupo tuviese un volumen de trabajo similar a la del resto. Tras la finalización de cada tarea, la persona asociada a ella debía indicar el tiempo dedicado en completarla, para así poder tener un informe de planificación con todos los campos indicados en el anexo del documento “Group deliverables”, aportado por los profesores de la asignatura. Con el tiempo dedicado y el rol que la completó se ha podido realizar el presupuesto para este primer entregable, además del cálculo de la amortización para un periodo de 3 años.

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Entregable
11/03/2022	0.1	Creación del documento y realización de borrador inicial	2
13/03/2022	0.2	Revisión del documento	2
17/03/2022	1.0	Corrección de fallos y revisión general	2

Introducción

En este documento podemos encontrar la lista de tareas realizadas, obtenidas a partir de los requerimientos realizados para el segundo entregable, y desplegadas en el tablero del proyecto. En caso de ser necesario, estos tienen sus títulos y sus respectivas descripciones además de las personas que los ejecutan, el rol que cumplen (manager, analist o developer) y el tiempo que se tarda en cumplirlo. Además, teniendo en cuenta el tiempo empleado por cada rol y el coste total de personal, calculamos el presupuesto para este entregable, para lo cual se ha seleccionado el sueldo recomendado en el documento adjunto "Group Deliverables" para cada rol: El manager cobra 25€; developers, "testers" y "operators" ganan 15€ la hora. Del costo total se puede calcular la amortización de 3 años, indicando el número de días que se deben amortizar, el monto de la amortización y el monto restante para cada año.

Contenido

Task 037

- **Título:** Crear la entidad 'Patron' y la entidad 'Inventor'
- **Descripción:** Los principales pueden tener los siguientes roles específicos del proyecto: inventor y/o patrocinador (además de los roles anónimos, autenticados y de administrador predeterminados proporcionados por el marco de desarrollo). Los roles específicos del proyecto deben tener un perfil con los siguientes datos: una empresa (no en blanco, de menos de 101 caracteres), una declaración (no en blanco, de menos de 256 caracteres) y un enlace opcional con más información. El sistema debe ser entregado con una cuenta para un administrador principal con credenciales "administrador/administrador".
- **Asignación:** Ezequiel
- **Rol:** Mánager
- **Tiempo dedicado:** 35 min

Task 038

- **Título:** Crear la entidad 'Chirp'
- **Descripción:** Un "chirrido" es un mensaje corto informal. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellos: un momento de creación, un título (no en blanco, de menos de 101 caracteres), un autor (no en blanco, de menos de 101 caracteres), un cuerpo (no en blanco, de menos de 256 caracteres), y una dirección de correo electrónico opcional. No se requiere que el autor sea el nombre de un director real.
- **Asignación:** Pablo
- **Rol:** Desarrollador
- **Tiempo dedicado:** 22 min

Task 039

- **Título:** Crear la entidad 'Announcement'
- **Descripción:** Un anuncio es una noticia formal. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellos: un momento de creación (en el pasado), un título (no en blanco, de menos de 101 caracteres), un cuerpo (no en blanco, de menos de 256 caracteres), una bandera para indicar si son crítico o no, y un enlace opcional con más información.
- **Asignación:** Tomás
- **Rol:** Desarrollador
- **Tiempo dedicado:** 16 min

Task 040

- **Título:** Crear la entidad 'Component'
- **Descripción:** Un componente es una invención que no se espera que funcione de forma independiente, sino junto con otros componentes. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellos: un nombre (no en blanco, de menos de 101 caracteres), un código (patrón "`^[AZ]{3}-[0-9]{3}(-[AZ])?$`", único), una tecnología (no en blanco, de menos de 101 caracteres), una descripción (no en blanco, de menos de 256 caracteres), un precio minorista (positivo) y un enlace opcional con más información.
- **Asignación:** Ismael
- **Rol:** Desarrollador
- **Tiempo dedicado:** 20 min

Task 041

- **Título:** Crear la entidad 'Tool'
- **Descripción:** Una herramienta es un artefacto que permite trabajar con componentes. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellos: un nombre (no en blanco, de menos de 101 caracteres), un código (patrón "`^[AZ]{3}-[0-9]{3}(-[AZ])?$`", único), una tecnología (no en blanco, de menos de 101 caracteres), una descripción (no en blanco, de menos de 256 caracteres), un precio minorista (cero o positivo) y un enlace opcional con más información.
- **Asignación:** Miguel
- **Rol:** Desarrollador
- **Tiempo dedicado:** 18 min

Task 042

- **Título:** Crear la entidad 'Toolkit'
- **Descripción:** Un kit de herramientas es un paquete con componentes y herramientas que se espera que funcionen como un todo. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellos: un código (patrón " $^{\wedge}$ [AZ]{3}-[0-9]{3}(-[AZ])?\$", único), título (no en blanco, menos de 101 caracteres), descripción (no en blanco, menos de 256 caracteres), notas de montaje (no en blanco, menos de 256 caracteres) y un enlace opcional con más información. Un conjunto de herramientas puede tener varias instancias del mismo componente, pero solo una instancia de una herramienta determinada.
- **Asignación:** Miguel
- **Rol:** Desarrollador
- **Tiempo dedicado:** 12 min

Task 043

- **Título:** Crear la entidad 'Patronage'
- **Descripción:** Un mecenazgo es un patrocinio financiero proporcionado por un mecenas a un inventor. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellos: un estado (propuesto, aceptado o denegado), un código (patrón " $^{\wedge}$ [AZ]{3}-[0-9]{3}(-[AZ])?\$", único), material legal (no en blanco, con menos de 256 caracteres), un presupuesto (positivo), un período de tiempo (al menos un mes, comenzando al menos un mes después de que se crea el patrocinio) y un enlace opcional con más información.
- **Asignación:** Juan
- **Rol:** Desarrollador
- **Tiempo dedicado:** 16 min

Task 044

- **Título:** Crear la entidad 'Patronage Report'
- **Descripción:** Un informe de patrocinio consiste en una serie de mensajes intercambiados entre un inventor y un mecenas con respecto a un patrocinio en particular. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellos: un número de secuencia automática (no en blanco, coincide con el patrón " \langle código de patrocinio \rangle : \langle número de serie \rangle ", donde " \langle código de patrocinio \rangle " denota el código de patrocinio correspondiente y " \langle número de serie \rangle " denota un número secuencial que comienza en "0001" y aumenta con cada nuevo informe de patrocinio), un momento de creación (en el pasado), un memorándum (no en blanco, con menos de 256 caracteres) y un enlace con más información.
- **Asignación:** Juan
- **Rol:** Desarrollador
- **Tiempo dedicado:** 14 min

Task 045

- **Título:** Crear el 'Patron Dashboard'
- **Descripción:** El sistema debe manejar tableros de usuarios con los siguientes datos: número total de patrocinios propuestos/aceptados/denegados; promedio, desviación, presupuesto mínimo y máximo de patrocinios propuestos/aceptados/denegados agrupados por moneda.
- **Asignación:** Ezequiel
- **Rol:** Desarrollador
- **Tiempo dedicado:** 17 min

Task 046

- **Título:** Crear el "Administrator Dashboard"
- **Descripción:** El sistema debe manejar tableros de administrador con los siguientes indicadores: número total de componentes; precio de venta promedio, desviación, mínimo y máximo de los componentes, agrupados por tecnología y moneda; número total de herramientas; precio de venta promedio, desviación, mínimo y máximo de las herramientas, agrupado por moneda; número total de patrocinios propuestos/aceptados/denegados; promedio, desviación, presupuesto mínimo y máximo de patrocinios propuestos/aceptados/denegados.
- **Asignación:** Tomás
- **Rol:** Desarrollador
- **Tiempo dedicado:** 15 min

Task 047

- **Título:** Crear la Configuración del Sistema
- **Descripción:** La configuración del sistema debe incluir los siguientes datos iniciales:
 - Una moneda del sistema, que debe ser "EUR" por defecto
 - Una lista de monedas aceptadas, que debe inicializarse en "EUR", "USD" y "GBP".
 - Una lista de términos fuertes de spam, que debe incluir "sexo", "núcleo duro", "viagra", "cialis" y sus traducciones al español por defecto.
 - Un umbral de spam sólido, que debe ser del 10 % de forma predeterminada.
 - Una lista de términos débiles de spam, que debe incluir "sexy", "nigeria", "has ganado", "un millón de leones" y sus correspondientes traducciones al español por defecto.
 - Un umbral de spam débil, que debe ser del 25 % de forma predeterminada.
- **Asignación:** Miguel
- **Rol:** Desarrollador
- **Tiempo dedicado:** 45 min

Task 048

- **Título:** Producir un informe de planificación, cf. los anexos.
- **Descripción:** Producir un informe de planificación, cf. los anexos.
- **Asignación:** Juan
- **Rol:** Desarrollador
- **Tiempo dedicado:** 45 min

Task 049

- **Título:** Producir un informe de progreso, cf. los anexos.
- **Descripción:** Producir un informe de progreso, cf. los anexos.
- **Asignación:** Pablo
- **Rol:** Desarrollador
- **Tiempo dedicado:** 50 min

Task 050

- **Título:** Producir un informe de progreso, cf. los anexos.
- **Descripción:** Producir un informe de progreso, cf. los anexos.
- **Asignación:** Pablo
- **Rol:** Desarrollador
- **Tiempo dedicado:** 50 min

Task 051

- **Título:** Producir un conjunto de datos de ejemplo
- **Descripción:** Producir una variedad de datos de muestra (metodológicamente). Las credenciales en las cuentas de usuario de muestra deben establecerse después del patrón "inventor1/inventor1", "patrón1/patrón1", "inventor2/inventor2", "patrón2/patrón2" y similares.
- **Asignación:** Juan
- **Rol:** Desarrollador
- **Tiempo dedicado:** 45 min

Coste del proyecto durante entregable 2

Rol	Tiempo dedicado	Coste por hora	Coste total
Mánager(*)	45 min	25 €/h	18.75€
Desarrollador	490 min	15 €/h	122.5€
'Tester'	0 min	15 €/h	0 €
Operador	0 min	15 €/h	0 €
Total:			141.25€

(*) En este entregable cabe destacar que el mánager no tiene una tarea específicamente para su rol, pero sí empleó tiempo en crear las tareas y organizar al equipo. Por eso mismo decidimos incluir 45 min de tiempo dedicado a la tabla de costo.

Amortización en 3 años:

Teniendo en cuenta los siguientes gastos:

- Ordenadores portátiles de precios: EUR 600, EUR 1.200, EUR 500, EUR 700, EUR 600 y EUR 700.
- Licencias de Windows Pro: EUR 250 x 6 personas.

Hacen un total de EUR 5.800.

Nuestro periodo de amortización es de 3 años (156 semanas), por lo que el precio a amortizar por semana sería $5.800/156$, es decir EUR 37,18. Como nuestro proyecto nos ha llevado el tiempo de 3 semanas, el coste total de amortización es de EUR 111,54. ($3 \times \text{EUR } 37,18$).

Conclusión

En resumen, luego de 8 horas y 16 minutos de esfuerzo conjunto de todo el equipo, las tareas originalmente definidas y asignadas por EZEQUIEL GONZALEZ MACHO, el encargado de este entregable, se ejecutaron sin errores. Estos se realizan en los plazos acordados por el grupo, aplicando y siguiendo los métodos explicados en los cursos teóricos y de laboratorio sobre el tema. Para cada tarea se determinan los roles que debe asumir la persona asignada. El coste total de este entregable se estima en 141,25€ tras determinar cuánto cobrar por hora y el total de horas trabajadas para cada rol.

Bibliografía

Intencionadamente en blanco.