

DP2 2021-2022

Planning Report

Proyecto Acme Toolkits

Enlace proyecto: <https://github.com/IsmaelP19/Acme-Toolkits.git>

Miembros:

- Tomás Camero Borrego | tomcambor@alum.us.es
- Ezequiel González Macho | ezegonmac@alum.us.es
- Ismael Pérez Ortiz | ismperort@alum.us.es
- Pablo Rivera Jiménez | pabrivjim@alum.us.es
- Miguel Romero Arjona | migromarj@alum.us.es
- Juan Salado Jurado | juasaljur@alum.us.es

Tutor: Rafael Corchuelo Gil

GRUPO E7.03

Versión 1.0

23/05/2022

Tabla de contenido

Resumen ejecutivo	3
Historial de versiones	3
Introducción	3
Contenido.....	4
Conclusión	10

Resumen ejecutivo

En nuestro equipo, creemos que una buena planificación es crucial para la realización de nuestros proyectos. Es por eso que antes de comenzar, todos los miembros tienen una reunión de planificación juntos. Entre ellos, el coordinador, PABLO RIVERA JIMÉNEZ, es el encargado de orientar el método “planning poker” para las tareas identificadas en los entregables. En base a los resultados obtenidos, más varias instrucciones recibidas durante las sesiones de laboratorio sobre el tema, pudimos asignar las diferentes tareas de la forma que nos pareció más equilibrada y óptima.

Después de completar cada tarea, la persona asociada a ella debe indicar el tiempo que le tomó completar la tarea para obtener un informe del programa que contenga todas las áreas que se muestran en el archivo adjunto al documento "Entregables del grupo" proporcionado por el maestro de la escuela. Con el tiempo dedicado y el rol que la completó se ha podido realizar el presupuesto para este cuarto entregable, además del cálculo de la amortización para un periodo de 3 años.

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Entregable
30/04/2022	0.1	Creación del documento y realización de borrador inicial	4
1/05/2022	0.2	Revisión del documento y cálculo de horas	4
25/05/2022	1.0	Revisión general	4

Introducción

En este documento encontramos la lista de tareas que se realizaron en la cuarta entrega. Estas tareas se extraen de los requisitos y se muestran en el tablón de project board. Para cada tarea, agregamos un título, una descripción, el miembro del equipo asignado, el rol que el miembro del equipo está usando para realizar y la duración de la tarea. Además, en función del límite de tiempo para cada función y los costes de personal, calculamos un presupuesto para esta distribución, ya que para cada función se selecciona el salario propuesto en el anexo “Group Deliverables”: el gerente recibe 25 euros; Los desarrolladores, "testers" y "operators" ganan 15 euros la hora. A partir del costo total de los activos tangibles, la amortización se puede calcular en 3 años, dada la tasa que se depreciará semanalmente.

Contenido

Task 001

- **Título:** Operaciones de los principales anónimos sobre las cuentas de usuario.
- **Descripción:** Registrarse en el sistema para crear una nueva cuenta de usuario. Convertirse en inventor y/o patrocinador.
- **Asignación:** Ezequiel.
- **Rol:** Developer.
- **Tiempo dedicado:** 2 horas.

Task 002

- **Título:** Operaciones de los principales sobre la entidad chirp.
- **Descripción:** Crear una entidad chirp. Notar que los chirps no pueden ser actualizados o eliminados. Por lo tanto, el sistema debe requerir una confirmación antes de crearlos.
- **Asignación:** Pablo.
- **Rol:** Developer.
- **Tiempo dedicado:** 1 hora y 30 minutos.

Task 003

- **Título:** Operaciones de inventores sobre componentes.
- **Descripción:** Editar sus propios componentes, los cuales incluyen crear, actualizar, eliminar, y publicar. Actualizandolos o eliminandolos está permitido mientras no estén publicados.
- **Asignación:** Ismael.
- **Rol:** Developer.
- **Tiempo dedicado:** 1 hora y 35 minutos.

Task 004

- **Título:** Operaciones de inventores sobre herramientas.
- **Descripción:** Edite sus propias herramientas, lo que incluye crearlas, actualizarlas, eliminarlas y publicarlas. Se permite actualizar o eliminar una herramienta siempre que no se haya publicado.
- **Asignación:** Ismael.
- **Rol:** Developer.
- **Tiempo dedicado:** 1 hora y 50 minutos.

Task 005

- **Título:** Operaciones de inventores sobre la entidad toolkit.
- **Descripción:** Edite sus propios kits de herramientas, lo que incluye crearlos, actualizarlos, eliminarlos y publicarlos. Se permite actualizar o eliminar un kit de herramientas siempre que no se haya publicado.
- **Asignación:** Miguel.
- **Rol:** Developer.
- **Tiempo dedicado:** 1 horas y 10 minutos.

Task 006

- **Título:** Operaciones de inventores sobre patrocinios.
- **Descripción:** Decidir sobre un patrocinio propuesto para aceptarlo o denegarlo.
- **Asignación:** Juan.
- **Rol:** Developer.
- **Tiempo dedicado:** 1 hora y 20 minutos.

Task 007

- **Título:** Operaciones de inventores sobre informes de patrocinios.
- **Descripción:** Crear un informe de patrocinio. Los informes de patrocinio no se pueden actualizar ni eliminar, lo que requiere el sistema para solicitar confirmación antes de crearlos.
- **Asignación:** Ezequiel.
- **Rol:** Developer.
- **Tiempo dedicado:** 2 horas y 20 minutos.

Task 008

- **Título:** Operaciones de patrocinadores sobre patrocinios.
- **Descripción:** Editar sus patrocinios, lo que incluye crearlos, actualizarlos, eliminarlos y publicarlos. Se permite actualizar o eliminar un patrocinio siempre que no se haya publicado.
- **Asignación:** Juan.
- **Rol:** Developer.
- **Tiempo dedicado:** 1 hora y 45 minutos.

Task 009

- **Título:** Operaciones de administradores sobre anuncios.
- **Descripción:** Crea un anuncio. Tenga en cuenta que los anuncios no se pueden actualizar ni eliminar; por lo tanto, el sistema debe requerir confirmación para crearlos.
- **Asignación:** Tomás.
- **Rol:** Developer.

- **Tiempo dedicado:** 1 hora y 10 minutos.

Task 010

- **Título:** Operaciones de administradores principales sobre la configuración.
- **Descripción:** Actualizar la configuración del sistema.
- **Asignación:** Miguel.
- **Rol:** Developer.
- **Tiempo dedicado:** 2 horas y 10 minutos.

Task 011

- **Título:** Momentos y cantidades de dinero deben ser internacionalizadas cuando sean introducidas. Otros tipos de datos podrían ser también, pero no se esperan que sean internacionalizados.
- **Descripción:** Intencionalmente en blanco.
- **Asignación:** Todos.
- **Rol:** Developer.
- **Tiempo dedicado:** Intencionalmente en blanco.

Task 012

- **Título:** El sistema debe mostrar todas las cantidades de dinero como son introducidas por el usuario, pero también sus correspondientes conversiones dependiendo de la moneda del sistema.
- **Descripción:** Los cambios de dinero deben realizarse en línea utilizando un servicio gratuito disponible en la Web. Es responsabilidad de los estudiantes encontrar el servicio adecuado; la Universidad de Sevilla no asumirá responsabilidades implícitas ni explícitas si los estudiantes contratan un servicio de pago por uso.
- **Asignación:** Ismael.
- **Rol:** Developer.
- **Tiempo dedicado:** 2 horas y 20 minutos.

Task 013

- **Título:** El sistema debe prevenir a los principales de almacenar las entidades chirps, anuncios, componentes, herramientas, y kits de herramientas si son considerados spam.
- **Descripción:** Algo se considera spam si su texto contiene una proporción de palabras fuertes/débiles de spam por encima del umbral correspondiente. Tenga en cuenta que un término debe ser considerado spam independientemente de su caso y los espacios en blanco entre sus palabras. Por ejemplo, "one?million" es un término de spam que coincide con "one?million", "ONE?MILLION", "OnE??MiL LiOn" o "One? Million"; no coincide con "Un millonario", "Uno o dos millones" o "Uno millones de sexo", sin embargo.
- **Asignación:** Ismael.
- **Rol:** Developer.

- **Tiempo dedicado:** 1 hora y 50 minutos.

Task 014

- **Título:** El detector de spam debe ser reusable a lo largo de diferentes proyectos, esto significa: debe ser implementado independientemente del proyecto y empaquetado en un artefacto .jar reusable.
- **Asignación:** Todos.
- **Rol:** Developer.
- **Tiempo dedicado:** No completado.

Task 015

- **Título:** Producir un “planning report”.
- **Descripción:** -
- **Asignación:** Ezequiel.
- **Rol:** Developer.
- **Tiempo dedicado:** 1 hora y 35 minutos

Task 016

- **Título:** Producir un “progress report”.
- **Descripción:** -
- **Asignación:** Juan.
- **Rol:** Developer.
- **Tiempo dedicado:** 1 h y 20 minutos.

Task 017

- **Título:** Producir un “lint report”.
- **Descripción:** -
- **Asignación:** Miguel.
- **Rol:** Developer.
- **Tiempo dedicado:** 1 hora.

Task 018

- **Título:** Producir un “test suite” para nuestro proyecto.
- **Descripción:** Cada miembro del grupo debe centrarse en al menos una funcionalidad y desarrollar un caso de prueba completo para la misma.
- **Asignación:** Todos.
- **Rol:** Testers.
- **Tiempo dedicado:** 10 horas y 40 minutos (sumatorio de las horas dedicadas por cada miembro del grupo).

Task 019

- **Título:** Producir un “performance report”.
- **Descripción:** -
- **Asignación:** Tomás y Pablo.
- **Rol:** Developer.
- **Tiempo dedicado:** 1 hora y 30 minutos.

Task 020

- **Título:** Asistir a lecciones de teoría y de laboratorio.
- **Asignación:** Todos.
- **Rol:** ‘Developer’
- **Tiempo dedicado:** 16 horas.

Task 021

- **Título:** Asistir a las distintas reuniones del equipo
- **Asignación:** Todos.
- **Rol:** ‘Developer’
- **Tiempo dedicado:** 10 horas.

Task 022

- **Título:** Empaquetar el entregable
- **Asignación:** Juan.
- **Rol:** Operador
- **Tiempo dedicado:** 5 min

Task 023

- **Título:** Comprobar el entregable
- **Asignación:** Pablo.
- **Rol:** ‘Tester’
- **Tiempo dedicado:** 15 min

Task 024

- **Título:** Entregar el entregable
- **Asignación:** Juan.
- **Rol:** Operador
- **Tiempo dedicado:** 5 min

Task 025

- **Título:** Comprobar la entrega
- **Asignación:** Pablo
- **Rol:** 'Tester'
- **Tiempo dedicado:** 15 min

Coste del proyecto durante entregable 4:

TODO

Rol	Tiempo dedicado	Coste por hora	Coste total
Mánager(*)	45 minutos	25 €/h	18.75€
Desarrollador	42 h 25 min	15 €/h	636.25€
'Tester'	11 h, 19 minutos	15 €/h	169.75€
Operador	10 minutos	15 €/h	2.50€
Total:			827.25€

(*) En este entregable cabe destacar que el mánager no tiene una tarea específicamente para su rol, pero sí empleó tiempo en crear las tareas y organizar al equipo. Por eso mismo decidimos incluir 45 min de tiempo dedicado a la tabla de costo.

Amortización en 3 años:

Teniendo en cuenta los siguientes gastos:

- Ordenadores portátiles de precios: EUR 600, EUR 1.200, EUR 500, EUR 700, EUR 600 y EUR 700.
- Licencias de Windows Pro: EUR 250 x 6 personas.

Hacen un total de EUR 5.800.

Nuestro periodo de amortización es de 3 años (156 semanas), por lo que el precio a amortizar por semana sería $5.800/156$, es decir EUR 37,18. Como nuestro proyecto nos ha llevado el tiempo de 3 semanas, el coste total de amortización es de EUR 111,54. ($3 \times \text{EUR } 37,18$).

Conclusión

En definitiva, después de 56 horas y 14 minutos de trabajo en equipo, hemos vuelto a conseguir los objetivos perseguidos para este entregable, gracias a la planificación realizada por el grupo y dirigida por nuestro *manager* PABLO RIVERA JIMENEZ. Pudimos obtener el precio en personal del proyecto utilizando los precios de coste por hora para cada rol. Además, igual que en entregables anteriores, calculamos la amortización en función del coste en bienes materiales y del tiempo de amortización.

Bibliografía

Intencionadamente en blanco.