

Conocimientos: Estructura de un WIS

Miembros del grupo:

- 1- Antonio José López Cubiles
(antlopcub@alum.us.es)
- 2- Pedro Jesús Ruiz Aguilar
(pedruiagu1@alum.us.es)
- 3- Ismael Ruiz Jurado
(ismruijur@alum.us.es)
- 4- Adrián García-Baquero Porras
(adrgarpor@alum.us.es)

22-10-2023

Grupo: C3.02.10

Repositorio:

<https://github.com/IsmaelRuizJurado/Acme-L3-D04>



Escuela Técnica Superior de
Ingeniería Informática

Tabla de Contenidos

Resumen Ejecutivo 3

Historial de Versiones 4

Introducción 5

Contenido 6

Conclusiones 7

Bibliografía 8

Resumen Ejecutivo

Intencionalmente en blanco. (Porque en este informe específico, es equivalente a la introducción)

Historial de Versiones

Versión	Fecha	Descripción de los cambios
V1.0	16/02/2023	Elaboración del informe
V2.0	10/09/2023	Actualización Tercera Convocatoria
V3.0	22/10/2023	Revisión final

Introducción

En este informe vamos a explicar nuestro conocimiento sobre una arquitectura WIS basado en lo que hemos visto y aprendido antes de las lecciones de DP2.

Contenido

Basándonos en lo aprendido en asignaturas anteriores, como AISS, DP1, IISSI, entre otras, concebimos una arquitectura WIS como una arquitectura de capas basada en web, compuesta por la capa de presentación, la capa lógica y la base de datos. La capa de presentación es la capa con la que el usuario de la web interactúa directamente, se puede conocer como frontend. La capa lógica es la capa que realiza las operaciones necesarias para responder a lo que el usuario quiere y solicita en la capa de presentación, se puede conocer como backend. La base de datos consiste en una colección de todos los datos que se necesitan en la capa lógica o que crea un usuario que utiliza la aplicación.

Conclusiones

En términos generales, sabemos de qué se trata una arquitectura WIS, y actualizamos nuestro concepto de la misma con la lección.

Bibliografía

Intencionalmente en blanco.