

Conocimientos Previos: Testeo de un WIS

Miembros del grupo:

- 1- Antonio José López Cubiles
(antlopcub@alum.us.es)
- 2- Pedro Jesús Ruiz Aguilar
(pedruiagu1@alum.us.es)
- 3- Ismael Ruiz Jurado
(ismruijur@alum.us.es)
- 4- Adrián García-Baquero Porras
(adrgarpor@alum.us.es)

22-10-2023

Grupo: C3.02.10

Repositorio:

<https://github.com/IsmaelRuizJurado/Acme-L3-D04>



Escuela Técnica Superior de
Ingeniería Informática

Tabla de Contenidos

Resumen Ejecutivo	3
Historial de Versiones	4
Introducción	5
Contenidos	6
Conclusiones.....	7
Bibliografía	8

Resumen Ejecutivo

Intencionalmente en blanco. (Porque en este informe específico, es equivalente a la introducción)

Historial de Versiones

Versión	Fecha	Descripción de los cambios
V1.0	17/02/2023	Creación del documento anterior de conocimientos sobre pruebas del WIS.
V2.0	10/09/2023	Actualización Tercera Convocatoria
V3.0	22/10/2023	Revisión final

Introducción

En este informe vamos a explicar los conceptos y conocimientos que tenemos sobre el proceso de pruebas en un WIS. La información que teníamos anteriormente sobre las pruebas se sustenta en las diferentes asignaturas que hemos encontrado en el Grado en Ingeniería del Software. Sin embargo, el conocimiento específico sobre la prueba de un WIS podría ser limitado para empezar, y demasiado general para ser aceptado como conocimiento específico sobre este tema.

Contenido

El concepto general de testeo:

Ya sabemos qué es el testing y cómo hacerlo con algunas tecnologías. Las pruebas son el proceso de encontrar errores o bugs en un producto de software. Este proceso debe hacerse a través de toda la fase de implementación, debe ser continuo, y debe hacerse con la intención de encontrar errores, no para mostrar la ausencia de ellos. Una prueba se realiza en un SUT (sujeto bajo prueba) por un tester, aplicando casos de prueba que coinciden con el comportamiento esperado del SUT dándole algunos datos de entrada específicos y verificando si la salida dada por el SUT coincide con la salida esperada.

Acerca de las pruebas de un WIS:

Hemos encontrado sistemas informativos similares antes en otras asignaturas como DP1 o IISSI, y los hemos probado. Entonces, sobre las pruebas de un WIS, sabemos cómo diseñar pruebas unitarias para encontrar errores en la capa lógica exigiendo cambios en la base de datos y verificando si fueron efectivos. También sabemos cómo realizar pruebas informales para averiguar si la capa de presentación funciona correctamente.

Conclusiones

En términos generales, conocemos lo que es una estructura WIS, y aprendimos varios conceptos relacionados con el testeo, pero gracias a las lecciones hemos refrescado estos conceptos.

Bibliografía

Intencionalmente en blanco.