

# Informe de Planificación Grupal

---

## Miembros del grupo:

- 1- Jesús Cárdenas Conejo  
(jescarcon@alum.us.es)
- 2- Antonio José López Cubiles  
(antlopcub@alum.us.es)
- 3- Pedro Jesús Ruiz Aguilar  
(pedruiagu1@alum.us.es)
- 4- Ismael Ruiz Jurado  
(ismruijur@alum.us.es)
- 5- Adrián García-Baquero Porras  
(adrgarpor@alum.us.es)

04-03-2023

---

Grupo: C1.02.10

Repositorio:

<https://github.com/ismruijur/Acme-L3-D02>



Escuela Técnica Superior de  
**Ingeniería Informática**

---

# Tabla de Contenidos

Resumen Ejecutivo .....3

Historial de Versiones .....4

Introducción .....5

Contenidos .....6

    Lista de tareas definidas.....6

    Presupuesto a priori .....8

    Presupuesto a posteriori ..... Error! Bookmark not defined.

Conclusiones .....9

Bibliografía .....10

---

# Resumen Ejecutivo

En un informe de planificación encontrará la lista de tareas requeridas para satisfacer los requisitos del respectivo entregable de la asignatura, así como un presupuesto con el coste total requerido para llevarlas a cabo.

---

## Historial de Versiones

Versión	Fecha	Descripción de los cambios
<b>V1.0</b>	23/02/2023	Realización del informe
<b>V1.1</b>	/03/2023	Cálculo del presupuesto real y comparación con el estimado

---

# Introducción

En este documento introducimos una tabla para las tareas del proyecto. Cada fila incluye el título de la tarea, una descripción para la misma, el rol o el personal asignado, el tiempo planificado para la tarea y el tiempo final empleado. Seguido a la tabla se calcula el presupuesto para llevar a cabo su implementación a priori para, una vez terminado el entregable, poder ver y comparar la estimación de lo real.

# Contenidos

## Lista de tareas definidas:

Título	Descripción	Asignados / Roles	Tiempo Estimado	Tiempo Real
<b>Preparación del Repositorio</b>	Crear y preparar el repositorio para trabajar en el segundo entregable.	Ismael / Mánager	45'	1 h
<b>RI #9 – Configuración del Sistema</b>	Una divisa, que debe inicializarse a "EUR". Una lista de divisas aceptables, que debe inicializarse a "EUR", "USD" y "GBP".	Pedro / Analista y Desarrollador	15'	10'
<b>RI #10 – Entidad Peep</b>	Crear la entidad mensaje "peep" que contenga la información: Momento de creación, un título, un identificador, el mensaje, un link opcional y un campo email opcional.	Pedro / Analista y Desarrollador	30'	23'
<b>RI #11 – Entidad Bulletin</b>	Crear la entidad Bulletin que almacene el momento de instanciación, un título, un mensaje, una flag y un link opcional.	Adrián / Analista y Desarrollador	30'	16'
<b>RI #12 - Entidad Offer</b>	Crear la entidad Offer que almacene el momento de instanciación, una cabecera, un sumario, un periodo de disponibilidad, un precio y un link opcional.	Jesús / Analista y Desarrollador	30'	44'
<b>RI #13 – Entidad Note</b>	Crear la entidad Note con los campos instantiation moment, title, author, message, email, link El nombre del autor debe tener el formato "<username> - <apellidos, nombre>".	Antonio / Analista y Desarrollador	30'	27'
<b>RI #14 – Entidad Banner</b>	Crear la entidad Banner que almacene el momento de instanciación, un periodo de aparición, una imagen, un eslogan y un link a una web.	Ismael / Analista y Desarrollador	30'	35'
<b>RI #15 – Panel de Administrador</b>	El sistema debe incluir un panel de administrador con: total de principales con su rol asociado, ratio de "peeps" con un email y un link; ratios de boletines críticos y no críticos, media, mínimo, máximo, y desviación del presupuesto en las ofertas agrupadas por moneda; media, mínimo, máximo, y desviación del número de notes subidas en las últimas 10 semanas.	Adrián / Analista y Desarrollador	20'	23'
<b>RT #16 – Datos Iniciales</b>	Producir datos iniciales para un arranque del proyecto. Debe incluir una cuenta de administrador. Producir datos de ejemplo con dos cuentas de administrador.	Antonio / Analista y Desarrollador	25'	49'
<b>Informe de Análisis</b>	Redactar el informe de análisis.	Pedro / Analista	45'	31'
<b>Informe de Planificación</b>	Redactar el informe de planificación.	Ismael / Analista	1 h	36'

---

<b>Modelo de Dominio UML</b>	Redactar el modelo UML con UMLet.	Jesús / Analista	1 h	1 h 11'
------------------------------	-----------------------------------	------------------	-----	---------

## Presupuesto a priori:

Rol	Coste por Hora	Cálculo Amortización Inicial (*)	
Mánager	30,00 €	Valor inicial	Vida Útil estimada
Analista	30,00 €	4	36
Desarrollador	20,00 €	% Amortización	11%

Cálculo Coste Total Estimado			
Rol	Miembro	Tiempo estimado	Coste
Desarrollador	Ismael	00:30:00	10,00 €
	Pedro	00:45:00	15,00 €
	Jesús	00:30:00	10,00 €
	Adrián	00:50:00	16,67 €
	Antonio	00:55:00	18,33 €
Analista	Ismael	01:30:00	45,00 €
	Pedro	01:30:00	45,00 €
	Jesús	01:30:00	45,00 €
	Adrián	00:50:00	25,00 €
	Antonio	00:55:00	27,50 €
Mánager	Ismael	00:45:00	22,50 €
Coste Total: 280,00 €			

Cálculo Presupuesto Estimado			
Miembro	Coste Bruto	Amortización	Presupuesto
Ismael	77,50 €	08,52 €	86,02 €
Pedro	60,00 €	06,60 €	66,60 €
Jesús	55,00 €	06,05 €	61,05 €
Adrián	41,67 €	04,58 €	46,25 €
Antonio	45,83 €	05,04 €	50,87 €
		30,79 €	310,79 €

(\*) Para calcular la amortización inicial se consultaron los artículos referenciados en la bibliografía.



---

# Conclusiones

Tras analizar los tiempos reales empleados en las tareas, se aprecia que el tiempo ha sido menor al estimado, resumiéndose en un presupuesto final más bajo que el inicial, aunque aún sigue siendo muy cercano a éste, por lo que se trata de una Buena estimación.

---

# Bibliografía

- 1- <https://getquipu.com/blog/cuanto-cuesta-contratar-un-trabajador>
- 2- <https://www.holded.com/es/blog/amortizacion-de-equipos-informaticos>
- 3- <https://z1gestion.es/margen-de-beneficio-y-precio-de-un-proyecto>
- 4- <https://www.tiendanube.com/blog/como-calcular-el-margen-de-ganancia>