

Conocimientos: Estructura de un WIS

Miembros del grupo:

- 1- Ismael Ruiz Jurado
(ismruijur@alum.us.es)
- 2- Juan Antonio Moreno
Moguel
(juamormog@alum.us.es)
- 3- Diego Manzanos Anento
(diemanane@alum.us.es)
- 4- Pedro Jesús Ruiz Aguilar
(pedruiagu1@alum.us.es)
- 5- Angela López Oliva
(anglopoli1@alum.us.es)

14-02-2024

Grupo: C1.003

Repositorio:

<https://github.com/IsmaelRuizJurado/Acme-SF-D01>



Tabla de Contenidos

Resumen Ejecutivo	3
Historial de Versiones	4
Introducción	5
Contenido.....	6
Conclusiones.....	7
Bibliografía	8

Resumen Ejecutivo

Intencionalmente en blanco. (Porque en este informe específico, es equivalente a la introducción)

Historial de Versiones

Versión	Fecha	Descripción de los cambios
V1.0	13/02/2024	Elaboración del informe

Introducción

En este informe vamos a explicar nuestro conocimiento sobre una arquitectura WIS antes de haber comenzado el curso de Diseño y Pruebas II

Contenido

Basándonos en lo aprendido en asignaturas anteriores, como AISS, DP1, IISSI 1 y 2, entre otras, entendíamos una arquitectura WIS como una arquitectura de capas compuesta por la capa de presentación, la capa de negocio y la capa de base de datos. La capa de presentación es la capa con la que el usuario interactúa directamente. La capa de negocio es la capa que realiza las operaciones aplicando reglas de negocio y respondiendo a las llamadas de los usuarios. La base de datos es el servidor en el que se guardan los datos que se manipulan y guardan.

Conclusiones

En términos generales, teníamos unos pequeños rasgos generalizados de lo que es una arquitectura WIS sin embargo gracias a DP2 hemos actualizado y ampliado nuestros conocimientos respecto a la misma, en conjunto podemos decir que nos gusta bastante esta arquitectura ya que es fácil de entender y muy interesante.

Bibliografía

Intencionalmente en blanco.