Informe de Planificación y Progreso

Estudiante #4:

Pedro Jesus Ruiz Aguilar (pedruiagu1@alum.us.es)



16-02-2024

Grupo: C1.003

Repositorio:

https://github.com/IsmaelRuizJurado/Acme-

SF-D01



Tabla de Contenidos

Resumen Ejecutivo	3
Historial de Versiones	4
Introducción	5
Contenidos	6
Planificación	6
Progreso	9
Conclusiones	10
Bibliografía	11

Resumen Ejecutivo

En un informe de planificación y progreso encontrará la lista de tareas requeridas para satisfacer los requisitos del primer entregable del proyecto de la asignatura, así como un presupuesto con el coste total requerido para llevarlas a cabo. Además se proporciona un seguimiento del rendimiento con sus indicador de desempeño.

Historial de Versiones

Versión	Fecha	Descripción de los cambios	
V1.0	11/02/2024	Creación del documento	
V1.1	15/02/2024	Revisión D01	

Introducción

En este documento se introduce una tabla para las tareas del proyecto. Cada tarea incluye el título de la tarea, una descripción para la misma, el rol o el personal asignado, el tiempo planificado para la tarea y el tiempo final empleado. Posteriormente, se proporcionará un presupuesto basado en la duración estimada de cada tarea. Se proporcionan además capturas del estado del tablero de github.

También se reporta el rendimiento con su indicador de desempeño así como un listado de los conflictos encontrados durante el desarrollo. Y por último se tiene una comparación entre el presupuesto y el coste real.

Contenidos

Planificación:

Para definir las tareas se ha definido el siguiente formato:

"Task X-YY", donde:

X:

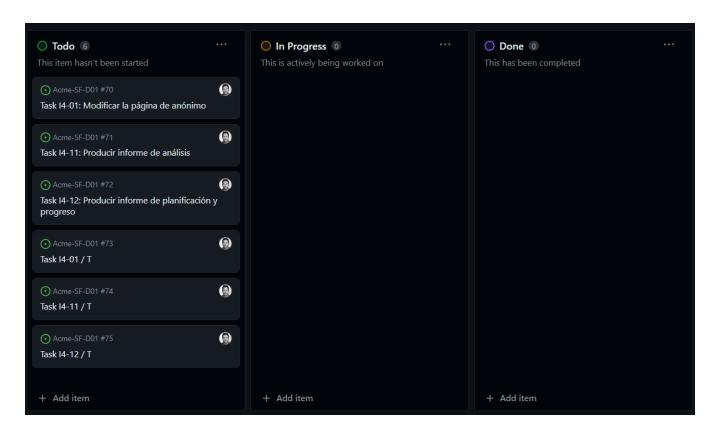
- G si es tarea grupal.
- I(1/2/3/4/5) si es individual.
- X si es extra, como asistir a clase o reuniones. (No están presentes en el tablero)

YY: Enumeración simple de dos dígitos correspondiente al número del requisito del documento "requirements".

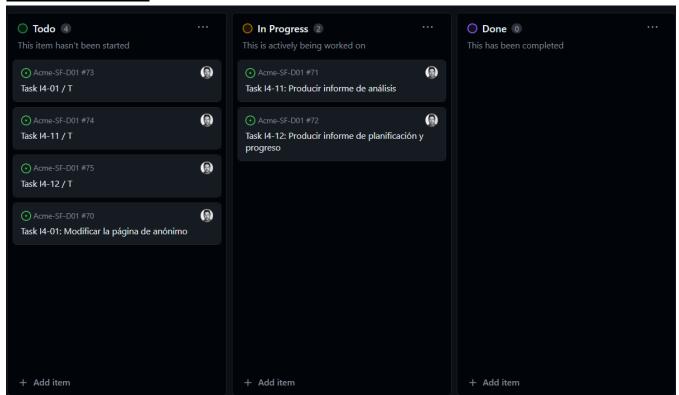
Tarea	Descripción	Responsable	Rol	Tiempo estimado	Tiempo real
Task I4-01	Modificar el menú anónimo	Pedro Jesus Ruiz	Desarrollador	25′	10′
Task I4-11	Procudir el informe de análisis	Pedro Jesus Ruiz	Analista	30'	7'
Task I4-12	Producir el informe de planificación y progreso	Pedro Jesus Ruiz	Desarrollador	30'	24'
Task I4-01 / T	Testeo Task I4-01	Pedro Jesus Ruiz	Tester	10'	4′
Task I4-11 / T	Testeo Task I4-11	Pedro Jesus Ruiz	Tester	10'	6'
Task I4-12 / T	Testeo Task I4-12	Pedro Jesus Ruiz	Tester	10′	7'
Task X4-01	Asistir a clases	Pedro Jesus Ruiz	Desarrollador	12 h	12 h

A continuación puede observar algunos de los estados en los que el tablero se ha encontrado durante el desarrollo:

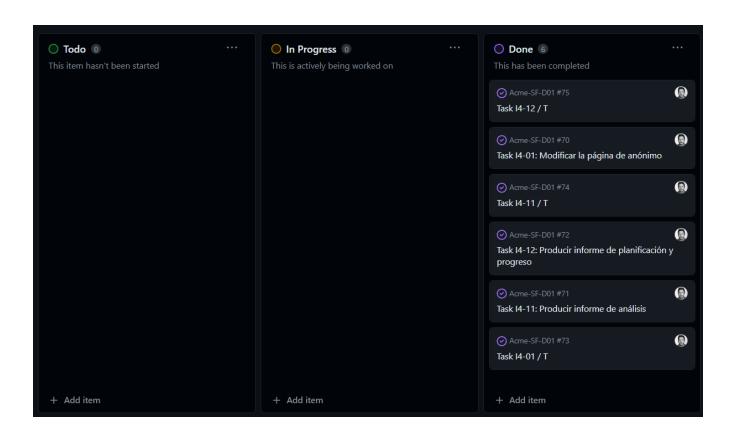
1º Estado inicial:



2º Estado intermedio:



3º Estado final:



A continuación, puede observar el presupuesto para el desarrollo de las tareas definidas previamente, con una amortización lineal de 3 años:

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	12 h 55'	258,4 €
Analista	30′	15 €
Tester	30′	10 €
Coste total		283,4 €
Amortización		94,47 €

Progreso:

Recuerde cómo definimos el rendimiento de un miembro: (extraído de "Informe de Grupo") "Establecimos un sistema de 3 puntos dividido en: 80% Asistencia a clase, 80% Reuniones de equipo asistidas y 100% tarea asignada completada. Si un miembro está en ese margen obtendrá 1 punto por cada categoría o 0 si no. Declaramos que un miembro no está siendo útil con menos de 1 puntos en promedio."

Miembro	Rendimiento	Valoración	Recompensa / Castigo
Pedro Jesus Ruiz	2/3	Bueno	
Aguilar			

Para este entregable no se han encontrado conflictos que requieran una redacción adicional, pues los requisitos eran muy directos y simples.

Por último, puede observar el coste real y su comparación al presupuesto definido previamente:

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	12 h 34'	241,4 €
Analista	7'	3,6 €
Tester	15'	5€
Coste	total	250€
Amorti	zación	83,37 €

Se tiene un coste real ligeramente por debajo del presupuesto, lo que refleja una buena planificación.

Conclusiones

En conclusión, se ha realizado una planificación acorde al trabajo real. Además, el rendimiento individual ha sido bueno, lo que ayuda severamente al progreso del trabajo en el equipo.

Bibliografía

Intencionalmente en blanco.