

# Conocimientos Previos: Testeo de un WIS

---

## Miembros del grupo:

1-Ismael Ruiz Jurado

([imsruijur@alum.us.es](mailto:imsruijur@alum.us.es))

2-Juan Antonio Moreno  
Moguel

([juamormog@alum.us.es](mailto:juamormog@alum.us.es))

3-Diego Manzanos Anento

([diemanane@alum.us.es](mailto:diemanane@alum.us.es))

4-Pedro Jesús Ruiz Aguilar

([pedruiagu1@alum.us.es](mailto:pedruiagu1@alum.us.es))

5-Ángela López Oliva

([anglopoli1@alum.us.es](mailto:anglopoli1@alum.us.es))

16-02-2024

---

Grupo: C1.003

Repositorio:

<https://github.com/IsmaelRuizJurado/Acme-SF-D01>



---

# Tabla de Contenidos

Resumen Ejecutivo.....	3
Historial de Versiones .....	4
Introducción .....	5
Contenidos .....	6
Conclusiones.....	7
Bibliografía .....	8

---

# Resumen Ejecutivo

Intencionalmente en blanco.

En este informe específico, es equivalente a la introducción

---

# Historial de Versiones

Versión	Fecha	Descripción de los cambios
V1.0	13/02/2024	Creación del documento

---

# Introducción

En este informe vamos a exponer los principios y entendimientos que poseemos acerca del procedimiento de pruebas en un Sistema de Información Web (WIS). Nuestro entendimiento previo sobre las pruebas se basa en el contenido abordado en diversas asignaturas del Grado en Ingeniería del Software. No obstante, el conocimiento particular acerca de la prueba de un WIS podría ser inicialmente limitado y demasiado general para ser considerado como un conocimiento especializado en el campo.

---

# Contenidos

El concepto general de testeo:

Ya sabemos qué es el testing y cómo hacerlo con algunas tecnologías. Las pruebas son el proceso de encontrar errores o bugs en un producto de software. Este proceso debe hacerse a través de todas las fases de implementación, debe ser continuo, y debe hacerse con la intención de encontrar errores, no para mostrar la ausencia de ellos. Una prueba se realiza en un SUT (sujeto bajo prueba) por un tester, aplicando casos de prueba que coinciden con el comportamiento esperado del SUT dándole algunos datos de entrada específicos y verificando si la salida dada por el SUT coincide con la salida esperada.

Acerca de las pruebas de un WIS:

Hemos encontrado sistemas informativos similares antes en otras asignaturas como DP1 o IISSI, y los hemos probado. Entonces, sobre las pruebas de un WIS, sabemos cómo diseñar pruebas unitarias para encontrar errores en la capa lógica exigiendo cambios en la base de datos y verificando si fueron efectivos. También sabemos cómo realizar pruebas informales para averiguar si la capa de presentación funciona correctamente.

---

# Conclusiones

En términos generales, tenemos conocimientos de lo que es una estructura WIS, y de sus conceptos relacionados con el testeo.

---

# Bibliografía

Intencionalmente en blanco.