

# Informe de Planificación y Progreso

---

Estudiante #3:

Diego Manzanos Anento  
(diemanane@alum.us.es)

05-03-2024

---

Grupo: C1.003

Repositorio:

<https://github.com/IsmaelRuizJurado/Acme-SF-D02>



Escuela Técnica Superior de  
**Ingeniería Informática**

---

# Tabla de Contenidos

Resumen Ejecutivo .....3

Historial de Versiones .....4

Introducción .....5

Contenidos .....6

    Planificación .....6

    Progreso .....8

Conclusiones .....9

Bibliografía .....10

---

# Resumen Ejecutivo

En un informe de planificación y progreso encontrará la lista de tareas requeridas para satisfacer los requisitos del primer entregable del proyecto de la asignatura, así como un presupuesto con el coste total requerido para llevarlas a cabo. Además, se proporciona un seguimiento del rendimiento con sus indicadores de desempeño.

---

# Historial de Versiones

Versión	Fecha	Descripción de los cambios
<b>V1.0</b>	04/03/2024	Creación del documento
<b>V1.1</b>	08/03/2024	Revisión D02

---

# Introducción

En este documento se introduce una tabla para las tareas del proyecto. Cada tarea incluye el título de la tarea, una descripción para la misma, el rol o el personal asignado, el tiempo planificado para la tarea y el tiempo final empleado. Posteriormente, se proporcionará un presupuesto basado en la duración estimada de cada tarea. Se proporcionan además capturas del estado del tablero de github.

También se reporta el rendimiento con su indicador de desempeño, así como un listado de los conflictos encontrados durante el desarrollo. Y por último se tiene una comparación entre el presupuesto y el coste real.

---

# Contenidos

## Planificación:

Para definir las tareas se ha definido el siguiente formato:

"Task X-YY", donde:

X:

- G si es tarea grupal.
- I (1/2/3/4/5) si es individual.
- X si es extra, como asistir a clase o reuniones. (No están presentes en el tablero)

YY: Enumeración simple de dos dígitos correspondiente al número del requisito del documento "requirements".

# Contenidos

Tarea	Descripción	Responsable	Rol	Tiempo estimado	Tiempo real
Task I3-02	Entidad Training Module	Diego Manzanos	Desarrollador	25'	20'
Task I3-03	Entidad Training Session	Diego Manzanos	Desarrollador	30'	25'
Task I3-04	Developer Dashboard	Diego Manzanos	Desarrollador	30'	20'
Task I3-05	Producir datos de ejemplo	Diego Manzanos	Desarrollador	20'	15'
Task I3-13	Rol Developer	Diego Manzanos	Desarrollador	20'	15'
Task I3-14	Modelo UML	Diego Manzanos	Desarrollador	25'	15'
Task I3-15	Producir el informe de análisis	Diego Manzanos	Analista	30'	15'
Task I3-16	Producir el informe de planificación y progreso	Diego Manzanos	Desarrollador	30'	20'
Task I3-02 / T	Testeo Task I1-02	Diego Manzanos	Tester	10'	4'
Task I3-03 / T	Testeo Task I1-02	Diego Manzanos	Tester	10'	6'
Task I3-04 / T	Testeo Task I1-02	Diego Manzanos	Tester	10'	5'
Task I3-05 / T	Testeo Task I1-02	Diego Manzanos	Tester	10'	8'
Task I3-13 / T	Testeo Task I1-13	Diego Manzanos	Tester	10'	6'
Task I3-14 / T	Testeo Task I1-14	Diego Manzanos	Tester	10'	7'
Task I3-15 / T	Testeo Task I1-15	Diego Manzanos	Tester	10'	6'
Task I3-16 / T	Testeo Task I1-16	Diego Manzanos	Tester	10'	7'

A continuación, puede observar algunos de los estados en los que el tablero se ha encontrado durante el desarrollo:

# Contenidos

1º Estado inicial:

Acme-SF-D02-I3

View 1 + New view

Filter by keyword or by field

Todo 16

This item hasn't been started

Acme-SF-D02 #57

Task I3-02 / T

Acme-SF-D02 #58

Task I3-03 / T

Acme-SF-D02 #59

Task I3-04 / T

Acme-SF-D02 #60

Task I3-05 / T

Acme-SF-D02 #61

Task I3-13 / T

Acme-SF-D02 #62

Task I3-14 / T

Acme-SF-D02 #63

Task I3-15 / T

Acme-SF-D02 #64

Task I3-16 / T

+ Add item

In Progress 0

This is actively being worked on

+ Add item

Done 0

This has been completed

+ Add item

8



## 2º Estado intermedio:

**Acme-SF-D02-I3**

View 1 | + New view

Filter by keyword or by field

Column	Count	Description	Items
Todo	4	This item hasn't been started	<ul style="list-style-type: none"><li>Acme-SF-D02 #55 Task I3-15: Producir informe de análisis</li><li>Acme-SF-D02 #56 Task I3-16: Producir informe de planificación y progreso</li><li>Acme-SF-D02 #63 Task I3-15 / T</li><li>Acme-SF-D02 #64 Task I3-16 / T</li></ul>
In Progress	10	This is actively being worked on	<ul style="list-style-type: none"><li>Acme-SF-D02 #51 Task I3-04: Developer dashboards</li><li>Acme-SF-D02 #52 Task I3-05: Producir datos de ejemplo</li><li>Acme-SF-D02 #53 Task I3-13: Rol Developer</li><li>Acme-SF-D02 #57 Task I3-02 / T</li><li>Acme-SF-D02 #58 Task I3-03 / T</li><li>Acme-SF-D02 #59 Task I3-04 / T</li><li>Acme-SF-D02 #60 Task I3-05 / T</li><li>Acme-SF-D02 #61 Task I3-13 / T</li></ul>
Done	2	This has been completed	<ul style="list-style-type: none"><li>Acme-SF-D02 #54 Task I3-14: Modelo UML</li><li>Acme-SF-D02 #62 Task I3-14 / T</li></ul>

+ Add item

## 3º Estado final:

**Acme-SF-D01-I3**

View 1 | + New view

Filter by keyword or by field

Column	Count	Description	Items
Todo	0	This item hasn't been started	
In Progress	0	This is actively being worked on	
Done	6	This has been completed	<ul style="list-style-type: none"><li>Acme-SF-D01 #64 Task I3-01: Modificar la página de anónimo</li><li>Acme-SF-D01 #65 Task I3-11: Producir informe de análisis</li><li>Acme-SF-D01 #66 Task I3-12: Producir informe de planificación y progreso</li><li>Acme-SF-D01 #67 Task I3-01 / T</li><li>Acme-SF-D01 #69 Task I3-12 / T</li><li>Acme-SF-D01 #68 Task I3-11 / T</li></ul>

+ Add item

### Presupuesto:

Para poder ejecutar el proyecto, el equipo necesita el equipamiento necesario. Se entiende por equipamiento el conjunto de ordenadores o portátiles perfectamente funcionales, teclado y ratón. Se tiene un precio medio del hardware de cada miembro de 600€. Utilizando un método de amortización lineal en 3 años se tiene un porcentaje de amortización del 11%.

(Amortización lineal = Valor inicial / Vida útil estimada =  $4/36 = 0,11$ )

(Valor inicial = 4 meses del segundo cuatrimestre / Vida útil estimada = 36 meses = 3 años)

Entonces, el coste de amortización del equipo es:

Coste de amortización = Costo de los equipos \* porcentaje de amortización =  $600 * 0,11 = 66 \text{ €}$

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	2 h 30'	50,05 €
Analista	30'	15 €
Tester	1 h 20'	26,73 €
Coste		91,78 €
Amortización		66 €
		157,78 €

### **Progreso:**

Recuerde cómo definimos el rendimiento de un miembro: (extraído de “Informe de Grupo”)

“Establecimos un sistema de 3 puntos dividido en: 80% Asistencia a clase, 80% Reuniones de equipo asistidas y 100% tarea asignada completada. Si un miembro está en ese margen obtendrá 1 punto por cada categoría o 0 si no. Declaramos que un miembro no está siendo útil con menos de 1 puntos en promedio.”

Miembro	Asistencia	Tareas Obligatorias	Tareas Opcionales	Puntuación	Valoración
Diego Manzanos Anento	100%	Sí	100%	3/3	Buen rendimiento

Para este entregable no se han encontrado conflictos que requieran una redacción adicional, pues los requisitos eran muy directos y simples.

Por último, puede observar el coste real:

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	1 h 55'	38,28 €
Analista	15'	4,5 €
Tester	49'	16,26 €
Coste		59,04 €
Amortización		66 €
Coste real		125,04 €

La siguiente tabla refleja la diferencia entre el presupuesto inicial y el coste final real. Podemos observar que el coste real es menor que el presupuesto, por lo que concluimos que ha habido una buena organización y buen trabajo.

Tipo de Coste	Cantidad
Previsto	157,79 €
Real	125,04 €
Diferencia	32,75 €

---

# Conclusiones

En conclusión, se ha realizado una planificación acorde al trabajo real. Además, el rendimiento individual ha sido bueno, lo que ayuda severamente al progreso del trabajo en el equipo.

---

# Bibliografía

Intencionalmente en blanco.