

# Informe de Planificación y Progreso

---

## Miembros del grupo:

- 1- Ismael Ruiz Jurado  
(ismruijur@alum.us.es)
- 2- Juan Antonio Moreno Moguel  
(juamormog@alum.us.es)
- 3- Diego Manzanos Anento  
(diemanane@alum.us.es)
- 4- Pedro Jesús Ruiz Aguilar  
(pedruiagu1@alum.us.es)
- 5- Ángela López Oliva  
(anglopoli1@alum.us.es)

08-03-2024

---

Grupo: C1.003

Repositorio:

<https://github.com/IsmaelRuizJurado/Acme-SF-D02>



Escuela Técnica Superior de  
**Ingeniería Informática**

---

# Tabla de Contenidos

Resumen Ejecutivo ..... 3

Historial de Versiones ..... 4

Introducción ..... 5

Contenidos ..... 6

    Planificación ..... 6

    Progreso ..... 10

Conclusiones..... 15

Bibliografía ..... 16

---

# Resumen Ejecutivo

En un informe de planificación y progreso encontrará la lista de tareas requeridas para satisfacer los requisitos del segundo entregable del proyecto de la asignatura, así como un presupuesto con el coste total requerido para llevarlas a cabo. Además se proporciona un seguimiento del rendimiento con su indicador de desempeño.

---

# Historial de Versiones

Versión	Fecha	Descripción de los cambios
<b>V1.0</b>	22/02/2024	Creación del documento
<b>V1.1</b>	08/03/2024	Revisión D02

---

# Introducción

En este documento se introduce una tabla para las tareas del proyecto. Cada tarea incluye el título de la tarea, una descripción para la misma, el rol o el personal asignado, el tiempo planificado para la tarea y el tiempo final empleado. Posteriormente, se proporcionará un presupuesto basado en la duración estimada de cada tarea. Se proporcionan además capturas del estado del tablero de github.

También se reporta el rendimiento con su indicador de desempeño así como un listado de los conflictos encontrados durante el desarrollo. Y por último se tiene una comparación entre el presupuesto y el coste real.

# Contenidos

## Planificación:

Para definir las tareas se ha definido el siguiente formato:

"Task X-YY", donde:

- X:       - G si es tarea grupal.  
          - I(1/2/3/4/5) si es individual.  
          - X si es extra, como asistir a clase o reuniones. (No están presentes en el tablero)

YY: Enumeración simple de dos dígitos correspondiente al número del requisito del documento "requirements".

Tarea	Descripción	Responsable	Rol	Tiempo estimado	Tiempo real
Task G-03	Entidad Claim	Diego Manzanos	Desarrollador	20'	11'
Task G-04	Entidad Objective	Juan A. Moreno	Desarrollador	20'	13'
Task G-05	Entidad Risk	Ángela López	Desarrollador	20'	16'
Task G-06	Entidad Notice	Pedro J. Ruiz	Desarrollador	20'	10'
Task G-07	Entidad Banner	Ismael Ruiz	Desarrollador	20'	9'
Task G-08	Producir datos iniciales y de ejemplo	Ismael Ruiz	Desarrollador	1 h	46'
Task G-21	Configuración del sistema	Diego Manzanos	Desarrollador	30'	31'
Task G-22	Dashboards de administradores	Juan A. Moreno	Desarrollador	30'	34'
Task G-23	Producir el informe de análisis (D02)	Ángela López	Analista	30'	24'
Task G-24	Producir el informe de planificación y progreso (D02)	Ismael Ruiz	Mánager	1 h	49'
Task G-25	Modelo UML Grupal	Todos	Desarrollador	30'	35'
Task G-03 / T	Testeo Task G-03	Juan A. Moreno	Tester	10'	6'
Task G-04 / T	Testeo Task G-04	Pedro J. Ruiz	Tester	10'	5'
Task G-05 / T	Testeo Task G-05	Pedro J. Ruiz	Tester	10'	6'
Task G-06 / T	Testeo Task G-06	Ismael Ruiz	Tester	10'	6'
Task G-07 / T	Testeo Task G-07	Ángela López	Tester	10'	7'
Task G-08 / T	Testeo Task G-08	Pedro J. Ruiz	Tester	20'	16'
Task G-21 / T	Testeo Task G-21	Diego Manzanos	Tester	10'	8'
Task G-22 / T	Testeo Task G-22	Ángela López	Tester	10'	12'
Task G-23 / T	Testeo Task G-23	Diego Manzanos	Tester	10'	4'

Task G-24 / T	Testeo Task G-24	Pedro J. Ruiz	Tester	10'	14'
Task G-25 / T	Testeo Task G-25	Ismael Ruiz	Tester	10'	13'
Task X-04	Asistir a clases (D02)	Todos	Desarrollador	10 h	10 h
Task X-05	Preparación Repositorio D02	Ismael Ruiz	Mánager	30'	26'
Task X-06	Corrección Informes D01	Ismael Ruiz	Desarrollador	20'	34'
Task X-07	Unión modelos UML	Ismael Ruiz	Desarrollador	15'	46'
Task X-08	Preparación de entrega (D02)	Juan A. Moreno	Operador	30'	24'

A continuación puede observar algunos de los estados en los que el tablero se ha encontrado durante el desarrollo:

### 1º Estado inicial:

The screenshot shows a Kanban board interface for a project named 'Acme-SF-D02-G'. The board is divided into three columns: 'Todo' (22 items), 'In Progress' (0 items), and 'Done' (0 items). The 'Todo' column contains the following tasks:

- Acme-SF-D02 #81: Task G-03: Entidad Claim
- Acme-SF-D02 #82: Task G-04: Entidad Objective
- Acme-SF-D02 #83: Task G-05: Entidad Risk
- Acme-SF-D02 #84: Task G-06: Entidad Notice
- Acme-SF-D02 #85: Task G-07: Entidad Banner
- Acme-SF-D02 #86: Task G-08: Producir datos iniciales y de ejemplo
- Acme-SF-D02 #87: Task G-21: Configuración del sistema
- Acme-SF-D02 #88: Task G-22: Administrator dashboards

Each task card includes a green circle icon with a right-pointing arrow and a small profile picture of the assignee. The 'In Progress' and 'Done' columns are currently empty, each with an 'Add item' button at the bottom.

## 2º Estado intermedio:

Acme-SF-D02-G

Add status update

View 1New view

Filter by keyword or by field

8

Todo

This item hasn't been started

Acme-SF-D02 #92

Task G-03 / T

Acme-SF-D02 #93

Task G-04 / T

Acme-SF-D02 #94

Task G-05 / T

Acme-SF-D02 #95

Task G-06 / T

+ Add item

3

In Progress

This is actively being worked on

Acme-SF-D02 #90

Task G-24: Producir informe de planificación y progreso

Acme-SF-D02 #86

Task G-08: Producir datos iniciales y de ejemplo

Acme-SF-D02 #89

Task G-23: Producir informe de análisis

+ Add item

11

Done

This has been completed

Acme-SF-D02 #84

Task G-06: Entidad Notice

Acme-SF-D02 #81

Task G-03: Entidad Claim

Acme-SF-D02 #82

Task G-04: Entidad Objective

Acme-SF-D02 #83

Task G-05: Entidad Risk

Acme-SF-D02 #85

Task G-07: Entidad Banner

Acme-SF-D02 #88

Task G-22: Administrator dashboards

Acme-SF-D02 #90

Task G-24: Producir informe de planificación y progreso

Acme-SF-D02 #86

Task G-08: Producir datos iniciales y de ejemplo

+ Add item

## 3º Estado final:

Acme-SF-D02-G

View 1New view

Filter by keyword or by field

0

Todo

This item hasn't been started

0

In Progress

This is actively being worked on

22

Done

This has been completed

Acme-SF-D02 #84

Task G-06: Entidad Notice

Acme-SF-D02 #81

Task G-03: Entidad Claim

Acme-SF-D02 #82

Task G-04: Entidad Objective

Acme-SF-D02 #83

Task G-05: Entidad Risk

Acme-SF-D02 #85

Task G-07: Entidad Banner

Acme-SF-D02 #88

Task G-22: Administrator dashboards

Acme-SF-D02 #90

Task G-24: Producir informe de planificación y progreso

Acme-SF-D02 #86

Task G-08: Producir datos iniciales y de ejemplo





### Presupuesto:

Para poder ejecutar el proyecto, el equipo necesita el equipamiento necesario. Se entiende por equipamiento el conjunto de ordenadores o portátiles perfectamente funcionales, teclado y ratón. Se tiene un precio medio del hardware de cada miembro de 600€. Utilizando un método de amortización lineal en 3 años se tiene un porcentaje de amortización del 11%.

(Amortización lineal = Valor inicial / Vida útil estimada =  $4/36 = 0,11$ )

(Valor inicial = 4 meses del segundo cuatrimestre / Vida útil estimada = 36 meses = 3 años)

Entonces, el coste de amortización del equipo es:

Coste de amortización = Costo de los equipos \* porcentaje de amortización =  $(5 \cdot 600) \cdot 0,11 = 330\text{€}$

A continuación, puede observar el presupuesto para el desarrollo de las tareas definidas previamente, presentado en una tabla para cada miembro del grupo:

#### Estudiante 1 - Ismael Ruiz:

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	12 h 25'	248,4 €
Tester	20'	6,6 €
Mánager	1 h 30'	45 €
Coste		300 €

#### Estudiante 2 - Juan Antonio Moreno:

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	11 h 20'	226,6 €
Tester	10'	3,4 €
Operador	30'	10 €
Coste		240 €

#### Estudiante 3 - Diego Manzanos:

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	11 h 20'	226,6 €
Tester	20'	6,6 €
Coste		233,2 €

#### Estudiante 4 - Pedro Jesús Ruiz:

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	10 h 50'	216,6 €
Tester	50'	16,6 €
Coste		233,2 €

#### Estudiante 5 - Ángela López:

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	10 h 50'	216,6 €
Analista	30'	15 €
Tester	20'	6,6 €
Coste		238,2 €

Total:

<b>Estudiante</b>	<b>Nombre</b>	<b>Coste</b>
1	Ismael Ruiz	300 €
2	Juan Antonio Moreno	240 €
3	Diego Manzanos	233,2 €
4	Pedro Jesús Ruiz	233,2 €
5	Ángela López	238,2 €
<b>Coste</b>		1244,6 €
<b>Amortización</b>		300,0 €
<b>Coste estimado</b>		1544,6 €

## Progreso:

### Evaluación del rendimiento:

Recuerde cómo definimos el rendimiento de un miembro: (extraído de “Informe de Constitución”)

“Establecimos un sistema de 3 puntos dividido en:

- + Asistir al 80% de las clases y/o reuniones de equipo del respectivo entregable.
- + Completar los requisitos obligatorios asignados [\*1] de forma correcta [\*2] del respectivo entregable.
- + Completar el 50% de las tareas opcionales asignadas de forma correcta del respectivo entregable.

El cumplimiento de cada uno de los tres aspectos suma un punto al rendimiento de la respectiva persona. Por tanto, el máximo de puntos a obtener por cada entregable es de 3. Declaramos que un miembro no está siendo útil al equipo si tiene un punto o menos. Por el contrario, si tiene dos o tres puntos, se considera que trabaja bien.”

Miembro	Asistencia	Tareas obligatorias	Tareas opcionales	Puntuación	Valoración
Ismael Ruiz Jurado	100%	Sí	100%	3/3	Buen rendimiento
Juan Antonio Moreno Moguel	100%	Sí	100%	3/3	Buen rendimiento
Diego Manzanos Anento	100%	Sí	100%	3/3	Buen rendimiento
Pedro Jesús Ruiz Aguilar	50%	Sí	100%	2/3	Buen rendimiento
Ángela López Oliva	100%	Sí	100%	3/3	Buen rendimiento

Como todos los miembros del equipo han trabajado adecuadamente, todos tendrán libertad a la hora de elegir sus tareas grupales para el siguiente entregable, lo que permite mayor comodidad en el trabajo en grupo.

### Conflictos encontrados:

Para este entregable los requisitos eran muy directos y simples, por lo que no hubo ningún conflicto de gran impacto.

### Coste real:

Por último, puede observar el coste real y su comparación al presupuesto definido previamente. De nuevo, se presenta en una tabla para cada miembro del grupo:

#### Estudiante 1 - Ismael Ruiz:

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	12 h 50'	256,6 €
Tester	19'	6,4 €
Mánager	1 h 15'	37,5 €
Coste		300,5 €

#### Estudiante 2 - Juan Antonio Moreno:

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	11 h 22'	227,4 €
Tester	6'	2 €
Operador	24'	8 €
Coste		237,4 €

#### Estudiante 3 - Diego Manzanos:

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	11 h 17'	225,6 €
Tester	12'	4 €
Coste		229,6 €

#### Estudiante 4 - Pedro Jesús Ruiz:

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	10 h 45'	215 €
Tester	41'	13,6 €
Coste		228,6 €

#### Estudiante 5 - Ángela López:

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	10 h 51'	217 €
Analista	24'	12 €
Tester	19'	6,4 €
Coste		235,4 €

### Total:

Estudiante	Nombre	Coste
1	Ismael Ruiz	300,5 €
2	Juan Antonio Moreno	237,4 €
3	Diego Manzanos	229,6 €
4	Pedro Jesús Ruiz	228,6 €
5	Ángela López	235,4 €
Coste		1231,5 €
Amortización		300 €
Coste real		1531,5 €

---

### Comparación Presupuesto-Coste real:

<b>Presupuesto</b>	<b>Coste real</b>	<b>Diferencia</b>
1544,6 €	1531,5 €	13,1 €

Se tiene que el coste real fue de 13,1 euros por debajo de lo estimado, lo que supone una planificación bastante precisa.

---

# Conclusiones

En conclusión, se ha realizado una planificación acorde al trabajo real. Además, el rendimiento individual ha sido bueno, lo que ayuda severamente al progreso del trabajo en el equipo.

---

# Bibliografía

Intencionalmente en blanco.