

# Informe de Planificación y Progreso

---

Estudiante #4:

Pedro Jesus Ruiz Aguilar  
(pedruigu1@alum.us.es)

08-03-2024

---

Grupo: C1.003

Repositorio:

<https://github.com/IsmaelRuizJurado/Acme-SF-D02>



Escuela Técnica Superior de  
**Ingeniería Informática**

---

# Tabla de Contenidos

Resumen Ejecutivo .....3

Historial de Versiones .....4

Introducción .....5

Contenidos .....6

    Planificación .....6

    Progreso .....9

Conclusiones .....11

Bibliografía .....12

---

# Resumen Ejecutivo

En un informe de planificación y progreso encontrará la lista de tareas requeridas para satisfacer los requisitos del segundo entregable del proyecto de la asignatura, así como un presupuesto con el coste total requerido para llevarlas a cabo. Además se proporciona un seguimiento del rendimiento con su indicador de desempeño.

---

# Historial de Versiones

Versión	Fecha	Descripción de los cambios
<b>V1.0</b>	28/02/2024	Creación del documento
<b>V1.1</b>	08/03/2024	Revisión D02

---

# Introducción

En este documento se introduce una tabla para las tareas del proyecto. Cada tarea incluye el título de la tarea, una descripción para la misma, el rol o el personal asignado, el tiempo planificado para la tarea y el tiempo final empleado. Posteriormente, se proporcionará un presupuesto basado en la duración estimada de cada tarea. Se proporcionan además capturas del estado del tablero de github.

También se reporta el rendimiento con su indicador de desempeño así como un listado de los conflictos encontrados durante el desarrollo. Y por último se tiene una comparación entre el presupuesto y el coste real.

# Contenidos

## Planificación:

Para definir las tareas se ha definido el siguiente formato:

"Task X-YY", donde:

X:

- G si es tarea grupal.
- I(1/2/3/4/5) si es individual.
- X si es extra, como asistir a clase o reuniones. (No están presentes en el tablero)

YY: Enumeración simple de dos dígitos correspondiente al número del requisito del documento "requirements".

Tarea	Descripción	Responsable	Rol	Tiempo estimado	Tiempo real
Task I4-02	Entidad Sponsorships	Pedro J. Ruiz	Desarrollador	10'	10'
Task I4-03	Entidad Invoices	Pedro J. Ruiz	Desarrollador	10'	14'
Task I4-04	Sponsor dashboards	Pedro J. Ruiz	Desarrollador	20'	20'
Task I4-05	Producir datos de ejemplo	Pedro J. Ruiz	Desarrollador	1 h	47'
Task I4-13	Rol Sponsor	Pedro J. Ruiz	Desarrollador	15'	10'
Task I4-14	Modelo UML	Pedro J. Ruiz	Desarrollador	20'	30'
Task I4-15	Producir el informe de análisis	Pedro J. Ruiz	Analista	30'	15'
Task I4-16	Producir el informe de planificación y progreso	Pedro J. Ruiz	Mánager	1 h	35'
Task I4-02 / T	Testeo Task I4-02	Pedro J. Ruiz	Tester	10'	5'
Task I4-03 / T	Testeo Task I4-03	Pedro J. Ruiz	Tester	10'	5'
Task I4-04 / T	Testeo Task I4-04	Pedro J. Ruiz	Tester	10'	5'
Task I4-05 / T	Testeo Task I4-05	Pedro J. Ruiz	Tester	15'	10'
Task I4-13 / T	Testeo Task I4-13	Pedro J. Ruiz	Tester	10'	13'
Task I4-14 / T	Testeo Task I4-14	Pedro J. Ruiz	Tester	10'	5'
Task I4-15 / T	Testeo Task I4-15	Pedro J. Ruiz	Tester	10'	5'
Task I4-16 / T	Testeo Task I4-16	Pedro J. Ruiz	Tester	10'	5'

A continuación puede observar algunos de los estados en los que el tablero se ha encontrado durante el desarrollo:

## 1º Estado inicial:

**Acme-SF-D02-I4**

View 1 | + New view

Filter by keyword or by field

- Todo 16**  
This item hasn't been started
  - Acme-SF-D02 #33  
Task I4-02: Entidad Sponsorships
  - Acme-SF-D02 #34  
Task I4-03: Entidad Invoices
  - Acme-SF-D02 #35  
Task I4-04: Sponsor dashboards
  - Acme-SF-D02 #36  
Task I4-05: Producir datos de ejemplo
  - Acme-SF-D02 #37  
Task I4-13: Rol Sponsor
  - Acme-SF-D02 #38  
Task I4-14: Modelo UML
  - Acme-SF-D02 #39
- In Progress 0**  
This is actively being worked on
- Done 0**  
This has been completed

+ Add item

## 2º Estado intermedio:

**Acme-SF-D02-I4**

View 1 | + New view

Filter by keyword or by field

- Todo 4**  
This item hasn't been started
  - Acme-SF-D02 #45  
Task I4-13 / T
  - Acme-SF-D02 #46  
Task I4-14 / T
  - Acme-SF-D02 #47  
Task I4-15 / T
  - Acme-SF-D02 #48  
Task I4-16 / T
- In Progress 6**  
This is actively being worked on
  - Acme-SF-D02 #39  
Task I4-15: Producir informe de análisis
  - Acme-SF-D02 #40  
Task I4-16: Producir informe de planificación y progreso
  - Acme-SF-D02 #41  
Task I4-02 / T
  - Acme-SF-D02 #42  
Task I4-03 / T
  - Acme-SF-D02 #43  
Task I4-04 / T
  - Acme-SF-D02 #44  
Task I4-05 / T
- Done 6**  
This has been completed
  - Acme-SF-D02 #38  
Task I4-14: Modelo UML
  - Acme-SF-D02 #33  
Task I4-02: Entidad Sponsorships
  - Acme-SF-D02 #34  
Task I4-03: Entidad Invoices
  - Acme-SF-D02 #37  
Task I4-13: Rol Sponsor
  - Acme-SF-D02 #35  
Task I4-04: Sponsor dashboards
  - Acme-SF-D02 #36  
Task I4-05: Producir datos de ejemplo

+ Add item

### 3º Estado final:

Acme-SF-D02-I4

View 1 + New view

Filter by keyword or by field

Todo 0

This item hasn't been started

+ Add item

In Progress 0

This is actively being worked on

+ Add item

Done 16

This has been completed

Acme-SF-D02 #38

Task I4-14: Modelo UML

Acme-SF-D02 #33

Task I4-02: Entidad Sponsorships

Acme-SF-D02 #34

Task I4-03: Entidad Invoices

Acme-SF-D02 #37

Task I4-13: Rol Sponsor

Acme-SF-D02 #35

Task I4-04: Sponsor dashboards

Acme-SF-D02 #36

Task I4-05: Producir datos de ejemplo

Acme-SF-D02 #44

+ Add item



## Presupuesto:

Para poder ejecutar el proyecto, el equipo necesita el equipamiento necesario. Se entiende por equipamiento el conjunto de ordenadores o portátiles perfectamente funcionales, teclado y ratón. Se tiene un precio medio del hardware de cada miembro de 600€. Utilizando un método de amortización lineal en 3 años se tiene un porcentaje de amortización del 11%.

(Amortización lineal = Valor inicial / Vida útil estimada =  $4/36 = 0,11$ )

(Valor inicial = 4 meses del segundo cuatrimestre / Vida útil estimada = 36 meses = 3 años)

Entonces, el coste de amortización del equipo es:

Coste de amortización = Costo de los equipos \* porcentaje de amortización =  $600 * 0,11 = 66 \text{ €}$

A continuación, puede observar el presupuesto para el desarrollo de las tareas definidas previamente

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	2 h 15'	44,95 €
Analista	30'	15 €
Tester	1 h 25'	28,4 €
Mánager	1 h	30 €
Coste		118,35 €
Amortización		66 €
Coste estimado		184,35€

## **Progreso:**

### Evaluación del rendimiento:

Recuerde cómo definimos el rendimiento de un miembro: (extraído de “Informe de Constitución”)

“Establecimos un sistema de 3 puntos dividido en:

- + Asistir al 80% de las clases y/o reuniones de equipo del respectivo entregable.
- + Completar los requisitos obligatorios asignados de forma correcta del respectivo entregable.
- + Completar el 50% de las tareas opcionales asignadas de forma correcta del respectivo entregable.

El cumplimiento de cada uno de los tres aspectos suma un punto al rendimiento de la respectiva persona. Por tanto, el máximo de puntos a obtener por cada entregable es de 3. Declaramos que un miembro no está siendo útil al equipo si tiene un punto o menos. Por el contrario, si tiene dos o tres puntos, se considera que trabaja bien.”

Miembro	Asistencia	Tareas obligatorias	Tareas opcionales	Puntuación	Valoración
Pedro J. Ruiz Aguilar	50%	Sí	100%	2/3	Buen rendimiento

### Conflictos encontrados:

Para este entregable no se han encontrado conflictos que requieran una redacción adicional, pues los requisitos eran muy directos y simples.

### Coste real:

Por último, puede observar el coste real y su comparación al presupuesto definido previamente:

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	2h 11min	44,73 €
Analista	15min	4,99 €
Manager	35min	11,66 €
Tester	58min	19,32 €
Coste		80,71 €
Amortización		66 €
Coste real		146,71 €

### Comparación Presupuesto-Coste real:

Presupuesto	Coste real	Diferencia
184,35€	146,71 €	37,64€

Se tiene que el coste real fue de 37,64 euros por debajo de lo estimado. Como se trata de una cantidad mínima y por debajo del presupuesto, se considera una buena planificación, aunque para la escala de este proyecto se aproxima a la sobreestimación, lo cual no es ideal.

---

# Conclusiones

En conclusión, se ha realizado una planificación acorde al trabajo real. Además, el rendimiento individual ha sido bueno, lo que ayuda severamente al progreso del trabajo en el equipo.

---

# Bibliografía

Intencionalmente en blanco.