

Informe de Planificación y Progreso

Estudiante #3:

Diego Manzanos Anento
(diemanane@alum.us.es)

24-04-2024

Grupo: C1.003

Repositorio:

<https://github.com/IsmaelRuizJurado/Acme-SF-D03>



Escuela Técnica Superior de
Ingeniería Informática

Tabla de Contenidos

Resumen Ejecutivo	3
Historial de Versiones.....	4
Introducción	5
Contenidos	6
Planificación	6
Progreso	8
Conclusiones.....	9
Bibliografía	10

Resumen Ejecutivo

En un informe de planificación y progreso encontrará la lista de tareas requeridas para satisfacer los requisitos del primer entregable del proyecto de la asignatura, así como un presupuesto con el coste total requerido para llevarlas a cabo. Además, se proporciona un seguimiento del rendimiento con sus indicadores de desempeño.

Historial de Versiones

Versión	Fecha	Descripción de los cambios
V1.0	24/04/2024	Creación del documento

Introducción

En este documento se introduce una tabla para las tareas del proyecto. Cada tarea incluye el título de la tarea, una descripción para la misma, el rol o el personal asignado, el tiempo planificado para la tarea y el tiempo final empleado. Posteriormente, se proporcionará un presupuesto basado en la duración estimada de cada tarea. Se proporcionan además capturas del estado del tablero de github.

También se reporta el rendimiento con su indicador de desempeño, así como un listado de los conflictos encontrados durante el desarrollo. Y por último se tiene una comparación entre el presupuesto y el coste real.

Contenidos

Planificación:

Para definir las tareas se ha definido el siguiente formato:

"Task X-YY", donde:

X:

- G si es tarea grupal.
- I (1/2/3/4/5) si es individual.
- X si es extra, como asistir a clase o reuniones. (No están presentes en el tablero)

YY: Enumeración simple de dos dígitos correspondiente al número del requisito del documento "requirements".

Contenidos

Tarea	Descripción	Responsable	Rol	Tiempo estimado	Tiempo real
Task I3-06	Operaciones sobre Training Module	Diego Manzanos	Desarrollador	6h	5h 20'
Task I3-07	Operaciones sobre Training Session	Diego Manzanos	Desarrollador	4h	3h 15'
Task I3-08	Operaciones sobre Developer Dashboard	Diego Manzanos	Desarrollador	2h	1h 50'
Task I3-17	Operaciones como anónimo	Diego Manzanos	Desarrollador	40'	30'
Task I3-18	Operaciones como developer sobre user accounts	Diego Manzanos	Desarrollador	30'	25'
Task I3-19	Operaciones como Any sobre Training Modules	Diego Manzanos	Desarrollador	40'	30'
Task I3-20	Producir el informe de análisis	Diego Manzanos	Analista	30'	15'
Task I3-21	Producir el informe de planificación y progreso	Diego Manzanos	Desarrollador	30'	15'
Task I3-22	Producir el informe de lint	Diego Manzanos	Desarrollador	30'	15'
Task I3-06 / T	Testeo Task I3-06	Diego Manzanos	Tester	20'	14'
Task I3-07 / T	Testeo Task I3-07	Diego Manzanos	Tester	20'	16'
Task I3-08 / T	Testeo Task I3-08	Diego Manzanos	Tester	20'	15'
Task I3-17 / T	Testeo Task I3-17	Diego Manzanos	Tester	10'	8'
Task I3-18 / T	Testeo Task I3-18	Diego Manzanos	Tester	10'	6'
Task I3-19 / T	Testeo Task I3-19	Diego Manzanos	Tester	10'	7'
Task I3-20 / T	Testeo Task I3-20	Diego Manzanos	Tester	10'	6'
Task I3-21 / T	Testeo Task I3-21	Diego Manzanos	Tester	10'	7'
Task I3-22 / T	Testeo Task I3-22	Diego Manzanos	Tester	10'	7'

A continuación, puede observar algunos de los estados en los que el tablero se ha encontrado durante el desarrollo:

Contenidos

1º Estado inicial:

🌐 Acme-SF-D03-I3

📄 View 1

+ New view

🔍 Filter by keyword or by field

🟢 Todo 18

⋮

This item hasn't been started

🔍 Acme-SF-D03 #96

Task I3-06: Operaciones sobre Training Modules

🔍 Acme-SF-D03 #97

Task I3-07: Operaciones sobre Training Sessions

🔍 Acme-SF-D03 #98

Task I3-08: Operaciones sobre Developer Dashboard

🔍 Acme-SF-D03 #102

Task I3-17: Operaciones por anónimo

🔍 Acme-SF-D03 #103

Task I3-18: Operaciones por developers en user accounts

🔍 Acme-SF-D03 #104

Task I3-19: Operaciones by any sobre Training Modules

🟢 Acme-SF-D03 #105

Task I3-20: Producir un informe de análisis

🟢 Acme-SF-D03 #106

+ Add item

🟡 In Progress 0

⋮

This is actively being worked on

+ Add item

🟣 Done 0

⋮

This has been completed

+ Add item

2º Estado intermedio:

The Kanban board displays the following tasks:

- Todo (6 items):**
 - Acme-SF-D03 #105: Task I3-20: Producir un informe de análisis
 - Acme-SF-D03 #106: Task I3-21: Producir un informe de planificación y progreso
 - Acme-SF-D03 #107: Task I3-22: Producir un informe sobre el lint
 - Acme-SF-D03 #112: Test I3-21
 - Acme-SF-D03 #111: Test I3-20
 - Acme-SF-D03 #114: Test I3-22
- In Progress (12 items):**
 - Acme-SF-D03 #96: Task I3-06: Operaciones sobre Training Modules
 - Acme-SF-D03 #97: Task I3-07: Operaciones sobre Training Sessions
 - Acme-SF-D03 #98: Task I3-08: Operaciones sobre Developer Dashboard
 - Acme-SF-D03 #102: Task I3-17: Operaciones por anónimo
 - Acme-SF-D03 #103: Task I3-18: Operaciones por developers en user accounts
 - Acme-SF-D03 #104: Task I3-19: Operaciones by any sobre Training Modules
 - Acme-SF-D03 #100: Test I3-07
 - Acme-SF-D03 #99
- Done (0 items):**

3º Estado final:

The Kanban board displays the following tasks:

- Todo (0 items):**
- In Progress (0 items):**
- Done (18 items):**
 - Acme-SF-D03 #96: Task I3-06: Operaciones sobre Training Modules
 - Acme-SF-D03 #97: Task I3-07: Operaciones sobre Training Sessions
 - Acme-SF-D03 #111: Test I3-20
 - Acme-SF-D03 #114: Test I3-22
 - Acme-SF-D03 #98: Task I3-08: Operaciones sobre Developer Dashboard
 - Acme-SF-D03 #112: Test I3-21
 - Acme-SF-D03 #101: Test I3-08
 - Acme-SF-D03 #108: Test I3-17

Presupuesto:

Para poder ejecutar el proyecto, el equipo necesita el equipamiento necesario. Se entiende por equipamiento el conjunto de ordenadores o portátiles perfectamente funcionales, teclado y ratón. Se tiene un precio medio del hardware de cada miembro de 600€. Utilizando un método de amortización lineal en 3 años se tiene un porcentaje de amortización del 11%.

(Amortización lineal = Valor inicial / Vida útil estimada = $4/36 = 0,11$)

(Valor inicial = 4 meses del segundo cuatrimestre / Vida útil estimada = 36 meses = 3 años)

Entonces, el coste de amortización del equipo es:

Coste de amortización = Costo de los equipos * porcentaje de amortización = $600 * 0,11 = 66 \text{ €}$

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	14 h 50'	296,96 €
Analista	30'	15 €
Tester	2h	40,10 €
Coste		352,06 €
Amortización		66 €
Total		418,06 €

Progreso:

Recuerde cómo definimos el rendimiento de un miembro: (extraído de “Informe de Grupo”)

“Establecimos un sistema de 3 puntos dividido en: 80% Asistencia a clase, 80% Reuniones de equipo asistidas y 100% tarea asignada completada. Si un miembro está en ese margen obtendrá 1 punto por cada categoría o 0 si no. Declaramos que un miembro no está siendo útil con menos de 1 puntos en promedio.”

Miembro	Asistencia	Tareas Obligatorias	Tareas Opcionales	Puntuación	Valoración
Diego Manzanos Anento	100%	Sí	100%	3/3	Buen rendimiento

Para este entregable no se han encontrado conflictos que requieran una redacción adicional, pues los requisitos eran muy directos y simples.

Por último, puede observar el coste real:

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	12 h 20'	246,91 €
Analista	15'	4,5 €
Tester	1h 26'	28,74 €
Coste		280,15 €
Amortización		66 €
Coste real		346,15 €

La siguiente tabla refleja la diferencia entre el presupuesto inicial y el coste final real. Podemos observar que el coste real es menor que el presupuesto, por lo que concluimos que ha habido una buena organización y buen trabajo.

Tipo de Coste	Cantidad
Previsto	418,06 €
Real	346,15 €
Diferencia	71,91 €

Conclusiones

En conclusión, se ha realizado una planificación acorde al trabajo real. Además, el rendimiento individual ha sido bueno, lo que ayuda severamente al progreso del trabajo en el equipo.

Bibliografía

Intencionalmente en blanco.