

Planning Report

Miembros:

- 1- Juan Antonio Moreno Moguel
(juamormog@alum.us.es)

03-03-2024

Grupo: C1.003

Repositorio:

<https://github.com/IsmaelRuizJurado/Acme-SF-D02>



Escuela Técnica Superior de
Ingeniería Informática

Tabla de Contenidos

Resumen Ejecutivo 3

Historial de Versiones 4

Introducción 5

Contenidos 6

 Planificación:..... 6

 Progreso: 9

Conclusiones..... 10

Bibliografía 11

Resumen Ejecutivo

En este informe de planificación y progreso encontrara una lista de tareas requeridas para satisfacer los requisitos del entregable 2, así como un presupuesto para llevarlas a cabo, además de un indicador de seguimiento del rendimiento

Historial de Versiones

Versión	Fecha	Descripción de cambios
1.0	03/03/2024	Creación del documento para el Sprint 2

Introducción

En este documento se introduce una tabla para las tareas del proyecto. Cada tarea incluye el título de la tarea, una descripción para la misma, el rol o el personal asignado, el tiempo planificado para la tarea y el tiempo final empleado. Posteriormente, se proporcionará un presupuesto basado en la duración estimada de cada tarea. Se proporcionan además capturas del estado del tablero de GitHub.

También se reporta el rendimiento con su indicador de desempeño, así como un listado de los conflictos encontrados durante el desarrollo. Y por último se tiene una comparación entre el presupuesto y el coste real.

Contenidos

Planificación:

Para definir las tareas se ha definido el siguiente formato:

"Task X-YY", donde:

X:

- G si es tarea grupal.
- I (1/2/3/4/5) si es individual.
- X si es extra, como asistir a clase o reuniones. (No están presentes en el tablero)

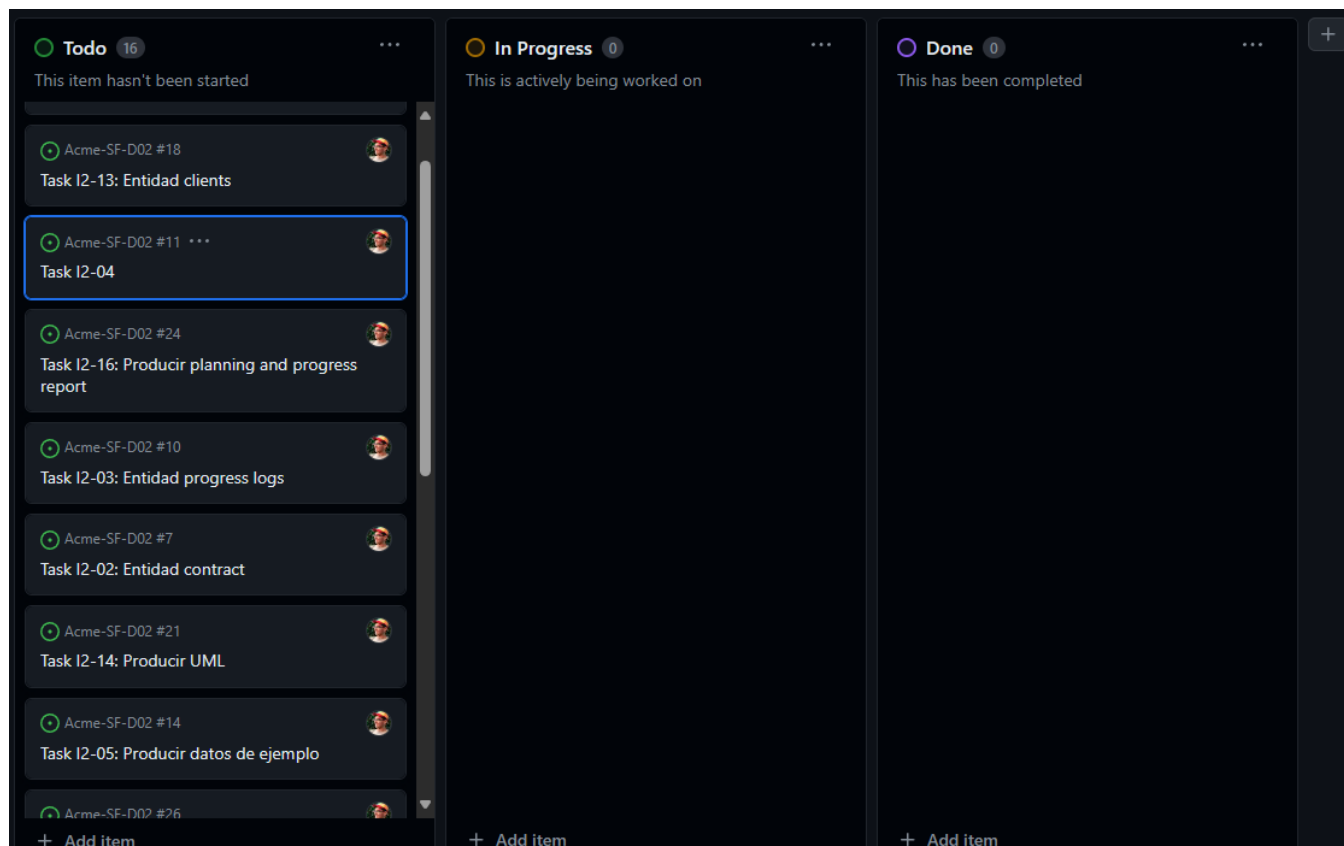
YY: Enumeración simple de dos dígitos correspondiente al número del requisito del documento "requirements".

Tarea	Descripción	Responsable	Rol	Tiempo estimado	Tiempo real
Task I2-02	Entidad contract	Juan antonio Moreno moguel	Desarrollador	20'	12:22
Task I2-03	Entidad progress logs	Juan Antonio Moreno moguel	Desarrollador	20'	9:53
Task I2-04	Clients dashboard	Juan Antonio Moreno moguel	Desarrollador	15'	19:26
Task I2-05	Producir datos de ejemplo	Juan Antonio Moreno moguel	Desarrollador	30'	42:54
Task I2-13	Rol clients	Juan Antonio Moreno moguel	Desarrollador	15'	11:11
Task I2-14	Producir UML	Juan Antonio Moreno moguel	Desarrollador	45'	1:12:10
Task I2-15	Producir el informe de análisis	Juan antonio Moreno moguel	Analista	25'	16:43
Task I2-12	Producir el informe de planificación y progreso	Juan antonio Moreno moguel	Desarrollador	30'	30:22
Task I2-02 / T	Testeo Task I2-02	Juan antonio Moreno moguel	Tester	5'	1:32
Task I2-03 / T	Testeo Task I2-03	Juan antonio Moreno moguel	Tester	5'	1:13
Task I2-04 / T	Testeo Task I2-04	Juan antonio Moreno moguel	Tester	5'	0:56

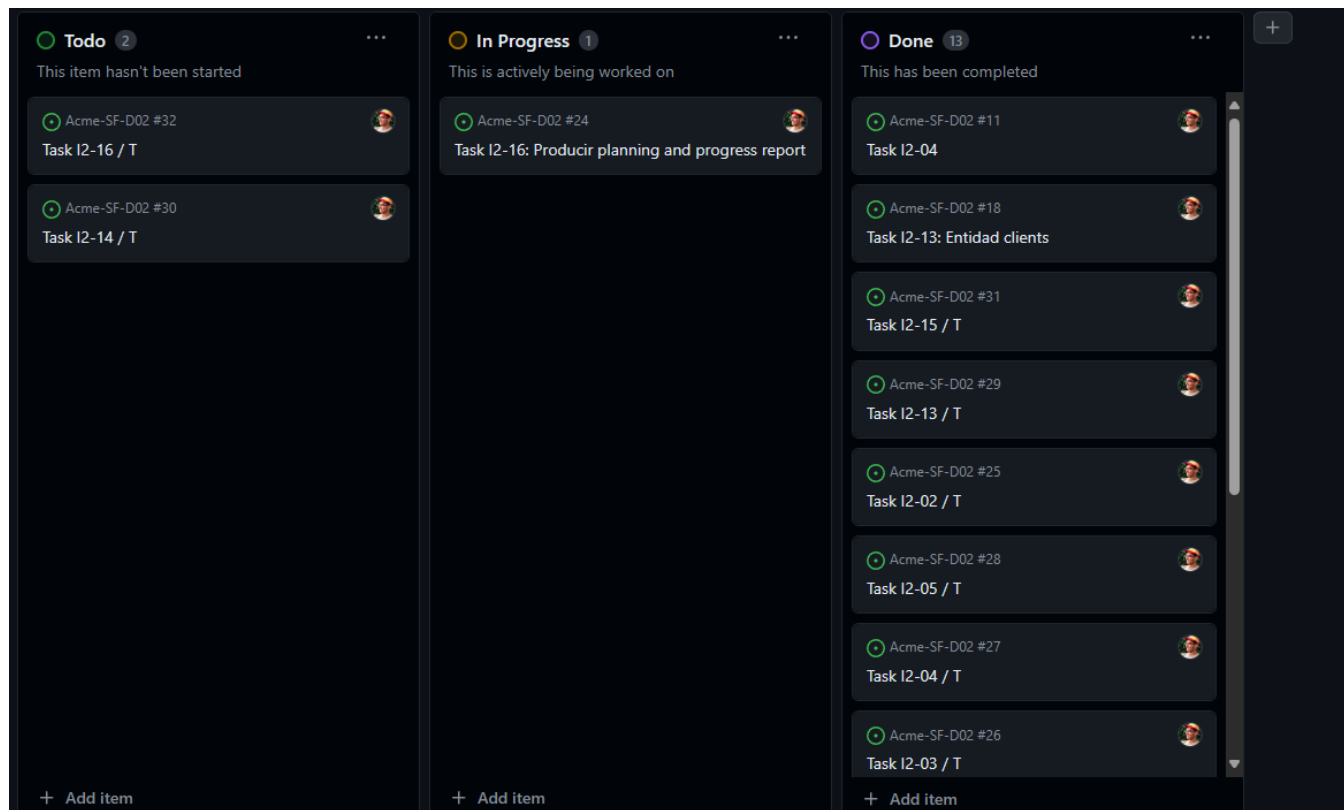
Task I2-05 / T	Testeo Task I2-05	Juan antonio Moreno moguel	Tester	5'	1:10
Task I2-13 / T	Testeo Task I2-13	Juan antonio Moreno moguel	Tester	5'	1:43
Task I2-14 / T	Testeo Task I2-14	Juan antonio Moreno moguel	Tester	5'	6:52
Task I2-15 / T	Testeo Task I2-15	Juan antonio Moreno moguel	Tester	5'	4:12
Task I2-16 / T	Testeo Task I2-16	Juan antonio Moreno moguel	Tester	5'	0:51
Task X2-01	Asistir a clases	Juan antonio Moreno moguel	Desarrollador	12 h	12 h

A continuación, puede observar algunos de los estados en los que el tablero se ha encontrado durante el desarrollo:

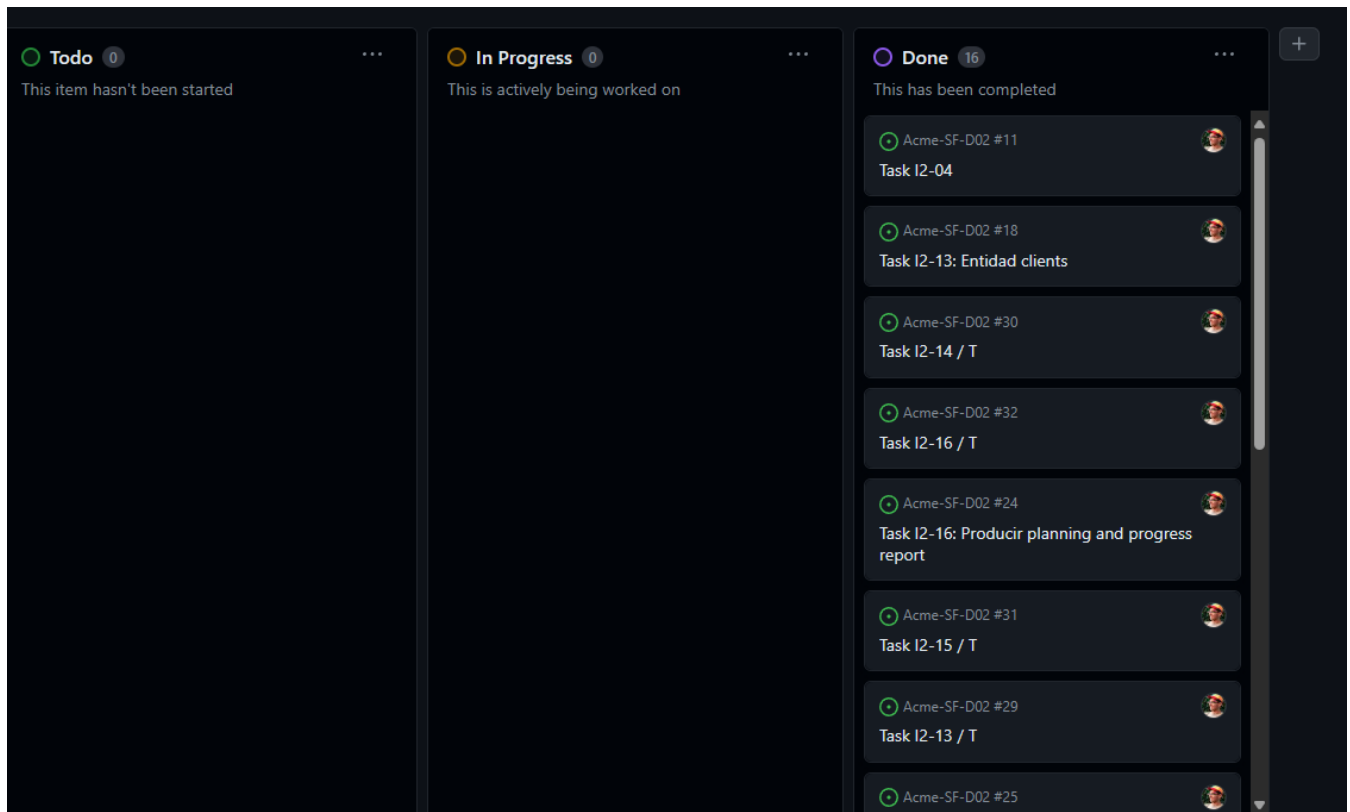
1. El inicio:



2. Intermedio:



3. Final:



Progreso:

Recuerde cómo definimos el rendimiento de un miembro: (extraído de “Informe de Grupo”)

“Establecimos un sistema de 3 puntos dividido en: 80% Asistencia a clase, 80% Reuniones de equipo asistidas y 100% tarea asignada completada. Si un miembro está en ese margen obtendrá 1 punto por cada categoría o 0 si no. Declaramos que un miembro no está siendo útil con menos de 1 puntos en promedio.”

Miembro	Rendimiento	Valoración	Recompensa / Castigo
Juan Antonio Moreno Moguel	3/3	Bueno	Ninguna

Para este entregable se han encontrado una serie de dificultades que no han supuesto un incremento notable en el tiempo, estas dificultades han sido explicadas en el documento de reporte de analisis

Por último, puede observar el coste real y su comparación al presupuesto definido previamente:

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	15h 20'	306,6 €
Analista	17'	8,5 €
Tester	19'	9,5 €
Coste total		324,6 €
Amortización		108,2 €

Conclusiones

En conclusión, se ha realizado una planificación acorde al trabajo real. Además, el rendimiento individual ha sido bueno, lo que ayuda severamente al progreso del trabajo en el equipo.

Bibliografía

Intencionalmente en blanco.