

Informe de Análisis

Miembros del grupo:

- 1- Ismael Ruiz Jurado
(imsruijur@alum.us.es)
- 2- Juan Antonio Moreno Moguel
(juanmormog@alum.us.es)
- 3- Diego Manzanos Anento
(diemanane@alum.us.es)
- 4- Pedro Jesús Ruiz Aguilar
(pedruagu1@alum.us.es)
- 5- Ángela López Oliva
(anglopoli1@alum.us.es)

06-03-2024

Grupo: C1.003

Repositorio:

<https://github.com/IsmaelRuizJurado/Acme-SF-D02>



Escuela Técnica Superior de
Ingeniería Informática

Tabla de Contenidos

Resumen Ejecutivo	3
Historial de Versiones.....	4
Introducción	5
Contenidos	6
Conclusiones.....	9
Bibliografía	11

Resumen Ejecutivo

Este documento contiene el análisis elaborado por el equipo de desarrollo respecto a los requisitos específicos de los distintos entregables asignados en el curso de Diseño y Pruebas 2, que necesitan ser explicados o comentados en mayor detalle

Historial de Versiones

Versión	Fecha	Descripción de los cambios
V1.0	06/03/2024	Creación y revisión del documento para el entregable D02

Introducción

La eficacia en la gestión de proyectos depende en gran medida de cómo se organicen los participantes y de su habilidad para comunicarse y comprender el feedback y los requisitos. Es crucial que estos aspectos se manejen correctamente, ya que de lo contrario pueden generar insatisfacción en el cliente y problemas graves más adelante debido a decisiones erróneas derivadas de una comprensión deficiente de los requisitos. Este documento abordará estos aspectos, centrándose en la comprensión de los requisitos y el proceso de razonamiento aplicado para tomar decisiones relacionadas con ellos.

Contenidos

D02:

- G-03:

A claim is an opposition or contradiction posted by anyone that is made to something considered to be unjust. The system must store the following data about them: a code (pattern "C-[0-9]{4}"), not blank, unique), an instantiation moment (in the past), a heading (not blank, shorter than 76 characters), a description (not blank, shorter than 101 characters), the department to which it is addressed (not blank, shorter than 101 characters), an optional email address, and an optional link.

Tras leer el requisito no ha surgido ninguna duda sobre la creación de la entidad y sus atributos

- G-04:

An objective allows an authenticated principal to define a goal or end towards which the actions or operations of a specific project are directed. The system must store the following data about them: an instantiation moment (in the past), a title (not blank, shorter than 76 characters), a description (not blank, shorter than 101 characters), a priority ("Low", "Medium", "High"), a status to indicate whether it is critical or not, a duration (must start at any moment after the instantiation moment), and an optional link with further information.

Tras leer el requisito todo está bastante claro, se debe crear un enum para la prioridad, un booleano para la criticalidad, etc..., el único inconveniente ha sido la propiedad de duración, la cual representa el tiempo entre la instantiation y el final del objetivo, para eso se podría haber tenido varias opciones:

1. El uso de la clase duration de java, con el inconveniente de desconocer el funcionamiento de la misma
2. La creación de una clase, aumentando el tiempo de respuesta medio
3. Tratar a duration como si fuera un entero que represente el número de días de duración hasta la fecha final del objetivo.

Para dejar el código lo más simple y no perder tiempo en aprender el funcionamiento de una nueva clase se ha decidido optar por la tercera opción

Contenidos

- G-05

A risk, positive or negative, is a fact that has a certain impact on the development of a project and must be considered by the administrator. The system must store the following data about them: a reference (pattern "R-[0-9]{3}"), not blank, unique), an identification date (in the past), an impact (positive real number), a probability, a value (result of the multiplication of impact and probability), a description (not blank, shorter than 101 characters), and an optional link with further information.

Este requisito ha necesitado la finalización de la tarea G-25 posteriormente mencionada para poder realizarla correctamente. Luego ha requerido un análisis para poder comprender las restricciones y los conceptos generales. No ha surgido ninguna duda al respecto

- G-06:

A notice is a message posted by an authenticated principal. The system must store the following data about them: an instantiation moment (in the past), a title (not blank, shorter than 76 characters), an author (not blank, shorter than 76 characters), a message (not blank, shorter than 101 characters), an optional email address, and an optional link. The author must be computed as follows: "<username> - <surname, name>", where "<username>" denotes the username of the principal who has posted the note and "<surname, name>" denotes his or her full name.

El requisito era claro y no se requiere un análisis

- G-07:

A banner allows administrators to advertise products, services, or organisations. The system must store the following data about them: an instantiation/update moment (in the past), a display period (must start at any moment after the instantiation/update moment and must last for at least one week), a link to a picture that must be stored somewhere else, a slogan (not blank, shorter than 76 characters), and a link to a target web document.

El requisito era claro y no se requiere un análisis

- G-21:

The system configuration must include the following initial data:

- A system currency, which must be initialised to "EUR".
- A list of accepted currencies, which must be initialised to "EUR", "USD", and "GBP".

El requisito era claro y no se requiere un análisis

Contenidos

- G-22:

The system must handle administrator dashboards with the following indicators: total number of principals with each role; ratio of notices with both an email address and a link; ratios of critical and non-critical objectives; average, minimum, maximum, and standard deviation of the value in the risks; average, minimum, maximum, and standard deviation of the number of claims posted over the last 10 weeks.

Tras leer el requisito la única duda que había era la de como realizar la parte de los objetivos críticos y no críticos, se podrían haber realizado dos propiedades de tipo double, pero también estaba la opción de hacer un HashMap en el que se contengan esas opciones con sus respectivos valores, para reducir la cantidad de líneas de código se optó por la segunda opción

- G-23:

Produce an analysis report.

Se pide producir un informe de análisis siguiendo las pautas dadas en el documento Annexes.

Este requisito es claro y directo, por lo que no requiere un análisis

- G-24:

Produce a planning and progress report.

Se pide producir un informe de planificación y progreso siguiendo las pautas dadas en el documento Annexes. Este requisito es claro y directo, por lo que no requiere un análisis.

- G-25:

Produce a UML domain model

Este requisito ha supuesto un previo análisis para comprender las relaciones entre las entidades, propiedades y restricciones. También la comprensión de la herramienta UMLet , que se utiliza para realizar los UML

Contenidos

Después de completar las tareas asignadas en el entregable, se observa que los requisitos fueron en su mayoría claros y específicos, lo que simplificó la gestión del tiempo para cada tarea. Además, en caso de surgir dudas , el uso del foro y la posibilidad de consultar a los compañeros permitieron un flujo de trabajo eficiente

Bibliografía

Intencionalmente en blanco.