

# Informe de Planificación y Progreso

---

Estudiante #1:

Ismael Ruiz Jurado  
(ismruijur@alum.us.es)

21-02-2024

---

Grupo: C1.003

Repositorio:

<https://github.com/IsmaelRuizJurado/Acme-SF-D01>



Escuela Técnica Superior de  
**Ingeniería Informática**

---

# Tabla de Contenidos

Resumen Ejecutivo .....3

Historial de Versiones .....4

Introducción .....5

Contenidos .....6

    Planificación .....6

    Progreso .....8

Conclusiones .....10

Bibliografía .....11

---

# Resumen Ejecutivo

En un informe de planificación y progreso encontrará la lista de tareas requeridas para satisfacer los requisitos del primer entregable del proyecto de la asignatura, así como un presupuesto con el coste total requerido para llevarlas a cabo. Además se proporciona un seguimiento del rendimiento con sus indicador de desempeño.

---

# Historial de Versiones

Versión	Fecha	Descripción de los cambios
<b>V1.0</b>	11/02/2024	Creación del documento
<b>V1.1</b>	15/02/2024	Revisión D01
<b>V2.0</b>	21/02/2024	Correcciones D01

---

# Introducción

En este documento se introduce una tabla para las tareas del proyecto. Cada tarea incluye el título de la tarea, una descripción para la misma, el rol o el personal asignado, el tiempo planificado para la tarea y el tiempo final empleado. Posteriormente, se proporcionará un presupuesto basado en la duración estimada de cada tarea. Se proporcionan además capturas del estado del tablero de github.

También se reporta el rendimiento con su indicador de desempeño así como un listado de los conflictos encontrados durante el desarrollo. Y por último se tiene una comparación entre el presupuesto y el coste real.

# Contenidos

## Planificación:

Para definir las tareas se ha definido el siguiente formato:

"Task X-YY", donde:

X:

- G si es tarea grupal.
- I(1/2/3/4/5) si es individual.
- X si es extra, como asistir a clase o reuniones. (No están presentes en el tablero)

YY: Enumeración simple de dos dígitos correspondiente al número del requisito del documento "requirements".

Tarea	Descripción	Responsable	Rol	Tiempo estimado	Tiempo real
Task I1-01	Modificar el menú anónimo	Ismael Ruiz	Desarrollador	25'	10'
Task I1-11	Producir el informe de análisis	Ismael Ruiz	Analista	30'	7'
Task I1-12	Producir el informe de planificación y progreso	Ismael Ruiz	Mánager	30'	24'
Task I1-01 / T	Testeo Task I1-01	Ismael Ruiz	Tester	10'	4'
Task I1-11 / T	Testeo Task I1-11	Ismael Ruiz	Tester	10'	6'
Task I1-12 / T	Testeo Task I1-12	Ismael Ruiz	Tester	10'	7'

A continuación puede observar algunos de los estados en los que el tablero se ha encontrado durante el desarrollo:

### 1º Estado inicial:

The screenshot shows a Kanban board interface with a dark theme. The board is titled "Acme-SF-D01-I1" and has a search bar at the top. Below the search bar, there are three columns: "Todo" (6 items), "In Progress" (0 items), and "Done" (0 items). The "Todo" column contains six tasks, each with a green circle icon and a user profile picture. The tasks are: "Acme-SF-D01 #52: Task I1-01: Modificar la página de anónimo", "Acme-SF-D01 #53: Task I1-11: Producir informe de análisis", "Acme-SF-D01 #54: Task I1-12: Producir informe de planificación y progreso", "Acme-SF-D01 #55: Task I1-01 / T", "Acme-SF-D01 #56: Task I1-11 / T", and "Acme-SF-D01 #57: Task I1-12 / T".

## 2º Estado intermedio:

Acme-SF-D01-I1

View 1 + New view

Filter by keyword or by field

Todo 3

This item hasn't been started

Acme-SF-D01 #55

Task I1-01 / T

Acme-SF-D01 #56

Task I1-11 / T

Acme-SF-D01 #57

Task I1-12 / T

In Progress 2

This is actively being worked on

Acme-SF-D01 #54

Task I1-12: Producir informe de planificación y progreso

Acme-SF-D01 #53

Task I1-11: Producir informe de análisis

Done 1

This has been completed

Acme-SF-D01 #52

Task I1-01: Modificar la página de anónimo

## 3º Estado final:

Acme-SF-D01-I1

View 1 + New view

Filter by keyword or by field

Todo 0

This item hasn't been started

In Progress 0

This is actively being worked on

Done 6

This has been completed

Acme-SF-D01 #52

Task I1-01: Modificar la página de anónimo

Acme-SF-D01 #54

Task I1-12: Producir informe de planificación y progreso

Acme-SF-D01 #53

Task I1-11: Producir informe de análisis

Acme-SF-D01 #55

Task I1-01 / T

Acme-SF-D01 #56

Task I1-11 / T

Acme-SF-D01 #57

Task I1-12 / T

## Presupuesto:

Para poder ejecutar el proyecto, el equipo necesita el equipamiento necesario. Se entiende por equipamiento el conjunto de ordenadores o portátiles perfectamente funcionales, teclado y ratón. Se tiene un precio medio del hardware de cada miembro de 600€. Utilizando un método de amortización lineal en 3 años se tiene un porcentaje de amortización del 11%.

(Amortización lineal = Valor inicial / Vida útil estimada =  $4/36 = 0,11$ )

(Valor inicial = 4 meses del segundo cuatrimestre / Vida útil estimada = 36 meses = 3 años)

Entonces, el coste de amortización del equipo es:

Coste de amortización = Costo de los equipos \* porcentaje de amortización =  $600 * 0,11 = 66 \text{ €}$

A continuación, puede observar el presupuesto para el desarrollo de las tareas definidas previamente

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	25'	8,4 €
Analista	30'	15 €
Tester	30'	10 €
Mánager	30'	15 €
Coste		48,4 €
Amortización		66 €
Coste estimado		114,4 €

## **Progreso:**

### Evaluación del rendimiento:

Recuerde cómo definimos el rendimiento de un miembro: (extraído de “Informe de Constitución”)

“Establecimos un sistema de 3 puntos dividido en:

- + Asistir al 80% de las clases y/o reuniones de equipo del respectivo entregable.
- + Completar los requisitos obligatorios asignados [\*1] de forma correcta [\*2] del respectivo entregable.
- + Completar el 50% de las tareas opcionales asignadas de forma correcta del respectivo entregable.

El cumplimiento de cada uno de los tres aspectos suma un punto al rendimiento de la respectiva persona. Por tanto, el máximo de puntos a obtener por cada entregable es de 3. Declaramos que un miembro no está siendo útil al equipo si tiene un punto o menos. Por el contrario, si tiene dos o tres puntos, se considera que trabaja bien.”

Miembro	Asistencia	Tareas obligatorias	Tareas opcionales	Puntuación	Valoración
Ismael Ruiz Jurado	100%	Sí	100%	3/3	Buen rendimiento



### Conflictos encontrados:

Para este entregable no se han encontrado conflictos que requieran una redacción adicional, pues los requisitos eran muy directos y simples.

### Coste real:

Por último, puede observar el coste real y su comparación al presupuesto definido previamente:

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	10'	3,4 €
Analista	7'	3,6 €
Tester	17'	5,6 €
Mánager	24'	12 €
Coste		24,6 €
Amortización		66 €
Coste real		90,6 €

### Comparación Presupuesto-Coste real:

Presupuesto	Coste real	Diferencia
114,4 €	90,6 €	23,8 €

Se tiene que el coste real fue de 23,8 euros por debajo de lo estimado. Como se trata de una cantidad mínima y por debajo del presupuesto, se considera una buena planificación.

---

# Conclusiones

En conclusión, se ha realizado una planificación acorde al trabajo real. Además, el rendimiento individual ha sido bueno, lo que ayuda severamente al progreso del trabajo en el equipo.

---

# Bibliografía

Intencionalmente en blanco.