

EVALUACIÓN N°2.7 (ABPRO)

Plan Formativo	Nivel de Dificultad:
Desarrollo de Aplicaciones Full Stack Java Trainee	Medio
Nombre del proyecto: Módulo 2 – Iteración 7	Tema: <ul style="list-style-type: none">• Git y GitHub
Objetivo del proyecto: (Competencias del Módulo):	Implementar páginas web básicas responsivas utilizando HTML, CSS y JavaScript de acuerdo a los requerimientos y acorde a las buenas prácticas de la industria.
Aprendizaje esperado a trabajar (AD) a evaluar (Ev)	Gestionar el código fuente de un proyecto utilizando GitHub para mantener un repositorio de código remoto seguro y permitir trabajo concurrente.
Ejecución: Grupal	
Descripción de la Evaluación	
CONTEXTO <p>Durante los últimos meses, las compras en línea han tenido un aumento significativo debido al avance tecnológico, las restricciones sanitarias impuestas y a los cambios en las formas de vida. Esto aplica para muchos sectores productivos, usando diversos tipos de medios para efectuar una transacción, como el teléfono, a través de un sitio web e incluso por medio de aplicaciones móviles.</p> <p>Es importante considerar que todo este cambio en la forma de hacer las cosas no es algo temporal o que haya sido implementado debido a la contingencia, sino que es un tema que llegó para quedarse, y que marcará la manera en la cual se adquieren bienes y servicios, en especial para negocios que están en etapas iniciales de desarrollo.</p>	
PROBLEMA <p>La empresa “Te lo Vendo” es un emprendimiento de un grupo de jóvenes, quienes necesitan vender sus productos en línea. Actualmente toman sus pedidos vía telefónica y a través del correo electrónico. Al no existir un sistema centralizado para los pedidos, es complejo tener control oportuno de las entregas, lo que genera que en algunos casos no se concreten algunos pedidos.</p> <p>Una opción propuesta es manejar una planilla de cálculo para el registro de los pedidos y realización de seguimiento. Si bien es factible su uso, a medida que se agreguen nuevos clientes el archivo irá creciendo, y será complejo mantener la integridad entre los datos, impidiendo relacionarlos adecuadamente.</p>	
SOLUCIÓN	

Dados los antecedentes anteriores, es necesario desarrollar una solución tecnológica que cubra los procesos de negocio descritos y que proponga una mejora en la gestión, el control, la seguridad, y disponibilidad de información para el negocio y sus clientes. El sistema debe permitir presentar productos, tomar pedidos y hacer seguimiento de estos y la gestión de clientes. Además, se requiere que el sistema genere reportes y estadísticas que ayuden a tomar de decisiones y mejorar el rendimiento de la empresa, considerando la cantidad de clientes, y la demanda de éstos. Es imprescindible mantener comunicación con los encargados de entregar los pedidos, y darles la posibilidad de realizar todas sus actividades teniendo conectividad a través de dispositivos móviles.

DESARROLLO

En el ejercicio anterior agregaste estilos al proyecto en un archivo independiente, aplicaste sobre éste el framework Bootstrap, implementaste funciones de validación con JavaScript y aprendiste a utilizar plugins basados en jQuery.

Como parte de esta actividad se solicita lo siguiente:

- Cree un nuevo proyecto Git local.
- Copie al repositorio los archivos del proyecto
- Crear una nueva versión del repositorio local
- Crear un usuario GitHub
- Subir el repositorio a una cuenta GitHub (esto lo hará solo un alumno)
- El alumno que subió el repositorio, le dará acceso a sus compañeros de equipo
- Los demás integrantes del equipo clonarán el repositorio existente en la nube en sus equipos locales.
- Cada integrante del equipo hará un cambio que no genere conflictos y lo subirá.
- Alguien del equipo debe juntar todos los cambios propuestos; de existir conflictos debe resolverlos previamente.

Consideraciones generales

- A modo de entrega se pide enviar un archivo Word con la evidencia (al menos tres fotos) del trabajo realizado. Debe incluir en el Word la URL del repositorio GitHub, y los nombres de los integrantes del equipo.
- El tiempo máximo para resolver la evaluación es el periodo correspondiente a una clase regular.
- Equipos máximos de 4 integrantes.

Requerimientos de los participantes

Conocimientos previos	Actitudes para el trabajo	Valores
<ul style="list-style-type: none"> • HTML5 • Etiquetas semánticas • Formularios • Hojas de estilos 	<ul style="list-style-type: none"> • Cumplimiento de plazos • Buenas prácticas de codificación • Diseño y Estructura 	<p>Tiempo de resolución.</p> <p>Enfoque al requerimiento.</p>

<ul style="list-style-type: none">• Bootstrap• JavaScript• jQuery• GitHub	<ul style="list-style-type: none">• Trabajo en equipo• Optimización del tiempo	Estructura de Solución.
Objetivo General de Aprendizaje	El participante al finalizar el proyecto será capaz de: <ul style="list-style-type: none">• Gestionar el código fuente de un proyecto utilizando GitHub para mantener un repositorio de código remoto seguro y permitir trabajo concurrente.	
Objetivos particulares	<ul style="list-style-type: none">- Utilización de un editor de texto- Trabajo en equipo	
Duración del proyecto	1 jornada de clases	
Productos para obtener durante la realización del proyecto		
<ul style="list-style-type: none">- Un proyecto web compuesto por al menos tres páginas HTML, un archivo CSS y un archivo JS.- Debe estar comprimido en RAR o ZIP.		
Especificaciones de desempeño		
Deberá realizar la actividad según requerimientos técnicos y en un plazo máximo de 1 clase; el resultado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en el punto anterior.		