

POKEÑON

NOMBRE DE LA TAREA	DURACIÓN (días)	9-may	10-may	11-may	12-may	13-may	14-may	15-may	16-may	17-may	18-may	19-may	20-may	
Sprint 1	2													
Crear los paneles necesarios para el juego así como los Dialog.	2													
Crear los botones necesarios en cada panel.	1													
Creación de funcionalidades del panel de los dos primeros paneles.	1													
Funciones de cargar partida y nueva partida	1													
Funciones del panel para seleccionar Pokemon inicial y registrar usuario.	1													
Sprint 2	6													
Introducción de clip de sonido.	1													
Creación de funciones del mapa y evento de botón Inventario.	6													
Implementar el movimiento del personaje en el mapa.	5													
Implementación de funciones de encontrar Pokéñon y Objetos.	2													
Sprint 3	4													
Implementaciones de funciones de inventario	2													
Ordenamientos, usar, soltar, y guardar.	2													
Implementación de funciones de combate.	2													
Atacar, capturar e información del combate.	2													
Mejorar los gráficos y los detalles del juego.	1													