



PETCARE

Proyecto de Desarrollo de Aplicaciones
Multiplataforma

Andrés Afonso Martín
2º Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

ÍNDICE

1. DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA	2
2. PERFILES DE USUARIO	3
3. ANÁLISIS DE ÁREAS	4
4. REQUISITOS DE ÁREAS	6
5. DISEÑO E IMPLANTACIÓN	9
6. DISEÑO	15
A. Diseño e inspiración	15
B. Competencia	16
C. Wireframe	17
7. PROGRAMACIÓN DE LA APLICACIÓN	25
8. MANUAL DE USUARIO	32
9. BIBLIOGRAFÍA	53

1. DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA

El objetivo de la siguiente aplicación es conseguir crear una red segura para poder dejar al cuidado a animales a otras personas que se ofrezcan, es por así decirlo, como una guardería de animales domésticos pero al estilo airbnb, para que cuando la gente vaya de vacaciones tenga dónde dejar a sus animales de compañía. Básicamente, esta aplicación tendrá tres distintos tipos de usuarios:

El **usuario normal**, el cual lo primero que encuentra al iniciar la aplicación es un registro, donde deberá poner su nombre, el email, y la contraseña. Una vez registrado podrá completar el resto de sus datos (dni, teléfono, etc.) desde una actividad donde tenga el perfil de usuario.

Este tipo de usuario podrá buscar desde la actividad principal a personas que puedan cuidar de sus animales, a través de una barra de búsqueda en la cual, indicará la zona geográfica por la que quiere buscar a cuidadores (o incluso ir moviéndose por el mapa y que salgan los cercanos), y la fecha en la que necesita que esas personas cuiden de ellos. Por ejemplo, poner en la barra de búsqueda Granada, o incluso poner cerca de mi ubicación, y que te salgan todas las personas cercanas a esa zona.

Una vez dado al botón de búsqueda, salen todos los anuncios de cuidadores cercanos a ese sitio, con una imagen del lugar dónde va a cuidar de los animales, una breve descripción, y el precio. En esa actividad se podrá ir haciendo scroll hacia el final de la página si fuera necesario.

Cuando elija y pulse en un anuncio, se pasará a una siguiente actividad, en la cual, saldrá una foto en la cabecera donde se podrá deslizar para ver las demás fotos. Además habrá una descripción más detallada de los servicios que ofrece y se compromete a dar el cuidador. Un poco más debajo de esto, saldrá la localización exacta del anuncio.

Además, en todo momento saldrá un botón para iniciar la reserva, indistintamente del scroll que se haga.

Por último, habrá una valoración del anuncio, basada en las opiniones de otros clientes. Esta valoración estará indicada por un medidor objetivo (unas estrellas por ejemplo), y además tendrá una sección de opiniones de otros clientes, describiendo cómo fue la experiencia con el mismo.

Otro usuario, sería el **usuario cuidador**. Objetivamente, tendrá el mismo sistema de registro en un primer lugar que el usuario normal, y todas las funcionalidades indicadas anteriormente en el apartado del usuario normal. Pero habrá una opción para ofertar tus cuidados.

Una vez se elija esta opción, se le pedirán varias cosas para completar su oferta. Se le pedirá que dé su número de dni, el cual será validado de alguna forma, su nombre completo, y otros tipos de datos personales como la experiencia en este ámbito, para intentar así evitar los fraudes.

Después de ello, se le seguirán pidiendo otros tipos de datos, para que vayan rellenando. Aquí vendrían las fotos del lugar, una foto suya obligatoria, la descripción del lugar dónde se van a realizar los cuidados, cuál es la oferta de estos, etc.

En la vista del cuidador, se verán los anuncios que tienes puestos, y desde esta misma se podrán modificar, los comentarios que dejan la gente en tu anuncio y a los que puedes responder, y por último una zona donde podrás ver que fechas tienes una reserva, y desde donde se podrán gestionar las mismas.

El último usuario sería el **usuario moderador**, el cual se dedicaría principalmente a buscar anuncios fraudulentos para eliminarlos de la aplicación. Tendría la potestad también de eliminar a aquellos usuarios que estén utilizando la aplicación con fines fraudulentos, o que tengan una muy mala puntuación en los servicios ofrecidos.

En su actividad principal tendrá una ventana con los anuncios denunciados por otros usuarios, y desde la cual si pincha en la denuncia se le ofrecerán todos los datos de la denuncia, el denunciante, el denunciado, etc.

Según lo anterior, la aplicación *gestionará las siguientes áreas*:

- Gestión de usuarios.
- Gestión de denuncias.
- Gestión de baneos.
- Gestión de comentarios.
- Gestión de puntuaciones.
- Gestión de reservas.
- Gestión de anuncios.

2. PERFILES DE USUARIO

La aplicación cuenta con tres tipos de usuarios: el normal, el cuidador y el moderador. Las acciones que podrán llevar a cabo serán las siguientes:

Usuario normal

- Registrarse en la aplicación.
- Iniciar sesión en la aplicación.
- Ver su perfil de usuario.
- Modificar su perfil de usuario.
- Buscar un anuncio, con algún filtro (principalmente el geográfico).
- Reservar una fecha con un cuidador.
- Consultar las reservas que ha hecho (tanto pasadas como futuras).
- Evaluar un anuncio cuando hayan terminado sus servicios.
- Comentar un anuncio cuando hayan terminado sus servicios.
- Denunciar el anuncio de un cuidador.
- Denunciar comentarios.
- Ver los comentarios que le han hecho.
- Consultar mensajes.
- Mandar mensajes al cuidador.

Usuario cuidador

- Registrarse en la aplicación.
- Iniciar sesión en la aplicación.
- Ver su perfil de usuario.
- Modificar su perfil de usuario.
- Denunciar comentarios.
- Publicar un anuncio.
- Modificar anuncios.
- Consultar calendario con fechas reservadas.
- Comentar a usuarios normales una vez haya terminado el servicio.
- Puntuar a usuarios normales una vez haya terminado el servicio.
- Consultar mensajes.
- Mandar mensajes a usuarios que tengan una reserva.
- Denunciar comentarios.
- Ver los comentarios que le han hecho a un anuncio.

Usuario moderador

Este usuario no se registra, se le da acceso directamente.

- Consultar anuncios denunciados.
- Eliminar anuncios.
- Ver usuarios eliminados.
- Eliminar perfil de usuario.
- Consultar denuncias.
- Ver comentarios denunciados.
- Eliminar comentarios.
- Consultar motivos de denuncia.
- Añadir motivos de denuncia.

3. ANÁLISIS DE ÁREAS

A continuación se enumeran las áreas de gestión que tiene mi aplicación:

Gestión de usuarios.

Gestión de denuncias.

Gestión de baneos.

Gestión de mensajes.

Gestión de comentarios.

Gestión de puntuaciones.

Gestión de reservas.

Gestión de anuncios.

- Requisitos Funcionales
 - RF1: Banear usuarios
 - RF2: Eliminar anuncios
 - RF3: Eliminar comentarios

5. DISEÑO E IMPLANTACIÓN

A continuación se muestra el diseño realizado de la Base de Datos:

```

"pet_care": {
    "usuarios": {
        "clave_usuario1": {
            "id": "",
            "nombre": "",
            "email": "",
            "contraseña": "",
            "foto_url": "",
            "dni": "",
            "teléfono": "",
            "tipo": "cuidador o normal",
            "descripcion": "",
            "estado": 0, //Estado de notificaciones
            "fecha_registro": "",
            "puntuacion": 0.0,
            "puntuacion_media": 0.0,
            "veces_puntuado": 0,
            "ban": "fecha del ban"
        },
        "clave_usuario2": {
            "id": "",
            "nombre": "",
            "email": "",
            "contraseña": "",
            "foto_url": "",
            "dni": "",
            "teléfono": "",
            "tipo": "cuidador o normal",
            "descripcion": "",
            "estado": 0, //Estado de notificaciones
            "fecha_registro": "",
            "puntuacion": 0.0,
            "puntuacion_media": 0.0,
            "veces_puntuado": 0,
            "ban": "fecha del ban"
        }
    }, //Fin usuarios
}
  
```

```

"anuncios": {
    "clave_anuncio1": {
        "id": "",
        "id_usuario_dueño": "",
        "titulo": "",
        "descripcion": "",
        "puntuacion": 0,
        "puntuacion_media": 0.0,
        "veces_puntuado": 0,
        "localizacion": "",
        "precio": 0.0,
        "longitud": 0.0,
        "latitud": 0.0,
        "numero_animales": 0,
        "deleted": false
    },
    "clave_anuncio2": {
        "id": "",
        "id_usuario_dueño": "",
        "titulo": "",
        "descripcion": "",
        "puntuacion": 0,
        "puntuacion_media": 0.0,
        "veces_puntuado": 0,
        "localizacion": "",
        "precio": 0.0,
        "longitud": 0.0,
        "latitud": 0.0,
        "numero_animales": 0,
        "deleted": false
    }
}, //Fin de anuncios
}, //Fin fotos de anuncios

```

```

"reservas": [
    "clave_reserva1": {
        "id": "",
        "id_usuario": "",
        "id_anuncio": "",
        "fecha_inicio": "",
        "fecha_final": "",
        "fechas_reservadas": [
            "fecha1", "fecha2", "etc."
        ],
        "importe": 0,
        "numAnimales": 0,
        "estado": 0, //estado de notificación
        "comentado": false, //Si el usuario a puesto un comentario al anuncio en relación con esta reserva
        "comentadoUsuario": false, //Si el cuidador a puesto un comentario al usuario en relación con esta reserva
        "nombre": "dato para luego rellenar en la app con título o nombre de usuario",
        "uri": ""
    },
    "clave_reserva2": {
        "id": "",
        "id_usuario": "",
        "id_anuncio": "",
        "fecha_inicio": "",
        "fecha_final": "",
        "fechas_reservadas": [
            "fecha1", "fecha2", "etc."
        ],
        "importe": 0,
        "numAnimales": 0,
        "estado": 0, //estado de notificación
        "comentado": false, //Si el usuario a puesto un comentario al anuncio en relación con esta reserva
        "comentadoUsuario": false, //Si el cuidador a puesto un comentario al usuario en relación con esta reserva
        "nombre": "dato para luego rellenar en la app con título o nombre de usuario",
        "uri": ""
    }
}, //Fin de reservas

"comentarios": [
    "clave_comentario1": {
        "id": "",
        "id_usuario": "El usuario que pone el comentario",
        "id_anuncio": "",
        "id_usuario_puntuado": "",
        "titulo": "",
        "descripcion": "",
        "fecha_inicio": "",
        "fecha_final": "",
        "nombre_usuario": "usuario que ha puesto el comentario",
        "deleted": false, //si ha sido borrado el comentario
        "uri": ""
    },
    "clave_comentario2": {
        "id": "",
        "id_usuario": "El usuario que pone el comentario",
        "id_anuncio": "",
        "id_usuario_puntuado": "",
        "titulo": "",
        "descripcion": "",
        "fecha_inicio": "",
        "fecha_final": "",
        "nombre_usuario": "usuario que ha puesto el comentario",
        "deleted": false, //si ha sido borrado el comentario
        "uri": ""
    }
}, //Fin de comentarios de los anuncios

```

```

"comentarios_usuarios": {
    "clave_comentario1": {
        "id": "",
        "id_usuario": "El usuario que pone el comentario",
        "id_anuncio": "",
        "id_usuario_puntuado": "",
        "titulo": "",
        "descripcion": "",
        "fecha_inicio": "",
        "fecha_final": "",
        "nombre_usuario": "usuario que ha puesto el comentario",
        "deleted": false, //si ha sido borrado el comentario
        "uri": ""
    },
    "clave_comentario2": {
        "id": "",
        "id_usuario": "El usuario que pone el comentario",
        "id_anuncio": "",
        "id_usuario_puntuado": "",
        "titulo": "",
        "descripcion": "",
        "fecha_inicio": "",
        "fecha_final": "",
        "nombre_usuario": "usuario que ha puesto el comentario",
        "deleted": false, //si ha sido borrado el comentario
        "uri": ""
    }
}, //Fin de comentarios de los usuarios



---


"chats": {
    "clave_chat1" : {
        "id": "",
        "id_cuidador": "",
        "id_normal": "id del usuario normal",
        "id_reserva": "",
        "anuncio": "nombre del anuncio que ha sido reservado",
        "fecha_inicio": "fecha inicial de la reserva",
        "fecha_final": "fecha final de la reserva",
        "usuario": "",
        "url": ""
    },
    "clave_chat2": {
        "id": "",
        "id_cuidador": "",
        "id_normal": "id del usuario normal",
        "id_reserva": "",
        "anuncio": "nombre del anuncio que ha sido reservado",
        "fecha_inicio": "fecha inicial de la reserva",
        "fecha_final": "fecha final de la reserva",
        "usuario": "",
        "url": ""
    }
}, //Fin de chats

```

```

"mensajes": [
    "clave_mensaje1": {
        "id": "",
        "id_emisor": "",
        "id_chat": "",
        "contenido": "",
        "fecha": "",
        "hora": "",
        "emisor": "nombre del emisor",
        "estado": 0, //estado de la notificación
        "receptor": ""
    },
    "clave_mensaje2": {
        "id": "",
        "id_emisor": "",
        "id_chat": "",
        "contenido": "",
        "fecha": "",
        "hora": "",
        "emisor": "nombre del emisor",
        "estado": 0, //estado de la notificación
        "receptor": ""
    }
], //Fin de mensajes

"denuncias": [
    "clave_denuncia1": [
        "id": "",
        "id_anuncio": "", |
        "id_usuario_denunciante": "",
        "id_motivo": "id del motivo por el que ha sido denunciado",
        "fecha": "",
        "motivo": "",
        "descripcion": "",
        "titulo": "titulo de anuncio",
        "procesada": false, //si la denuncia ha sido procesada
        "estado": 0, //estado de la notificación
        "uri": ""
    ],
    "clave_denuncia2": [
        "id": "",
        "id_anuncio": "",
        "id_usuario_denunciante": "",
        "id_motivo": "id del motivo por el que ha sido denunciado",
        "fecha": "",
        "motivo": "",
        "descripcion": "",
        "titulo": "titulo de anuncio",
        "procesada": false, //si la denuncia ha sido procesada
        "estado": 0, //estado de la notificación
        "uri": ""
    ]
], //Fin de denuncias a anuncios

```

```

"denuncias_comentarios": {
    "clave_denuncia1": [
        "id": "",
        "id_comentario": "",
        "id_usuario_denunciante": "",
        "id_motivo": "id del motivo por el que ha sido denunciado",
        "fecha": "",
        "motivo": "",
        "descripcion": "",
        "titulo": "titulo del comentario",
        "procesada": false, //si la denuncia ha sido procesada
        "estado": 0, //estado de la notificación
        "uri": ""
    ],
    "clave_denuncia2": [
        "id": "",
        "id_comentario": "",
        "id_usuario_denunciante": "",
        "id_motivo": "id del motivo por el que ha sido denunciado",
        "fecha": "",
        "motivo": "",
        "descripcion": "",
        "titulo": "titulo del comentario",
        "procesada": false, //si la denuncia ha sido procesada
        "estado": 0, //estado de la notificación
        "uri": ""
    ]
}, //Fin de denuncias a comentarios

    "motivos_denuncia": {
        "motivo_denuncia1": [
            "id": "",
            "motivo": "nombre del motivo",
            "delete": false
        ],
        "motivo_denuncia2": [
            "id": "",
            "motivo": "nombre del motivo",
            "delete": false
        ]
    }
}, //Fin de 'nombre app'
} //Fin de la Base de Datos

```

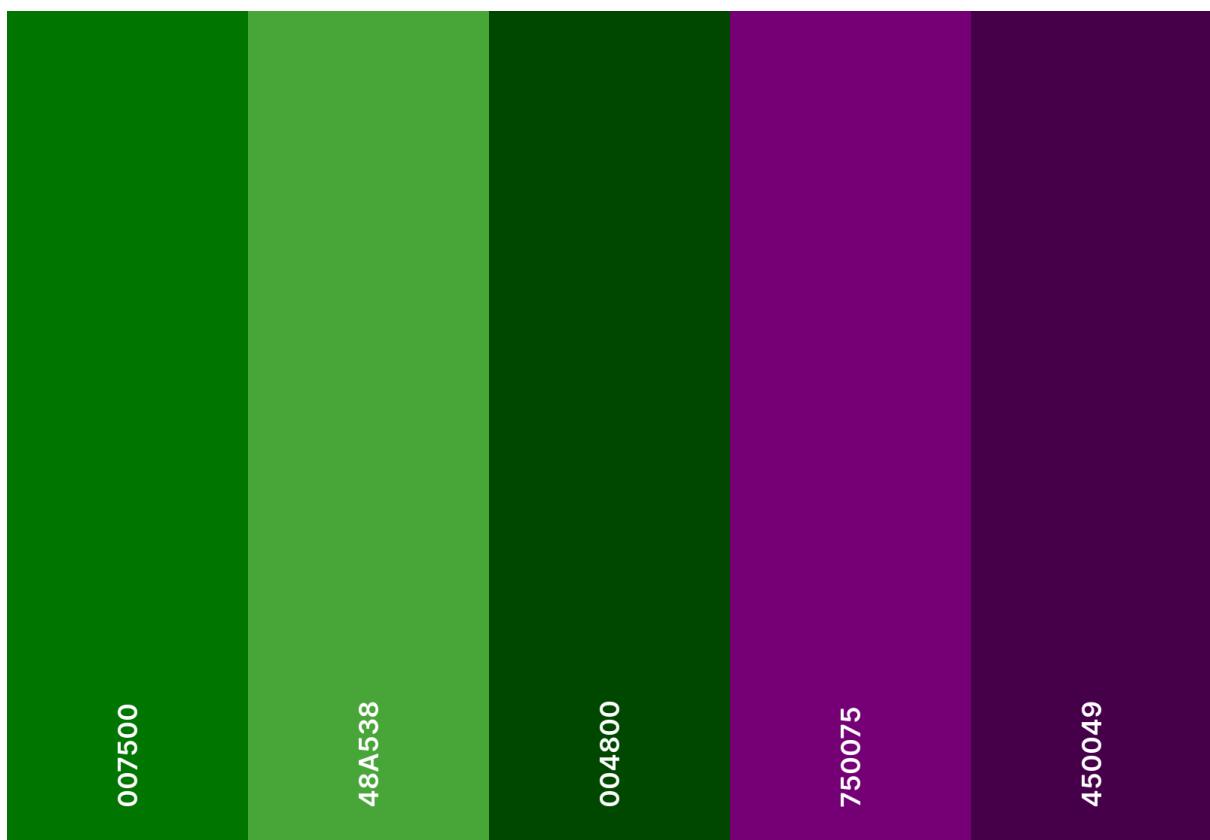
6. DISEÑO

A. Diseño e inspiración

Para el diseño de la aplicación, me he fijado principalmente en la Airbnb, ya que considero que tiene una buena organización, y tiene un finalidad y funcionamiento parecidos a la mía. Por lo tanto, gran parte del diseño viene basado en esa aplicación, como por ejemplo, el prescindir de la toolbar en la navegación principal del usuario normal y el cuidador, o utilizar cards para mostrar zonas de interés o anuncios. Con respecto a los iconos elegidos, también me he fijado en los iconos de Airbnb, aunque he escogido siempre sus iguales desde la página de material design de Google.



Con respecto a los colores elegidos, el color primario lo he decidido yo, basándome en la teoría psicológica del color, que dice que el verde está relacionado con la naturaleza y los animales, por lo que he decidido que es un color ideal para el desarrollo de mi aplicación. La tonalidad del verde, eso sí, la he cogido por gusto personal, no basándome en nada más que mi propia subjetividad. En cuanto al color complementario, ha sido decidido utilizando una herramienta (concretamente, el color picker de Canvas) que automáticamente, decide el color complementario basándose en tu color primario. A continuación muestro la paleta de colores elegida. Además, utilizando la aplicación de Color Tool del material design, he elegido otras tonalidades de esos mismo colores para complementar la aplicación.



B. Competencia

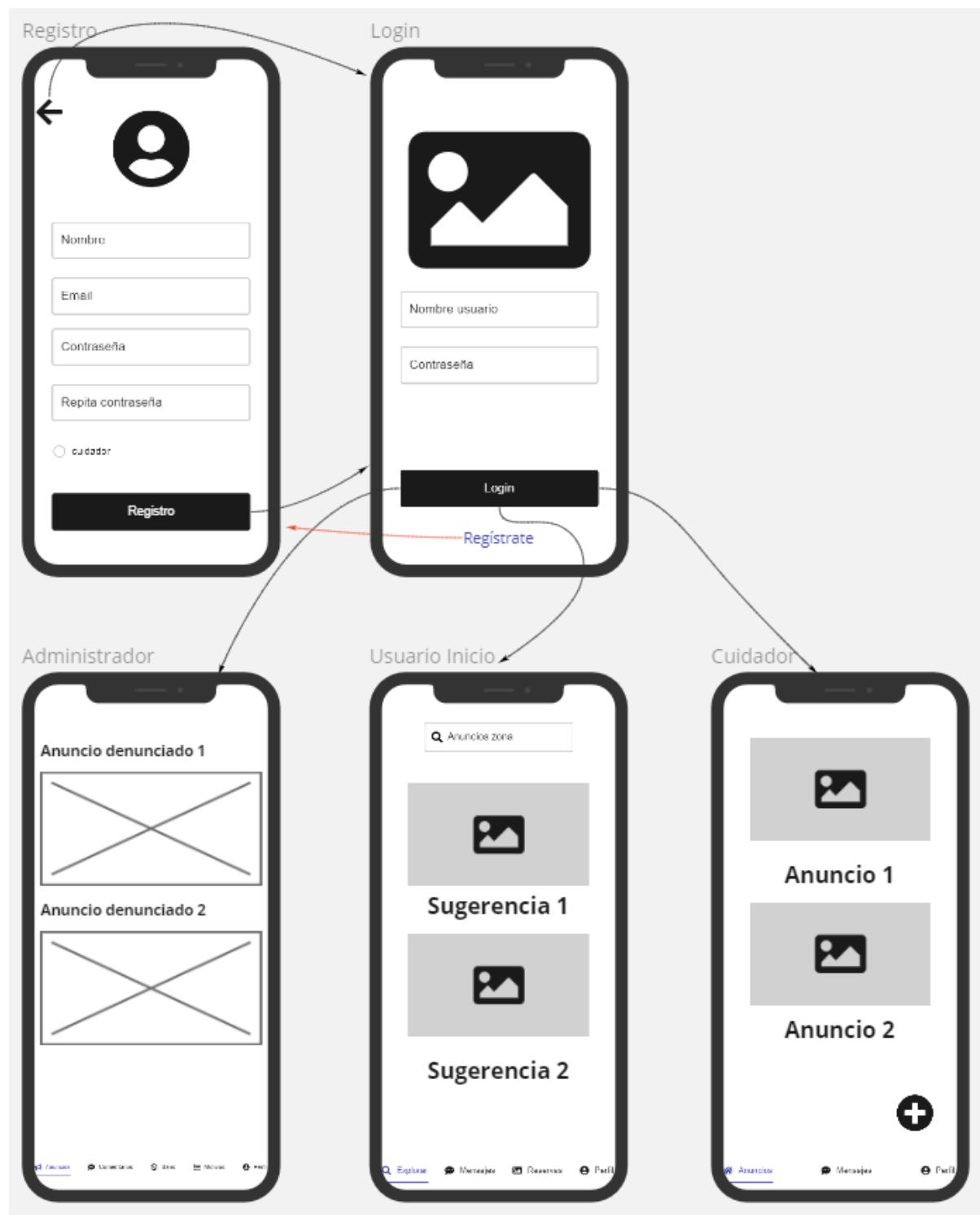
La mayoría de aplicaciones relacionadas con el cuidado de mascotas se basan en conectar guarderías caninas con clientes que necesiten dejar a su animal con alguien. O son aplicaciones de empresas que se dedican a eso, pero los cuidadores son empleados de la misma. Con mi aplicación lo que quiero hacer es algo distinto, y es conectar a cuidadores que son amantes de los animales, con los usuarios que necesiten dejar a cargo de alguien a su mascota.

Y aunque es cierto que hay alguna aplicación en el mercado que tiene esta filosofía, como por ejemplo DogBuddy, son aplicaciones centradas en el cuidado de perros, y dejan de lado otras mascotas como podrían ser gatos, conejos, pájaros, etc.

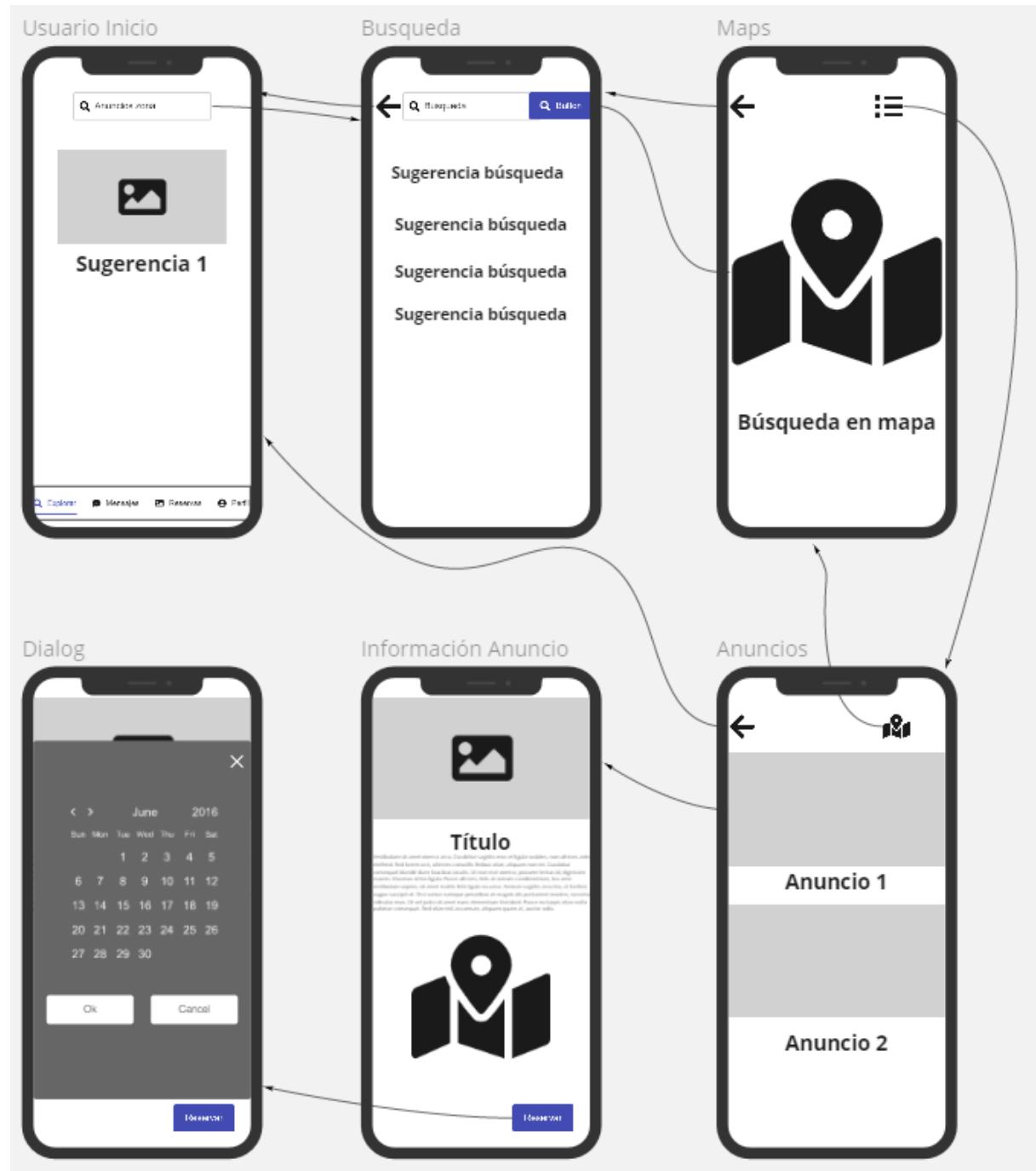
Por lo que mi aplicación viene a suplir esa falta de servicios para las mascotas, enfocándose en utilizar la economía colaborativa para el cuidado de las mismas, algo que es bastante novedoso, especialmente teniendo en cuenta que aceptará todo tipo de mascotas.

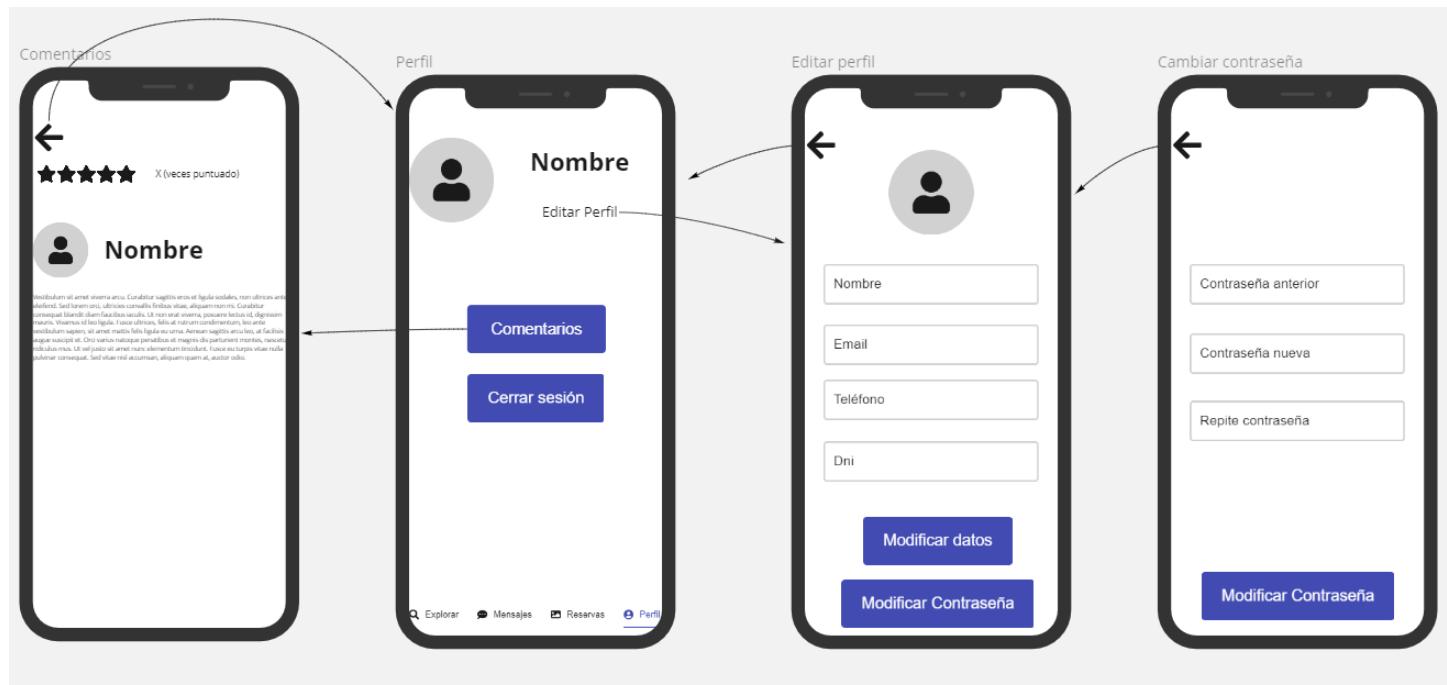
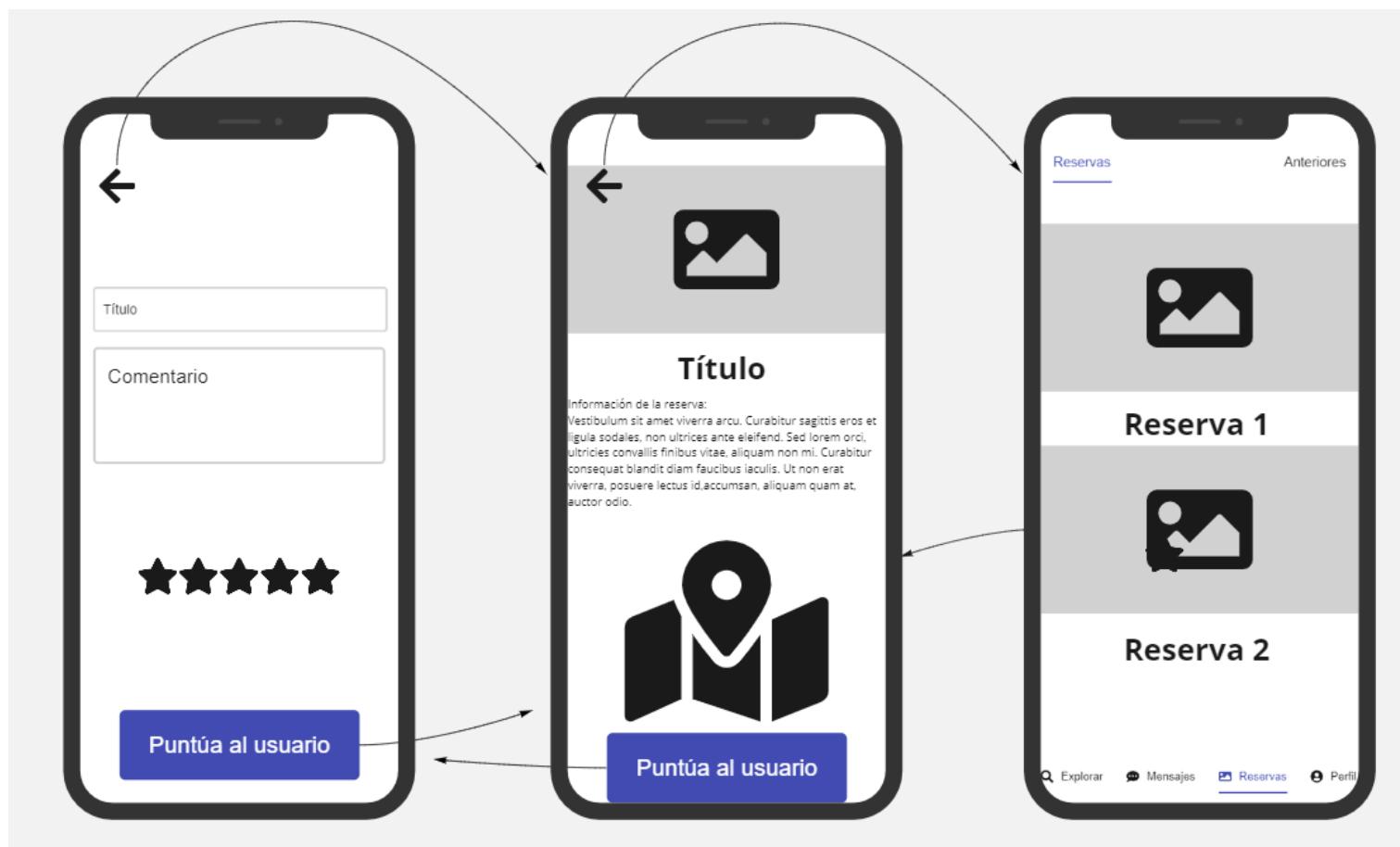
C. Wireframe

Empezaremos primero mostrando el wireframe desde el **login** y el **registro** y cómo se maneja la navegación en esas zonas, y como deriva dependiendo del tipo de usuario que haya logueado:

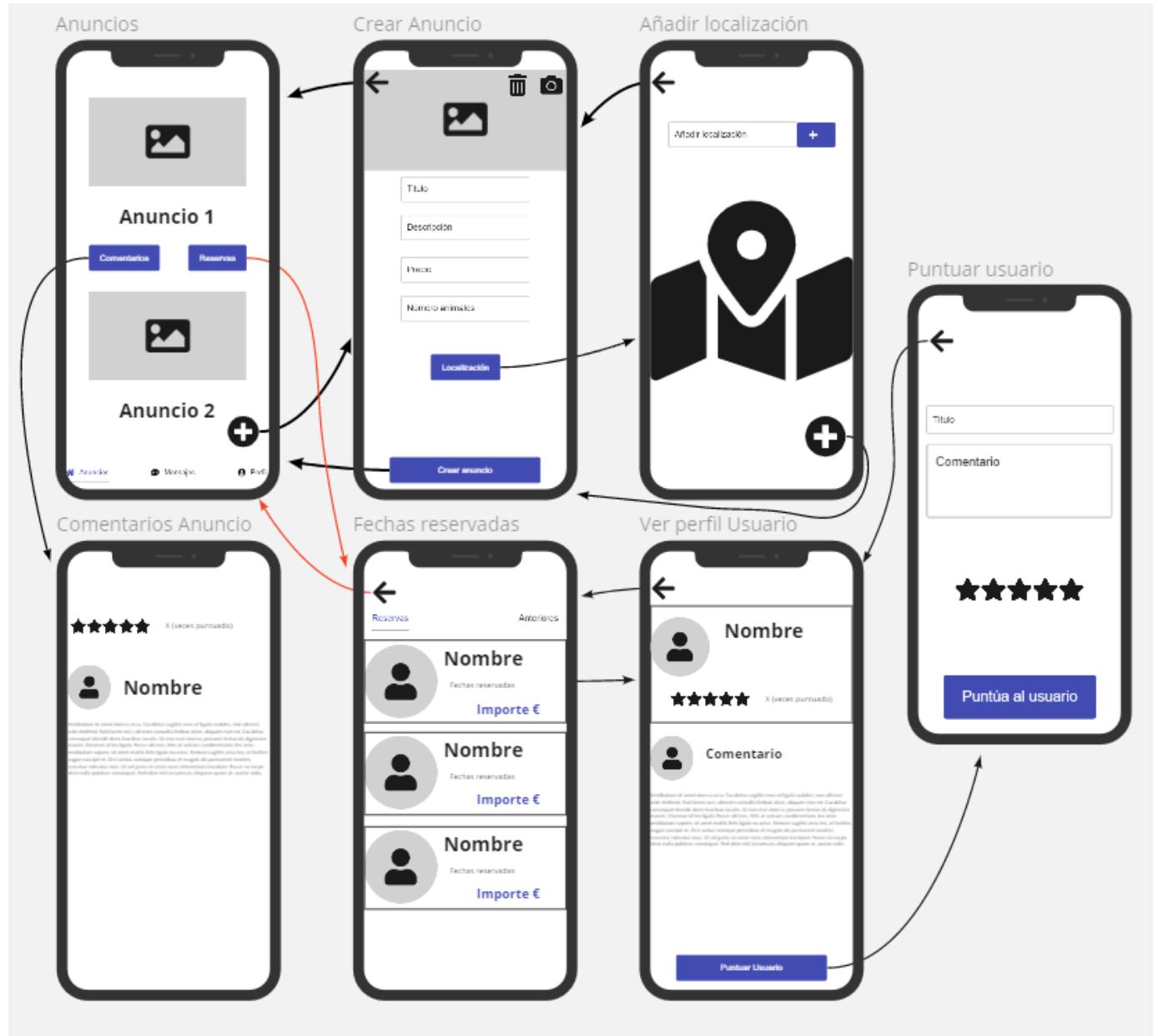


Después de esto, veremos cómo funciona la navegación desde el **usuario normal**, aunque no mostraremos aquellas pantallas que son comunes y tienen la misma navegación en el usuario normal y el usuario cuidador, como es el caso de los chats:

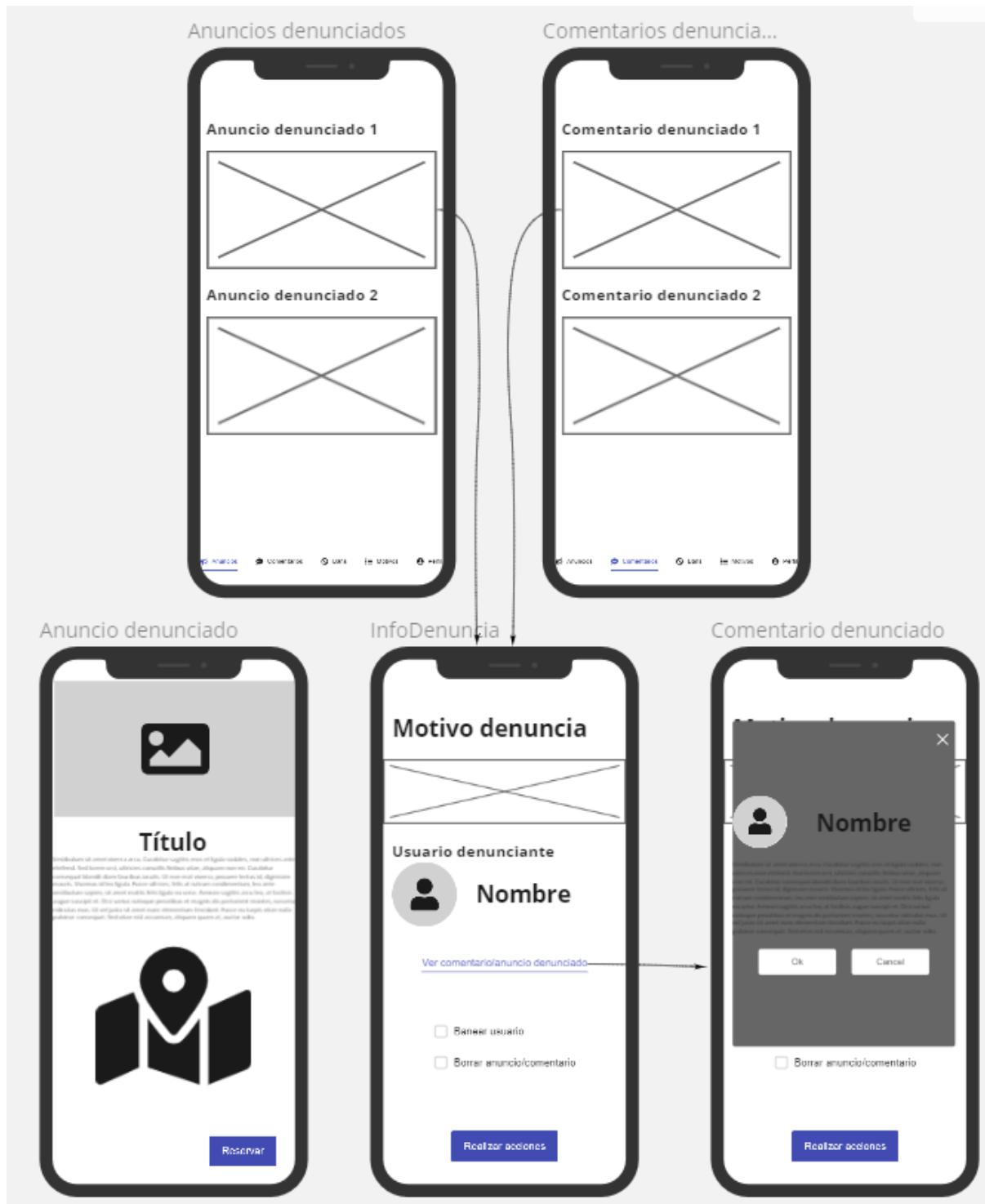


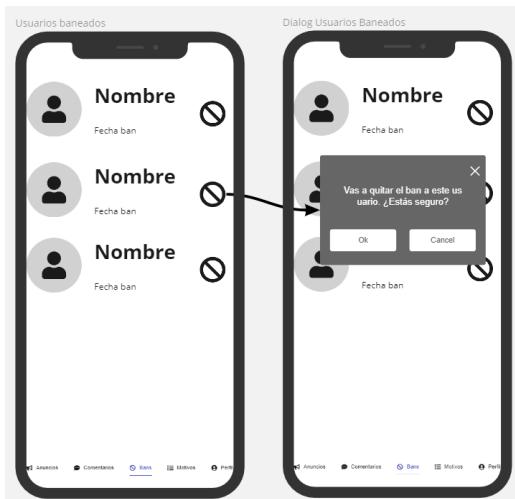


A continuación, se mostrarán las pantallas y navegación del **usuario cuidador**, teniendo en cuenta que no se mostrarán las comunes con el usuario normal, ni con el administrador, para no repetir de forma innecesaria la navegación de las pantallas:



Antes de ver las pantallas con navegación común, veremos la navegación de las **pantallas del administrador**:

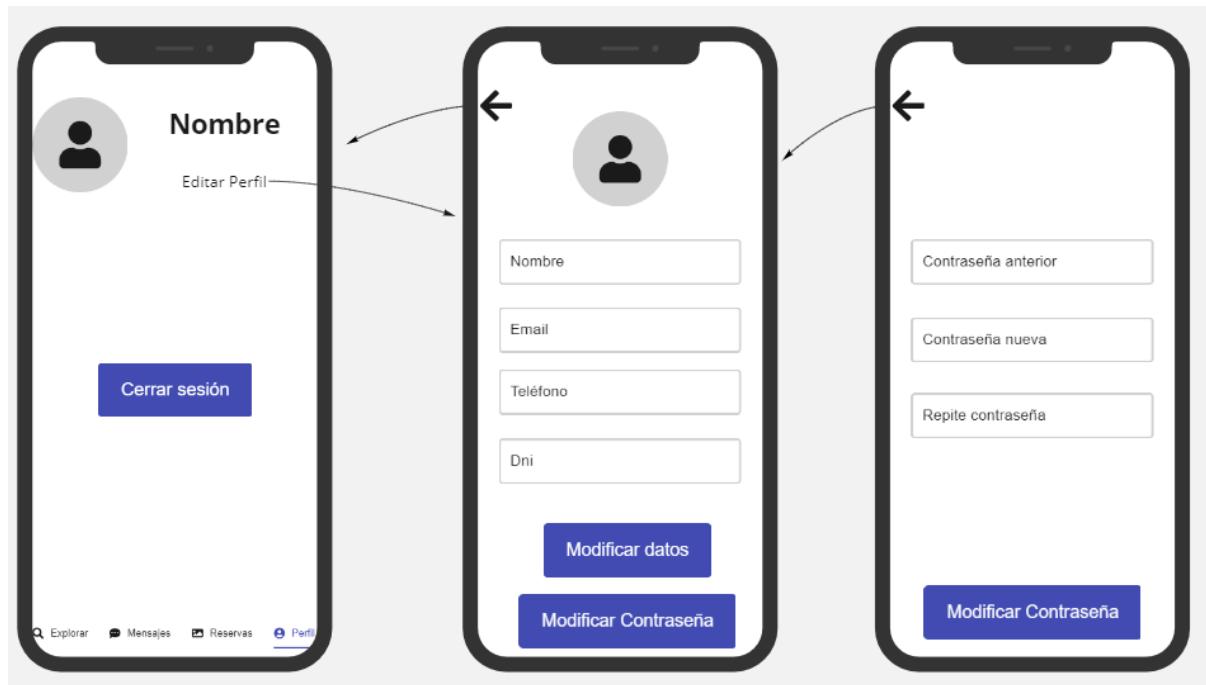




Ahora veremos las **pantallas de chats**, que son las pantallas en común de los usuarios normales y los cuidadores:



Y por último, veremos las **pantallas de perfil del administrador y el cuidador**, que son idénticas, a diferencia del usuario normal, que tiene una pantalla más para la navegación desde aquí:



D. Imágenes

a. Logotipo

El logotipo que he utilizado como marca e imagen principal de nuestra aplicación es el siguiente:



Consideramos que es representativo de la misma, y sencillo, siendo así un buen ícono que utilizar de manera principal y que la gente entienda sobre qué va la misma.

- + Icono utilizado para indicar que se puede crear o añadir un nuevo elemento. Utilizado en el administrados para los motivos, y en el cuidador para crear un nuevo anuncio.
-  Icono utilizado para añadir una localización en concreto al crear un anuncio o editarlo.
-  Icono utilizado para añadir una foto.
-  Icono utilizado en el bottom navigation del admin. Indica los comentarios que han sido denunciados.
- Icono utilizado en la ventana de poner una denuncia, para indicar que quieres continuar.
-  Icono utilizado en la vista del cuidador. Indica la pantalla principal con tus anuncios publicados.
-  Icono utilizado para marcar una vista en formato lista. Se utiliza en el usuario normal para cambiar la vista de la búsqueda entre mapa y lista. También en el bottom navigation del administrador para ver los motivos de denuncia.

7. PROGRAMACIÓN DE LA APLICACIÓN

En este punto, haré un listado de los ficheros de códigos más importantes de la aplicación, haciendo una pequeña explicación de cada uno de ellos, aunque daré una explicación más detallada de aquellos en los que haya utilizado alguna tecnología no explicada en clase.

Actividades

- ❖ **LoginActividad:** Actividad padre de la que penden los fragmentos de login y registro. Inicia servicios de notificaciones.
- ❖ **UsuarioActividad:** Actividad padre que guarda aquellos fragmentos del usuario, carga el usuario logueado y además inicia el bottom navigation. También guarda algunos métodos que son reutilizados varias veces a lo largo de la aplicación.
- ❖ **CuidadorActividad:** Actividad padre que guarda aquellos fragmentos del cuidador, carga el usuario logueado y además inicia el bottom navigation. También guarda algunos métodos que son reutilizados varias veces a lo largo de la aplicación.
- ❖ **AdminActividad:** Actividad padre que guarda aquellos fragmentos del admin, carga el usuario logueado y además inicia el bottom navigation. También guarda algunos métodos que son reutilizados varias veces a lo largo de la aplicación.
- ❖ **SplashScreen:** Actividad que se encarga de comprobar si el usuario está logueado, y redirige la navegación hacia una de las actividades explicadas anteriormente en este punto.

Clases POJO

Anuncio

- ❖ id
- ❖ id_usuario_dueño
- ❖ título
- ❖ descripción
- ❖ localización
- ❖ urls
- ❖ precio
- ❖ latitud
- ❖ longitud
- ❖ puntuación
- ❖ puntuaciónMedia
- ❖ vecesPuntuado
- ❖ numeroAnimales
- ❖ deleted

Comentario

- ❖ id
- ❖ idUsuario
- ❖ idAnuncio
- ❖ idUsuarioPuntuado
- ❖ título
- ❖ descripción
- ❖ fechaInicio
- ❖ fechaFinal
- ❖ uri
- ❖ nombreUsuario
- ❖ deleted

FotosAnuncio

- ❖ id
- ❖ id_anuncio
- ❖ id_foto
- ❖ descripciónFoto
- ❖ uri
- ❖ deleted

Chat

- ❖ id
- ❖ id_cuidador
- ❖ id_normal
- ❖ id_reserva
- ❖ fecha_inicio
- ❖ fecha_final
- ❖ url
- ❖ usuario
- ❖ anuncio

Denuncia

- ❖ id
- ❖ idAnuncio
- ❖ idComentario
- ❖ idUsuarioDenunciante
- ❖ fecha
- ❖ motivo
- ❖ idMotivo
- ❖ descripción
- ❖ título
- ❖ uri
- ❖ estado
- ❖ procesada

Mensaje

- ❖ id
- ❖ emisor
- ❖ receptor
- ❖ id_chat
- ❖ contenido
- ❖ fecha
- ❖ hora
- ❖ id_emisor
- ❖ estado

Reserva

- ❖ id
- ❖ id_usuario
- ❖ fechaInicio
- ❖ fechaFinal
- ❖ uriUsuario
- ❖ nombre
- ❖ comentado
- ❖ comentadoUsuario
- ❖ importe
- ❖ estado
- ❖ numAnimales
- ❖ fechasReservadas

MotivoDenuncia

- ❖ id
- ❖ motivo
- ❖ tiempoBaneo
- ❖ delete

Usuario

- ❖ id
- ❖ nombre
- ❖ email
- ❖ contraseña
- ❖ dni
- ❖ tipo
- ❖ foto_uri
- ❖ descripcion
- ❖ telefono
- ❖ fecha_creado
- ❖ estado
- ❖ ban
- ❖ puntuacion
- ❖ puntuacionMedia
- ❖ vecesPuntuado

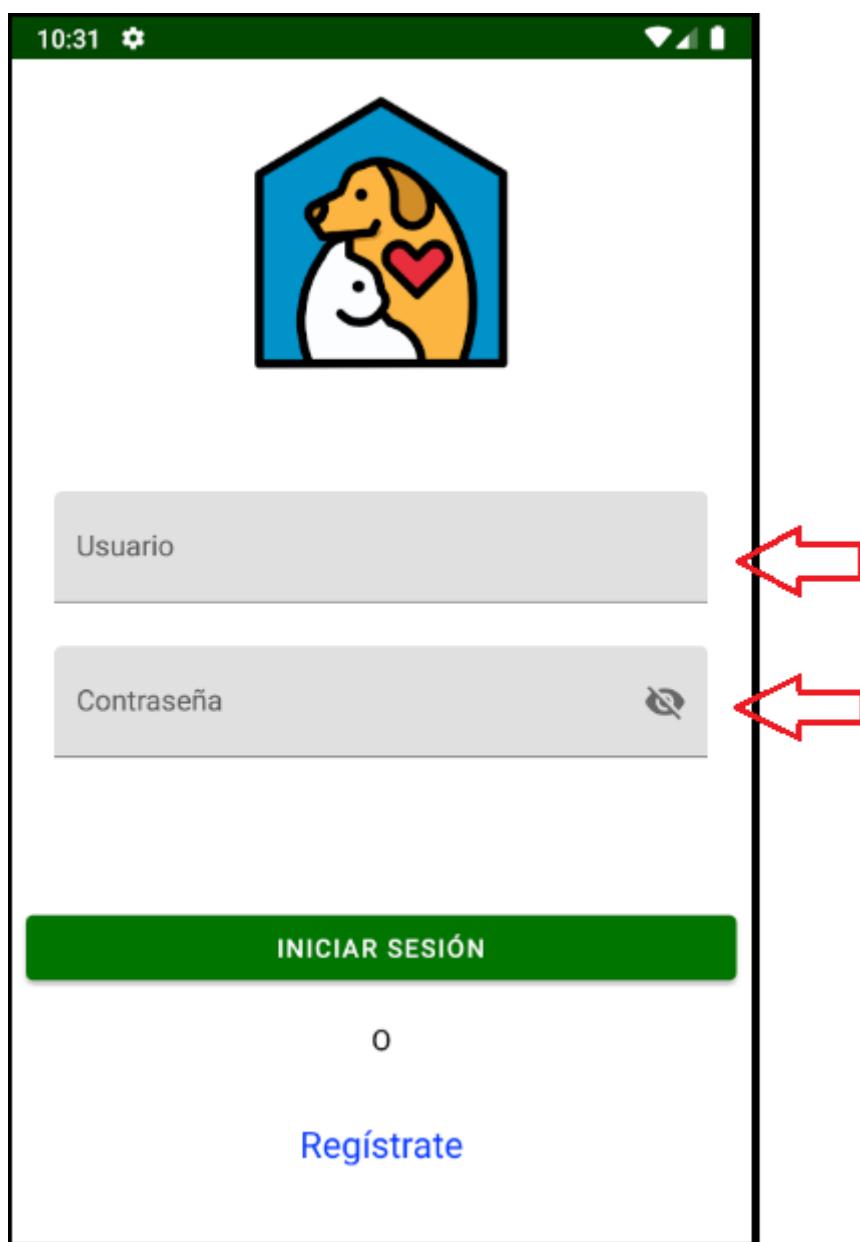
8. MANUAL DE USUARIO

A continuación se detallarán las pantallas y su funcionamiento a través de capturas de pantalla y explicaciones, para dejar claro el uso de la aplicación. Esta explicación irá en el siguiente orden: Login, Usuario normal, Cuidador, Administrador y Pantallas Comunes.

Login

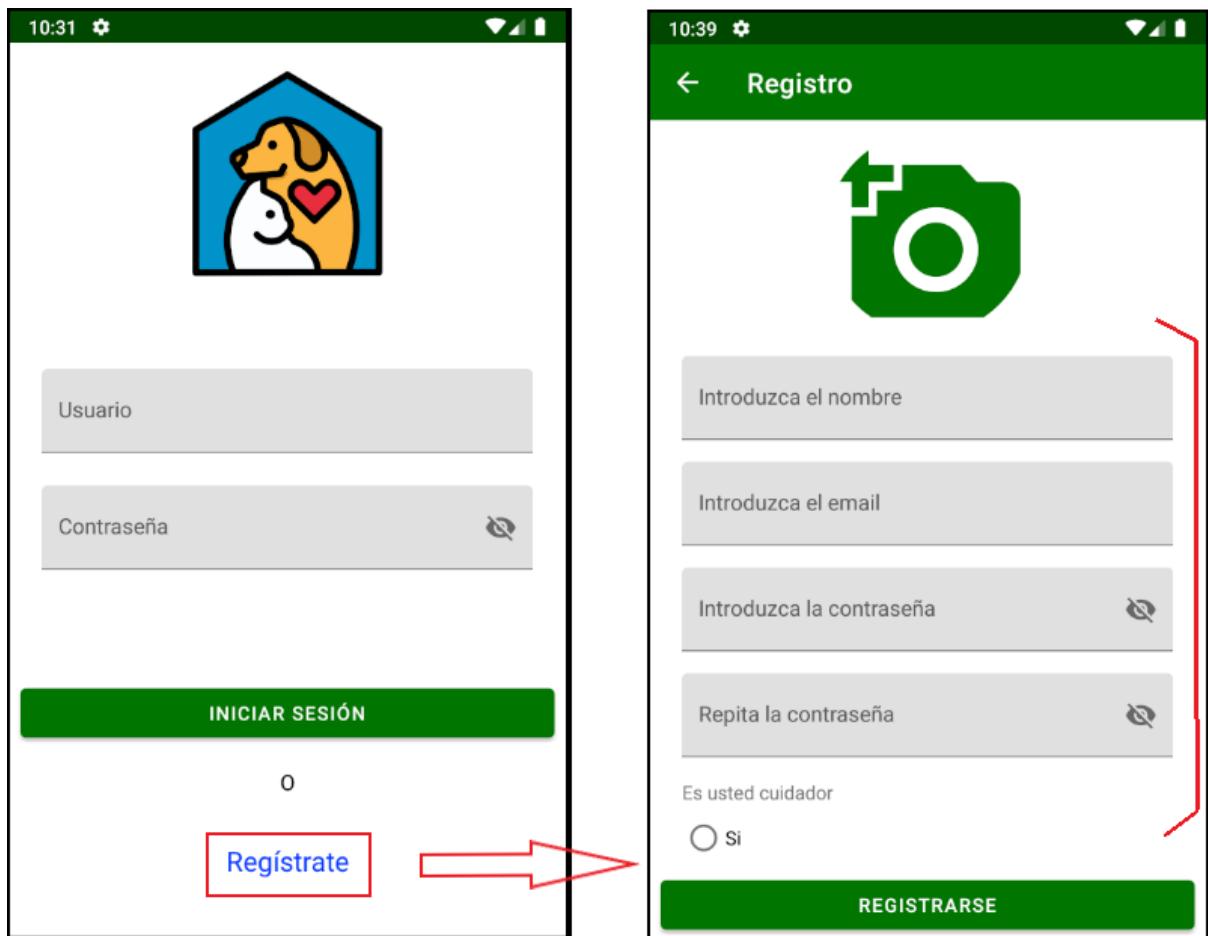
Inicio de sesión

Para iniciar la sesión es necesario llenar los campos indicados.



Registro

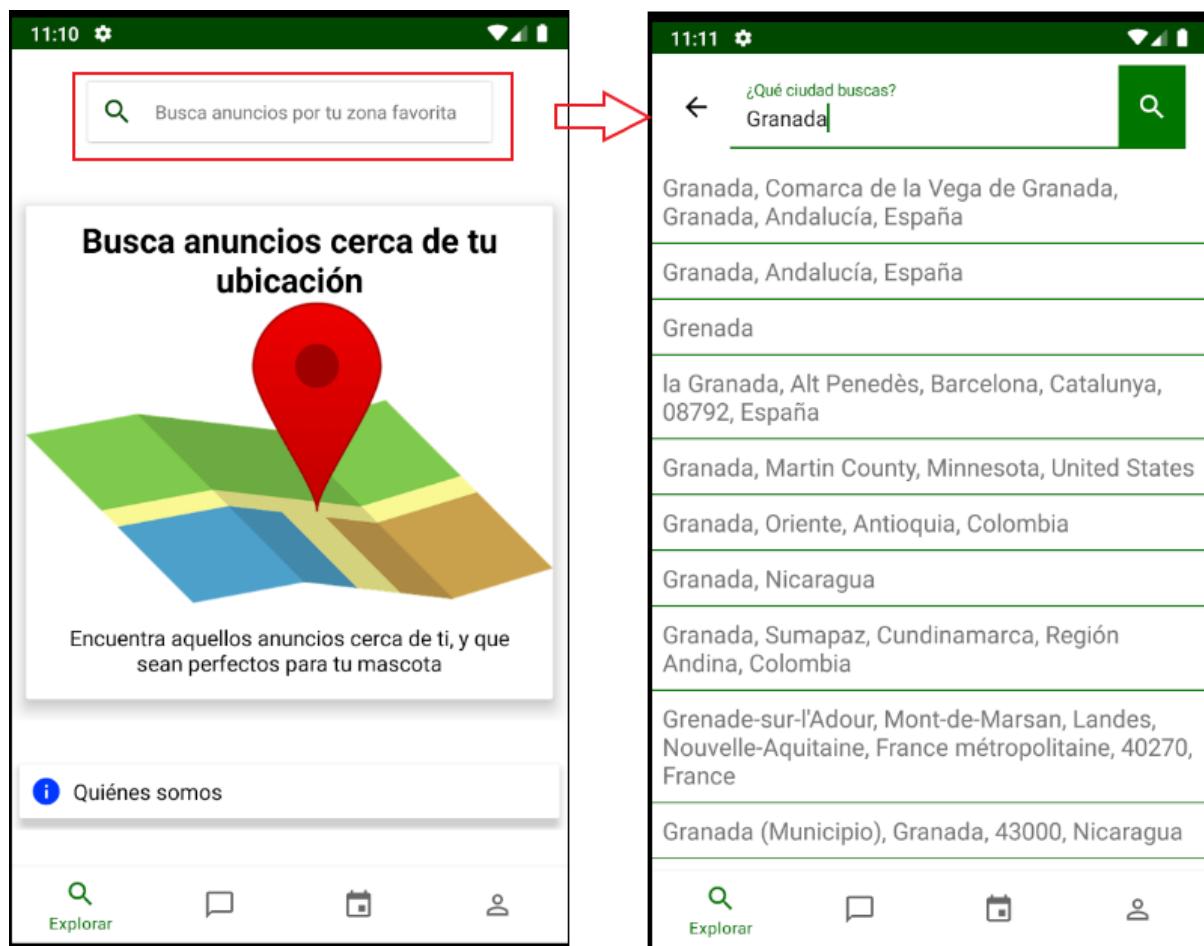
Es necesario pulsar en el botón de Regístrate para ir al mismo. Despues será necesario completar los campos indicados para realizar el registro. Añadir una foto es algo opcional.



Usuario normal

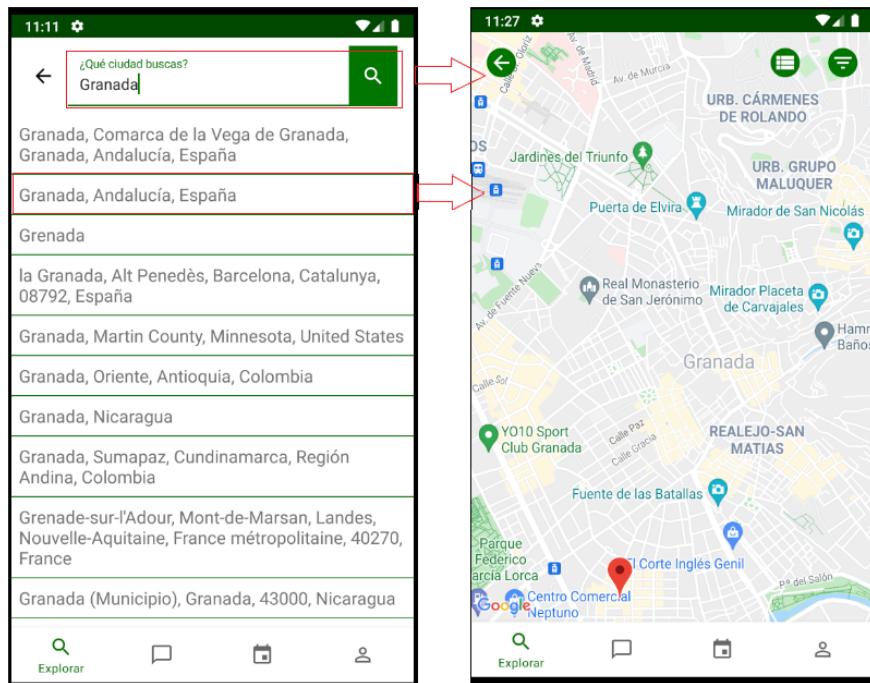
Inicio y búsqueda

Desde el inicio o la pantalla llamada explorar, podremos acceder a la búsqueda de anuncios por localización geográfica, esto lo podemos realizar a través del botón de búsqueda, que nos dirigirá a la pantalla.



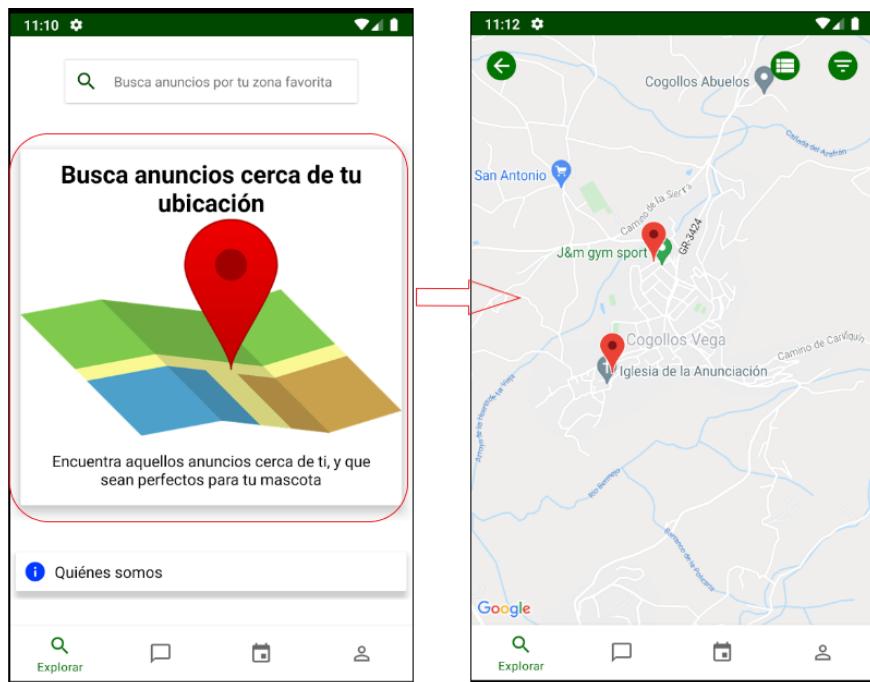
Búsqueda y mapa

Una vez en la pantalla de búsqueda, podemos escribir el lugar que queramos, y utilizar el icono de la lupa para ir a la búsqueda en el mapa, aunque también podemos presionar en cualquiera de las sugerencias, para realizar la búsqueda.



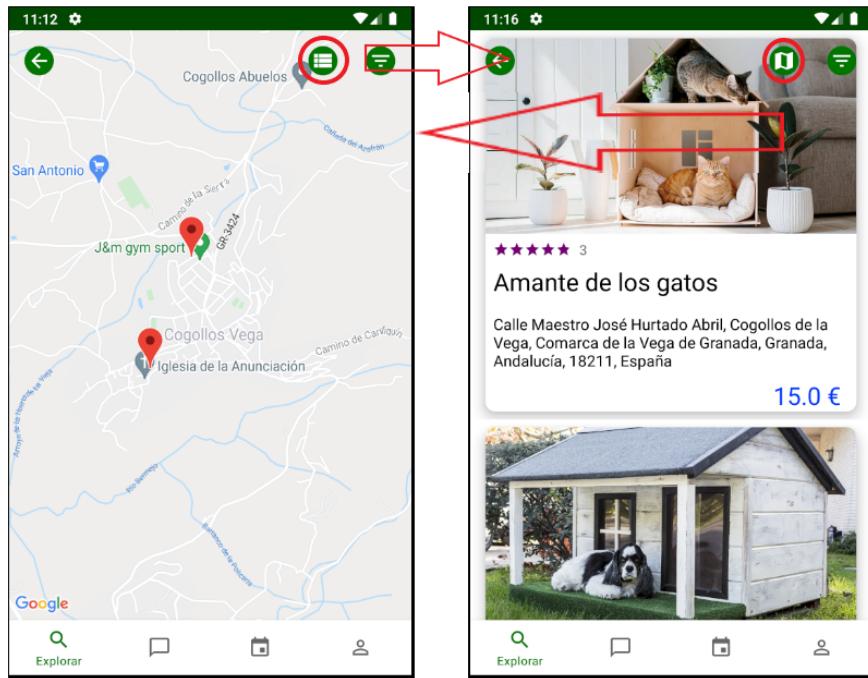
Sugerencias

También se puede acceder a la búsqueda utilizando las sugerencias del inicio. En este ejemplo, pinchamos en buscar cerca de nuestra ubicación, y podemos observar cómo se accede al mapa.



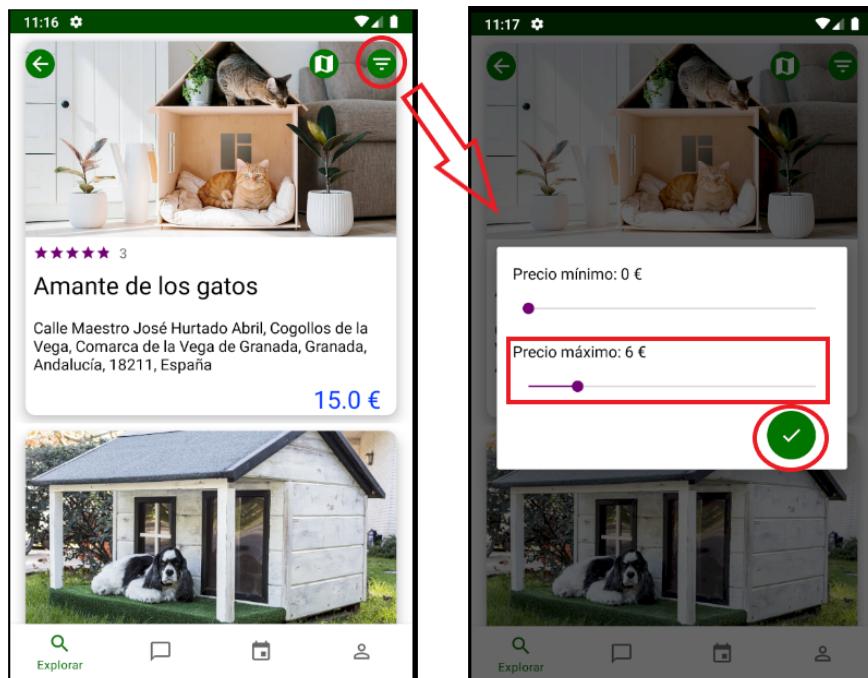
Mapa: Cambiar vista

Bien, exploremos los elementos del mapa. Primero podemos observar como se puede cambiar de vista, para ver los anuncios en formato lista, en vez de verlos directamente por el mapa. Y viceversa, se puede realizar el cambio a vista de mapa desde la lista.



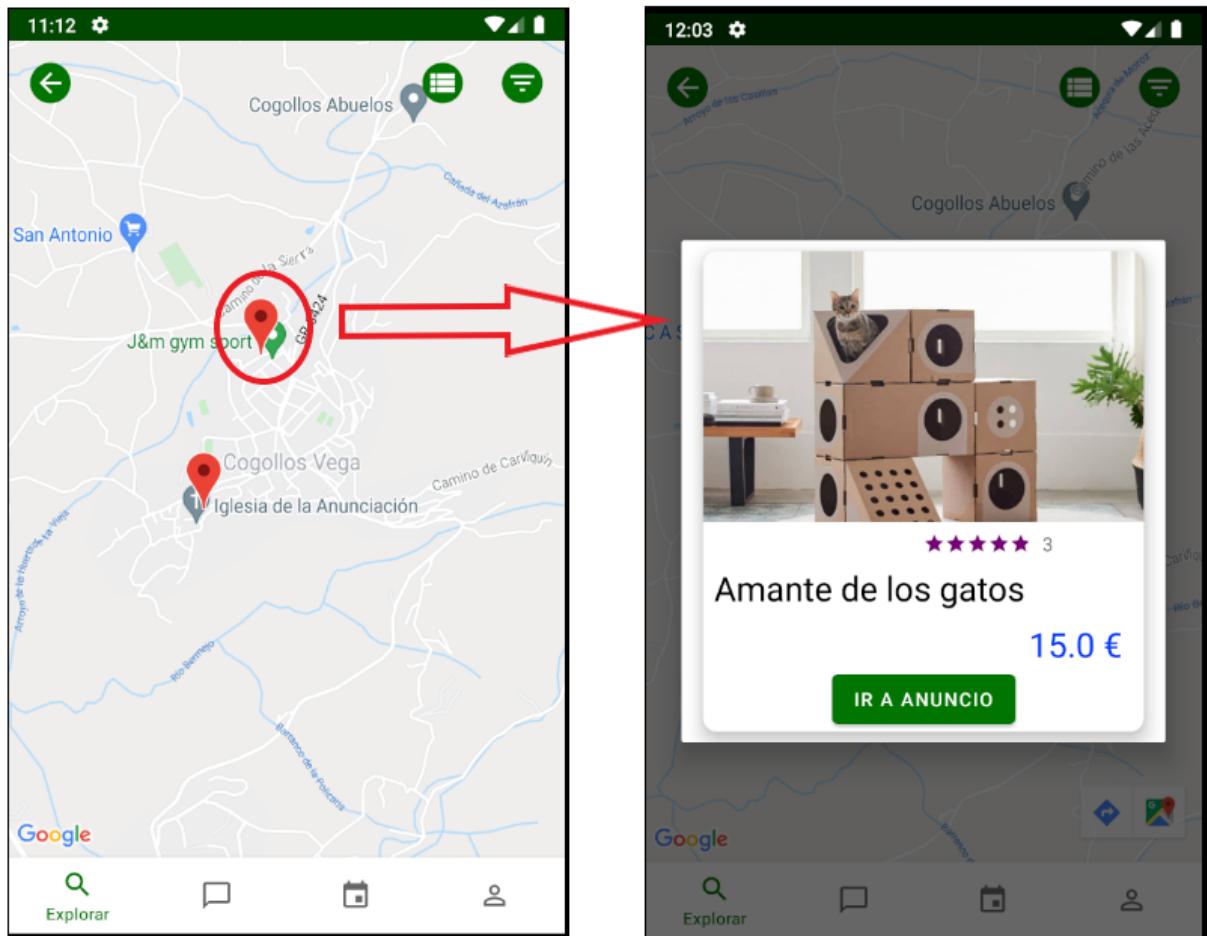
Mapa: Filtro

También se pueden filtrar los anuncios por precio, esto se puede realizar pulsando en el botón de filtro, que es el que aparece en la siguiente imagen. Una vez en los filtros, podemos mover el punto de la barra horizontal para elegir un precio, y después darle al botón para confirmar el filtro.



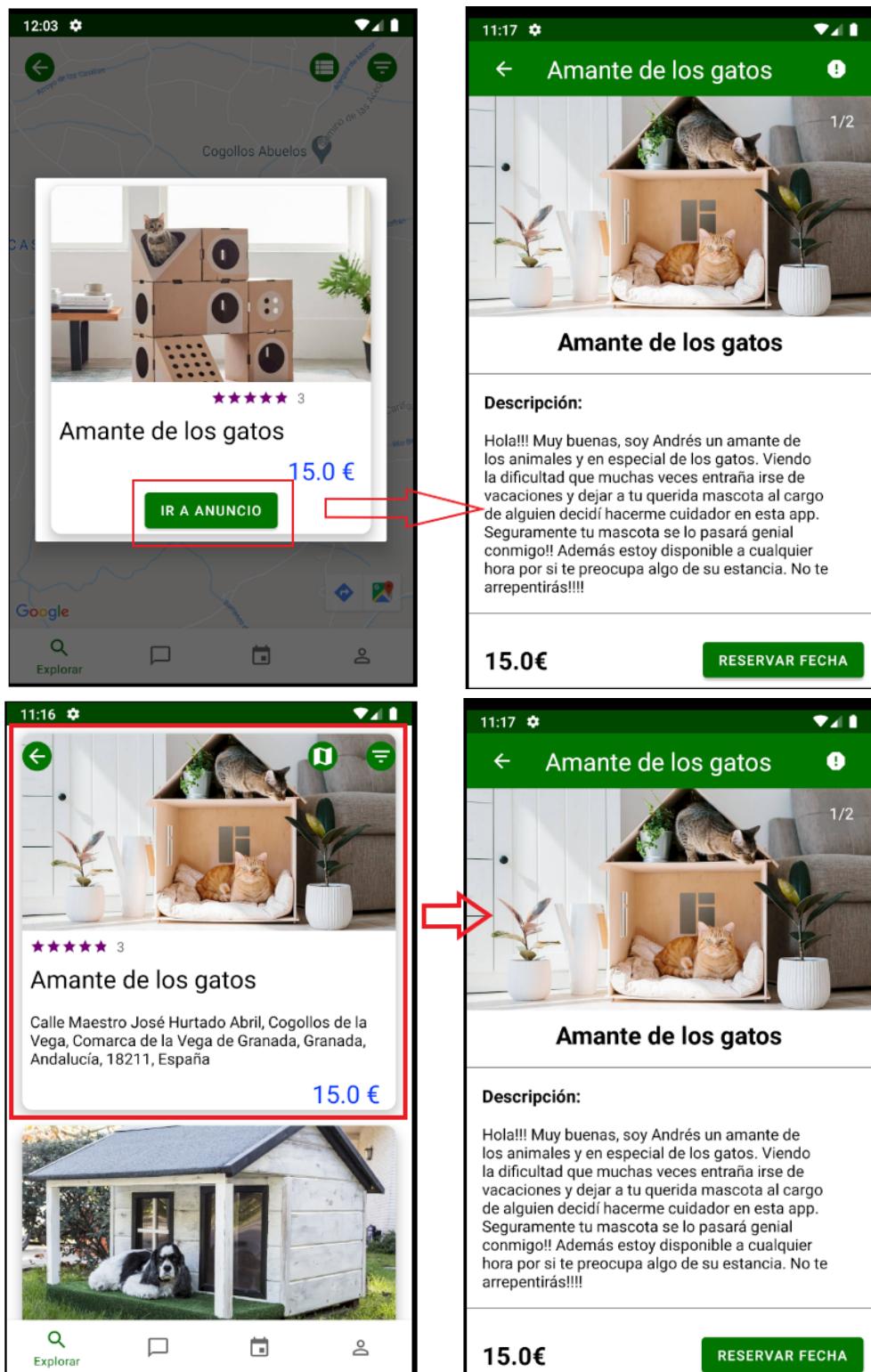
Mapa: Acceder a anuncios

Además, si pinchamos en un marcador del mapa, se abrirá un dialog con un pequeño resumen del anuncio. Esto se puede ver en la siguiente imagen.



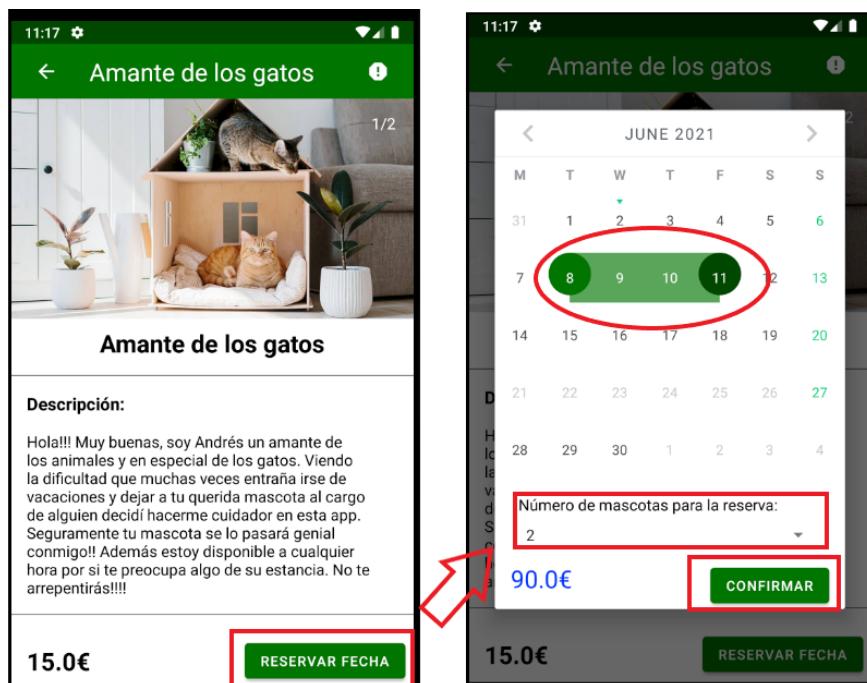
Mapa: Navegar a anuncios

Desde este dialog, podemos pinchar en el botón de ir anuncio para abrir una pantalla con la información del anuncio y opciones para reservar las fechas. Esto también se puede hacer pulsando en la card desde la vista de lista. En las siguientes dos imágenes aparecen estos ejemplos:



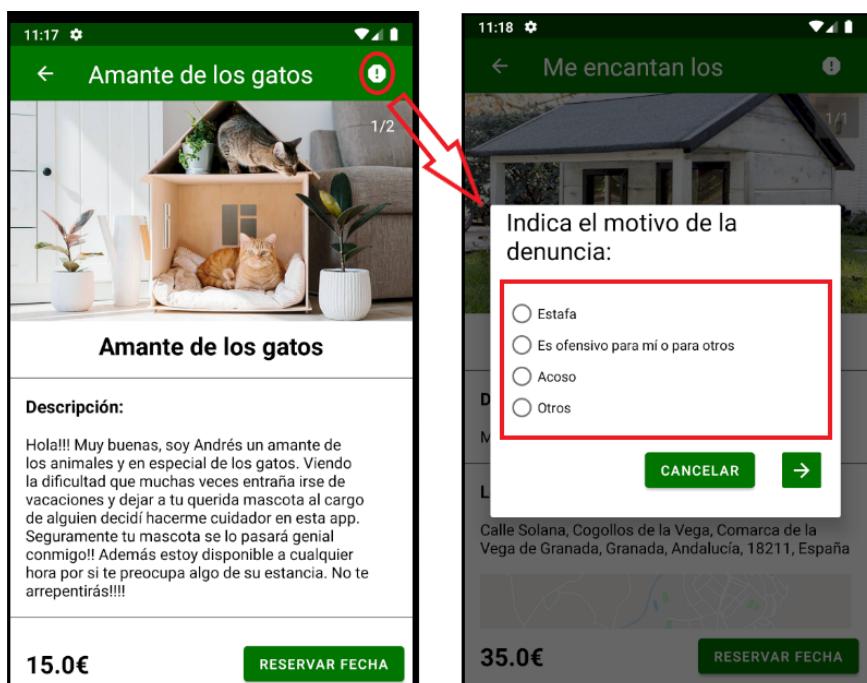
Información del anuncio: Reservar fechas

En la información del anuncio, si pulsamos en reservar fecha se abrirá un dialog con un calendario para elegir las fechas que queremos reservar, y además tiene un menú desplegable con el que puedes elegir el número de animales que vas a dejar a cargo del cuidador. Dándole al botón confirmar, realizaremos la reserva y nos llevará de vuelta al inicio.



Información anuncio: Denunciar

En la pantalla de información de anuncio podemos denunciar el mismo, si vemos que hay algo sospechoso. Una vez abierta la ventana de las denuncias, podemos elegir el motivo, y seguir las indicaciones de la misma para realizar nuestra denuncia.



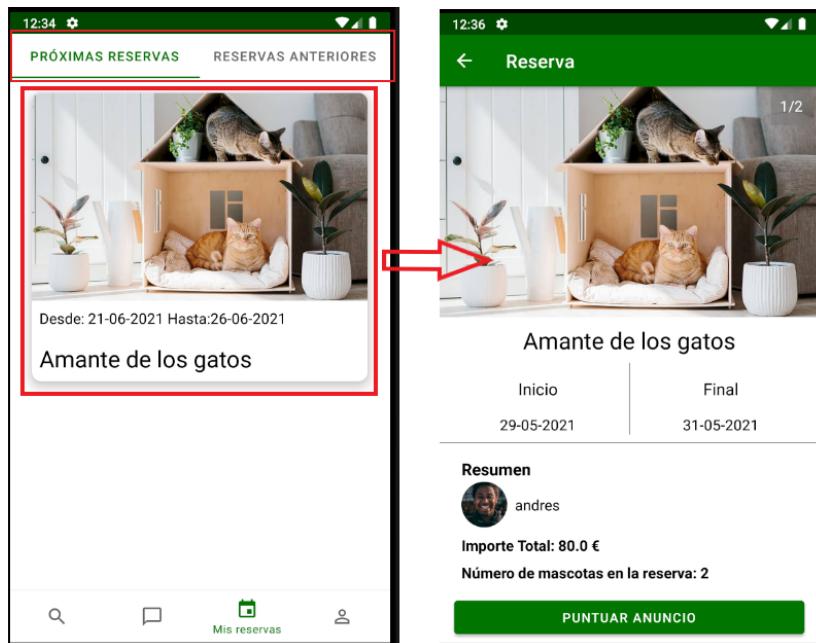
Información anuncio: Ver fotos

Por último en la pantalla de información de anuncio, destacar que puedes cambiar las imágenes que se ven deslizando el dedo de un lado a otro de la pantalla en cualquier dirección.



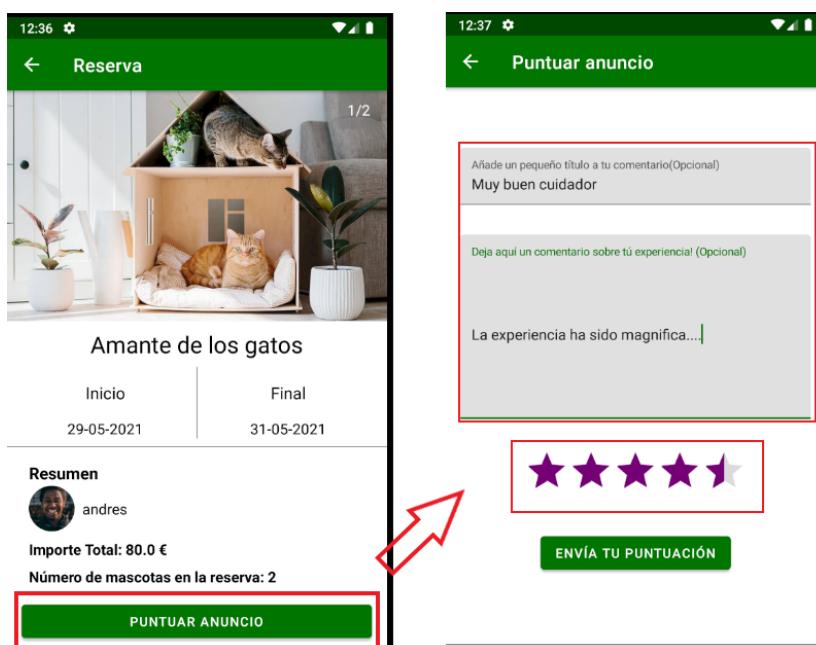
Reservas de usuario

Ahora vayamos a las reservas del usuario. Desde esta pantalla podemos acceder a las reservas que hemos hecho, tanto pasadas como futuras. Desde ella, se puede alternar entre pasadas y próximas a través de los tabs de arriba. Además podemos acceder a la reserva pulsando en la vista de la card. Aquí obtendremos toda la información de la misma.



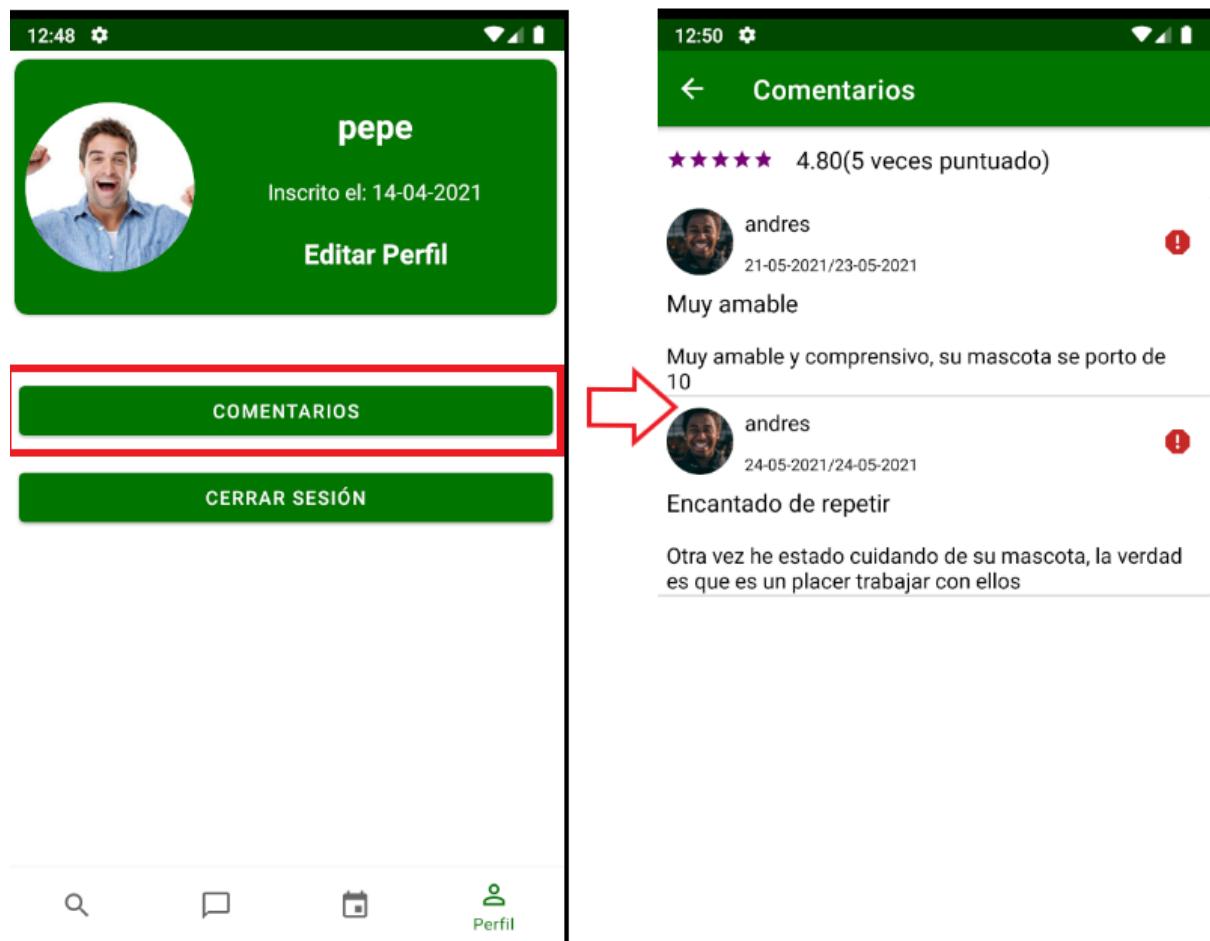
Ver reserva y puntuar anuncio

Desde la pantalla de ver reservas se puede ver toda la información de la reserva, y además si la reserva ya ha pasado y no lo has puntuado podrás hacerlo. Si está puntuado verás un botón que en vez de puntuar anuncio pondrá “Ver tu comentario”. Una vez en puntuar anuncio puedes dar una nota a través de las estrellas, y poner comentarios a través de las cajas de texto en la pantalla.



Ver comentarios de tu perfil

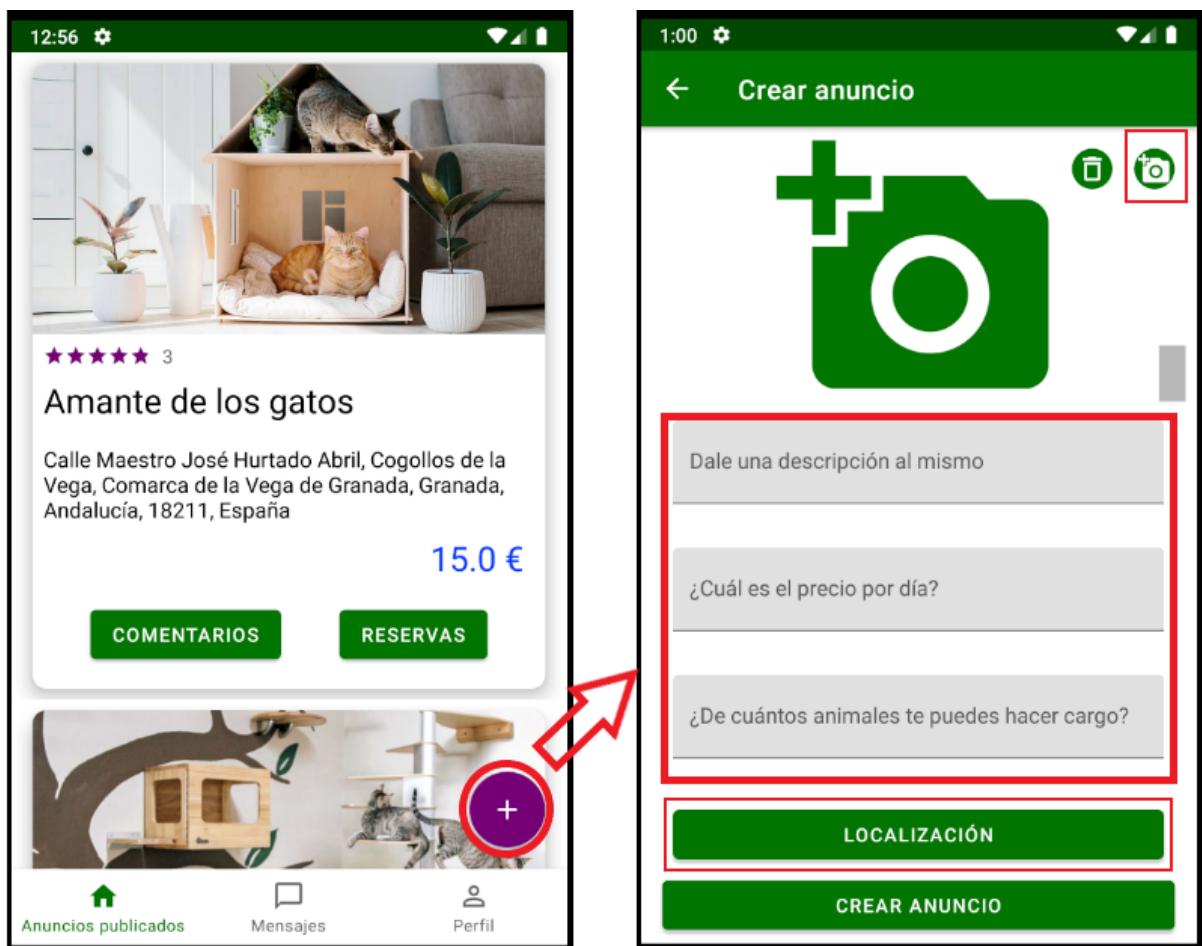
La última cosa que tiene el usuario normal que no coincide con otros usuarios es el ver comentarios en tu perfil. Puedes acceder pulsando el botón indicado, y puedes ver la puntuación y los comentarios que te han puesto otros usuarios.



Cuidador

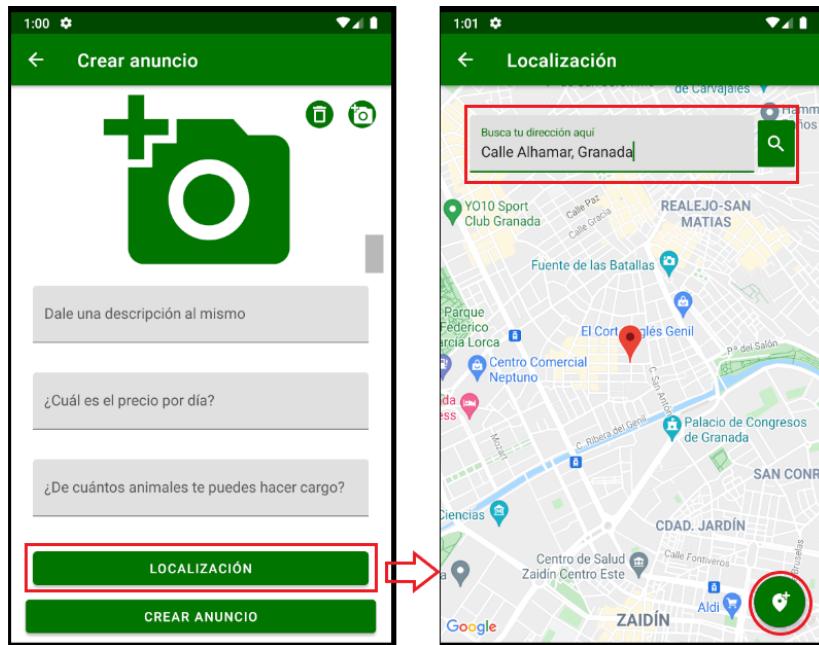
Crear anuncio

Desde la pantalla de inicio del cuidador podemos crear anuncios, se puede acceder a esta pantalla pulsando en el botón indicado. Debemos llenar los campos necesarios para crear un anuncio, también es necesario que tenga como mínimo una foto y que hayas añadido la localización.



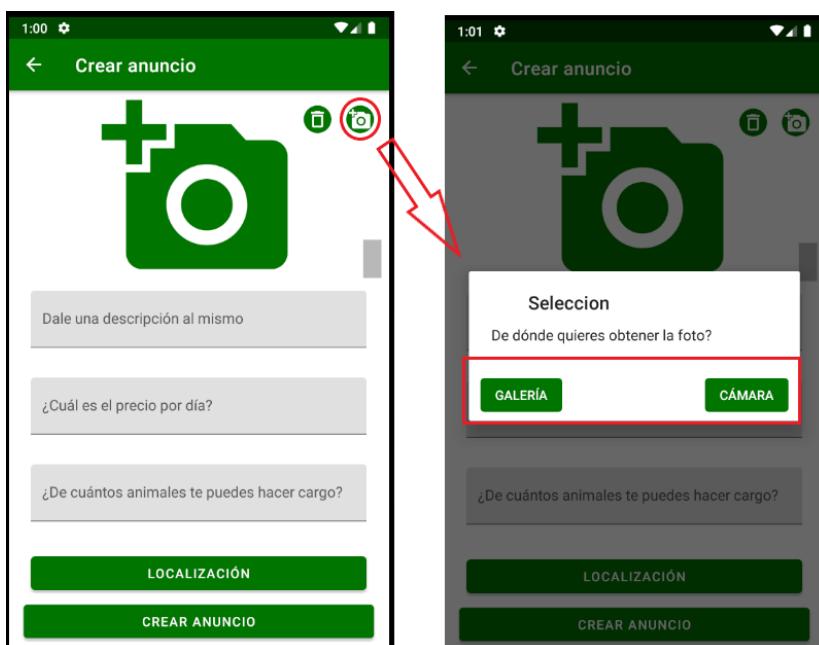
Localización

Para añadir la localización de un anuncio debemos pulsar en el botón localización para que nos lleve a la pantalla que queramos. Una vez allí, debemos introducir la dirección que queramos en el campo de texto y pulsar el botón de buscar (marcado por una lupa). Una vez tengamos la localización que queramos, debemos pulsar el botón de abajo a la derecha para añadirla al anuncio.



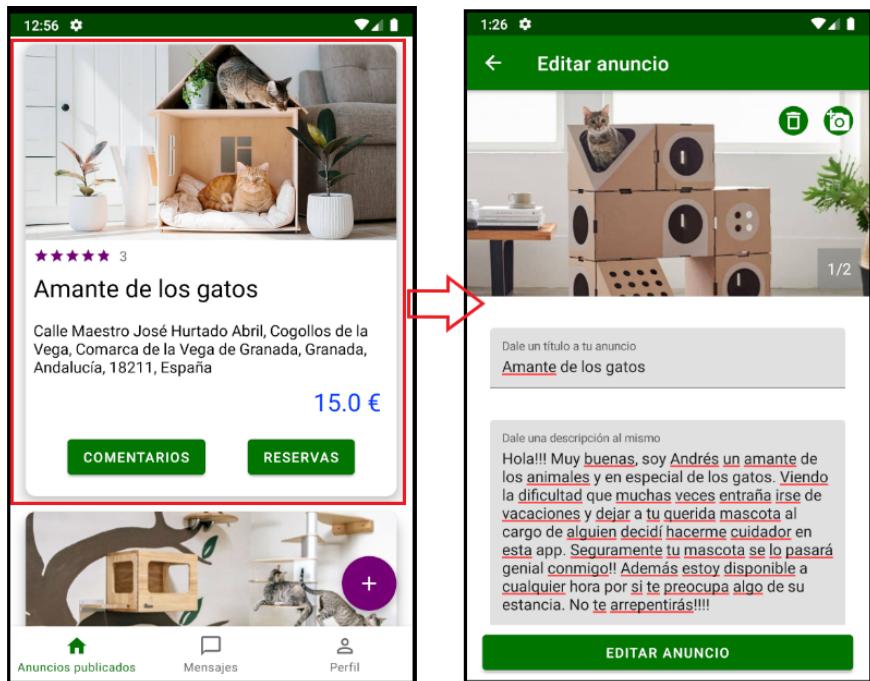
Añadir fotos

Para añadir fotos debemos pulsar el botón indicado. La primera vez nos pedirá que le demos permisos, es importante aceptarlos porque sino no podremos añadir fotos. Una vez pulsado el botón, nos saldrá una ventana preguntándonos de donde queremos obtener las fotos. Una vez elegido, se nos abrirá la galería o la cámara.



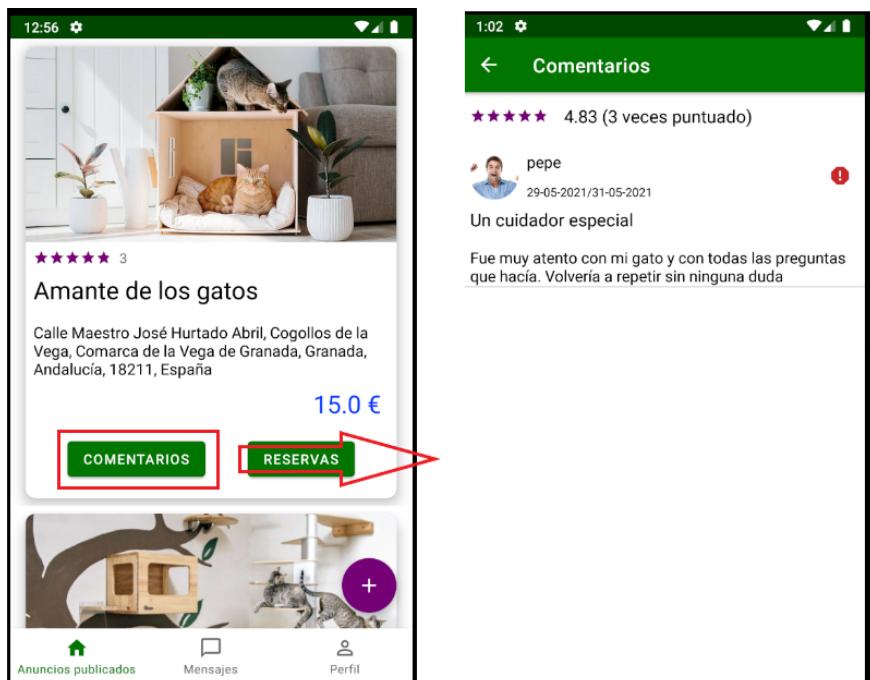
Editar anuncio

Se accede desde el inicio, pulsando en un anuncio que ya ha sido creado. Nos lleva a una pantalla con todos los datos del anuncio, desde ahí habrá que seguir unos pasos idénticos a crear anuncio.



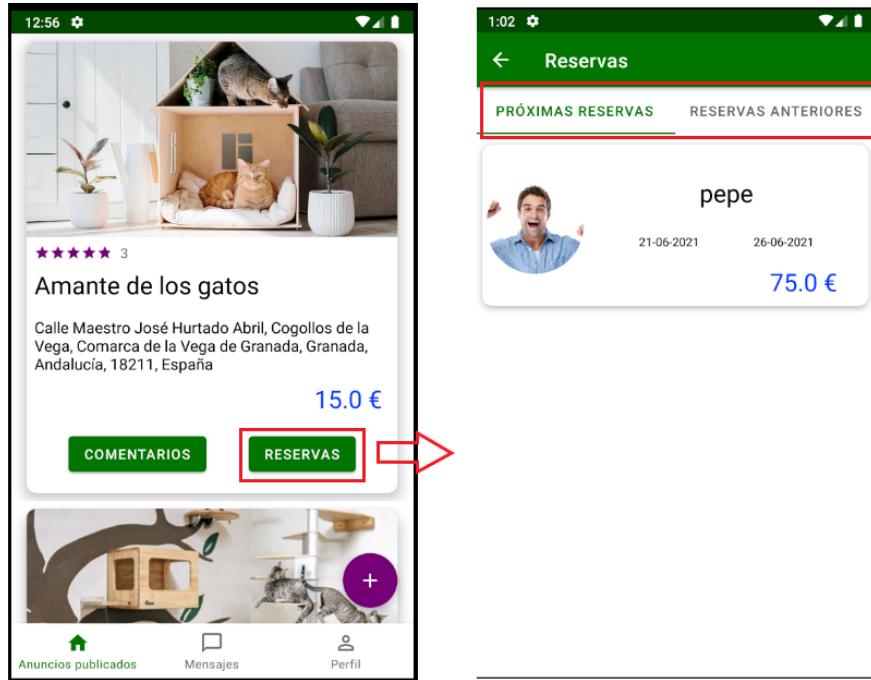
Comentarios de un anuncio

Desde anuncios publicados pinchamos en el botón indicado en la imagen. Aquí accedemos a los comentarios que han hecho los usuarios de nuestro anuncio, y podemos ver la puntuación del mismo.



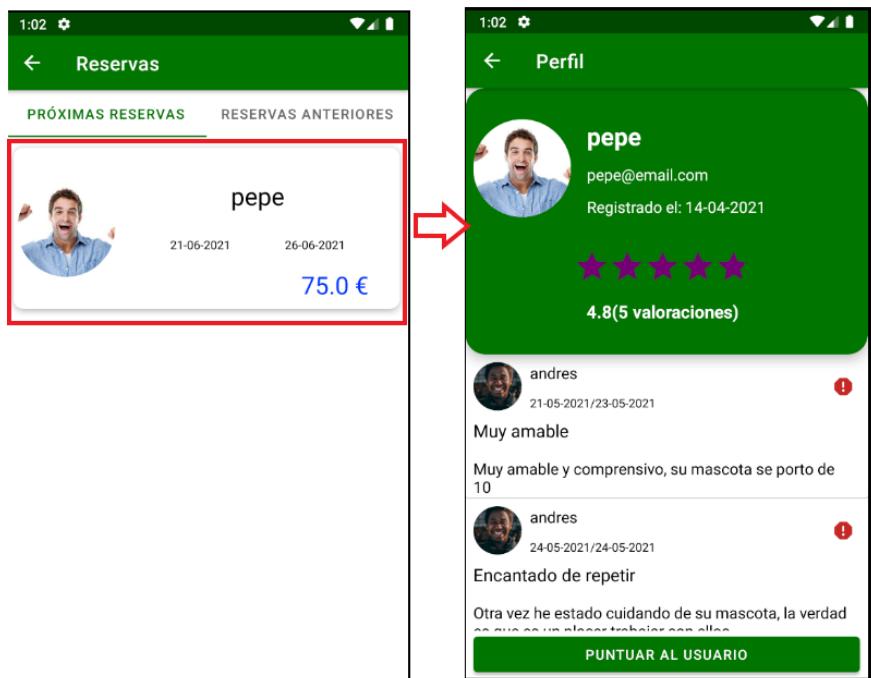
Fechas reservadas

Desde anuncios publicados podemos llegar pulsando el botón indicado. Podemos observar las reservas hechas con información de ellas, y además podemos ir cambiando entre aquellas que ya han pasado, y las que tenemos en los próximos días.



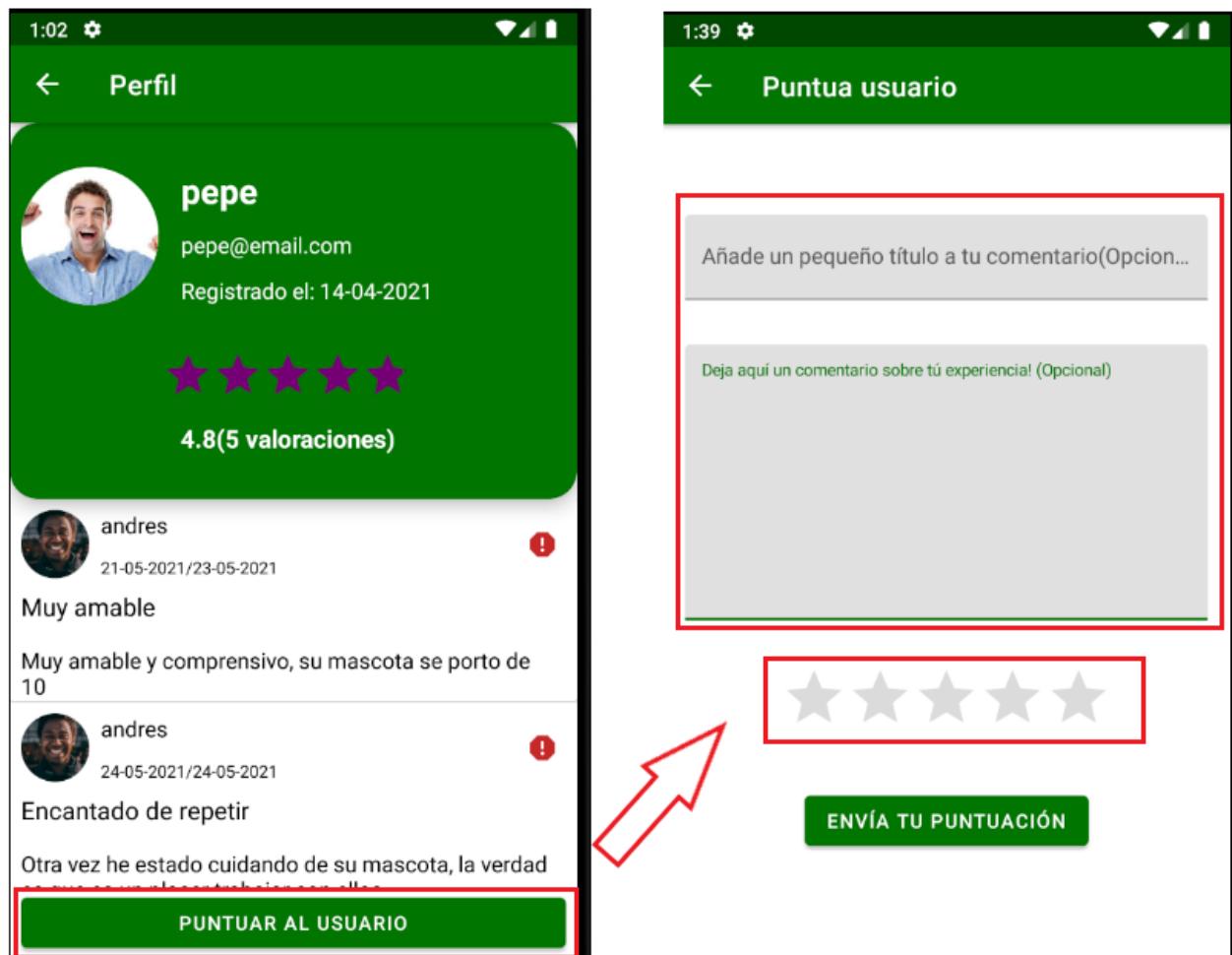
Ver Perfil de usuario

Desde las fechas reservadas podemos acceder al perfil del usuario pinchando en la reserva. Podemos ver los comentarios y la puntuación que tiene el usuario, además si ha pasado la fecha de la reserva, podemos puntuar al usuario.



Puntuar usuario

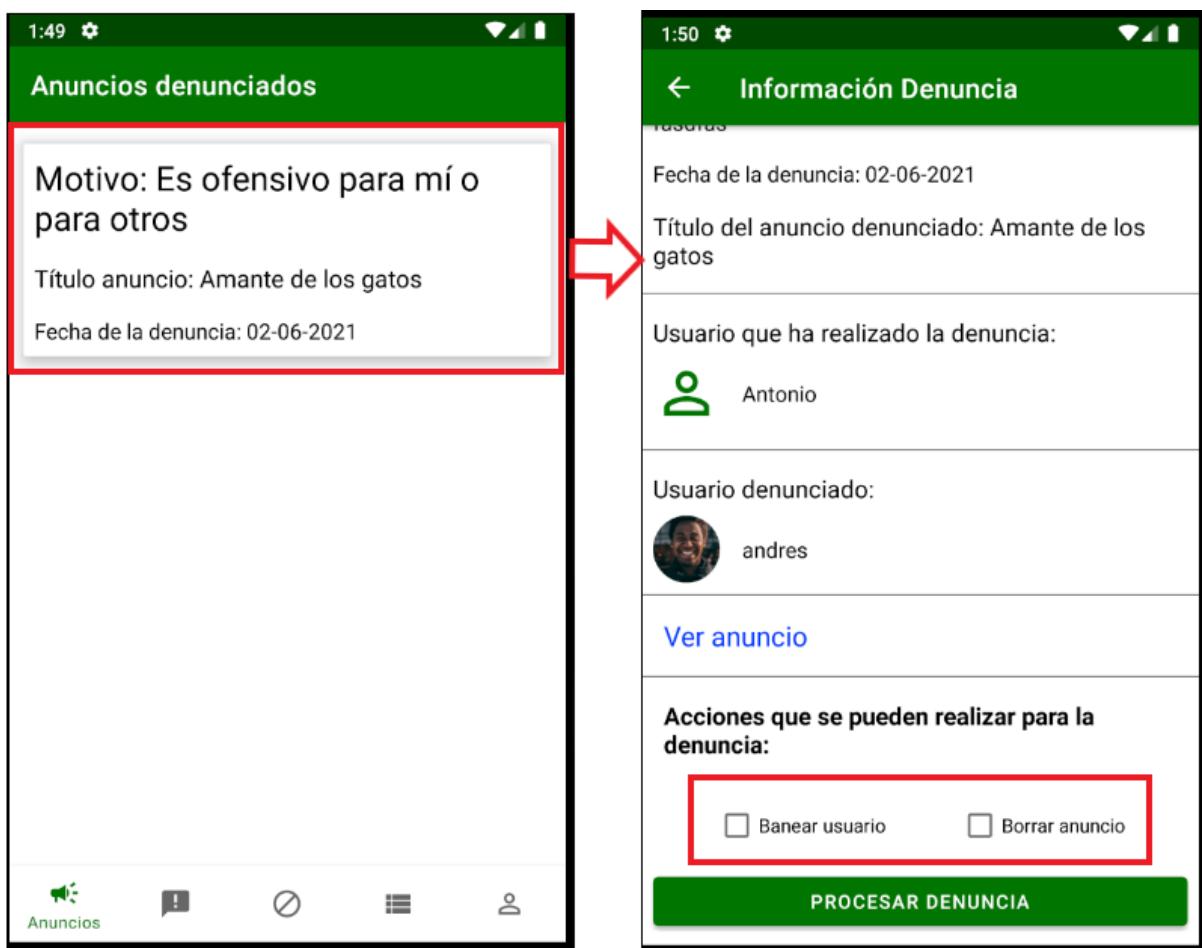
Si está disponible el puntar usuario, podemos pinchar en el botón para que nos lleve a una pantalla de puntuación. Podemos llenar las cajas de comentario, y darle una puntuación mediante las estrellas.



Administrador

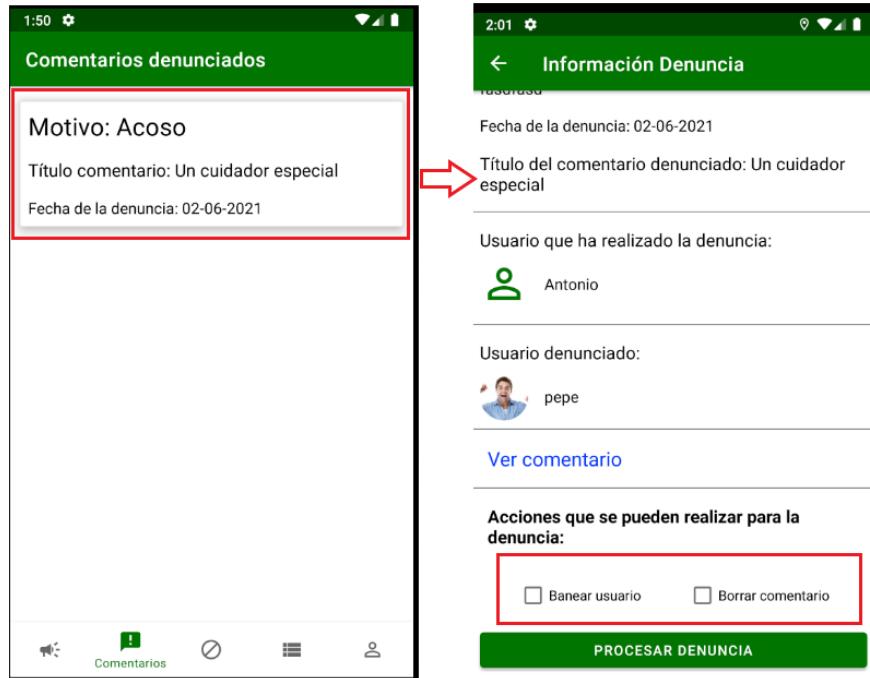
Anuncios denunciados

En la pantalla de anuncios denunciados aparecen todos los anuncios que han sido denunciados en la aplicación. Pulsando en la denuncia, podemos acceder a una pantalla con toda la información de la denuncia. El administrador además, podrá realizar varias acciones, como es banear al usuario, o borrar el anuncio. También cabe la opción de no realizar ninguna acción.



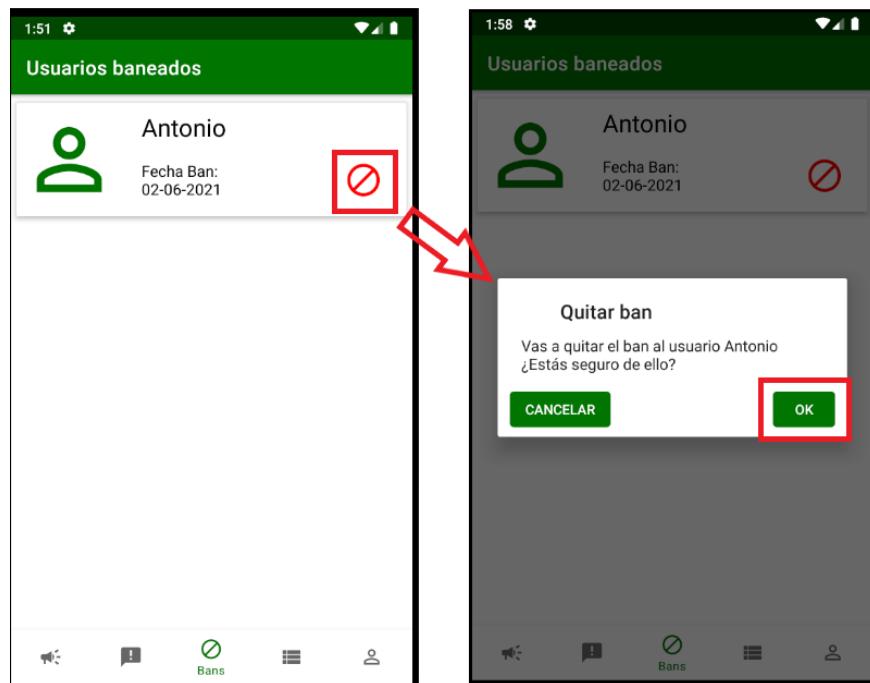
Comentarios denunciados

Idéntico a las denuncias en los anuncios, donde podremos procesar las denuncias tal y como aparece en la siguiente imagen.



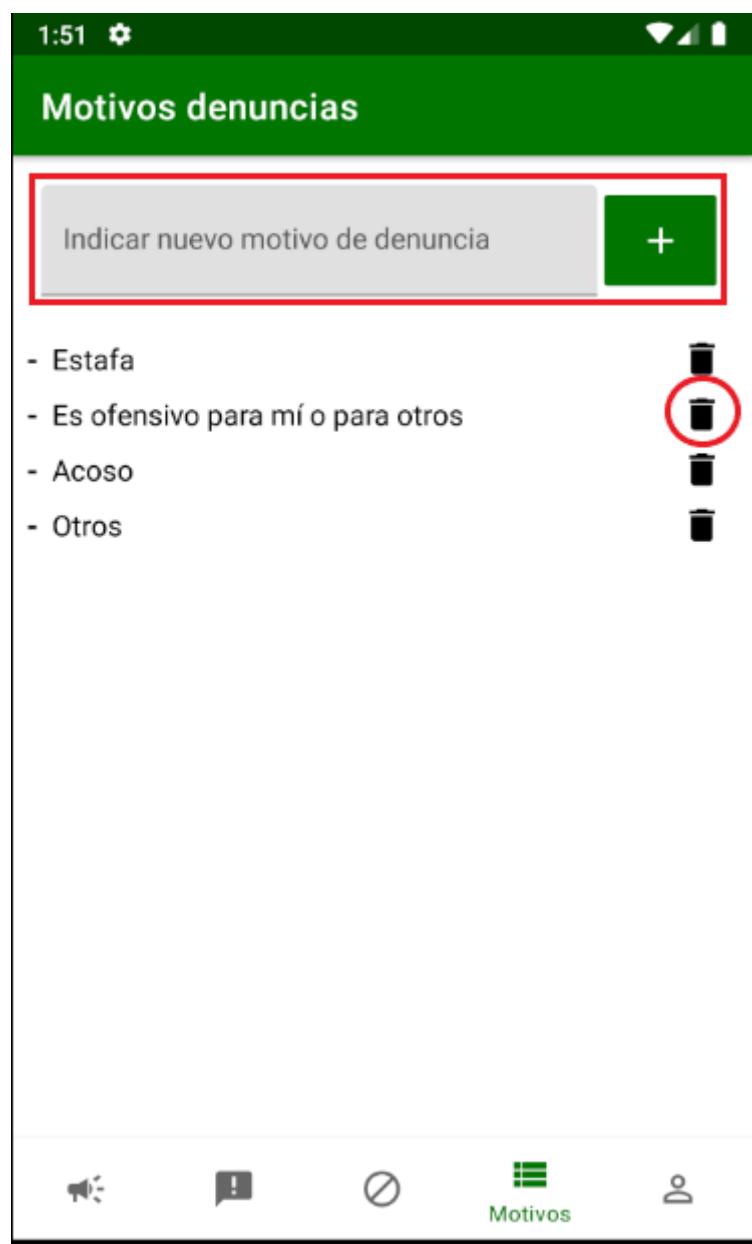
Usuarios Baneados

En esta pantalla aparecerán aquellos usuarios que han sido baneados de nuestra aplicación. Pulsando el botón indicado, podremos quitarles el ban. Para ello saldrá una ventana de alerta en la que tendremos que confirmar nuestra decisión.



Motivos de denuncia

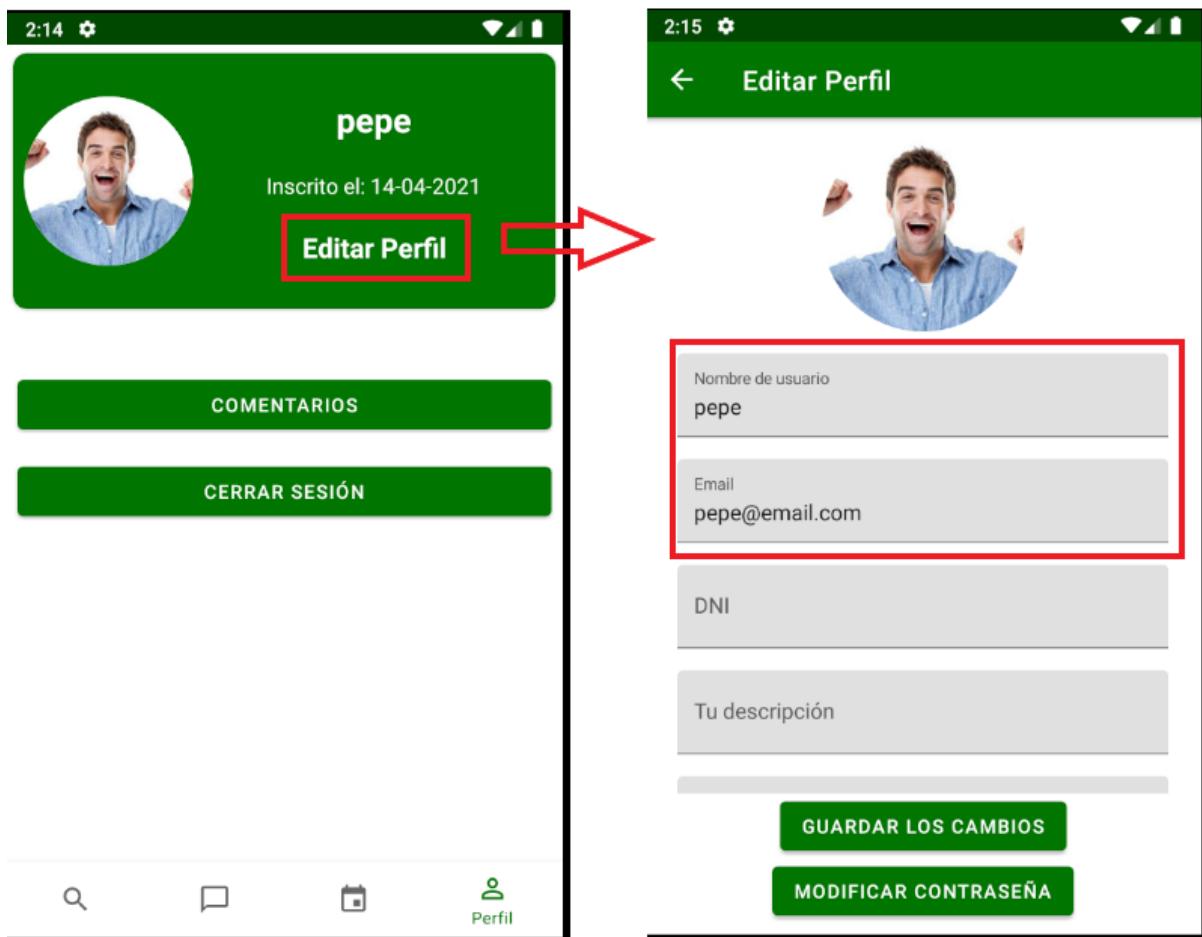
Por último, el administrador podrá indicar nuevos motivos de denuncia en la aplicación, y además podrá borrar aquellos que no se adecuen de alguna forma a la aplicación. Para ello deberá llenar el campo indicado y darle al botón agregar. Para borrar deberá pulsar encima del botón papelera.



Pantallas comunes

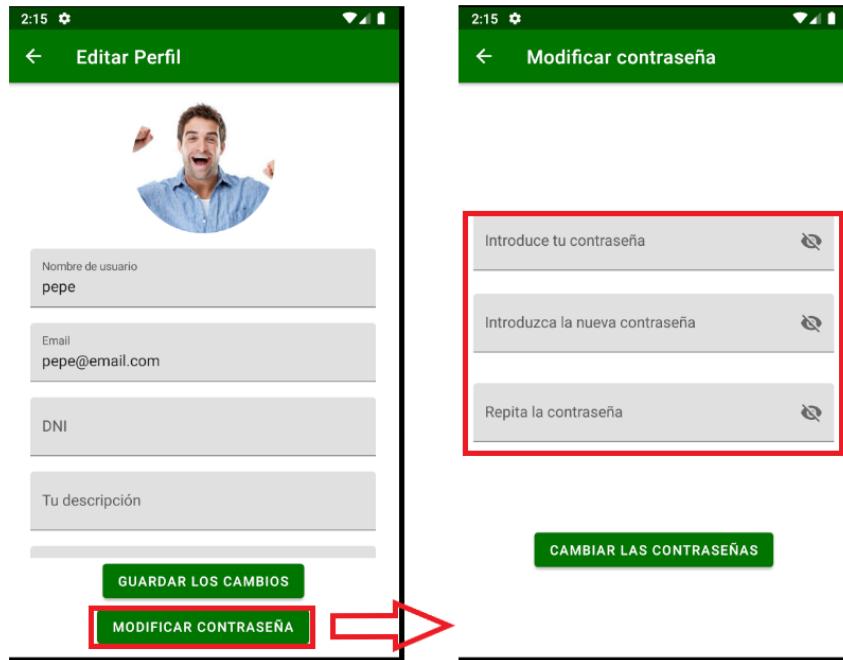
Editar Perfil

Perfil, editar perfil y modificar contraseña forman parte de los 3 usuarios. Para acceder a editar perfil deberemos entrar desde el perfil. Además podremos editar perfil cambiando cualquiera de los campos necesarios. Eso sí, nunca podremos dejar vacíos los campos clave de nombre y email, que están marcados en la imagen.



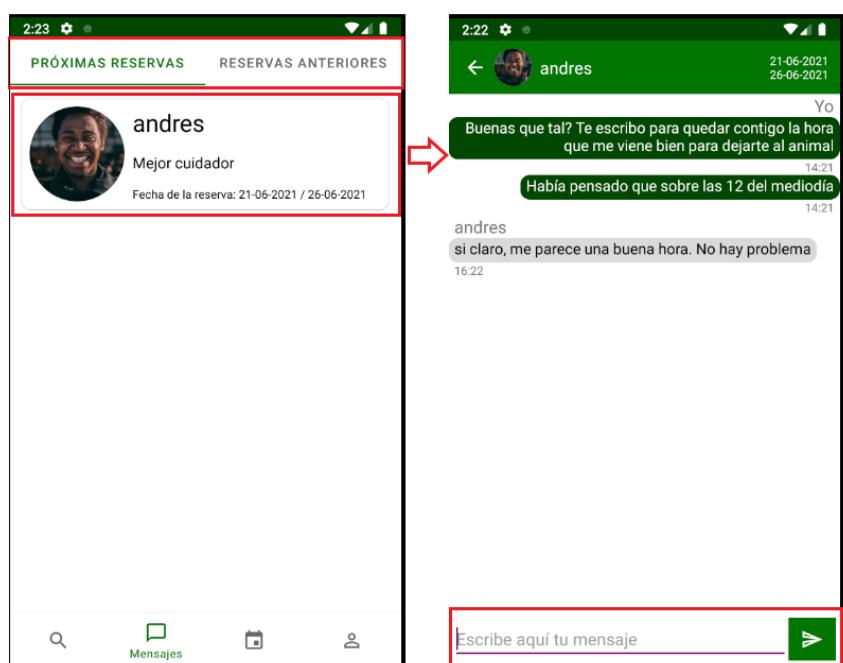
Modificar contraseña

Para ello, accederemos a través de editar perfil. Una vez dentro, deberemos rellenar todos los campos (indicados en la imagen de abajo). Ya que no podremos dejar vacío nuestra contraseña actual, ni el campo de repetir la contraseña.



Pantallas de chats

Desde la pantalla de chats disponibles, podemos ver los chats de las reservas próximas y pasadas, y acceder a ellos. Para acceder a un chat debemos pulsar en el mismo, entonces nos llevará a la pantalla que muestra la segunda imagen, con todos los mensajes que han sido enviados y recibidos. Asimismo, podemos enviar un nuevo mensaje rellenando el campo de texto y dándole al botón enviar, indicados en la foto.



9. BIBLIOGRAFÍA

Fuentes principales



Enlaces

- ❖ CircularImageView.
<https://github.com/lopspower/CircularImageView>
- ❖ CosmoCalendar.
<https://github.com/ApplicheySolutions/CosmoCalendar>
- ❖ DialogFragment.
<https://www.youtube.com/watch?v=fFlchqAIif0&t=551s>
- ❖ Implementación gestual en Android.
<https://stackoverflow.com/questions/23892451/sometimes-gesturedetector-is-skipping-onfling>
<https://www.youtube.com/watch?v=1BQFR3v0mCQ&t=8s>
https://www.youtube.com/watch?v=xHCsL5QOSv4&ab_channel=CodingWithMitch
- ❖ Maps fragment y Google Maps api.
https://www.youtube.com/watch?v=m_H3JuybsJ0&ab_channel=SimplifiedCoding
- ❖ Nominatim, búsqueda de direcciones.
<https://nominatim.org/release-docs/develop/api/Overview/>
- ❖ RatingBar Android.
<https://developer.android.com/reference/android/widget/RatingBar>
- ❖ Recursos del tipo drawable en Android, lista de estados:
<https://developer.android.com/guide/topics/resources/drawable-resource.html#StateList>