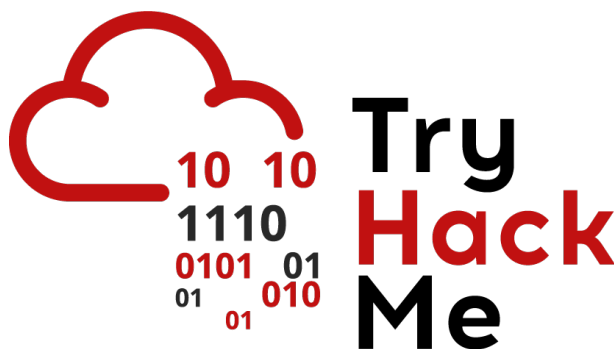


# Writeup: Sala *What is Networking*

Autor: Ismaeldevs

Plataforma: TryHackMe

4 de julio de 2025



## Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>2</b>
<b>2. Sala</b>	<b>2</b>
2.1. Tarea 1 - Introducción . . . . .	2
2.2. Tarea 2 - What is the Internet? . . . . .	2
2.3. Tarea 3 - Identificación de dispositivos en una red . . . . .	2
2.4. Tarea 4 - Ping (ICMP) . . . . .	4
<b>3. Conclusión sobre la Sala</b>	<b>5</b>

# 1. Introducción

Esta sala es una introducción accesible al mundo de las redes informáticas, ideal para quienes recién comienzan en el ámbito de la ciberseguridad o desean reforzar conceptos fundamentales. A lo largo de esta sala, se explican de manera clara y progresiva los principios básicos que permiten que los dispositivos se comuniquen entre sí a través de una red.

## 2. Sala

### 2.1. Tarea 1 - Introducción

Esta primera tarea aprenderemos el concepto fundamental de una red en el contexto de la informática y la ciberseguridad.

**Pregunta:** What is the key term for devices that are connected together?

**Respuesta:** **Network**

### 2.2. Tarea 2 - What is the Internet?

Nos introducimos en el concepto de **Internet** como una red global que conecta millones de redes y dispositivos en todo el mundo. En esta tarea se explica de forma general su propósito, cómo ha evolucionado desde sus inicios con el proyecto **ARPA-NET** y su transformación en una herramienta masiva de comunicación e intercambio de información.

**Pregunta:** Who invented the World Wide Web?

**Respuesta:** **Tim Berners-Lee**

### 2.3. Tarea 3 - Identificación de dispositivos en una red

Aquí aprenderemos cómo se identifican los dispositivos dentro de una red. Para ello, se introducen dos métodos clave de identificación:

- **Dirección IP (Internet Protocol):** Un identificador numérico asignado a cada dispositivo en una red.
- **Dirección MAC (Media Access Control):** Un identificador único y permanente asignado al hardware de red de un dispositivo.

Una vez que logramos aprender como se identifican los dispositivos en una red podemos responder las siguientes preguntas y realizar el ejercicio correspondiente.

**Pregunta:** What does the term IP stand for?

**Respuesta:** **Internet Protocol**

**Pregunta:** What is each section of an IP address called?

**Respuesta:** **Octet**

**Pregunta:** How many sections (in digits) does an IPv4 address have?

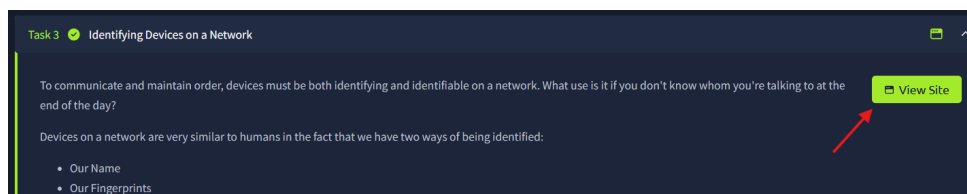
**Respuesta:** **4**

**Pregunta:** What does the term MAC stand for?

**Respuesta:** **Media Access Control**

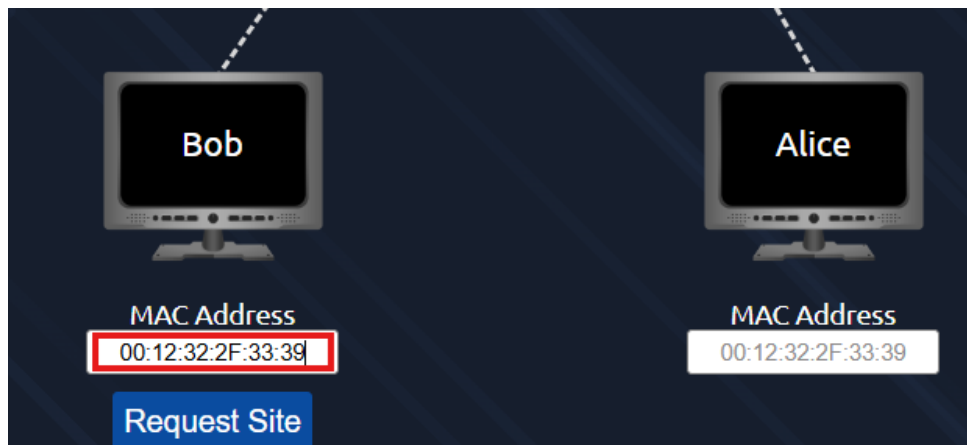
**Pregunta:** Deploy the interactive lab using the View Site button and spoof your MAC address to access the site. What is the flag?

Para completar este último debemos ejecutar el sitio estático haciendo clic en **View Site** que se encuentran en el lado superior.



Una vez que nos encontramos en el sitio debemos suplantar la dirección MAC del otro dispositivo, para lograr esto debemos copiar su MAC y pegarla en la nuestra.





Después le damos a **Request Site** y aceptará nuestra petición para entrar al sitio, luego nos devolverá la flag de respuesta.

**Respuesta:** **THM{YOU\_GOT\_ON\_TRYHACKME}**

## 2.4. Tarea 4 - Ping (ICMP)

En esta tarea aprenderemos sobre el uso del comando **ping** como herramienta fundamental para verificar la conectividad de dispositivos en una red.

Una vez que entendemos como funciona este comando podemos pasar a responder las siguientes preguntas.

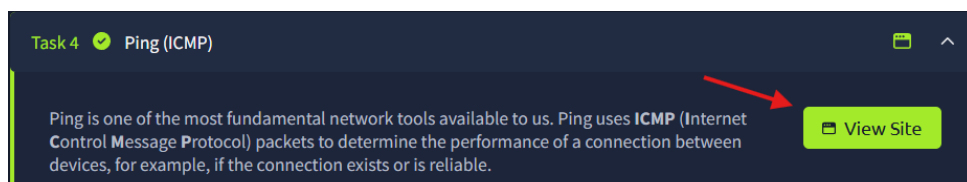
**Pregunta:** What protocol does ping use?

**Respuesta:** **ICMP**

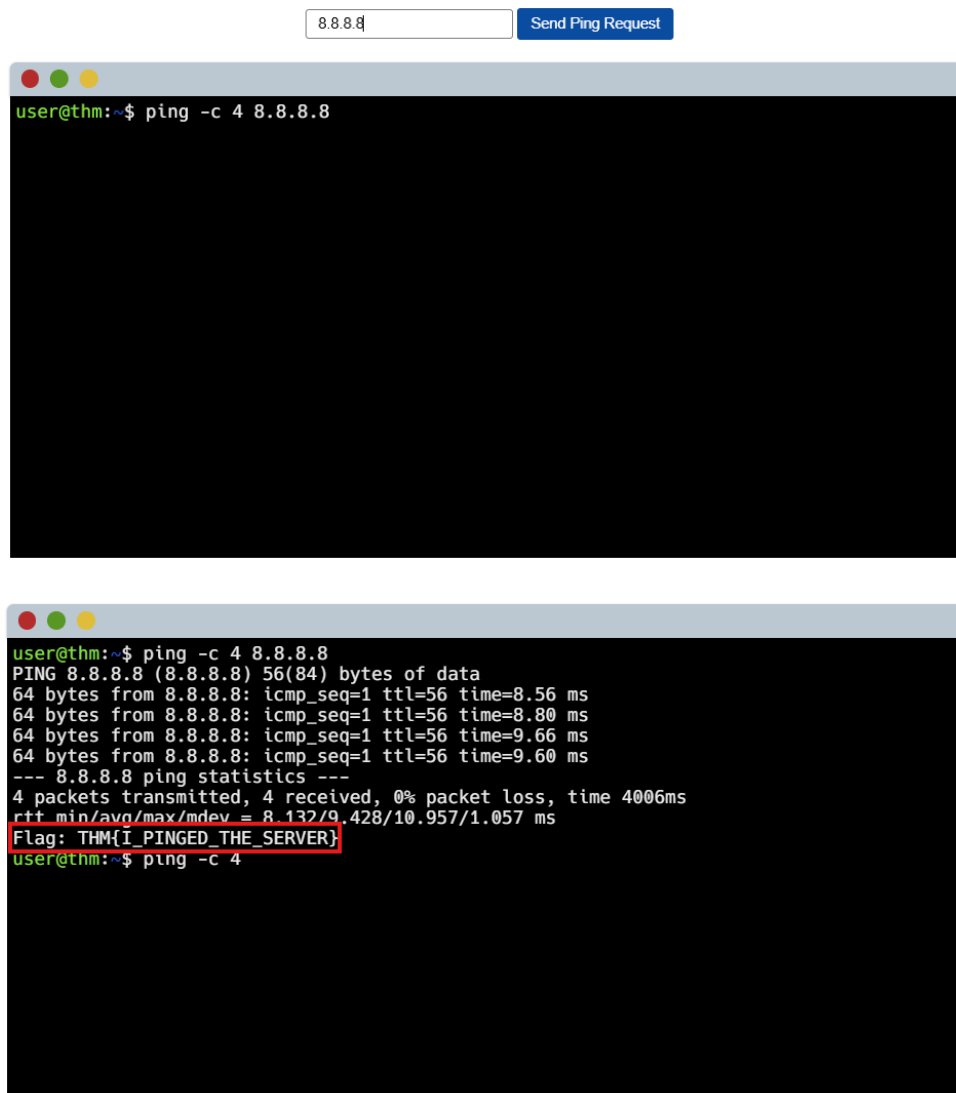
**Pregunta:** What is the syntax to ping 10.10.10.10?

**Respuesta:** **ping 10.10.10.10**

Ahora para completar la tarea, debemos realizar un ejercicio en el sitio estático y responder la pregunta. Comencemos desplegando el sitio haciendo clic en **View Site** que lo encontraremos en el lado superior.



Después de desplegar el sitio debemos ingresar la IP **8.8.8.8** y darle a **Send Ping Request** que al finalizar la ejecución nos proporcionara la flag de respuesta



```
8.8.8.8 Send Ping Request
```

```
user@thm:~$ ping -c 4 8.8.8.8
```

```
user@thm:~$ ping -c 4 8.8.8.8
PING 8.8.8.8 (8.8.8.8) 56(84) bytes of data
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=1 ttl=56 time=8.56 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=1 ttl=56 time=8.80 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=1 ttl=56 time=9.66 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=1 ttl=56 time=9.60 ms
--- 8.8.8.8 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 4006ms
rtt_min/avg/max/mdev = 8.132/9.428/10.957/1.057 ms
Flag: THM{I_PINGED_THE_SERVER}
user@thm:~$ ping -c 4
```

Respuesta: **THM{I\_PINGED\_THE\_SERVER}**

### 3. Conclusión sobre la Sala

Esta sala nos ayuda a entender de manera clara y progresiva los fundamentos esenciales de las redes informáticas. A lo largo de las tareas, se aprendió qué es una red, cómo funciona Internet, y cómo los dispositivos se identifican y comunican entre sí mediante direcciones IP, MAC y protocolos como ICMP.

Además, se exploraron herramientas básicas como el comando ping, que permiten diagnosticar y verificar la conectividad entre dispositivos.