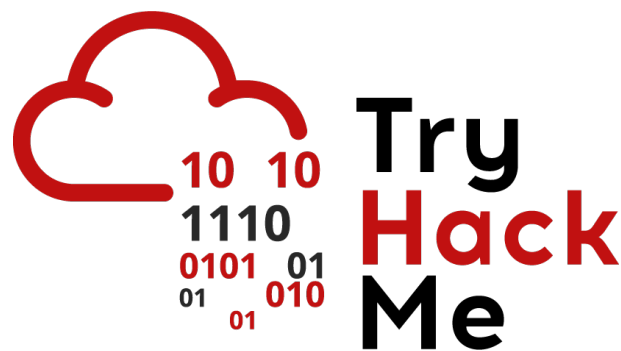


# Writeup: Sala *Intro to Detection Engineering*

Autor: Ismaeldevs

Plataforma: TryHackMe

4 de julio de 2025



## Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>2</b>
<b>2. Sala</b>	<b>2</b>
2.1. Tarea 1 – Introducción . . . . .	2
2.2. Tarea 2 - ¿Qué es la ingeniería de detección? . . . . .	2
2.3. Tarea 3 - Metodologías de ingeniería de detección . . . . .	3
2.4. Tarea 4 - Marcos de ingeniería de detección 1 . . . . .	3
2.5. Tarea 5 - Marcos de ingeniería de detección 2 . . . . .	4
2.6. Tarea 6 - Detective de detección . . . . .	4
<b>3. Conclusión sobre la Sala</b>	<b>10</b>

# 1. Introducción

En esta sala conoceremos sobre los fundamentos y metodologías clave de la ingeniería de detecciones dentro del ámbito de la ciberseguridad. Además, aprenderemos cómo identificar amenazas utilizando datos de logs, comportamientos maliciosos y marcos de referencia ampliamente utilizados como MITRE ATT&CK, Cyber Kill Chain y el ADS Framework.

## 2. Sala

### 2.1. Tarea 1 – Introducción

En esta primera tarea vamos a conocer el rol del **Detection Engineering** dentro del área de ciberseguridad. Aprendemos cómo un ingeniero de detección diseña procesos que permiten identificar amenazas, elaborar reglas de detección y hacer ajustes continuos frente a la evolución del entorno y los atacantes.

**Respuesta:** **No requiere respuesta** (Hacemos clic en **Submit**).

### 2.2. Tarea 2 - ¿Qué es la ingeniería de detección?

Aprenderemos la definición de **Detection Engineering** como un proceso continuo para construir y operar análisis basados en inteligencia de amenazas, enfocados en detectar actividades maliciosas o malas configuraciones. Se detallan cuatro tipos principales de detección:

- **Basada en configuración:** detectar desalineaciones en infraestructuras.
- **Basada en modelado:** identificación de anomalías frente a un comportamiento base.
- **Indicadores:** uso de IOCs (IP, hashes, etc).
- **Comportamiento del atacante:** detección a partir de TTPs

Una vez que comprendimos sobre la ingeniería de detección, procedemos a responder las siguientes preguntas.

**Pregunta:** Which detection type focuses on misalignments within the current infrastructure?

**Respuesta:** **Configuration**

**Pregunta:** Which detection approach involves building an asset or activity baseline profile for detection?

**Respuesta:** **Modelling**

**Pregunta:** Which type of detection integrates with defensive playbooks?

**Respuesta:** **Threat Behaviour**

## 2.3. Tarea 3 - Metodologías de ingeniería de detección

En esta tarea vamos a conocer el ciclo metodológico típico:

1. **Análisis de brechas de detección**
2. **Identificación de fuentes de datos y recolección de logs**
3. **Creación de líneas base del comportamiento normal**
4. **Redacción de reglas (Sigma, Snort, YARA, etc)**
5. **Despliegue, automatización y afinamiento permanente de detecciones**

**Respuesta:** **No requiere respuesta** (Hacemos clic en **Submit**).

## 2.4. Tarea 4 - Marcos de ingeniería de detección 1

Nos introduciremos en aprender algunos marcos de referencia usados en ingeniería de detección:

- **MITRE ATT&CK y CAR:** para mapear TTPs adversarios.
- **Pyramid of Pain:** evalúa cuán costoso es para el atacante cambiar indicadores.
- **Cyber Kill Chain y Unified Kill Chain:** fases de un ataque, con una versión extendida de 18 etapas

Ahora que comprendemos algunos marcos, pasamos a responder las siguientes preguntas.

**Pregunta:** Which framework looks at how to make it difficult for an adversary to change their approach when detected?

**Respuesta:** **Pyramid of Pain**

**Pregunta:** What is the improved Cyber Kill Chain framework called?

**Respuesta:** **The Unified Kill Chain**

**Pregunta:** How many phases are in the improved kill chain?

**Respuesta:** **18**

## 2.5. Tarea 5 - Marcos de ingeniería de detección 2

Ahora aprenderemos sobre el **Alerting and Detection Strategy (ADS) Framework** de Palantir, guía la creación efectiva de alertas:

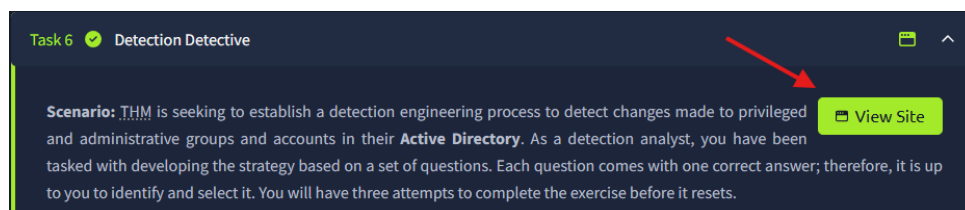
- Define objetivos
- Categorización según ATT&CK
- Resumen estratégico
- Definición de fuentes de datos
- Metodologías de reducción de falsos positivos

Respuesta: **No requiere respuesta** (Hacemos clic en **Submit**).

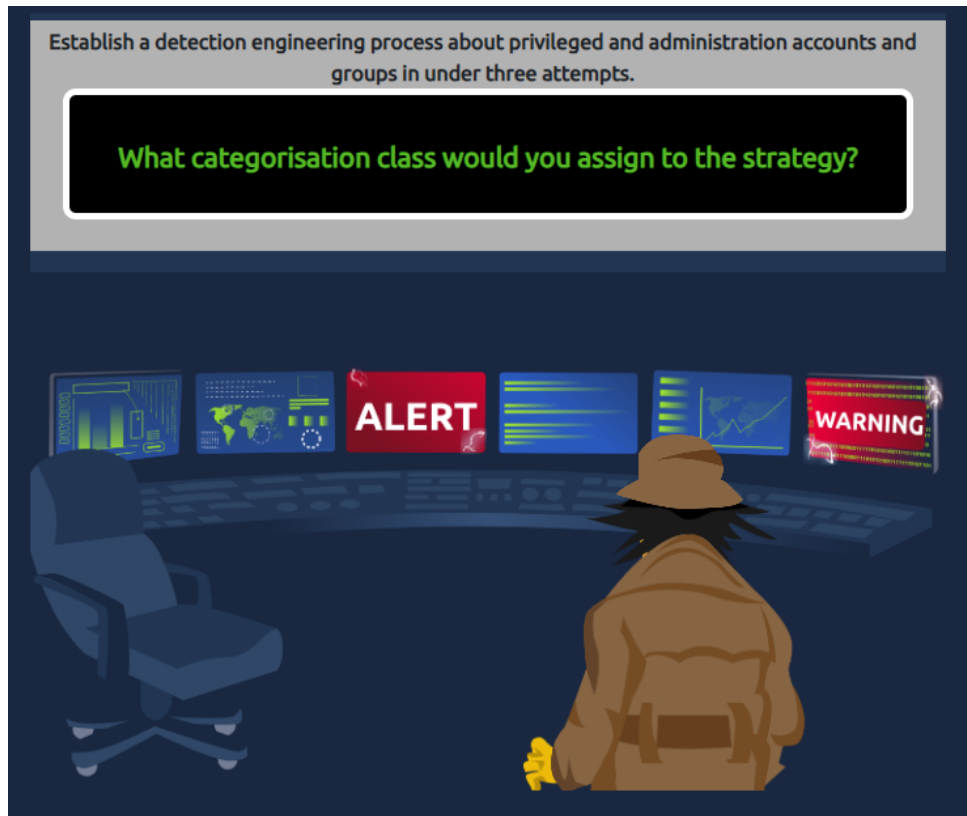
## 2.6. Tarea 6 - Detective de detección

Ahora nos introduciremos en un escenario práctico donde el objetivo es construir un proceso de detección en Active Directory para cambios en grupos privilegiados.

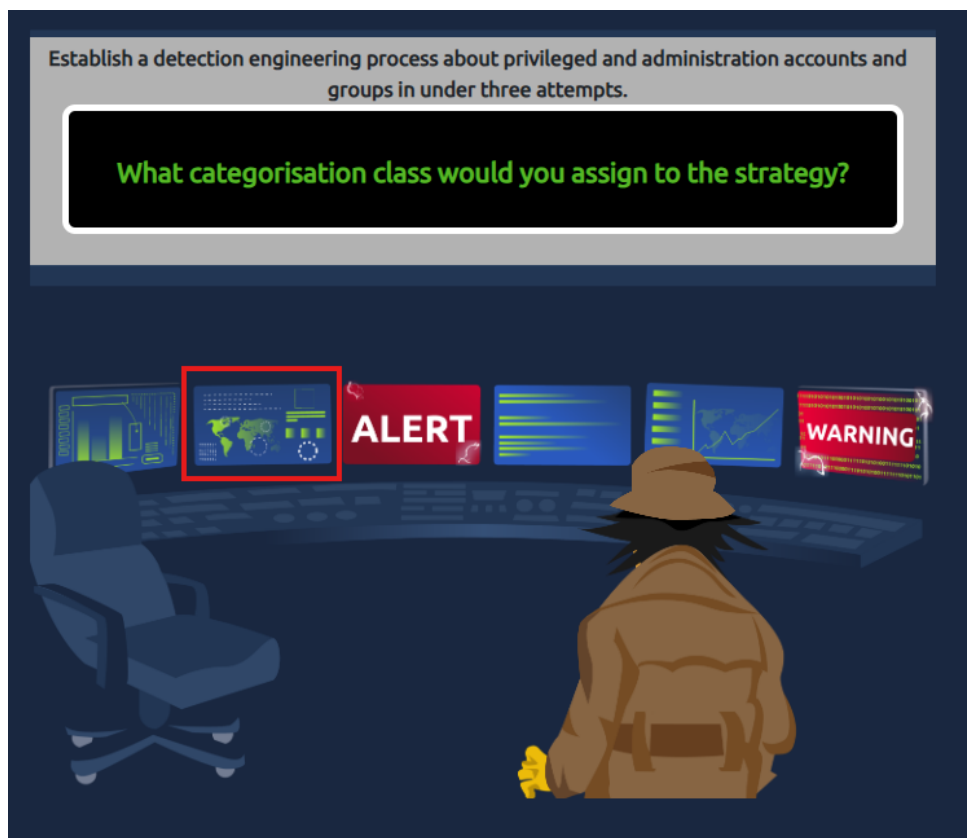
Para comenzar vamos a ir al lado superior de la tarea y haremos clic en **View Site**.

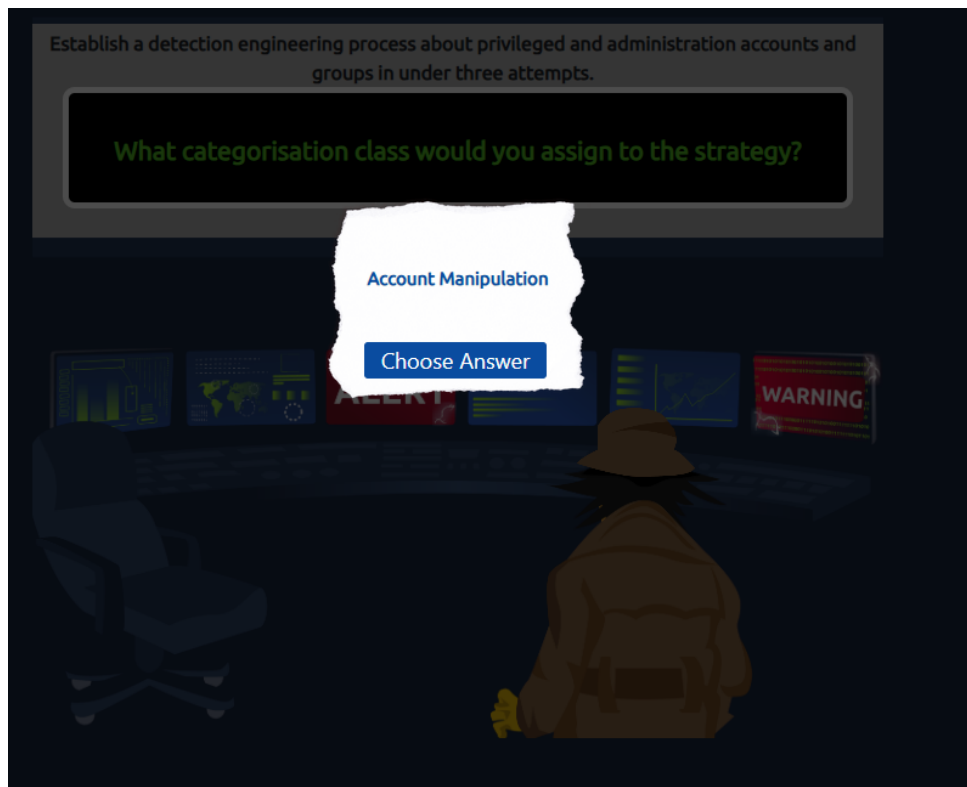


Se nos desplegará el sitio y vamos a comenzar a construir el proceso de detección respondiendo a las preguntas en pantalla.

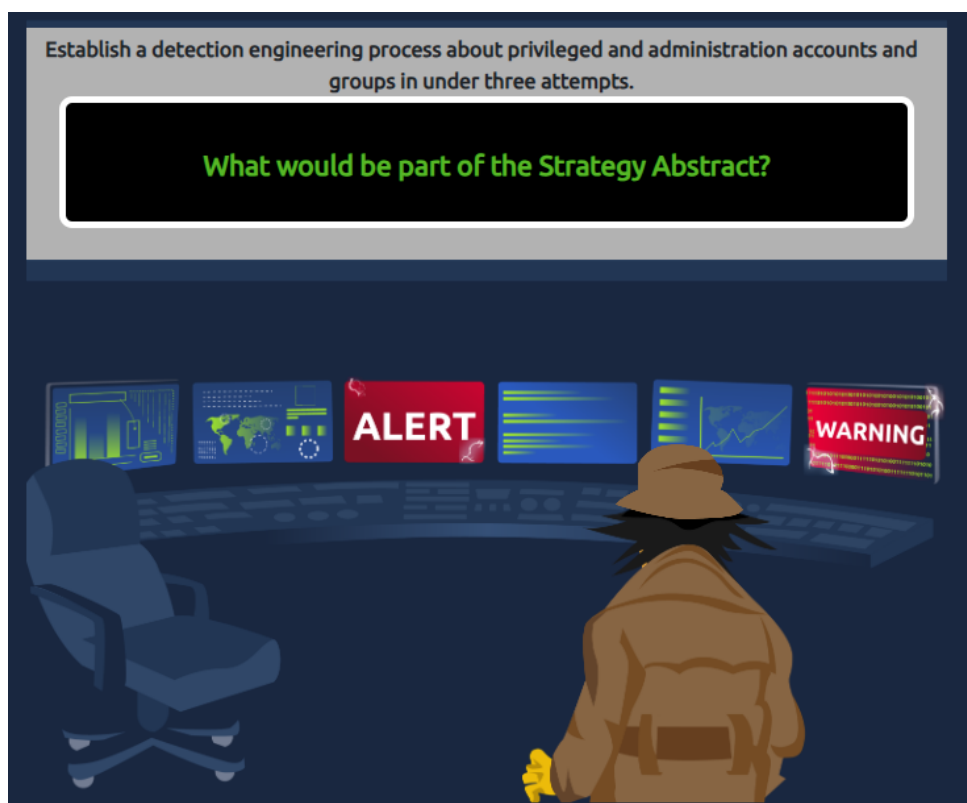


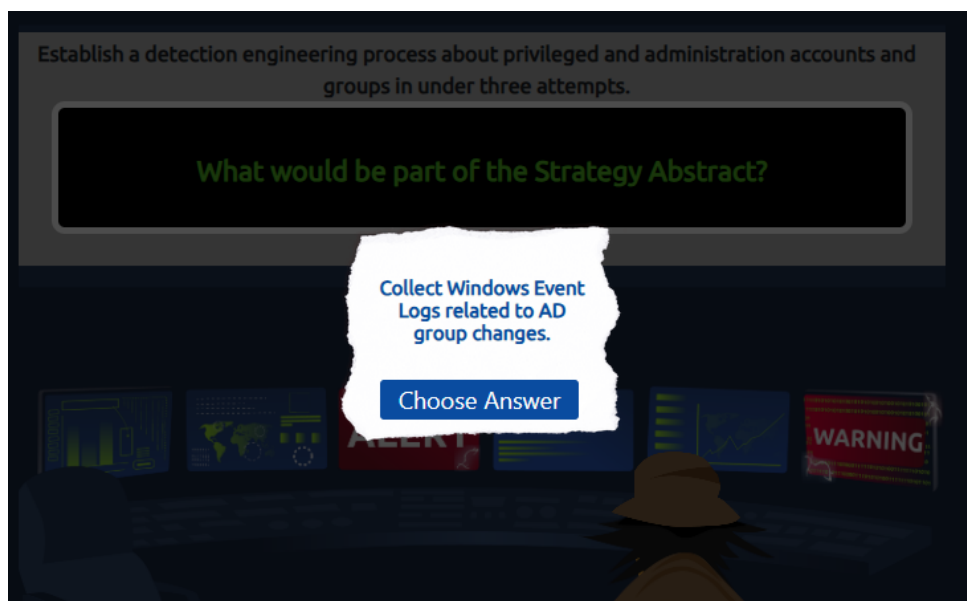
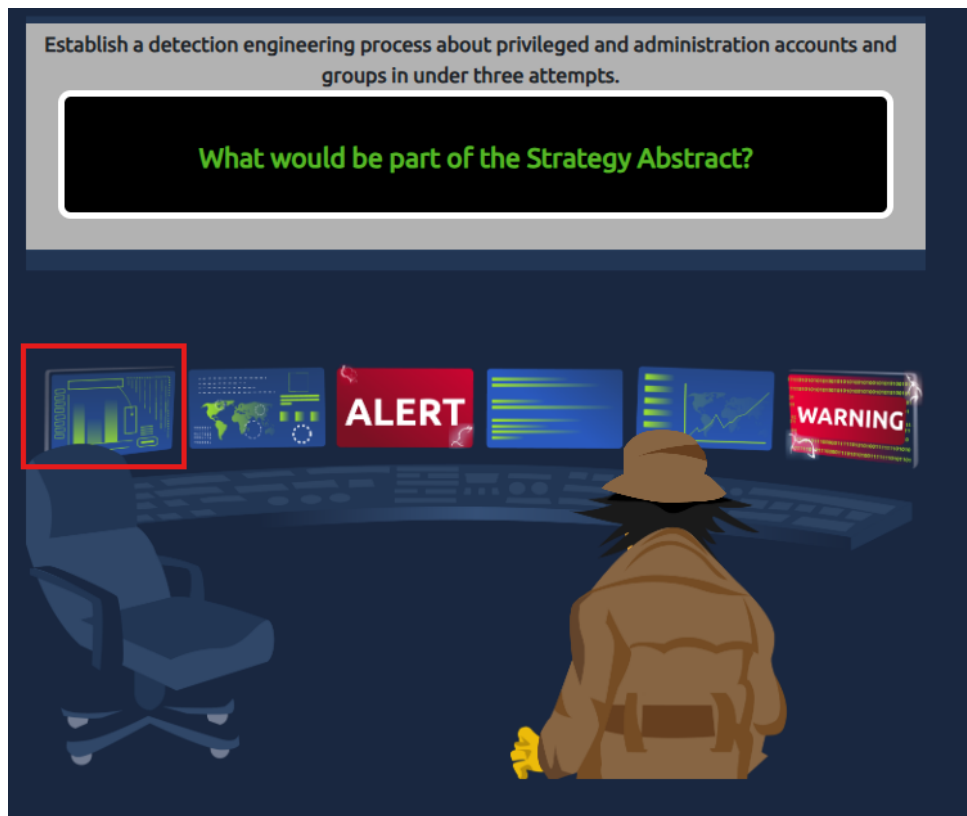
Para responder a la pregunta, debemos hacer clic en los diferentes monitores y analizar las respuestas para seleccionar la correcta.



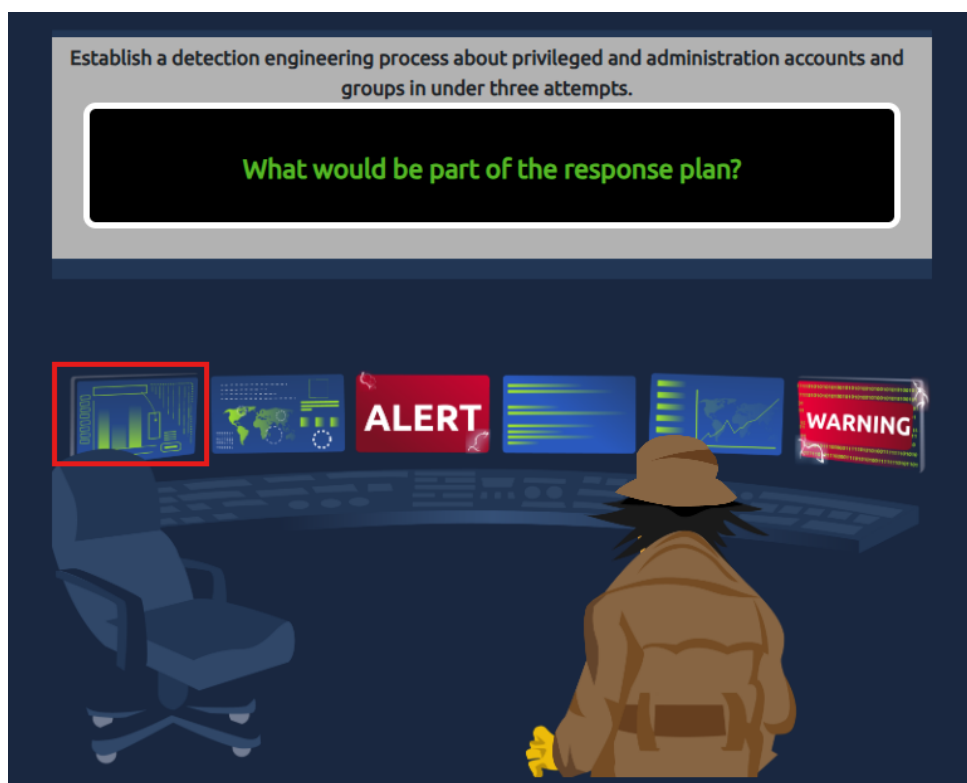
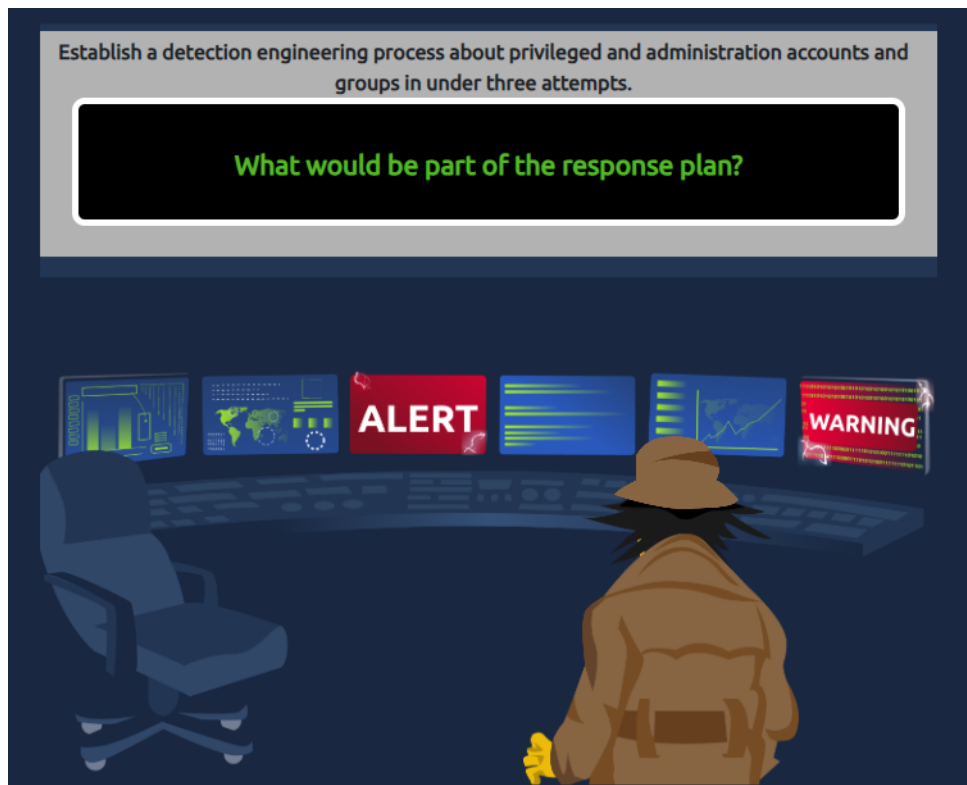


Una vez que logramos encontrar la respuesta haremos clic en [Choose Answer](#), posterior a eso, continuaremos a responder las siguientes preguntas.

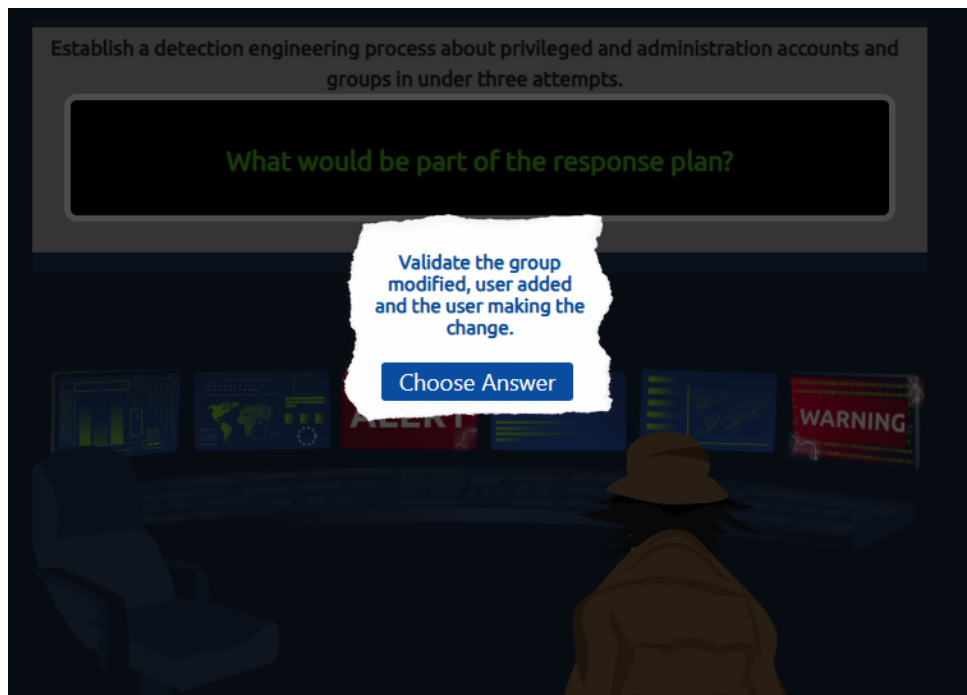




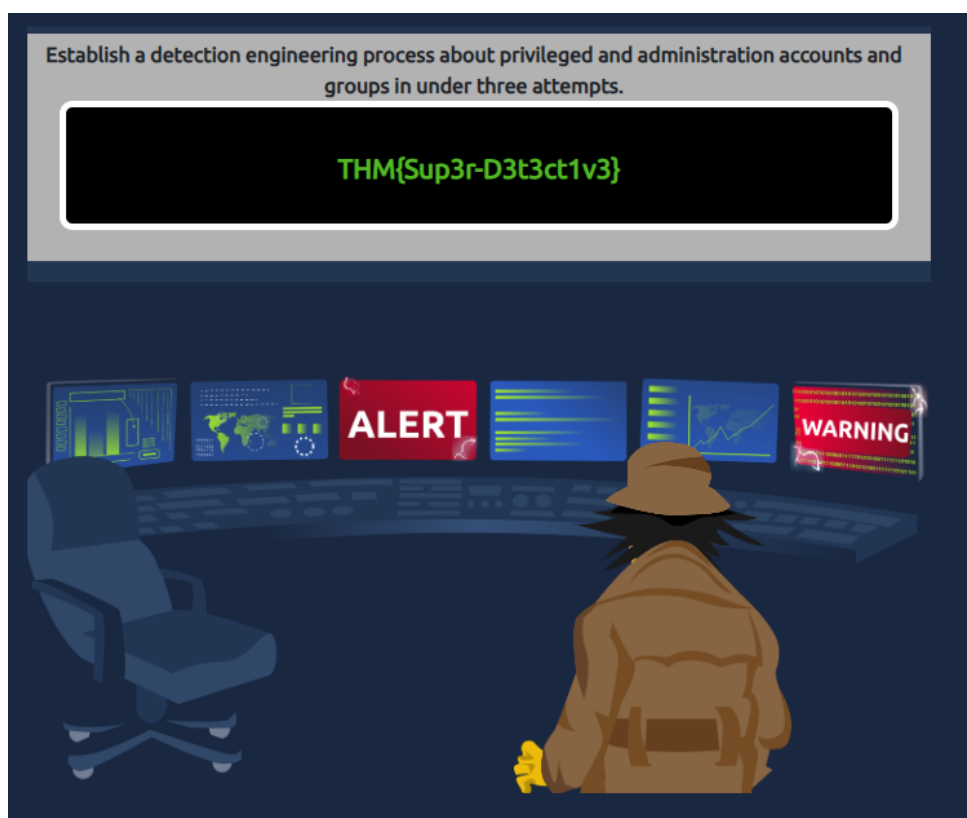
Después de encontrar la respuesta, pasamos a seleccionar la siguiente respuesta.







Al finalizar, nos mostrara la flag para completar la tarea.



Respuesta: **THM{Sup3r-D3t3ct1v3}**

### **3. Conclusión sobre la Sala**

Una vez que finalizamos la sala, hemos logrado aprender los principios esenciales de la ingeniería de detección, incluyendo los distintos tipos de detección, metodologías para desarrollarlas y los marcos conceptuales que permiten estructurar y categorizar amenazas de manera efectiva.