

отчёта по лабораторной работе 9

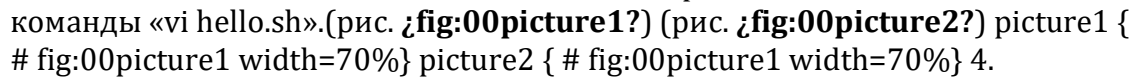
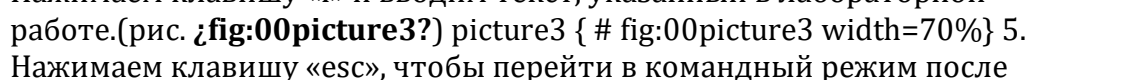
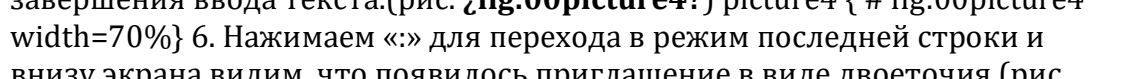
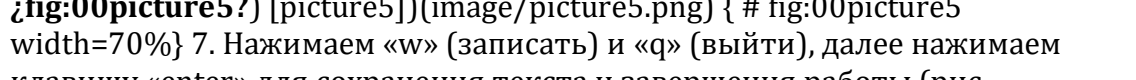
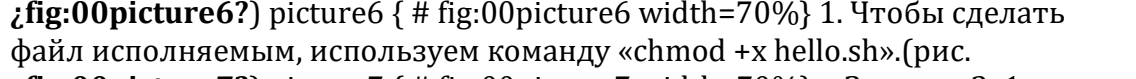
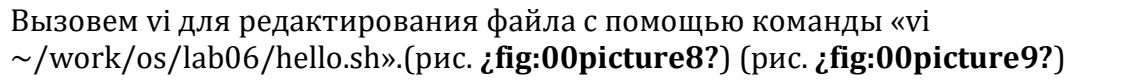
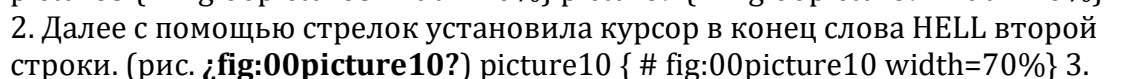
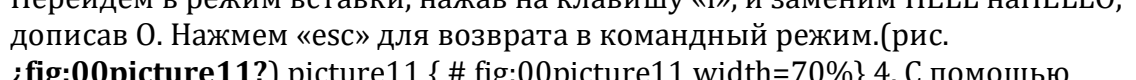

Операционные системы

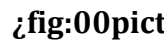

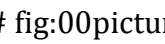

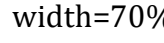
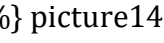
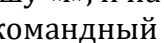
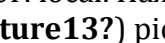
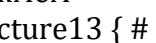
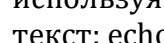
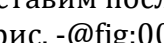
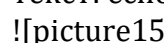
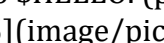

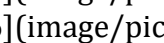
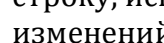
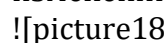
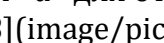
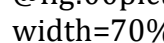
Саинт Амур Измаэль

Содержание

Цель работы:1

Цель работы:

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах. ## Ход работы: - Задание 1: 1. Создаем в домашней папке каталог ~/work/os/lab06, используя команду «mkdir -p work/os/lab06», где опция -p позволяет создать все каталоги, которые указаны внутри пути. 2. Командой «cd work/os/lab06» переходим в созданный каталог. 3. Вызываем vi и создаем файл hello.sh с помощью команды «vi hello.sh». (рис.  picture1 { # fig:00picture1 width=70%} picture2 { # fig:00picture1 width=70%} 4. Нажимаем клавишу «i» и вводим текст, указанный в лабораторной работе. (рис.  picture3 { # fig:00picture3 width=70%} 5. Нажимаем клавишу «esc», чтобы перейти в командный режим после завершения ввода текста. (рис.  picture4 { # fig:00picture4 width=70%} 6. Нажимаем «:» для перехода в режим последней строки и внизу экрана видим, что появилось приглашение в виде двоеточия. (рис.  picture5 { # fig:00picture5 width=70%} 7. Нажимаем «w» (записать) и «q» (выйти), далее нажимаем клавишу «enter» для сохранения текста и завершения работы. (рис.  picture6 { # fig:00picture6 width=70%} 1. Чтобы сделать файл исполняемым, используем команду «chmod +x hello.sh». (рис.  picture7 { # fig:00picture7 width=70%} - Задание 2: 1. Вызовем vi для редактирования файла с помощью команды «vi ~/work/os/lab06/hello.sh». (рис.  picture8 { # fig:00picture8 width=70%} picture9 { # fig:00picture9 width=70%} 2. Далее с помощью стрелок установила курсор в конец слова HELL второй строки. (рис.  picture10 { # fig:00picture10 width=70%} 3. Перейдем в режим вставки, нажав на клавишу «i», и заменим HELL наHELLO, дописав O. Нажмем «esc» для возврата в командный режим. (рис.  picture11 { # fig:00picture11 width=70%} 4. С помощью стрелок установим курсор на четвертую строку и сотрем слово LOCAL с помощью комбинации клавиш «d» (delete) и «w» (word). (рис.

 (рис. )  { #  width=70%}  { #  width=70%} 5. Перейдем в режим вставки, нажав клавишу «i», и наберем следующий текст: local. Нажмем «esc» для возврата в командный режим. (рис. )  { #  width=70%} 6. Установим курсор на последней строке файла, используя стрелки. Вставим после неё строку, содержащую следующий текст: echo \$HELLO. (рис. ) (рис. )
 (image/picture15.png) { #  width=70%}
 (image/picture16.png) { #  width=70%} 7. Далее нажимаем «esc», чтобы перейти в командный режим. 8. Удаляем последнюю строку, используя комбинацию клавиш «d» и «d». 9. Введем команду отмены изменений «u» для отмены последней команды. (рис. )
 (image/picture18.png) { #  width=70%} 10. Введем символ «:» для перехода в режим последней строки. Запишем произведённые изменения, нажав «w» и «q» и выйдем из vi. (рис. )
 (image/picture19.png) { #  width=70%}

Вывод: В ходе выполнения данной лабораторной работы я познакомилась с операционной системой Linux и получила практические навыки работы с редактором vi.

Контрольные вопросы:

1. Редактор vi имеет три режима работы: - командный режим – предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу; - режим вставки – предназначен для ввода содержания редактируемого файла; - режим последней (или командной) строки – используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.
2. Чтобы выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения, нужно в режиме командной строки нажать клавиши «:» «q» «!» 3. Команды позиционирования: - «0» (ноль) – переход в начало строки; - «\$» – переход в конец строки; - «G» – переход в конец файла - n«G» – переход на строку с номером n. 4. При использовании прописных W и B под разделителями понимаются только пробел, табуляция и возврат каретки. При использовании строчных w и b под разделителями понимаются также любые знаки пунктуации. 5. Чтобы из любого места редактируемого файла перейти в начало (конец) файла, нужно в режиме командной строки нажать клавиши «1» «G» («G»). 6. Команды редактирования: Вставка текста - «a» – вставить текст после курсора; - «A» – вставить текст в конец строки; - «i» – вставить текст перед курсором; - n «i» – вставить текст n раз; - «I» – вставить текст в начало строки. Вставка строки - «o» – вставить строку под курсором; - «O» – вставить строку над курсором. Удаление текста - «x» – удалить один символ в буфер; - «d» «w» – удалить одно слово в буфер; - «d» «» – удалить в буфер текст от курсора до конца строки; - «d» «0» – удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора; - «d» «d» – удалить в буфер одну строку; - n «d» «d» – удалить в буфер n строк. Отмена и повтор произведённых изменений – «u» – отменить последнее изменение; - «.» – повторить последнее изменение. Копирование текста в буфер – «Y» – скопировать строку в буфер; - n «Y» – скопировать n строк в буфер; - «y» «w» –

скопировать словобуфер. Вставка текста из буфера – «p» – вставить текст из буфера после курсора; – «P» – вставить текст из буфера перед курсором. Замена текста – «c» «w» – заменить слово; – n «c» «w» – заменить n слов; – «c» «» – заменить текст от курсора до конца строки; – «g» – заменить слово; – «R» – заменить текст. Поиск текста – «/» текст – произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст; – «?» текст – произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст. Копирование и перемещение текста – «:» n, m «d» – удалить строки с n по m; – «:» i, j «t» k – переместить строки с i по j, начиная со строки k; – «:» i, j «t» k – копировать строки с i по j в строку k; – «:» i, j «w» имя-файла – записать строки с i по j в файл с именем имя-файла. 7.

Чтобы заполнить строку символами

, необходимо для начала перейти на эту строку, нажав клавиши n «G», где n – номер строки, далее нажать «:» «w», чтобы заменить текст от курсора до конца строки, и ввести символы.

8. Чтобы отменить по одному предыдущему действию последовательно, необходимо нажать «u».

«:» n, m «d» – удалить строки n по m; – «:» i, j «t» k –

переместить строки с i по j, начиная со строки k; – «:» i, j «t» k –

копировать строки с i по j в строку k; – «:» i, j «w» имя – файла –

записать строки с i по j в файл с именем имя –

файла. Запись в файлы выход из редактора – «:» «w» –

записать изменённый текст в файл, не выходя из vi; – «:» «w» имя – файла –

записать изменённый текст в новый файл с именем имя –

файла; – «:» «w» «!» имя – файла –

записать изменённый текст в файл с именем имя – файла; – «:» «w» «q» –

записать изменения в файлы vi и из vi; – «:» «q» –

выйти из редактора vi; – «:» «q» «!» –

выйти из редактора без записи; – «:» «e» «!» –

вернуться в командный режим, отменив все изменения, произведённые с момента последней записи.

вывести полный список опций; – «:» set nu –

вывести номер строк; – «:» set list –

вывести невидимые символы; – «:» set ic –

не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным. Если вы хотите отказать

и посмотреть на число после запятой в правом нижнем углу экрана. (рис. 4.1)

1. Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда set (в режиме командной строки). Если вы хотите отказаться от

использования опции, то в команде set перед именем опции надо поставить no. Чтобы просмотреть опции редактора vi, необходимо нажать «:» set all .

Нажав «:» help “название_опции”, можно узнать назначение конкретной опции. 12. В режиме командной строки внизу редактора присутствует «:», в

режиме ввода – «- ВСТАВКА -», в командном режиме внизу ничего нет. 13.

Граф взаимосвязи режимов работы редактора vi. (рис. 4.2)