



Universitas
Muhammadiyah
Cirebon

LAPORAN PRAKTIKUM PBO

Flet

**DOSEN PENGAMPU:
FREDDY WICAKSONO, S.KOM., M.KOM**

Kelompok: 3

Disusun oleh:

1. Ibnu Hasan (220510010)
2. Ismael Mubariq (220510001)
3. Muhammad Hilal Fadillah (220510017)

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH CIREBON
FAKULTAS TEKNIK
PRODI TEKNIK INFORMATIKA

KATA PENGANTAR

Dalam upaya untuk menyederhanakan proses perhitungan Sewa(rental) kendaraan, pemanfaatan teknologi informasi menjadi semakin penting. Makalah ini dibuat dengan tema implementasi perhitungan sewa kendaraan menggunakan modul Flet pada bahasa pemrograman Python. Kami menjelaskan secara ringkas bagaimana perhitungan ini dapat membantu pengguna untuk dengan cepat menghitung Seswa kendaraan secara visual. Melalui penerapan teknologi informasi yang efisien, diharapkan makalah ini dapat memberikan gambaran yang jelas tentang kontribusi teknologi informasi dalam melakukan perhitungan volume kubus dengan cepat dan akurat.

Cirebon, 26 November 2023

Kelompok 3

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	ii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan.....	1
1.4 Manfaat.....	1
BAB II.....	2
PEMBAHASAN.....	2
2.1 Dasar teori.....	2
A. Pengertian Flet python.....	2
B. Deskripsi Aplikasi Rental Motor dan Mobil.....	2
2.2 Source Code.....	3
2.3 Deskripsi Source Code.....	4
BAB III.....	6
PENUTUP.....	6
3.1 Kesimpulan.....	6
3.2 Saran.....	6

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Makalah ini dibuat untuk memenuhi tugas Pemrograman II (PBO) yang diampu oleh Bapak Freddy Wicaksono, S.KOM., M.KOM. Disini kita akan menjelaskan tentang pengertian dan bagaimana cara membuat aplikasi perhitungan Rental kendaraan motor dan mobil menggunakan Flet pada Bahasa Pemrograman Python.

Dengan memanfaatkan teknologi Flet, aplikasi ini tidak hanya menawarkan fungsionalitas perhitungan yang tinggi tetapi juga memberikan antarmuka pengguna yang menarik dan mudah dipahami. Dalam konteks ini, Flet muncul sebagai pilihan yang menarik karena menyediakan alat pengembangan UI yang kuat dan terintegrasi dengan Python.

1.2 Rumusan Masalah

1.2.1 Pengertian Flet pada python

1.2.2 Bagaimana cara membuat aplikasi perhitungan Rental Motor dan Mobil menggunakan Flet pada Python

1.3 Tujuan

1.3.1 Mengetahui pengertian Flet pada python

1.3.2 Mengetahui bagaimana cara membuat aplikasi perhitungan Rental Motor dan Mobil dengan menggunakan Flet pada python

1.4 Manfaat

1.4.1 Memberikan kemampuan untuk membuat aplikasi perhitungan menggunakan Flet pada Python

1.4.2 Mempermudah perhitungan Rental Motor dan Mobil secara visual menggunakan Flet Pada Python

BAB II

PEMBAHASAN

2.1 Dasar Teori

A. Pengertian Flet Python **Error! Bookmark not defined.**

Flet python adalah framework User Interface (UI) untuk membangun aplikasi web, desktop, dan seluler secara interaktif dalam Python. Flet dibangun di atas Flutter, sehingga aplikasi yang dibuat dengan Flet akan terlihat profesional dan dapat didistribusikan ke berbagai platform.

Flet python memudahkan pengembang untuk membangun aplikasi UI yang kompleks dengan cara yang sederhana. Flet menyediakan berbagai kontrol UI yang dapat digunakan untuk membangun antarmuka pengguna yang menarik dan interaktif. Flet juga mendukung berbagai fitur UI lanjutan, seperti animasi, transisi, dan efek visual.

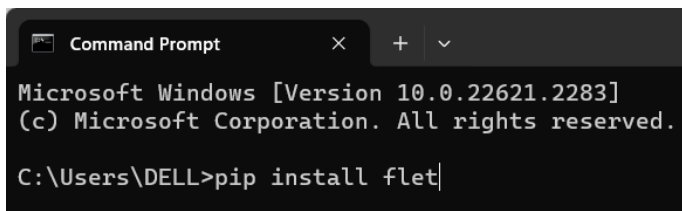
B. Deskripsi Aplikasi Rental Motor dan Mobil

Program ini adalah contoh kode Python untuk membuat aplikasi Rental motor dan mobil menggunakan framework Flet. Aplikasi Flet sederhana untuk menghitung besar biaya sewa kendaraan berdasarkan masukan pengguna.

Langkah Langkah Implementasi

1. Instalasi Flet

Untuk menginstal Flet, kita dapat menggunakan pip:



```
Microsoft Windows [Version 10.0.22621.2283]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\DELL>pip install flet
```

2. Buat proyek Flet

Untuk membuat proyek Flet, kita dapat menggunakan perintah berikut:

```
flet new my_app
```

Perintah ini akan membuat direktori baru bernama my_app yang berisi file my_app.py. File ini adalah file utama aplikasi Flet kita.

3. Tulis kode aplikasi Flet kita

Kode aplikasi Flet kita ditulis dalam file my_app.py. Kita dapat menggunakan berbagai kontrol Flet untuk membuat antarmuka pengguna aplikasi kita.

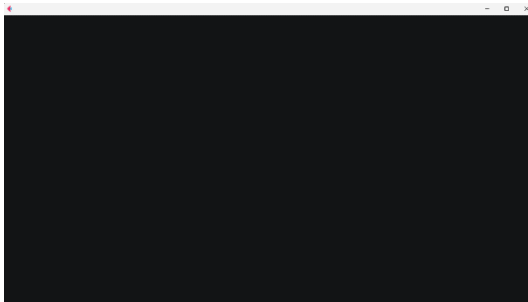
Contoh kode aplikasi Flet sederhana:

```
import flet as ft

def main(page: ft.Page):
    # add/update controls on Page
    pass

ft.app(target=main)
```

4. Jalankan aplikasi, Run python
5. Hasil Output



Kesimpulan: Program ini berhasil membuat GUI Flet. Ini mencakup validasi input dan menyediakan antarmuka yang ramah pengguna untuk interaksi.

2.2 Source Code

Berikut adalah source kode dari aplikasi Rental Motor dan Mobil :

```
D:\> app.py > ...
1 import flet as ft
2
3 def main(page: ft.Page):
4     page.bgcolor = "#1640D6"
5     page.window_width = 400
6     page.window_resizable = False
7
8     harga_rent Loading... 450000
9     harga_rental_motor = 60000
10
11
12
13 def btn_click(e):
14     if tipe_kendaraan.value == "mobil":
15         hitung_mobil = int(jam_rental.value) * harga_rental_mobil
16         biaya.value = hitung_mobil
17         page.update()
18
19     elif tipe_kendaraan.value == "motor":
20         hitung_motor = int(jam_rental.value) * harga_rental_motor
21         biaya.value = hitung_motor
22         page.update()
23
24 jam_rental = ft.TextField(label="LAMA PEMINJAMAN")
25 tipe_kendaraan = ft.TextField(label="Jenis Kendaraan. Motor / Mobil")
26 biaya = ft.TextField()
27
28 page.add(
29     ft.AppBar(title=ft.Text("APLIKASI RENTAL MOBIL & MOTOR"), bgcolor="black"),
30     jam_rental,
31     tipe_kendaraan,
32     ft.ElevatedButton("HITUNG", on_click=btn_click, ),
33     biaya
34 )
35
36 ft.app(target=main)
```

2.3 Deskripsi Source Code **Error! Bookmark not defined.**

- Import Modul Flet

```
D: > app.py > main
1 import flet as ft
```

Baris ini mengimpor modul yang diperlukan dari perpustakaan Flet. Aplikasi adalah kelas dasar untuk aplikasi Flet

- Menampilkan fungsi

```
3 def main(page: ft.Page):
4     page.bgcolor = "#1640D6"
5     page.window_width = 400
6     page.window_resizable = False
7
8
9     harga_rental_mobil = 450000
10    harga_rental_motor = 60000
11
```

Membuat fungsi yang dapat digunakan kembali dalam program, disini menampilkan fungsi halaman, warna, ukuran dan penetapan ukuran halaman agar tidak berubah.

- Menambahkan Fungsi kondisional

```
13 def btn_click(e):
14     if tipe_kendaraan.value == "mobil":
15         hitung_mobil = int(jam_rental.value) * harga_rental_mobil
16         biaya.value = hitung_mobil
17         page.update()
18
```

Membuat sebuah pernyataan kondisional tipe kendaraan, dan juga menghitung harga rental kendaraan

- Menambahkan kondisional

```
19 elif tipe_kendaraan.value == "motor":
20     hitung_motor = int(jam_rental.value) * harga_rental_motor
21     biaya.value = hitung_motor
22     page.update()
23
```

yang digunakan untuk pengambilan keputusan, sama seperti sebelumnya menentukan tipe kendaraan dan juga menghitung harga rental motor

- Menambahkan lebel

```
24 jam_rental = ft.TextField(label="LAMA PEMINJAMAN")
25 tipe_kendaraan = ft.TextField(label="Jenis Kendaraan. Motor / Mobil")
26 biaya = ft.TextField()
27
```

Menampilkan Lebel lama peminjaman, dan lebel jenis kendaraan, menghitung jam rental dan menampilkan opsional motor dan mobil

- Tampilan Judul

```
28     page.add(  
29         ft.AppBar(title=ft.Text("APLIKASI RENTAL MOBIL & MOTOR"), bgcolor="black"),  
30         jam_rental,  
31         tipe_kendaraan,  
32         ft.ElevatedButton("HITUNG", on_click=btn_click, ),  
33         biaya  
34     )
```

Menampilkan judul aplikasi dan bisa mengubah warna bar judul. Menambahkan buton hitung dan bar biaya

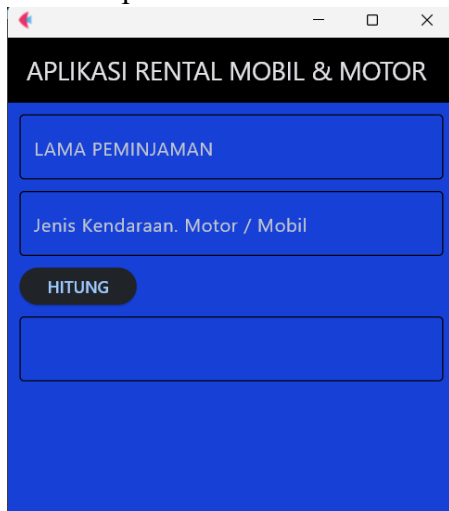
- Menjalankan aplikasi

```
36 ft.app(target=main)
```

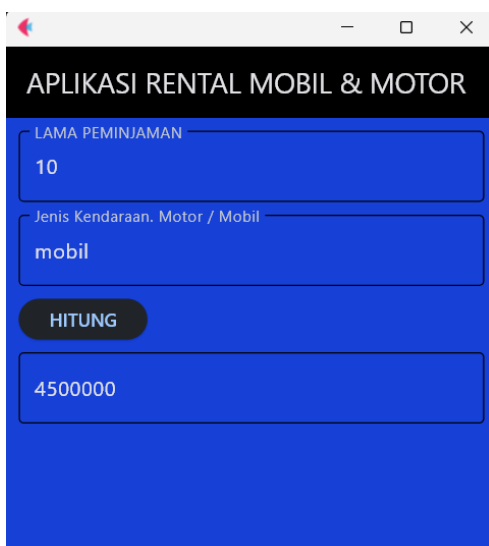
Aplikasi dijalankan ketika skrip dijalankan secara langsung.

Contoh Penggunaan Program menggunakan gambar :

1. Tampilan Ketika di Run



2. Masukan Nilai Kemudian Hasil Akan Ditampilkan



BAB III

PENUTUPAN

3.1 Kesimpulan

Dalam penelitian ini, kami berhasil mengimplementasikan aplikasi rental Motor dan mobil berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman Python dan modul Flet. Aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk dengan mudah menghitung biaya rental dengan memasukkan nilai pada Enter Side Length Ketika di run. Hasil perhitungan ditampilkan dengan jelas dan akurat. Implementasi ini memberikan kontribusi praktis dalam berbagai konteks, mulai dari perencanaan konstruksi hingga pembelajaran matematika. Aplikasi ini juga memberikan wawasan tentang penggunaan Python dan modul Flet dalam pengembangan antarmuka web yang interaktif dan menarik.

Selain manfaat praktisnya, penelitian ini memberikan pemahaman tentang bagaimana Python dan modul Flet dapat digunakan dalam pengembangan perangkat lunak. Python adalah bahasa pemrograman yang kuat dan serbaguna, sementara modul Flet menyediakan alat yang efisien dalam merancang antarmuka pengguna. Implementasi ini juga menunjukkan pentingnya validasi input pengguna dalam memastikan data yang dimasukkan sesuai. Perhitungan volume kubus telah diimplementasikan dengan baik menggunakan rumus matematika yang sesuai. Keseluruhan, penelitian ini memiliki potensi untuk memberikan landasan bagi pengembangan lebih lanjut dalam penggunaan Python dan modul Flet dalam proyek-proyek pengembangan aplikasi web.

3.2 Saran

Kami sangat mengharapkan, dengan diselesaikannya makalah ini, baik pembaca maupun penyusun, bisa saling memperbaiki dan memberikan saran yang membangun.