



Operating System Fundamentals

من اول الفيرشواليزيشن مش جاي في الامتحان الي هي بعد المحاضره دي

لكن الديد لوك والميموري مانجمنت جاي في الامتحان

Chapter Six

DEADLOCKS

Table of Content

- Introduction
- Deadlock Characterization
- Methods for Handling Deadlocks
- Deadlock Prevention
- Recovery from Deadlock

INTRODUCTION

The Deadlock Problem

لو عندي اتنين بروسييز واحد منهم بتقرا من الهارد ديسك وبتكتب على تيب درايف والتانيه هتقرا من التيب درايف وهتسبف من الهارد ديسك الوضع ده بنحاول منخلهوش يحصل او لو حصل نتلافاه باقل الخساير لانه كل بروسيس عايز الاتنين ريسورسز في نفس الوقت لكن كل واحد ماسك ريسورز

- A set of blocked processes each holding a resource and waiting to acquire a resource held by another process in the set.

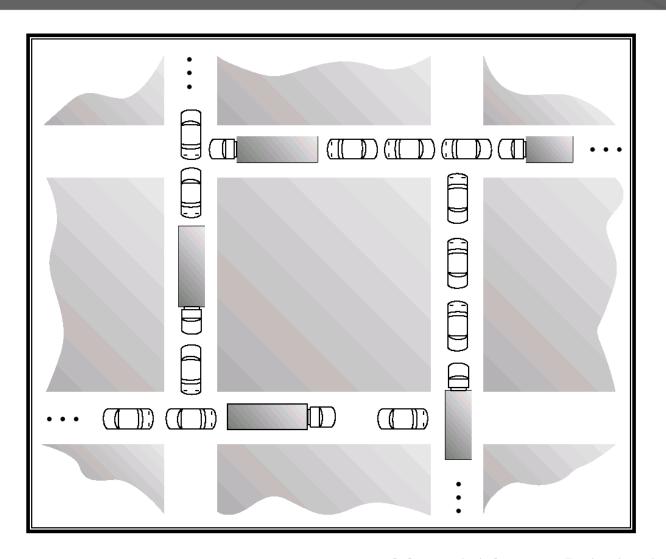
 | A set of blocked processes each holding a resource and waiting to acquire a resource held by another process in the set.
- Example
 - System has 2 tape drives.
 - P1 and P2 each hold one tape drive and each needs another one.
 - semaphores A and B, initialized to 1

P1 P2

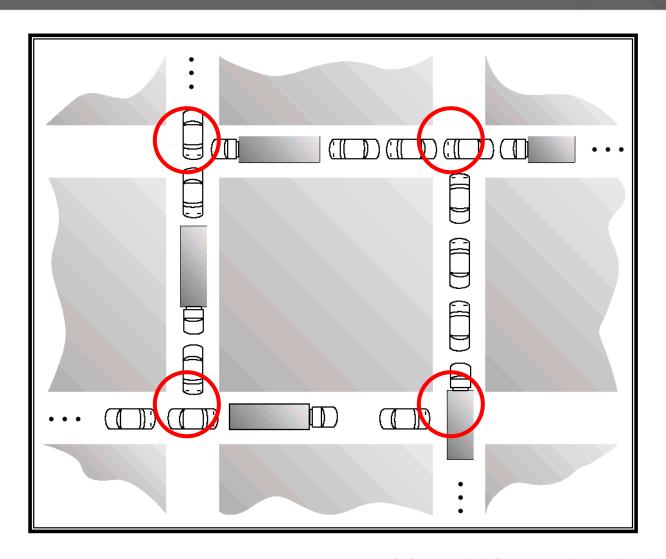
wait (A); wait(B)

wait (B); wait(A)

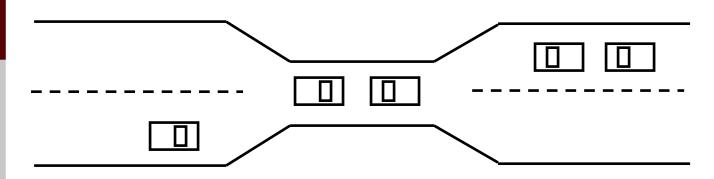
Is this Deadlock?



Yes, How to prevent it?



Bridge Crossing Example



وعلشان افك المشكله دي لازم اعمل كيلنج لبروسيز ثم ارجعها تاني لككن لازم اتجنب الاسترفيشن ان انا اسيبها كتبر مسالش فبها

- Traffic only in one direction.
- Each section of a bridge can be viewed as a resource.
- If a deadlock occurs, it can be resolved if one car backs up (preempt resources and rollback).
- Several cars may have to be backed up if a deadlock occurs.
- Starvation is possible

DEADLOCK CHARACTERIZATION

Deadlock Characterization

ايه المصايب الى لما تكون متوفره بتوجد بيئه خصبه للديدلوك انه يحصل

مشاكل الاوبريتنج سيستم سمح انها تحصل

- Deadlock can arise if four conditions hold simultaneously.
 - 1. Mutual exclusion: only one process at a time can use a resource. تان يكون في بروسيس بتتمتع بخاصية الميوشوال ايكس كلوشن زي الطابعه مستحيل تطبع ورقتين في نفس الوقت
 - 2. Hold and wait: a process holding at least one resource is waiting to acquire additional resources held by other processes. الو في بروسيس عايزه كذا ريسورس وماسكه بعض الريسورسس دي وفي نفسس الوقت في بروسيس تانيه واقفه على الريسورس الى الأولى مسكاها

 - 4. Circular wait: there exists a set {P0, P1, ..., P0} of waiting processes such that P0 is waiting for a resource that is held by P1, P1 is waiting for a resource that is held by P2, ..., Pn-1 is waiting for a resource that is held by Pn, and Pn is waiting for a resource that is held by P0 of waiting for a resource that is held by Pn, and Pn is waiting for a resource that is held by P0 of waiting for a resource that is held by Pn, and Pn is waiting for a resource that is held by P0 of waiting for waiting for a resource that is held by Pn, and Pn is waiting for a resource that is held by P0 of waiting for a resource that is held by Pn, and Pn is waiting for a resource that is held by P0 of waiting for a resource that is held by Pn, and Pn is waiting for a resource

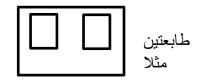
Resource-Allocation Graph

تعالى نشوف الديجرام الي هييجي زيه في الامتحان نرسمه ازاي ونعرف منه في ديدلوك و لا لا

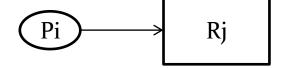
Process

لو الريسور س فيه انستانس و احد بيقي مربع و احد

• Resource Type with 2 instances



• Pi requests instance of Rj Pi



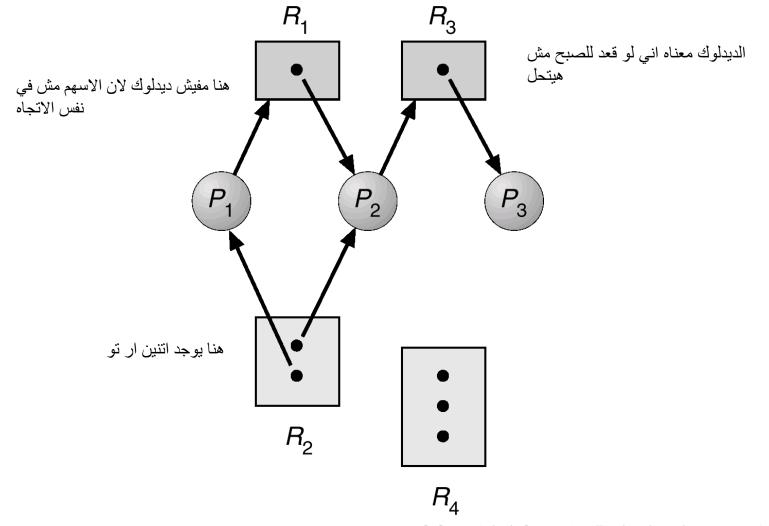
لما تكون البروسيس ماسك الريسورس

• Pi is holding an instance of Rj

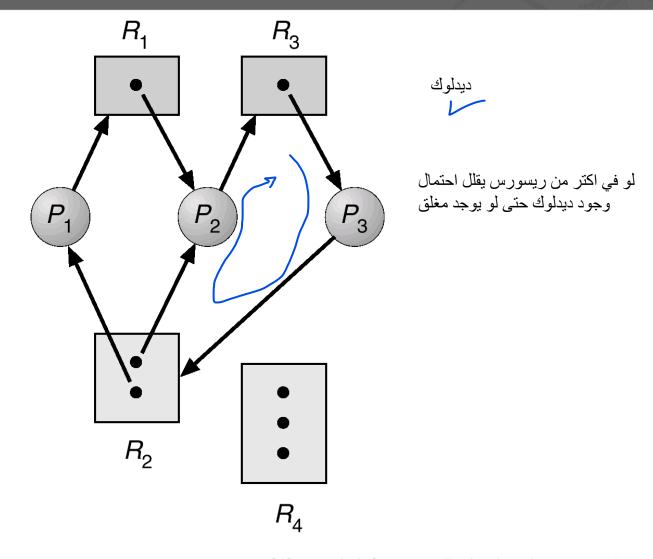


هندور على سهم لافف في اتجاه و احد قافل دايره لما نلاقيه يبقى فيه احتمال ان في ديدلو ك

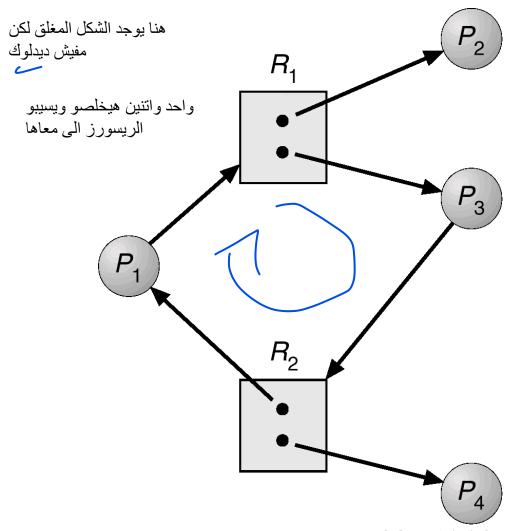
Example of a Resource Allocation Graph



Resource Allocation Graph With A Deadlock



Resource Allocation Graph With A Cycle But No Deadlock



Basic Facts

- If graph contains no cycles no deadlock.
- If graph contains a cycle
 - if only one instance per resource type, then deadlock.
 - if several instances per resource type, possibility of deadlock. احتمال يوجد او لا

METHODS FOR HANDLING DEADLOCKS

Methods for Handling Deadlocks

ازاي بهندل الديدلوك

مفيش اوبير تنج سيستم هيتجنب الديدلوك على طول قبل حدوثه

- Ensure that the system will *never* enter a deadlock state.
- Allow the system to enter a deadlock state and then recover.
- Ignore the problem and pretend that deadlocks never occur in the system; used by most operating systems.

هنا الاوبريتنج سيستم يهمل المشكله خالص لحد ما الراجل الي قاعد على الاوبريتنج سيستم يعمل ريستور فكل الريسورسس هتتساب وكل البروسيسس هيحصلها كلينج والديدلوك هيتفك من نفسه وده احد الحلول بدل ما انا ك اوبريتنج سيستم اقتل بروسيس منهم واقعد افكر اقتل مين

DEADLOCK PREVENTION

Deadlock Prevention

الاربع مصايب الي كانو متجمعين وبيسببو الديد لوك ف عايزين نمنعهم من الاول

الميوشول احيانا بيبقى ف ايدي لو الريسورس ينفع نشاركه يبقى تمام لكا حاجه زي الطابعه عمر ها ما تطبع ورقتين في نفس الميوشول احيانا بيبقى ف ايدي لو الريسورس ينفع نشاركه يبقى الموقت لكن حاجه زي الهارد ينفع اخزن في كذا مكان عادي

Mutual Exclusion

- Not required for sharable resources; must hold for non-sharable resources.
- الاوبريتج سيستم ميخليش بروسيس تقوم اصلا الا لما يتوفرلها الريسورسس الي Hold and Wait عايزاهاو هنعمل حاجه تانيه ان مفي بروسيس تطلب اي ريسورس وهي ماسكه ريسورس تاني
 - must guarantee that whenever a process requests a resource, it does not hold any other resources.
 - Require process to request and be allocated all its resources before it begins execution, or allow process to request resources only when the process has none.
 - Low resource utilization; starvation possible. هنا الاسترفيشن محتمل جده لان افرض بروسيس عايزه خمسه ريسورس ف هتستنى الخمسه دول وقت كبير لما يفضو و هيكون فيه لوو ريسورس يوتيليزيشن لان الريسورس كده هستعملها قليل

Deadlock Prevention Cont'd

لو بريسوس عايزه ريسورس من برويسس تاني طب ما عادي البروسيس التاني دى تسيبه عقبال لما البروسيس الاول يخلص وبعدين يرجعله تانى

No Preemption

- If a process that is holding some resources requests another resource that cannot be immediately allocated to it, then all resources currently being held are released.
- Preempted resources are added to the list of resources for which the process is waiting.
- Process will be restarted only when it can regain its <u>old</u> resources, as well as the new ones that it is requesting.
- - Impose a total or<u>der</u>ing of all resource types, and require that each process requests resources in an increasing order of enumeration.

طب لو انا اخدت كل الاحتياطات الي فاتت دي وحصل برك ديدلوك

RECOVERY FROM DEADLOCK

Recovery from Deadlock

الحل الاول ده و هو الحل القاسي و هو اني اقتل كل البوسيسس واعاقبهم كلهم واني اقتلهم يعني اني اسيف حالتهم ولحل الرجع هيبدأ من حيث انتهو

Abort all deadlocked processes.

الحل التاني ده هبتدى اقتل بروسيس واحده واحده بس مش عشوائي طبعا لحد ما الديدلوك تتفتح

• Abort one process at a time until the deadlock cycle is eliminated.

على اي اساس هختار البروسيس الي هقتلها دي افكار ممكن نتبع احد منها على حسب كل شخص

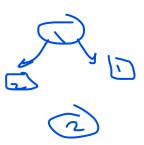
- In which order should we choose to abort?
 - Priority of the process. واحد يقولك هقتل الاقل الاهميه
 - How long process has computed, and how much longer to completion.
 - Resources the process has used. هبقى سهل اعملها تاني يقولك هقتل البروسيس الي محتاجه اقل ريسورس هبقى سهل اعملها تاني
 - Resources process needs to complete. الى محتاجه ريسورس كتير
 - How many processes will need to be terminated.
 - Is process interactive or batch? لو قتلت الباتش اليوسر مش هيحس

سے الی جارے الے جی ملحاث لازمہ

Recovery from Deadlock: Resource Preemption

- Selecting a victim البروسيس الي هنتقتل وتسبب اقل تكلفه
 - minimize cost.
- Rollback البروسيس الي اتقتلت هرجع اشغها من حيث انتهينا
 - return to some safe state, restart process for that state.
- Starvation مش افتل نفس البروسيس كل مره
 - same process may always be picked as victim, include number of rollback in cost factor.





المساله الي هنيجي هيقولي كلام عندك بروسيس واحد محتاج ريورس واحد واتنين و بي تو محتاجه ار 3 وار 4 المساله الي هنيجي الأول ارسم الجراف ثم حددلي اذا كان في سايكل و لا لا وبعدين هل السايكل دي ديدلوك ثم اكتبلي بالمطلوب الأول ارسم الجراف ثم حددلي اذا كان في سايكل و لا لا وبعدين هل السايكل دي ديدلوك ثم اكتبلي بالمطلوب الأول الديدلوك ده هيحصل

الوحيده الي مش جايه في الامتحان هو الفيرشواليذيشن