

HTML



UD3. Revisión del lenguaje de marcas

PROF: ALICIA FERNÁNDEZ CATALAN

DESARROLLO DE INTERFACES WEB

2ºDAW

Contenidos

1. Revisión del lenguaje de marcas HTML
2. HTML5, la web semántica
3. Buenas prácticas

HTML



Introducción

- ❖ Ahora que ya tenemos claro que es y como hacer el diseño de una página web, el siguiente paso es implementar ese diseño con un lenguaje de marcas

HTML (*HyperText Markup Language*)

- ❖ El lenguaje que vamos a utilizar es **HTML (*HyperText Markup Language*)**.
- ❖ Este tipo de lenguaje presenta de forma estructurada el contenido y la estructura lógica(títulos, párrafos de estructura normal, listas, etc.)
- ❖ **Principales características**
 - Sencillez
 - No hay variables
 - No se compila
 - Se interpreta en cualquier navegador
 - A las instrucciones se les llama etiquetas
 - Permite escribir hipertexto

HTML (*HyperText Markup Language*)

- ❖ HTML es un estándar reconocido en todo el mundo.
- ❖ Sus normas están definidas en la página web del organismo **W3C (World Wide Web Consortium)** y en la página oficial del grupo de trabajo **WHATWG (Web Hypertext Application Technology Working Group)**.



<https://www.w3.org/>

<https://whatwg.org/>

Evolución del lenguaje HTML

❖ Visualiza el siguiente vídeo sobre la historia de HTML en 2 minutos

- <https://www.youtube.com/watch?v=B5VjL2f1IQg>

Estructura básica de un fichero HTML

- ❖ Un documento HTML está compuesto de etiquetas.
- ❖ Estas etiquetas, son palabras reservadas que dividen el documento en diferentes partes



Estructura básica de un fichero HTML

❖ Ejemplo de un documento HTML.

○ Analicemos las etiquetas

```
<!doctype html>
<html lang="ca">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Títol de la pàgina</title>
  </head>
  <body>
    
  </body>
</html>
```

- Con **<!doctype html>** determinamos el tipo de documento. Esta etiqueta se declara por cumplir formalmente con el estándar, pero ya no es técnicamente necesaria.

En **<html></html>** se incluye todo el elemento html, dentro del cual está todo el contenido de la página. En ocasiones es referenciado como elemento raíz (root element).

Estructura básica de un fichero HTML

❖ Ejemplo de un documento HTML.

○ Analicemos las etiquetas

```
<!doctype html>
<html lang="ca">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Títol de la pàgina</title>
  </head>
  <body>
    
  </body>
</html>
```

En **<head></head>** se incluye el elemento head, que hace de contenedor de todo lo que se desea incluir en el documento HTML que no es contenido visible para el usuario.

Puede incluir etiquetas como la **<meta>**, que tiene varias utilidades, como añadir una descripción de la página para que aparezca en los buscadores, añadir código CSS para dar formato al contenido, añadir scripts de código Javascript u otros, declaraciones de juego de caracteres .

El elemento **<meta charset="utf-8">**, en concreto con el atributo charset, permite establecer el juego de caracteres que utilizará el documento HTML (en este caso, UTF-8, que es una versión muy completa y avanzada que incluye caracteres de los distintos idiomas). Con este juego de caracteres se puede ver casi cualquier tipo de contenido de texto.

Estructura básica de un fichero HTML

❖ Ejemplo de un documento HTML.

○ Analicemos las etiquetas

```
<!doctype html>
<html lang="ca">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Títol de la pàgina</title>
  </head>
  <body>
    
  </body>
</html>
```

En **<title></title>** el elemento title permite establecer el título de la página, que es el texto que aparece en la pestaña o en la barra de título del navegador. Este texto también se utiliza para describir la página cuando se añade a los marcadores o favoritos del navegador.

En **<body></body>** el elemento body incluye todo el contenido visible a los visitantes de la página. Esto incluye texto, imágenes, vídeos, multimedia, tablas y más

Tipos de etiquetas en HTML

- ❖ Como hemos visto en la estructura que hemos analizado en transparencias anteriores, **todas las etiquetas HTML disponen de los símbolos mayor que y menor que (< >),** y normalmente se utilizan en parejas.
 - Una al principio (etiqueta de apertura) y otra al final del texto al que afectan (etiqueta de cierre).
- ❖ En el siguiente ejemplo se define un párrafo mediante la etiqueta <p>. Observa que la etiqueta de cierre del final incluye una barra inclinada.

The diagram shows the HTML code `<p>Això és el contingut de l'element.</p>` on a dark background. Brackets and labels identify the parts of the code: 'Etiqueta d'apertura' points to the opening tag, 'Etiqueta de tancament' points to the closing tag, 'Contingut' points to the text between the tags, and 'Element' points to the entire code block.

```
Etiqueta d'apertura      Etiqueta de tancament
```

`<p>Això és el contingut de l'element.</p>`

Contingut

Element

Tipos de etiquetas en HTML

- ❖ **Las etiquetas vacías o de autocierre en HTML** son aquellas que no contienen contenido entre una etiqueta de apertura y una de cierre.
 - Estas etiquetas se cierran automáticamente dentro de la etiqueta de apertura. Algunos ejemplos de etiquetas vacías o de autocierre son:
 - `
`: Salto de línea o línea de quiebre.
 - `<hr>`: Línea horizontal.
 - ``: Imagen.
 - `<input>`: Campo de entrada de datos.
 - `<meta>`: Metadatos del documento.
 - `<link>`: Enlace a un recurso externo.
 - `<wbr>`: Salto de línea sugerido.
- ❖ **La especificación HTML5 no permite el uso de este tipo de etiquetas. Los navegadores soportan la sintaxis, pero ya no es válida.**

Jerarquía de texto

- ❖ Para establecer la jerarquía de los textos se utilizan los diferentes elementos **h1, h2 y h3**.
 - Los títulos se añaden con h1
 - Los capítulos, con h2
 - Las secciones de capítulos, con h3, y así sucesivamente.

Jerarquía de texto

❖ Ejemplos de uso de jerarquía de texto

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ca">

<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Títol de la pàgina</title>
</head>

<body>
  <h1>El mecanoscrit del segon origen</h1>

  <p>de Manuel de Pedrolo</p>

  <h2>Quadern de la destrucció</h2>

  <p>L'Alba, una noia de catorze anys, verge i bruna, tornava de l'hort de casa seva amb un cistellet de
    figues negres, de coll de dama ...</p>

  <h2>Quadern de la por i de l'estrany</h2>

  <p>L'Alba, una noia de quinze anys, verge i bruna, es va immobilitzar a frec dels matolls que acabava de
    separar...</p>

  <h3>Quadern de l'estrany</h3>

  <p>Aquells éssers es devien haver instal·lat en un lloc o altre i, des d'aquell cap de pont, l'anirien
    colonitzant.</p>
</body>
</html>
```

El mecanoscrit del segon origen

de Manuel de Pedrolo

Quadern de la destrucció

L'Alba, una noia de catorze anys, verge i bruna, tornava de l'hort de casa seva amb un cistellet de figues negres, de coll de dama ...

Quadern de la por i de l'estrany

L'Alba, una noia de quinze anys, verge i bruna, es va immobilitzar a frec dels matolls que acabava de separar...

Quadern de l'estrany

Aquells éssers es devien haver instal·lat en un lloc o altre i, des d'aquell cap de pont, l'anirien colonitzant.

Jerarquía de texto

- ❖ El significado de la jerarquía y la elección de los contenidos de cada elemento son responsabilidad del autor del contenido.
- ❖ **De cara a la jerarquización de los textos, son aconsejables las siguientes buenas prácticas:**
 - Preferentemente utilizar tan sólo un h1 por página.
 - Asegurarse de mantener la coherencia en la jerarquía. No utilizar h3 para subtítulos seguidos con h2 como subtítulos de subtítulos, puesto que la estructura dejaría de tener sentido y podría provocar resultados inesperados.
 - Hay seis niveles de encabezados disponibles, pero no es recomendable utilizar más de tres encabezados por página si no es estrictamente necesario, ya que los documentos con muchos niveles son difíciles de manejar y navegar por ellos.
- ❖ **Dar estructura a los textos proporciona muchas ventajas:**
 - Facilita su comprensión y legibilidad.
 - Mejora la indexación de la página por los motores de búsqueda.
 - Permite posteriormente aplicar los estilos CSS de forma diferenciada.
 - Mejora la accesibilidad de la página. Las tecnologías como los lectores de pantalla para usuarios con discapacidades visuales utilizan los encabezados para proporcionar un esquema del documento que permite a los usuarios encontrar rápidamente la información.

Otros elementos relacionados con el texto

❖ Elementos para dar formato al texto

Elemento	Funcionalidad
em	Define texto enfatizado.
strong	Define texto importante o en negrita. Mejor que usar la etiqueta
small	Define texto pequeño.
sub	Define texto subindexado.
sup	Define texto superindexado.
mark	Define texto resaltado.
ins	Define texto insertado en el documento. Se visualiza subrayado.
del	Define texto suprimido del documento. Se visualiza rayado.
blockquote	Define un bloque de cita.
q	Define un texto de cita.
abbr	Define una abreviatura.
address	Define una dirección.
code	Define un fragmento de código informático.

Listas

- ❖ HTML nos proporciona elementos para realizar tres tipos de lista:
 - **Listas no ordenadas.** Son colecciones de elementos sin orden en concreto.
 - **Listas ordenadas.** Son listas en las que la secuencia de los elementos es importante.
 - Si en la etiqueta `` añadimos dentro el atributo **start**="`<num>`" la lista empieza en esa numeración
 - **Listas de definiciones.** Son listas que consisten en parejas de nombres y valores. Típicamente son términos y sus definiciones, pero pueden ser cualquier otro tipo de elemento con esta estructura.
 - La estructura es algo distinta de los otros dos tipos de lista.
 - Toda la lista de definiciones está incluida dentro del elemento **dl**. El contenido del elemento **dl** (Data List) es un número indeterminado de elementos **dt** (Data Term), con los nombres y elementos **dd** (Data Definition) para sus respectivos valores.
 - El elemento **dl** sólo puede contener elementos **dt** y **dd**. Es correcto tener múltiples definiciones de un término y viceversa, múltiples términos con una definición. En el **dt** no se pueden poner encabezamientos o elementos de agrupación de contenido, como párrafos, pero los elementos **dd** pueden tener cualquier tipo de contenido.

Listas - Ejemplos

```
<ul>
```

```
  <li>Rojo</li>
```

```
  <li>Verde</li>
```

```
  <li>Azul</li>
```

```
</ul>
```

Lista desordenada

- Rojo
- Verde
- Azul

```
<p>Lista ordenada, por ejemplo para los pasos de una receta</p>
```

```
<ol>
```

```
  <li>Mezclamos la harina y el azucar</li>
```

```
  <li>Ahora mezclamos los huevos y la leche</li>
```

```
  <li>Por último, mezclamos los elementos secos con los húmedos</li>
```

```
</ol>
```

```
<p>Cuando ya tenemos todo mezclado</p>
```

```
<ol start="4">
```

```
  <li>Ponemos en una bandeja y dejamos reposar 5 minutos</li>
```

```
  <li>Horneamos 20min a 180grados</li>
```



```
  <li>Desmoldamos en una rejilla</li>
```

```
</ol>
```

Lista ordenada, por ejemplo para los pasos de una receta

1. Mezclamos la harina y el azucar
2. Ahora mezclamos los huevos y la leche
3. Por último, mezclamos los elementos secos con los húmedos

Cuando ya tenemos todo mezclado

4. Ponemos en una bandeja y dejamos reposar 5 minutos
5. Horneamos 20min a 180grados
6. Desmoldamos en una rejilla

Listas - Ejemplos

```
<p>Listas de definiciones</p>
<p>Sirven para poner un concepto y debajo su definición</p>
<dl>
  <dt><b>bit</b></dt>
  <dd>Xifra binària, habitualment representada
    per 0 o per 1.</dd>
  <dt><b>codi</b></dt>
  <dd>Conjunt d'instruccions, en algun
    llenguatge determinat, que especifiquen un
    procés.</dd>
  <dt><b>compilació</b></dt>
  <dd>
    <p>Traducció d'un llenguatge a un altre.</p>
    <p>Generalment, la compilació és d'un llenguatge d'alt nivell a un de baix i</p>
  </dd>
</dl>
```

Listas de definiciones

Sirven para poner un concepto y debajo su definición

bit

Xifra binària, habitualment representada per 0 o per 1.

codi

Conjunt d'instruccions, en algun llenguatge determinat, que especifiquen un procés.

compilació

Traducció d'un llenguatge a un altre.

Generalment, la compilació és d'un llenguatge d'alt nivell a un de baix nivell.

Imágenes

- ❖ Para incrustar una imagen al contenido de una página web, se utiliza el elemento `img`.
 - ``
- ❖ Este elemento es un elemento vacío, ya que no contiene texto ni etiqueta de cierre. Requiere, como mínimo, un atributo: el atributo `src`, que contiene el camino donde se ubica la imagen que se quiere incrustar en la página. Este camino puede ser una URL absoluta o relativa a la ubicación actual de la página. En el ejemplo anterior, la imagen `imatge.jpg` se encuentra en el mismo directorio que la página HTML.
- ❖ Hay que establecer un directorio del sitio web para almacenar las imágenes. Por ejemplo, "imágenes". En este caso, quedaría con la siguiente sintaxis:
 - ``

Imágenes

❖ Etiquetas o atributos para una imagen

Atributo	Funcionalidad
alt	Descripción textual breve de la imagen
width	Ancho en px
height	Alto en px

```
<!doctype html>
<html lang="ca">

<head>
  <title>Títol del document</title>
  <meta charset="utf-8">
</head>

<body>
  
  
</body>

</html>
```

Hipervínculos

- ❖ Los hipervínculos o enlaces son elementos HTML muy importantes y uno de los mecanismos básicos del funcionamiento web. Forman parte de la web desde sus inicios.
- ❖ Los enlaces permiten vincular documentos con otros documentos o recursos, enlazar partes específicas de un documento o hacer que las aplicaciones estén disponibles en una dirección web.

```
<p>Un enllaç a la pàgina d'inici de l'IOC  
  <a href="https://ioc.xtec.cat/">Pàgina d'inici de l'IOC</a>.  
</p>
```


Hipervínculos - Estilos

- ❖ En relación con los hipervínculos, es interesante saber cómo se visualizan por defecto si no tienen ninguna regla definida.
- ❖ Un enlace no visitado está en estado link y se visualiza subrayado y de color azul.
- ❖ Un enlace que ya se ha visitado se considera en estado visited y se visualiza subrayado y de color púrpura.
- ❖ Un enlace se considera activo mientras el usuario lo está activando (clicando encima y estableciendo la conexión con el recurso enlazado), su estado es active y se visualiza subrayado y en rojo.
- ❖ Un enlace que recorrimos con el ratón es hovero, y en este caso se puede personalizar su apariencia. Su estilo por defecto es el mismo que el activo, tan solo cambia la forma del cursor, que normalmente toma la forma de una mano que señala con el dedo índice.

Hipervínculos - The target Attribute

- ❖ De forma predeterminada, la página vinculada se mostrará en la ventana actual del navegador. Para cambiar esto, debe especificar otro destino para el vínculo.
- ❖ El atributo `_target` especifica dónde abrir el documento vinculado.
- ❖ El atributo `_target` puede tener uno de los siguientes valores:
 - `_self` - Predeterminado. Abre el documento en la misma ventana/pestaña en la que se hizo clic
 - `_blank` - Abre el documento en una nueva ventana o pestaña
 - `_parent` - Abre el documento en el marco principal
 - `_top` - Abre el documento en el cuerpo completo de la ventana

```
<a href="https://www.w3schools.com/" target="_blank">Visit W3Schools!</a>
```

Tablas

- ❖ Las etiquetas `<table>` y `</table>` son útiles para definir el principio y final de la tabla. Las filas se engloban entre las etiquetas `<tr>` y `</tr>` las columnas quedan encabezadas dentro de las etiquetas `<td>` y `</td>`.
- ❖ **Combinación de celdas:** Para combinar las celdas de una tabla se pueden usar los atributos `rowspan` y `colspan` del elemento `td`.
- ❖ El elemento `table` dispone de los siguientes elementos:

Element	Descripción
table	Representa datos con más de una dimensión en formato tabular.
caption	Establece el título de una tabla.
tr	Representa una fila de celdas de una tabla.
td	Representa una celda de datos de una tabla.
th	Representa una celda de una tabla.
colgroup	Representa un conjunto de una o más columnas de una tabla.
col	Representa una columna de una tabla.

Incrustación de contenido en HTML

- ❖ A parte del elemento `img`, el lenguaje HTML permite incrustar en las páginas web muchos tipos de contenido externo.
- ❖ Por ejemplo, mapas, fórmulas matemáticas o multimedia (audio/vídeo), entre otros.

Incrustación de contenido en HTML

Element	Funcionalitat
img	Inserta una imagen en el documento.
iframe	Inserta un contenido externo a un marco interno del documento, normalmente otro documento HTML.
embed	Inserta un contenido interactivo o una aplicación externa, normalmente no es un documento HTML.
object	Representa un recurso externo que en función de su tipo será tratado como una imagen o como un recurso externo, procesado por un plugin.
param	Define los parámetros que necesitan los plugins del elemento object.
video	Inserta un vídeo, incorporando los ficheros de audio y/ subtítulos necesarios.
audio	Representa un sonido o flujo (stream) de audio.
track	Permite especificar una pista de subtítulos (texto sincronizado) para los elementos video o audio.
canvas	Representa un mapa de bits que permite renderizar gráficos con scripts.
map	Define un mapa de imagen conjuntamente con el elemento area.
area	Define un mapa de imagen conjuntamente con el elemento map.
svg	Representa una imagen vectorial incrustada descrita con el lenguaje XML SVG(Scalable Vector Graphics).
math	Inserta una fórmula matemática en el documento.

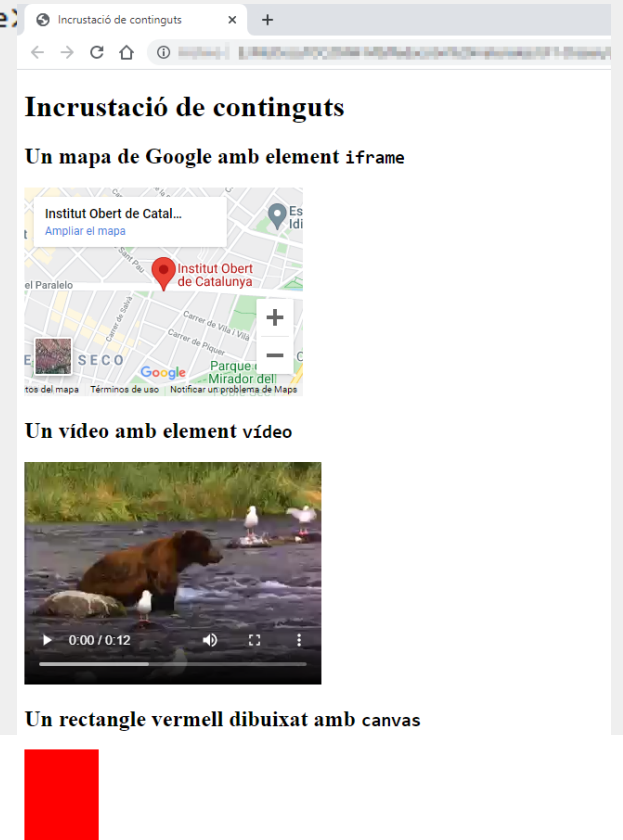
Incrustación de contenido en HTML

```
<h1>Incrustació de continguts</h1>
<h2>Un mapa de Google amb element iframe</h2>
<iframe
  src="https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m18!1m12!1m3!1d2993.9676848982067!2d2.1661139157266893!3d41.3747868047386!2m3!1:
  width="300" height="225" style="border:0;" allowfullscreen="" loading="lazy"></iframe>

<h2>Un vídeo amb element vídeo</h2>
<video width="320" height="240" controls>
  <source src="https://www.w3schools.com/tags/movie.mp4" type="video/mp4">
  <source src="https://www.w3schools.com/tags/movie.ogg" type="video/ogg">
  El teu navegador no suporta l'element vídeo.
</video>
<h2>Un rectangle vermell dibuixat amb canvas</h2>
<canvas id="myCanvas">El teu navegador no suporta l'element canvas.</canvas>

<script>
  var c = document.getElementById("myCanvas");
  var ctx = c.getContext("2d");
  ctx.fillStyle = "#FF0000";
  ctx.fillRect(0, 0, 80, 100);
</script>

</body>
```



Formularios

- ❖ Los formularios se introducen en las páginas web con el elemento formulario.
- ❖ Este elemento es un contenedor de todos los elementos del formulario.
- ❖ Puede contener, a parte de los elementos propios del formulario, elementos como h1 o p y listas, por ejemplo.
- ❖ **En ningún caso puede contener otro elemento form.**

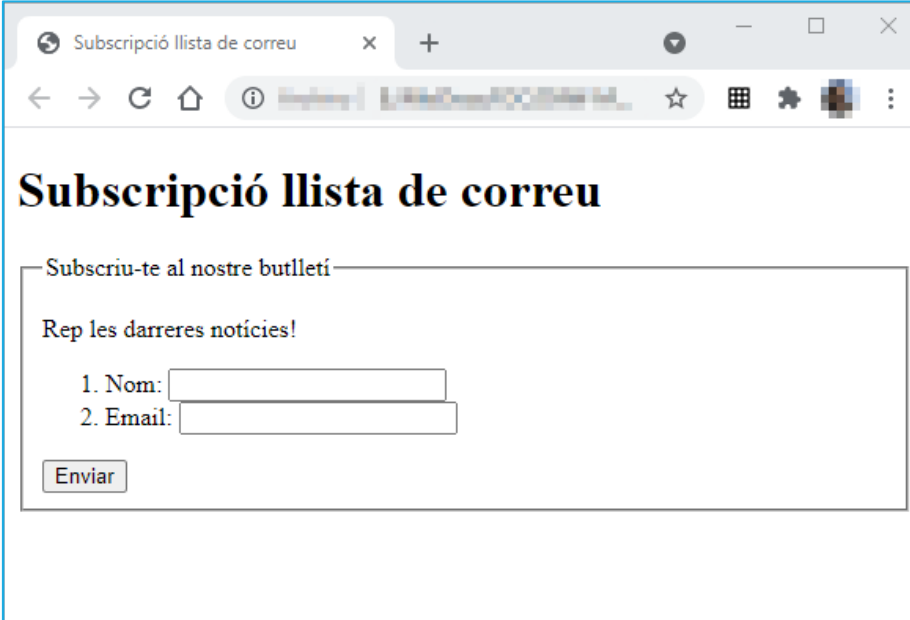
Formularios

```
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <title>Subscripció llista de correu</title>
  <meta charset="utf-8">
</head>

<body>
  <h1>Subscripció llista de correu</h1>
  <form id="formllista" action="/llistacorreu.php" method="post" autocomplete="on">
    <fieldset>
      <legend>Subscriu-te al nostre butlletí</legend>
      <p>Rep les darreres notícies!</p>
      <ol>
        <li><label for="usuari">Nom:</label>
          <input type="text" name="usuari" id="usuari">
        </li>
        <li><label for="email">Email:</label>
          <input type="text" name="email" id="email">
        </li>
      </ol>
      <input type="submit" value="Enviar">
    </fieldset>
  </form>
</body>

</html>
```



The screenshot shows a web browser window with the title 'Subscripció llista de correu'. The page content includes a heading 'Subscripció llista de correu', a legend 'Subscriu-te al nostre butlletí', a paragraph 'Rep les darreres notícies!', and a list of two items: '1. Nom:' followed by a text input field, and '2. Email:' followed by a text input field. At the bottom of the form is a button labeled 'Enviar'.

Formularios - atributos de form

Atributo	Funcionalidad
id	Identifica el formulario dentro del documento HTML.
action	Da la URI de la página o script que procesará la información enviada por el formulario.
method	<p>Indica el método de envío HTTP que se utilizará. Puede ser get o post.</p> <ul style="list-style-type: none">• Si es get, los datos del formulario se envían a través de la propia URI especificada en el atributo action con un ? como separador.• Si es post, los datos se incluyen dentro del cuerpo del formulario y no son visibles en la URI.
autocomplete	Indica si los controles del formulario pueden ser autocompletados por el navegador basándose en valores que el usuario haya introducido previamente.
novalidate	Si está presente, se desactiva la validación nativo HTML5.
name	Permite definir un nombre para el formulario.
enctype	Permite definir el tipo de información que se enviará.

Formularios - Controles https://www.w3schools.com/html/html_forms.asp

Elemento	Descripción
fieldset	Permite agrupar otros elementos de formulario.
legend	Define el título de un fieldset.
label	Define el título de un elemento de control de un formulario.
input	Crea un control interactivo que permite recibir datos de usuario. El elemento input es el elemento que se utiliza para solicitar interactivamente al usuario la entrada de información de todo tipo. El tipo de información viene determinada por su atributo type, que puede tener los siguientes valores: text, button, checkbox, radio, file, submit, select
button	Representa un botón.
select	Ofrece al usuario una lista desplegable de opciones.
option	Define cada una de las opciones de una lista definida con select.
optgroup	Agrupar lógicamente un conjunto de opciones.
datalist	Representa un elemento de control que permite la selección entre un conjunto de opciones option.
textarea	Define un elemento de control de edición de texto multilínea.
output	Representa el resultado de un cálculo.

Documentación oficial y páginas de referencia de HTML

Fuente	Enlace	Descripción
WHATWG (Web Hypertext Application Technology Working Group)	HTML Living Standard	Esta es la versión continuamente actualizada del estándar HTML mantenida por WHATWG.
W3C (World Wide Web Consortium)	W3C HTML Specifications	Incluye versiones históricas y documentos sobre el desarrollo de HTML.
MDN Web Docs (Mozilla Developer Network)	MDN HTML	Una referencia con documentación, tutoriales y ejemplos prácticos.
Can I use	Can I use	Información sobre la compatibilidad de características HTML en diferentes navegadores.
HTML5 Doctor	HTML5 Doctor	Ofrece artículos y recursos sobre las características de HTML5, con ejemplos prácticos y explicaciones.
W3Schools	W3Schools HTML	Tutoriales interactivos y referencias fáciles de seguir para aprender y practicar HTML.

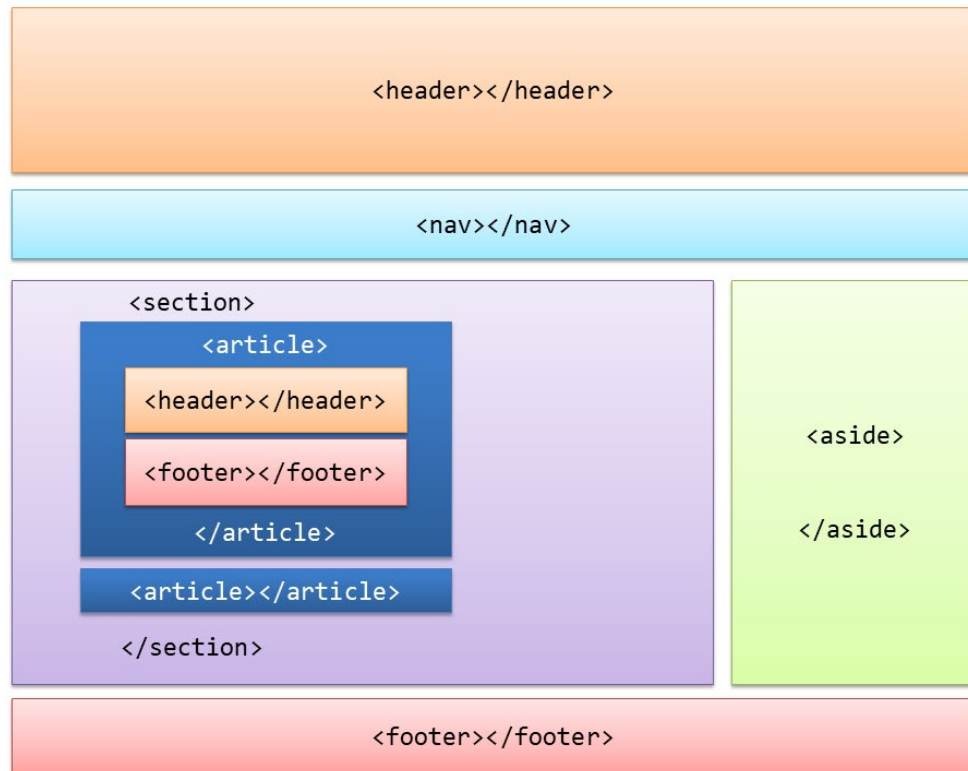
HTML 5



- ❖ Muchos elementos HTML permiten definir contenidos muy específicos:
 - Un párrafo, encabezamiento, imagen, etc.
- ❖ Antes de HTML5, para agrupar todos estos elementos en partes más grandes se ubicaban en un elemento **div**, que es un elemento de división genérica sin significado pero muy útil para distribuir y organizar el contenido de una página. De hecho, todavía se utiliza con esta función.

- Una de las características más destacadas que incorporó **HTML5** es la inclusión de **elementos semánticos o etiquetas de marcación semántica**, que ayudan a definir las diferentes secciones de una página web y su contenido.
- En el código HTML se pueden crear secciones de contenido basadas en su funcionalidad, utilizar elementos que representen sin ambigüedad las diferentes secciones de contenido.
- De esta forma, la web será más accesible y tecnologías como los lectores de pantalla podrán reconocer estos elementos y ayudar en tareas como “encuentra el menú de navegación” o “busca el segundo artículo”.

HTML 5 - Estructura de un documento



Elemento	Funcionalidad
section	Define las secciones de un documento. Se pueden usar los que sean necesarios
article	Define un elemento de contenido independiente completo.
header	Representa un contenedor para contenido introductorio y/o un conjunto de enlaces de navegación (menú).
nav	Define un conjunto de elementos de navegación (menú).
aside	Define contenido aparte del contenido principal donde se coloca. Normalmente es una barra lateral.
footer	Define el pie de la página o de otros elementos.
address	Representa información de contacto del elemento artículo más cercano o del body si no hay artículos.
main	Representa el contenido principal de un documento. Tan solo puede haber un main por documento HTML.

Buenas prácticas

❖ Validación de documentos HTML

- A la hora de crear páginas en HTML, es muy útil verificar los posibles errores que hay en nuestros documentos y la sintaxis correcta.
- Los editores ayudan en esta tarea. También son útiles para verificar si el lenguaje HTML es único y los requisitos definidos por los estándares.
- El consorcio W3C proporciona una línea en línea accesible desde validator.w3.org que permite validar el código HTML de diferentes maneras

Buenas prácticas

❖ Validación de documentos HTML

W3C Markup Validation Service
Check the markup (HTML, XHTML, ...) of Web documents

Validate by URI Validate by File Upload Validate by Direct Input

3 formas diferentes para validar un documento HTML

Validate by URI

Validate a document online:

Address:

More Options

Character Encoding (detect automatically) ☐ Only if missing

Document Type (detect automatically) ☐ Only if missing

☒ List Messages Sequentially ☐ Group Error Messages by Type

☐ Show Source ☐ Clean up Markup with HTML-Tidy

☐ Show Outline ☐ Validate error pages ☐ Verbose Output

Check

Buenas prácticas

- ❖ **Escribir texto de calidad**
- ❖ **Optimización de imágenes**
- ❖ **Las imágenes deben tener un atributo Alt**
- ❖ **Atributo de título en los hipervínculos o enlaces**
- ❖ **Establecer etiquetas de título adecuadas**
- ❖ **Escribir los metas de calidad en la cabecera de nuestro HTML y relevantes**
 - No escribir por escribir, sino que escribamos sabiendo la función de cada meta