

# Examen UD3 y UD4

## Contenido

1	RA's .....	1
2	Desarrollo de la prueba .....	1
3	Entrega .....	2
4	Ejercicios .....	3
4.1	Wireframe.....	3
4.2	Colores.....	4
4.2.1	Paleta de colores 1 para el logo azul oscuro .....	5
4.2.2	Paleta de colores 2 para el logo aguamarina.....	6
4.2.3	Paleta de colores 3 para el logo magenta.....	7
4.2.4	Tipografía e imágenes .....	8
4.3	Descripción de las tareas .....	8

\*\*\*\*\*

## 1 RA's

RA1. Planifica la creación de una interfaz web valorando y aplicando especificaciones de diseño.

RA2. Crea interfaces Web homogéneos definiendo y aplicando estilos.

## 2 Desarrollo de la prueba

El examen consta de dos partes:

- Un tipo **test** que valdrá **3 puntos**. Las preguntas son de diferente tipología y restan a proporción del valor de cada pregunta y el número de opciones
- Un **ejercicio práctico** que valdrá **7 puntos**

El examen durará dos y media.

Dos horas para el ejercicio práctico y 30 minutos para la parte test.

**Queda totalmente prohibido el uso de cualquier herramienta de inteligencia artificial. El uso es motivo para la suspensión de la prueba.**

Por el contrario, si se puede consultar por Internet o cualquier recurso utilizado en clase

### 3 Entrega

Formato de entrega: Entrega un archivo comprimido con todo el sitio web. El archivo comprimido debe tener el siguiente nombre: EXUD3-4-NomAlumne.zip

## 4 Ejercicios

En la siguiente actividad vamos a realizar el **diseño web del planificador de tareas** que ya diseñasteis en unidades anteriores.

### 4.1 Wireframe

En esta ocasión se os proporciona un wireframe con dos pantallas.

**Pantalla 1:** Nada más el usuario se logue aparece esta pantalla. No hay que hacer la pantalla de login.

<https://wireframe.cc/Aj2rDS>



**Pantalla 2:** Cuando el usuario pulsa la opción nueva tarea que aparece en la sección de debajo de la cabecera, nos lleva a esta pantalla. Aquí lo que hay es un formulario para registrar una nueva tarea.

<https://wireframe.cc/4guztV>



The planner

Inicio | **Nueva tarea**

**Crea una nueva tarea**

Nombre tarea:

Fecha inicio  

Fecha fin  

Prioridad ☐ ☐ ☐

Alta Media Baja

Estado

Descripción

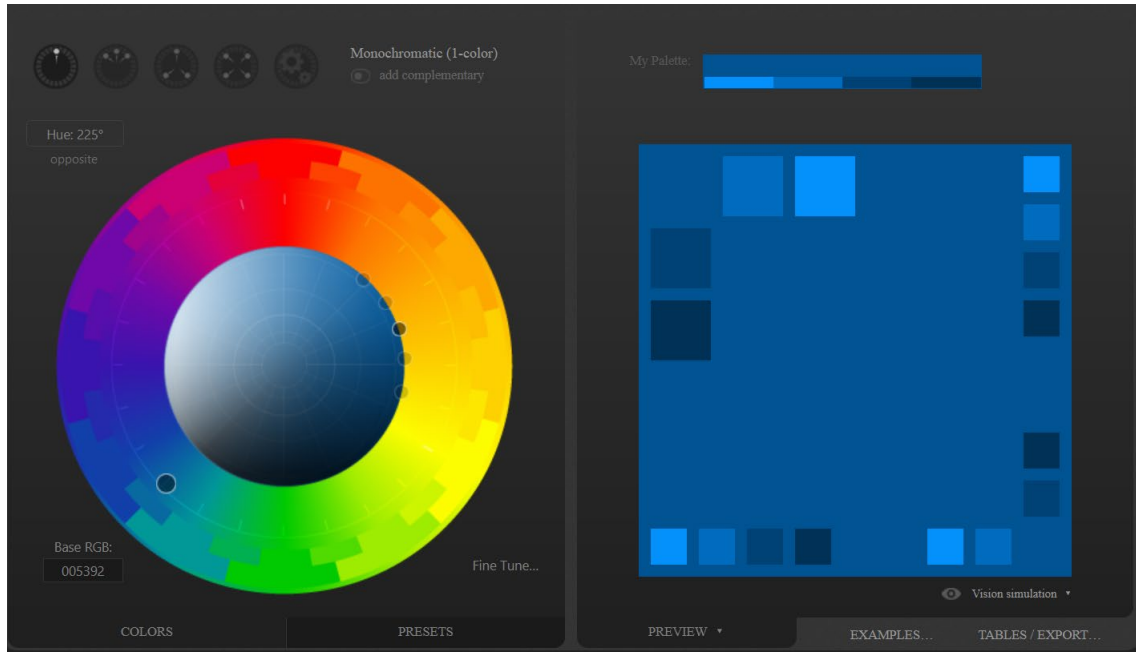
## 4.2 Colores

Existen 3 logos con diferentes colores. Estas imágenes se encuentran en la carpeta de recursos en Aules



Como también se ha de realizar el diseño, se proporcionan 3 paletas de colores que están combinadas con los colores del logo.

#### 4.2.1 Paleta de colores 1 para el logo azul oscuro

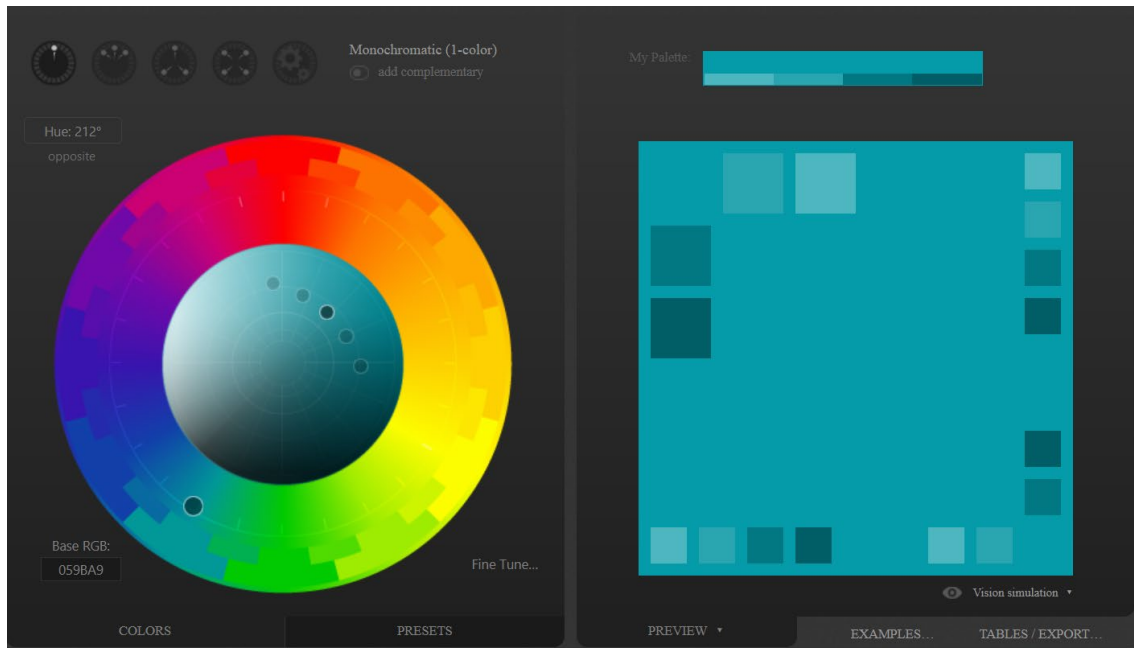


<https://paletton.com/#uid=13x0u0k++suScZA+VEt+XmP+-gO>

Ejemplo de combinación



## 4.2.2 Paleta de colores 2 para el logo aguamarina

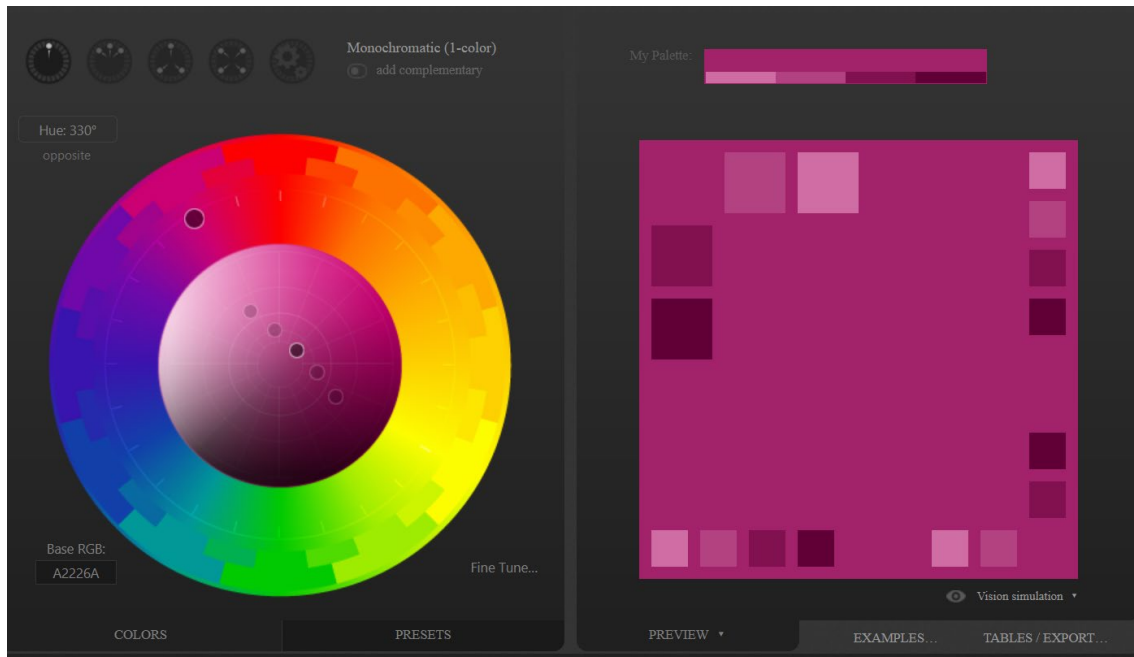


<https://paletton.com/#uid=13k0u0kvt-rjsGXoTBK-Ur0DHLb>

Ejemplo de combinación



### 4.2.3 Paleta de colores 3 para el logo magenta



<https://paletton.com/#uid=15a0u0kpipmf7xlkbrTrQkfbfa>

Ejemplo de combinación



#### 4.2.4 Tipografía e imágenes

Elige la tipografía que vas a poner en la web. Ten en cuenta el **uso de fuentes seguras** para que se vea en todos los navegadores.

Las imágenes están en la carpeta recursos de Aules

### 4.3 Descripción de las tareas

A continuación realiza la maquetación web de los wireframes dados usando HTML o HTML5 junto con CSS.

Crea además la estructura de directorios para guardar cada elemento de la web en su directorio correspondiente.

Ten en cuenta estos requisitos:

- a) Recuerda que **no puedes usar GridLayout ni Flexbox** en el CSS para maquetar o distribuir los elementos en el HTML
- b) Intenta que el contenido web se vea al completo en la pantalla.
- c) Usa el modelo de cajas para maquetar
- d) Realiza un diseño responsivo que se adapte a pantallas grandes y pequeñas
  - a. Para pantallas pequeñas con un máximo de 600px usa media queries css
- e) En la pantalla del formulario, además de poner los controles adecuados, dale un toque personal de diseño. No lo presentes tal cual te aparece en el wireframe
- f) En las etiquetas HTML recuerda poner las principales propiedades
- g) Valida tu HTML y CSS en el validador de W3School Validator

**Los recursos proporcionados son de ayuda, si deseas usar otros puedes hacerlo, pero pon un enlace a la fuente que uses. Si no pones la fuente no se tendrá en cuenta el ejercicio en la corrección.**