# E-learning

Platefrome D'apprentissage et d'enseignement « en ligne »

# pport De Gestion De Pro

#### Réalisé par

- Cherrak Isemail Anis
- Atsamnia Abdrraouf
- Senouci Iberahim
- Hadj ABderrahmane Ahlem Chahinez
- Belabbes Asma
- Tobal Seghir kheir Ediine

#### Supervisé par

- -Dr. Mohammed Nadir
- Pr.keskes Nabil

#### 1 Introduction

Ce projet a pour objectif de developper une plateforme d'apprentissage en ligne pour faciliter l'enseignement et l'apprentissage à distance à l'École Supérieure en Informatique de Sidi bel Abbes. , en fournissant une vision claire des fonctionnalités attendues et des exigences à respecter

# 2 Besoins Et Objectifs Du Projet

#### 2.1 Contexte

Le projet vise à développer une plateforme d'apprentissage en ligne pour l'École Supérieure en Informatique de Sidi Bel Abbes, répondant aux besoins des enseignants, étudiants et administrateurs. Cette plateforme permettra aux enseignants de déposer et gérer des cours et ressources pédagogiques, créer des évaluations formative et sommative, et faciliter la communication avec les étudiants. Les étudiants pourront accéder aux ressources, participer aux évaluations et collaborer avec leurs pairs, tandis que les administrateurs pourront gérer les utilisateurs, les rôles et la sécurité des données. L'objectif global est d'améliorer la qualité de l'enseignement à distance en favorisant l'interaction et la collaboration tout en assurant la sécurité et la facilité d'utilisation de la plateforme.

#### 2.2 Motivation

motivation derrière ce projet réside dans la volonté de moderniser et d'optimiser le processus d'apprentissage à l'École Supérieure en Informatique de Sidi Bel Abbes en tirant parti des avantages offerts par les technologies de l'information et de la communication. En créant une plateforme d'apprentissage en ligne, l'école cherche à répondre aux besoins changeants de l'éducation, notamment en offrant une flexibilité accrue aux enseignants et aux étudiants, en facilitant l'accès aux ressources pédagogiques et en favorisant l'interaction et la collaboration à distance. De plus, ce projet vise à renforcer la qualité de l'enseignement en permettant un suivi plus personnalisé des étudiants et en offrant des outils efficaces d'évaluation et de communication. En somme, la motivation de ce projet réside dans la volonté de créer un environnement d'apprentissage moderne, dynamique et adapté aux besoins actuels des enseignants et des étudiants.

### 2.3 Objectifs et contraintes

#### 2.3.1 Les objectifs techniques

Les objectifs techniques de ce projet consistent à développer une plateforme web robuste et conviviale, offrant une gestion efficace des ressources pédagogiques et des outils d'évaluation performants pour les enseignants, ainsi que des fonctionnalités de communication et de collaboration pour les étudiants. L'accent est mis sur la sécurité des données, la scalabilité et les performances du système, avec la mise en place de mesures de sécurité avancées, une architecture scalable et une optimisation des performances pour garantir une expérience utilisateur fluide et sécurisée. En outre, le projet vise à mettre en place un système de gestion des utilisateurs et des cohortes, permettant une inscription facile des étudiants en masse et une gestion efficace des rôles et permissions. En atteignant ces objectifs, la plateforme pourra répondre aux besoins changeants de l'éducation à distance et offrir une expérience d'apprentissage moderne et enrichissante.

#### 2.3.2 Les délais

Pour respecter les délais du projet qui s'étend sur plus de quatre mois, une gestion rigoureuse et une mise à jour régulière sont indispensables. Nous utilisons des méthodes de gestion couram-ment utilisées dans les contextes universitaires et professionnels pour assurer le suivi et le bon déroulement du projet.

#### 2.3.3 Les risques

Lors de la gestion d'un projet, il est essentiel d'anticiper les différents risques susceptibles de se présenter tout au long de sa réalisation. Cette anticipation doit commencer dès le début du projet et inclure une réexion sur les solutions alternatives ou de secours en cas de survenance d'un risque. Pour formaliser cette anticipation des risques, on utilise généralement une matrice de gestion des risques. Cette matrice permet d'identier, d'évaluer et de classer les risques selon leur probabilité et leur impact, an de mettre en place des mesures préventives ou d'atténuation appropriées.

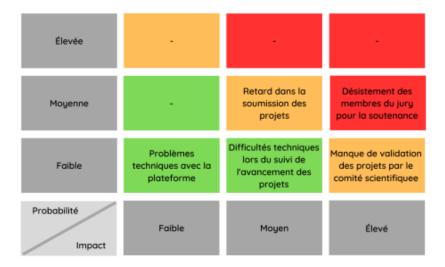


Figure 1: Matrice des risques.

# 3 Gestion De Projet

# 3.1 L'équipe

# 3.2 Méthodologie de développement (Scrum)

Scrum est un framework de gestion de projet agile qui favorise la collaboration et l'itération pour une livraison ecace de produits ou de services. Il repose sur des sprints, des périodes de travail dénies, au cours desquelles l'équipe planie, réalise, vérie et ajuste ses activités. Les rôles clés dans Scrum sont le Scrum Master, le Product Owner et l'équipe de développement. Les artefacts principaux comprennent le Product Backlog, le Sprint Backlog et l'Increment. Scrum encourage la transparence, la collaboration et l'adaptation aux changements. Il propose des rituels tels que les réunions de planication, les daily scrums, les revues de sprint et les rétrospectives pour favoriser la communication et l'amélioration continue. En adoptant Scrum, les équipes bénécient d'une plus grande exibilité et d'une meilleure capacité d'adaptation aux évolutions du projet.

#### 3.3 La planication de projet et les outils de gestion

Une gestion de projet ecace est essentielle pour assurer le succès du projet en fournissant les méthodologies et les outils nécessaires. Dans le contexte ingénierial de ce projet, il est crucial de respecter les délais, les coûts et les performances lors de la conception d'un système complexe. La gestion de projet facilite la répartition des tâches au sein de l'équipe et permet de surveiller les

écarts et l'évolution du projet, assurant ainsi sa continuité et son bon déroulement.

#### 3.3.1 Cahier des charges

Le cahier des charges nous a permis de dénir clairement les besoins et les objectifs du projet, ainsi que les contraintes à prendre en compte. Il a servi de référence tout au long du développement pour s'assurer de la conformité et de la satisfaction des exigences du client.

#### 3.3.2 Les outils utilisées

Les outils utilisés dans la gestion de projet varient en fonction des besoins spéciques du projet et des préférences de l'équipe. Voici notre outils utilisés :

- **Github** Drive nous a permit de stocker, partager et collaborer sur des documents et des chiers de projet.
- Google Meet nous a facilité la collaboration et l'échange d'informations.

#### 3.3.3 Diagramme de Gantt

Le diagramme de Gantt est un outil de gestion de projet qui permet de visualiser les dif- férentes tâches à réaliser, leur durée et leur séquence dans le temps. Il facilite la planication, la coordination et le suivi des activités du projet, en fournissant une représentation visuelle claire et chronologique des étapes à accomplir. Le diagramme de Gantt permet de visualiser les dépendances entre les tâches, d'identier les ressources nécessaires et de suivre l'avancement du projet en fonction des délais prévus.

		Mars						Avril						Mai					
	5	10	15	20	25	30	5	10	15	20	25	30	5	10	15	20	25	30	
elaborer le cahier de charge																			
authentification		_	-																
depot de document																			
insertion d'activite l'apprentissag																			
fonctions etudiant																			
fonction admin														_					
Espace collaboratif																			
Espace collaboratif																			

Figure 2: diagramme de gantt.

#### 3.3.4 Diagramme de Pert

Le diagramme de Pert (Program Evaluation Review Technique) est un outil de gestion de projet qui permet de représenter graphiquement les diérentes tâches d'un projet, ainsi que les dépendances entre ces tâches. Il est utilisé pour planier et organiser les activités d'un projet anfin d'estimer les délais et d'identier les chemins critiques.

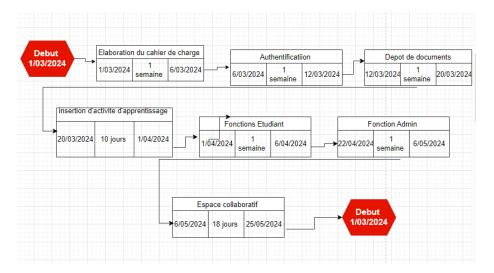


Figure 3: Diagramme de pert .

#### 3.4 Conclusion

En conclusion, ce rapport souligne l'importance de la gestion de projet dans notre projet et fournit des recommandations pour une mise en ÷uvre réussie. En tirant parti des enseignements acquis au cours de ce projet, nous pourrons améliorer nos pratiques et relever avec succès les des futurs.