

Data Mahasiswa

NIM/ID Pendaftaran	: 1101211021	Email	: ismailhusun2002@gmail.com
Nama	: Ismail Husun	Pembimbing Akademik	: AHMAD SURAHMAT, Magister Manajemen.
Porgram Studi	: S1 Teknik Informatika	Status	: Aktif
Sistem Kuliah	: Reguler Malam	Semester Aktif	: 8

Transkrip

No	Kode	Mata Kuliah	Nilai	A.M	SKS	Bobot
1	103110	Dasar-Dasar Pemrograman	A	4	2	8
2	001104	Pendidikan Pancasila	B	3	2	6
3	112105	Pengantar Sistem Digital	B	3	3	9
4	102106	Kalkulus	A	4	3	12
5	112109	Fisika	C	2	2	4
6	001101	Pendidikan Agama	A	4	2	8
7	102107	Pengantar Hardware	A	4	2	8
8	001102	Bahasa Inggris I / English Academic Purpose	B	3	2	6
9	102108	Dasar Infrastruktur Teknologi Informasi	A	4	2	8
10	001103	Bahasa Indonesia	B	3	2	6
11	005219	Ilmu Sosial dan Budaya Dasar	B	3	2	6
12	112216	Struktur Data dan Algoritma	B	3	4	12
13	103218	Pemrograman Berorientasi Objek I	A	4	2	8
14	112217	Statistik Deskriptif	A	4	2	8
15	112213	Aljabar Linier	B	3	3	9
16	001211	Pendidikan Kewarganegaraan	B	3	2	6
17	112214	Kalkulus II	A	4	2	8
18	001212	Bahasa Inggris II	A	4	2	8
19	112215	Pengembangan Perangkat lunak	B	3	3	9
20	105362	Kecakapan Antar Personal	A	4	2	8
21	113363	Pemrograman Database I	B	3	2	6
22	113323	Jaringan Komputer & Komunikasi Data	A	4	3	12
23	113364	Sistem Multimedia	A	4	3	12
24	113324	Sistem Basis Data	A	4	3	12
25	113325	Sistem Informasi Manajemen	A	4	3	12
26	001365	Desain dan Analisis algoritma	A	4	3	12
27	113326	Sistem Operasi	B	3	2	6
28	114435	Technopreneurship	A	4	2	8
29	112431	Teori Bahasa & Automata	A	4	2	8
30	102538	Keamanan Komputer	A	4	3	12
31	113432	Pemrograman Berorientasi Objek II	A	4	2	8
32	103433	Pemrograman Web I	A	4	3	12

No	Kode	Mata Kuliah	Nilai	A.M	SKS	Bobot
33	113434	Rekayasa Perangkat Lunak	A	4	4	16
34	112429	Metode Numerik	A	4	2	8
35	113462	E-Business	A	4	2	8
36	112430	Pengantar Elektronika	A	4	2	8
37	113539	Arsitektur dan Organisasi Komputer	A	4	3	12
38	115436	E-Commerce	A	4	2	8
39	113541	Teknik Riset Operasional	A	4	2	8
40	0113510	Manajemen Proyek Perangkat Lunak	A	4	3	12
41	113542	Pemrograman Web II	A	4	2	8
42	0113627	Metode Penelitian	B	3	2	6
43	113561	Pemrograman Berorientasi Objek III	A	4	2	8
44	102537	Analisa & Perancangan Sistem Informasi	A	4	4	16
45	114543	Komputer & Masyarakat	A	4	2	8
46	113540	Pemrograman Berorientasi Objek IV	B	3	2	6
47	113651	Pemodelan Sistem	B	3	3	9
48	113646	Kecerdasan Buatan	A	4	3	12
49	113647	Interaksi Manusia dan Komputer	A	4	3	12
50	005653	Praktek Kerja Nyata	A	4	2	8
51	113648	Riset Teknologi Informasi	A	4	3	12
52	005654	Kuliah Kerja Mahasiswa	A	4	4	16
53	113649	Sistem Pendukung Keputusan	A	4	3	12
54	104759	E-Government	A	4	2	8
55	113663	Pemrograman Platform Khusus	B	3	2	6
56	104603	Kesehatan dan Keselamatan Kerja	A	4	2	8
57	113755	Teknik Simulasi	A	4	2	8
58	105760	Seminar Proposal Skripsi	A	4	2	8
59	113756	Multimedia II	B	3	2	6
60	104702	Etika Profesi	A	4	2	8
Total					146	