

Proje Raporu

Proje Başlığı: Hızlı Tepki AR Oyunu

Proje Tanımı: Bu proje, artırılmış gerçeklik (AR) teknolojisini kullanarak bir jeton toplama oyunu geliştirmeyi amaçlamaktadır. Oyuncular, ekrandaki jetonları toplamak için hızlı ve etkili bir şekilde hareket etmeleri gerekecek. Oyun, AR Foundation kullanılarak Unity platformunda geliştirilmiştir ve hem iOS hem de Android cihazlarda çalışmaktadır.

Amaç ve Hedefler:

- Oyuncuların hızlı hareket etmelerini ve karar vermelerini teşvik etmek.
- Eğlenceli ve etkileşimli bir oyun deneyimi sunmak.
- AR teknolojisinin kullanımıyla oyuncuların gerçek dünya ile sanal dünya arasında etkileşimde bulunmalarını sağlamak.

Temel Özellikler:

- Jeton Toplama Mekanizması:** Oyuncular, ekranda bulunan jetonları toplamak için hızlı dokunuşlar yapmalıdır.
- Dokunmatik Kontroller:** Karakterin hareketi, ekrana dokunarak sağlanırken, sahne döndürme ve ölçeklendirme iki parmakla yapılmaktadır.
- Zaman Sınırlı Görevler:** Oyuncular, belirli bir süre içinde en fazla jetonu toplamaya çalışacaklardır.