

Hafta	Tarihler	Aşama	Açıklama
1	14/10 - 20/10	Planlama ve Analiz	Proje gereksinimlerinin belirlenmesi, araştırma yapılması ve hedeflerin tanımlanması.
2	21/10 - 27/10	Tasarım	Uygulama arayüzü ve AR mekanizmalarının tasarımı, storyboard oluşturma.
3	28/10 - 3/11	Geliştirme (Kodlama - Bölüm 1)	Temel AR özelliklerinin (örneğin kamera ve obje tanıma) geliştirilmesi.
4	4/11 - 10/11	Geliştirme (Kodlama - Bölüm 2)	Oyun mekaniği ve kullanıcı etkileşimi fonksiyonlarının tamamlanması.
5	11/11 - 17/11	Entegrasyon ve Test	Tüm bileşenlerin birleştirilmesi ve işlevsellik testlerinin yapılması.
6	18/11 - 24/11	Geri Bildirim ve Düzeltme	Kullanıcı testlerinden gelen geri bildirimlerin değerlendirilmesi ve iyileştirmeler yapılması.
7	25/11 - 2/12	Son Test ve Yayınlama	Son kalite kontrolleri ve projenin tamamlanarak yayınlanması.