

# OP zadaci

Ismar Osmanović, Mirsad Mašić

29. april 2024.

## 1 Prvi zadatak:

```
1 // Osnovi Programiranja, Parcijala 2 Vjezba2/Zadatak1 Ismar Osmanovic
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4
5 int main()
6 {
7     printf("Program koji učitava 10 brojeva i racuna zbir i sredju
8     vrijednost\n");
9     printf("Unesite 10 brojeva:\n");
10    int broj;
11    long int zbir;
12    float srednja;
13    const int brojbrojeva = 10;
14    for(int i = 0; i<brojbrojeva; i++){
15        scanf("%d", &broj);
16        zbir+=broj;
17    }
18    srednja = (float)zbir / brojbrojeva;
19    printf("Zbir brojeva je %d, a njihova srednja vrijednost %.2f", zbir,
20    srednja);
21    return 0;
22 }
```

## 2 Drugi zadatak

```
1 // Osnovi Programiranja, Parcijala 2 Vježba2/Zadatak2 Ismar Osmanovic
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4
5 int main()
6 {
7     printf("Program za tablicu mnozenja od 1 do n\n");
8     printf("Upisite n\n");
9     int n;
10    scanf("%d", &n);
11
12    for(int k = 1; k<=10; k++){
13        for(int i = 1; i<=n; i++){
14
15            printf(" %d x%3.d = %3.d,", i, k , i*k);
16
17        }
18        printf("\b \b\n");// \b escape sequence pomjera kursor lijevo i
19        // ispisuje prazno mjesto preko zadnjeg zareza u redu
20    }
21    return 0;
22 }
```

## 3 Treći zadatak

```
1 // Osnovi Programiranja, Parcijala 2 Vježba2/Zadatak2 Ismar Osmanovic
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4
5 int main()
6 {
7     int lozinka = 1234;
8     printf("Program za lozinku\n");
9     int unesenaLozinka;
10    do{
11        printf("Unesite lozinku;\n");
12        scanf("%d", &unesenaLozinka);
13
14    }while(unesenaLozinka!=lozinka);
15    printf("Lozinka tacna!");
16    return 0;
17 }
```

## 4 Četvrti zadatak

```
1 // Osnovi Programiranja , Parcijala 2 Vjezba2/Zadatak4 Ismar Osmanovic
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4 #include <time.h>
5
6 // Ja sam ovaj zadatak shvatio ovako
7
8 int main()
9 {
10     srand(time(NULL));
11     printf("Program z pogadjanje broja od 0 do 100\n");
12     int randbroj, unos;
13     randbroj=rand()%100 + 1;
14     do{
15         printf("Pokusajte pogoditi broj:\n");
16         scanf("%d", &unos);
17     }while(unos!=randbroj);
18     printf("Pogodili ste broj! \a");
19     return 0;
20 }
```

## 5 Peti zadatak

```
1 // Osnovi Programiranja , Parcijala 2 Vjezba2/Zadatak5 Ismar Osmanovic
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4
5 int main()
6 {
7     printf("Program koji provjerava da li je broj palindrom\n");
8     printf("Unesite broj:\n");
9     int broj, brojunazad=0;
10    scanf("%d", &broj);
11
12    int brojZaVadjenje = broj;
13    while(brojZaVadjenje>0){
14        brojunazad = brojunazad * 10 + (brojZaVadjenje%10);
15        brojZaVadjenje/=10;
16    }
17
18    if(broj == brojunazad){
19        printf("Broj %d je palindrom", broj);
20    }
21    else{
22        printf("Broj %d nije palindrom", broj);
23    }
24    return 0;
25 }
```

## 6 Šesti zadatak

```
1 // Osnovi Programiranja , Parcijala 2 Vjezba2/Zadatak6 Mirsad Masic
2 #include<stdio.h>
3
4 int main(){
5     int input, average, biggest = 0, sum = 0, i = 0;
6     do{
7         printf("Unesite broj: ");
8         scanf("%d", &input);
9         if(input % 2 != 0){
10             sum += input;
11             if(input > biggest)
12                 biggest = input;
13             i++;
14         }
15     } while(input != 0);
16     if(sum > 0){
17         average = sum / i;
18         printf("Srednja vrijednost unesenih neparnih brojeva je: %d\n",
19             average);
20         printf("Najveci uneseni neparni broj je %d\n", biggest);
21     }
22     else
23         puts("Nije unesen nijedan neparan broj");
24     return 0;
25 }
```

## 7 Sedmi zadatak

```
1 // Osnovi Programiranja , Parcijala 2 Vjezba2/Zadatak7 Mirsad Masic
2 #include<stdio.h>
3
4 int main(){
5     int input, sum = 0;
6     puts("Unesite broj:");
7     scanf("%d", &input);
8     int i;
9     for(i = 1; i < input; i++){
10         if(input % i == 0){
11             sum += i;
12         }
13     }
14     if(sum == input && sum != 0)
15         puts("Broj je savrsen!");
16     else
17         puts("Broj nije savrsen");
18     return 0;
19 }
```

## 8 Osmi zadatak

```
1 // Osnovi Programiranja , Parcijala 2 Vježba2/Zadatak8 Mirsad Masic
2 #include<stdio.h>
3
4 int main(){
5     int input, biggest = 0;
6     do{
7         puts("Unesite broj");
8         scanf("%d", &input);
9         if(input > biggest)
10             biggest = input;
11     } while(input > 0);
12     if(biggest > 0)
13         printf("Najveci uneseni broj je %d\n", biggest);
14     else
15         printf("Nije unesen nijedan broj veci od 0!");
16     return 0;
17 }
```

## 9 Deveti zadatak

```
1 // Osnovi Programiranja , Parcijala 2 Vježba2/Zadatak9 Ismar Osmanovic
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4
5 int main()
6 {
7     int dana, start;
8     printf("Program za kalendar\n");
9     printf("Unesite broj dana u mjesecu:");
10    scanf("%d", &dana);
11    printf("Mjesec pocinje sa (1=Pon, 7 = Ned):");
12    scanf("%d", &start);
13    if(dana>31 || dana <28 || start<1 || start>7){
14        printf("Nevazeci unos");
15        return 0;
16    }
17
18    for(int i = 1; i<start+dana; i++){
19        if(i<start) printf("    ");
20        else printf(" %2d ", i-start+1);
21        if(i%7==0) printf("\n");
22    }
23
24    return 0;
25 }
```