OP zadaci

Ismar Osmanović, Mirsad Mašić 29. april 2024.

1 Prvi zadatak:

```
1 // Osnovi Programiranja, Parcijala 2 Vjezba2/Zadatak1 Ismar Osmanovic
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
5 int main()
6 {
      printf("Program koji ucitava 10 brojeva i racuna zbir i sredju
      vrijednost\n");
8
      printf("Unesite 10 brojeva:\n");
9
      int broj;
10
      long int zbir;
      float srednja;
11
12
      const int brojbrojeva = 10;
      for(int i = 0; i < brojbrojeva; i++) {</pre>
13
           scanf("%d", &broj);
14
15
           zbir+=broj;
16
       srednja = (float)zbir / brojbrojeva;
17
18
      printf("Zbir brojeva je %d, a njihova srednja vrijednost %.2f", zbir,
      srednja);
      return 0;
19
20 }
```

2 Drugi zadatak

```
1 // Osnovi Programiranja, Parcijala 2 Vjezba2/Zadatak2 Ismar Osmanovic
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4
5 int main()
6 {
7
       printf("Program za tablicu mnozenja od 1 do n\n");
8
       printf("Upisite n\n");
9
       int n;
10
       scanf("%d", &n);
11
       for (int k = 1; k \le 10; k++) {
12
13
            for(int i = 1; i <= n; i++) {</pre>
14
15
                printf(" \frac{1}{2}d x\frac{1}{3}3.d = \frac{1}{3}3.d,", i, k , i*k);
16
17
            }
            printf("\b \b\n");// \b escape sequence pomjera kursor lijevo i
18
      ispisuje prazno mjesto reko zadnjeg zareza u redu
19
20
21
       return 0;
22 }
```

3 Treći zadatak

```
1 // Osnovi Programiranja, Parcijala 2 Vjezba2/Zadatak2 Ismar Osmanovic
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
5 int main()
6 {
      int lozinka = 1234;
8
      printf("Program za lozinku\n");
9
      int unesenaLozinka;
10
      do{
11
           printf("Unesite lozinku;\n");
12
           scanf("%d", &unesenaLozinka);
13
14
      }while (unesenaLozinka!=lozinka);
15
      printf("Lozinka tacna!");
16
      return 0;
17 }
```