

OP zadaci

Ismar Osmanović, Mirsad Mašić

29. april 2024.

1 Prvi zadatak:

```
1 // Osnovi Programiranja, Parcijala 2 Vjezba2/Zadatak1 Ismar Osmanovic
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4
5 int main()
6 {
7     printf("Program koji učitava 10 brojeva i racuna zbir i sredju
8     vrijednost\n");
9     printf("Unesite 10 brojeva:\n");
10    int broj;
11    long int zbir;
12    float srednja;
13    const int brojbrojeva = 10;
14    for(int i = 0; i<brojbrojeva; i++){
15        scanf("%d", &broj);
16        zbir+=broj;
17    }
18    srednja = (float)zbir / brojbrojeva;
19    printf("Zbir brojeva je %d, a njihova srednja vrijednost %.2f", zbir,
20    srednja);
21    return 0;
22 }
```

2 Drugi zadatak

```
1 // Osnovi Programiranja, Parcijala 2 Vjezba2/Zadatak2 Ismar Osmanovic
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4
5 int main()
6 {
7     printf("Program za tablicu mnozenja od 1 do n\n");
8     printf("Upisite n\n");
9     int n;
10    scanf("%d", &n);
11
12    for(int k = 1; k<=10; k++){
13        for(int i = 1; i<=n; i++){
14
15            printf(" %d x%3.d = %3.d,", i, k , i*k);
16
17        }
18        printf("\b \b\n");// \b escape sequence pomjera kursor lijevo i
19        // ispisuje prazno mjesto reko zadnjeg zareza u redu
20    }
21    return 0;
22 }
```

3 Treći zadatak

```
1 // Osnovi Programiranja, Parcijala 2 Vjezba2/Zadatak2 Ismar Osmanovic
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4
5 int main()
6 {
7     int lozinka = 1234;
8     printf("Program za lozinku\n");
9     int unesenaLozinka;
10    do{
11        printf("Unesite lozinku;\n");
12        scanf("%d", &unesenaLozinka);
13
14    }while(unesenaLozinka!=lozinka);
15    printf("Lozinka tacna!");
16    return 0;
17 }
```

4 Četvrti zadatak

```
1 // Osnovi Programiranja , Parcijala 2 Vjezba2/Zadatak4 Ismar Osmanovic
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4 #include <time.h>
5
6 // Ja sam ovaj zadatak shvatio ovako
7
8 int main()
9 {
10     srand(time(NULL));
11     printf("Program z pogadjanje broja od 0 do 100\n");
12     int randbroj, unos;
13     randbroj=rand()%100 + 1;
14     do{
15         printf("Pokusajte pogoditi broj:\n");
16         scanf("%d", &unos);
17     }while(unos!=randbroj);
18     printf("Pogodili ste broj! \a");
19     return 0;
20 }
```

5 Peti zadatak

```
1 // Osnovi Programiranja , Parcijala 2 Vjezba2/Zadatak5 Ismar Osmanovic
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4
5 int main()
6 {
7     printf("Program koji provjerava da li je broj palindrom\n");
8     printf("Unesite broj:\n");
9     int broj, brojunazad=0;
10    scanf("%d", &broj);
11
12    int brojZaVadjenje = broj;
13    while(brojZaVadjenje>0){
14        brojunazad = brojunazad * 10 + (brojZaVadjenje%10);
15        brojZaVadjenje/=10;
16    }
17
18    if(broj == brojunazad){
19        printf("Broj %d je palindrom", broj);
20    }
21    else{
22        printf("Broj %d nije palindrom", broj);
23    }
24    return 0;
25 }
```